

机器学习讨论班

2018年暑期



2. K近邻

王驰



介绍内容

- ■基本概念
- ■距离的度量、k值的选取
- ■特征归一化
- KD 树的构建与搜索
- ■优缺点
- ■现场实验
- ■课后练习



基本概念

- K 近邻算法是一种基本分类和回归方法。本 ppt 只讨论分类问题的 k 近邻法。
- 给定一个训练数据集,对新的输入实例,在训练数据集中找到与该实例**最邻** 近的 k 个实例,
- **这 k 个实例的多数属于某个类**,就把该输入实例分类到这个类中。(**类似于** 现实生活中少数服从多数的思想)



距离的度量

最常见的欧氏距离:

$$\sqrt{\sum_{i=1}^{k} (x_i - y_i)^2}$$

曼哈顿距离:

$$\sum_{i=1}^{k} |x_i - y_i|$$

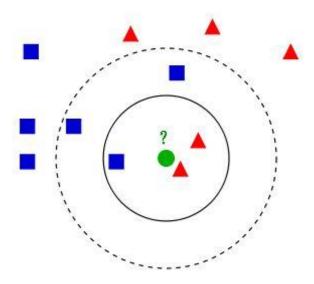
更一般的 Minkowski 距离:

$$\left(\sum_{i=1}^{k} \left(\left|x_{i}-y_{i}\right|\right)^{q}\right)^{1/q}$$

在实际应用中,距离函数的选择应该根据数据的特性和分析的需要而定



- 右图中, 有**两类**不同的样本数据: 蓝色和红色
- 绿色的圆是**待分类的数据**
- ■问题:这个绿色的圆属于蓝色的分类还是红色的分类?
- 如果 k=3, 答案是属于红色
- 如果 k=5, 答案是属于蓝色

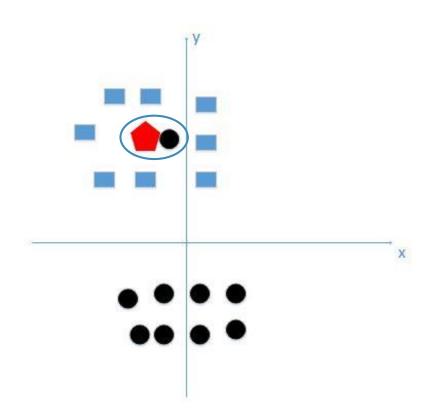




如果 k 值过小,

- 整体模型会变得复杂
- ■很容易学习到噪声
- 容易发生过拟合

右图中, k=1时, 红色块被分类到**黑色圆点**的类别中

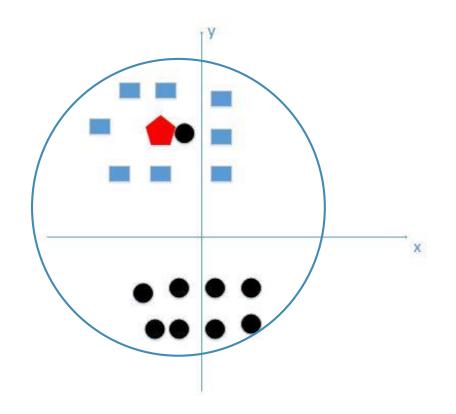




如果 k 值过大,

- ■整体模型变得简单
- ■容易忽略训练数据中有用的信息

右图中,选取**过大的 k 值**,也会使得红色块被分类到**黑色圆点**的类别中



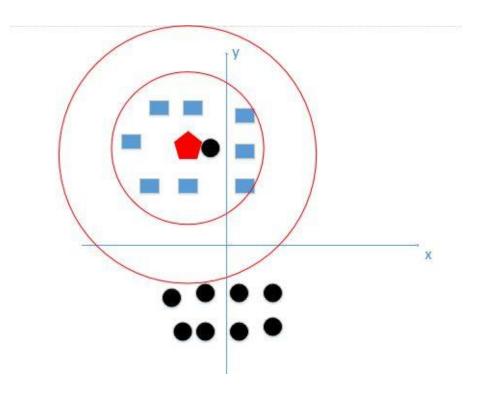


既不能过大, 也不能过小。

右图中 k 值的选择, **红色圆边界之间**这个范围 是最好的。

如何选取?

实验调参。比如选取一个较小的数值,采取**交 叉验证法**来选取最优的 k 值





举例:

- 用一个人身高(cm)与脚码(尺码)大小来作为特征值
- ■类别为男性或者女性
- 有如下 5 个训练样本

身高	179	178	165	177	160
尺码	42	43	35	42	35
性别分类	男	男	女	男	女



身高	179	178	165	177	160
尺码	42	43	35	42	35
性别分类	男	男	女	男	女

第一维身高特征是第二维脚码特征的 4倍 左右

距离度量的时会偏向于第一维特征

这样造成俩个特征并**不是等价重要**的,可能会导致**距离计算错误**

从而导致**预测错误**



身高	179	178	165	177	160	167
尺码	42	43	35	42	35	43
性别分类	男	男	女	男	女	女?
到测试样 本的距离	$\sqrt{145}$	$\sqrt{121}$	$\sqrt{53}$	$\sqrt{101}$	$\sqrt{103}$	

一个女性的脚 43 码的可能性,**远远小于**男性脚 43 码的可能性 但由于各个**特征量纲的不同**,导致了**身高**的重要性已经**远大于脚码**了 **归一化**的目的: 让每个特征**同等重要**



一般来说,假设样本特征是 $\{(x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in})\}_{i=1}^m$,取每个维度的**最大值减最小值:**

$$M_j = \max_{i=1,\dots,m} x_{ij} - \min_{i=1,\dots,m} x_{ij}$$

在计算距离时将每个坐标轴除以相应的 M_i 以实现归一化,即:

$$d((y_1, ..., y_n), (z_1, ..., z_n)) = \sqrt{\sum_{j=1}^{n} (\frac{y_j}{M_j} - \frac{z_j}{M_j})^2}$$



KD 树

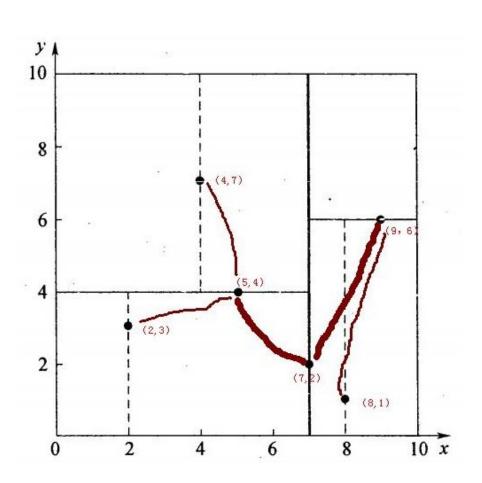
如何搜索最近的 k 个样本?

- 线性扫描: 需要计算**每个样本**到输入实例点的距离
- 构建数据索引,如 KD 树:
 - K-dimension tree的缩写
 - □ 把整个空间划分为特定的几个部分
 - □ 应用于多维空间关键数据的搜索



KD树的构建

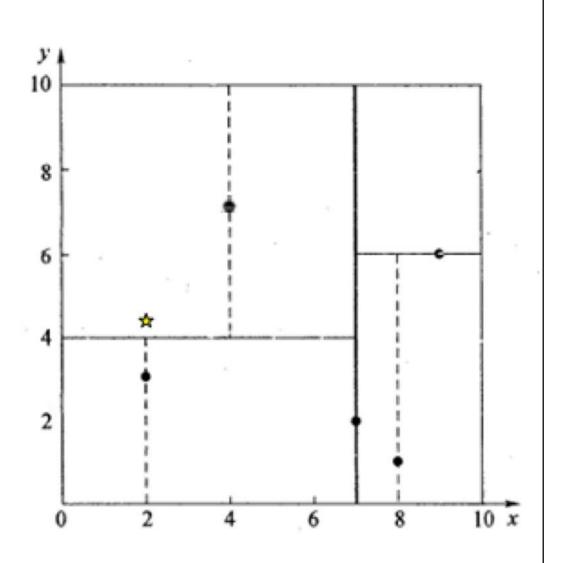
- 6 个二维数据点 { (2, 3), (5, 4), (9, 6), (4, 7), (8, 1), (7, 2) }
- 确定 split域 = x x, y维度上的数据方差分别为39, 28.63, 所以在**x轴 上方差更大**, 故split域值为x
- 确定 Node-data = (7, 2) 7 为 x 维上的中位数
- 分割平面 x = 7将整个空间左子空间和右子空间
- 递归地分割左子空间和右子空间





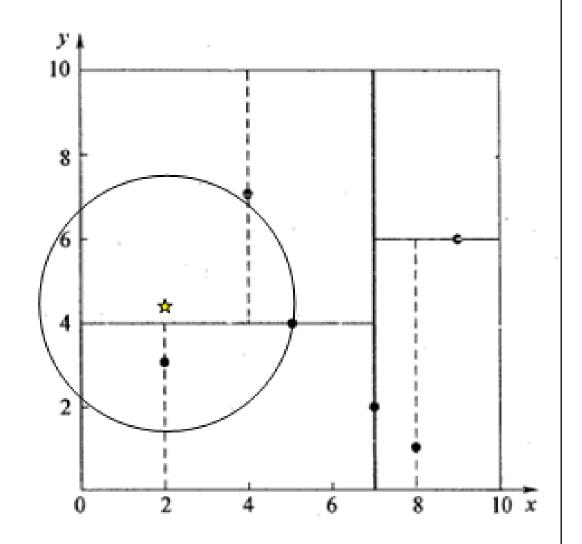
查找 (2, 4.5) 的最近邻

- 二分查找 (2, 4.5) 所属的区域(即查找 KD 树的叶节点) (7, 2) → (5, 4) → (4, 7)
- 取(4, 7)为当前**近似最近邻点**, 计算其与目标查找点的距离: 3.202



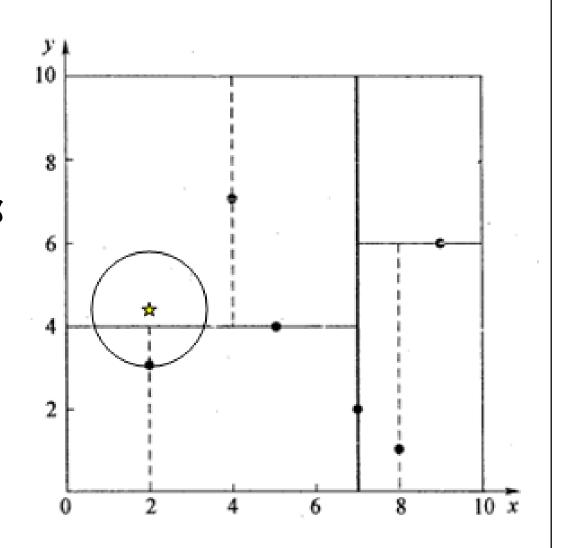


- 回溯到(5,4), 计算其与查找点之间 的距离为 3.041(**遇到了更近的点**)
- 以 3.041 为半径作圆,该圆和 y = 4 交割, 说明可能在 (5, 4) 的左子空间有更近的点。





- 进入 (5, 4) 左子空间进行查找, **在该空间** 内找到离 (2, 4.5) 最近的叶子节点 (2, 3)
- (2, 3) 距 (2, 4.5) 比 (5, 4) 要近,所以**最近邻** 点更新为 (2, 3)
- 回溯至 (7, 2),以 (2, 4.5)为圆心作圆,不和 x = 7分割超平面交割。
- 至此,搜索结束,返回最近邻点(2,3)





- 二分查找出包含目标点 x 的叶结点
- 以此叶结点为**当前最近点**
- 向上回退,在每个结点进行以下操作
 - □ 如果该结点保存的实例点比当前最近点距离目标点更近,则以该实例点为当前最近点
 - □ 以目标点为球心、以目标点与当前最近点间的距离为半径画圆,检查是否和 另一子结点对应的区域相交。
 - **□** 如果相交,递归地**在另一端进行最近邻搜索**。否则向上回退。
 - □ 当回退到根结点时,搜索结束。最后的**当前最近点即为最近邻点。**



优缺点

- 优点
 - □ 简单直观,易于实现
 - □ 没有显式的学习过程 新数据可以直接加入数据集而**不必进行重新训练**



优缺点

■ 缺点

- □ 当样本不平衡时,**比如一个类的样本容量很大,其他类的样本容量很小**,输入一个样本的时候,k 个邻近值大多数都是大样本容量的那个类,这时可能会导致分类错误。
- □ 计算量较大。当维数较大时,直接利用 KD 树快速检索的性能 急剧下降。

N个节点的 k 维 KD 树搜索过程时间复杂度为 $O(kN^{1-1/k})$



现场实验

■ 数据集: MNIST

■ 语言: Python 3

■ 库: scikit-learn



课后练习

推广在 KD 树中寻找最近邻的算法,思考如何搜索 k 近邻。



谢谢