2021/11/7 下午7:20 无标题页

▶流程管理>>项目申报

【友情提醒:】请不要在此申报页面停留过久! |缓解社交孤立:基于生理数据的虚拟现实交互 项目名称: 项目所属学院: 计算机科学与工程学院、软件学院、人工智能学院 🗸 项目级别: 校级一般 🗸 项目类型: 创新训练项目 🗸 学科一级门: 工科类 学科二级类: 计算机类 指南 🗸 如果选择"指南",则要填写指南编号 项目来源: ZN202109076 指南编号: ✔ 经费: 0.00 实验研究类 (元) 项目类别: □硬件 □设计 ☑ 论文 □软件 □报告 预期成果形式: □专利 □课件 □模型 ☑ 其它 项目起止时间: 开始年份: 2021 🗸 开始月份: 截止年份: 2022 🗸 截止月份: 11 🗸 11 🗸 项目组其他成员 213203350,213200738,213202937, (学生一卡通号,如果是多个学生请以英文状态下","隔开) (除本人): 计算机科学与工程学院、软件学院、人工智能学院 ✔ 李竹颖(101013059) 第一指导教师: 第二指导教师: 计算机科学与工程学院、软件学院、人工智能学院 ✔ 丁玎(101012726) 项目简介(研究目的、内容、预期结果等,要求200字以内) 近年来,离开社交活动而感到沮丧、孤独,焦虑愈发普遍,新冠期间的社交隔离更是加剧了这一现象。本课题将从人机交互的 角度出发,设计开发智能交互系统以缓解人们的社交孤立状态,在虚拟现实技术的基础上,将用户的生理数据作用于虚拟环 境,增强系统的交互性并增加用户个性化体验。此外,增强用户对生理数据如心跳、呼吸频率的感知,帮助用户了解自己的身 体,激励用户调整自己的生理数据,如放缓呼吸,改善心理状态。

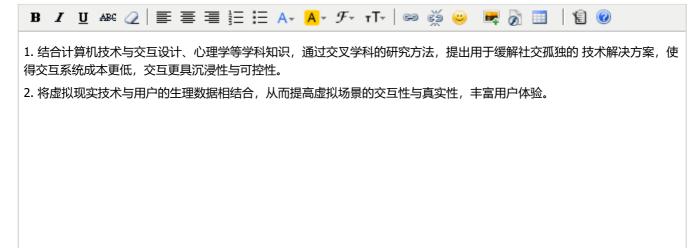
项目技术路线

 $\mathbf{B} \quad I \quad \underline{\mathbf{U}} \quad \mathbf{A} \cong \mathcal{Q} \quad \boxed{\equiv} \quad \boxed{\equiv} \quad \boxed{\equiv} \quad \boxed{\equiv} \quad \boxed{\Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \boxed{\Delta} \leftarrow \mathbf{A} \leftarrow \mathcal{F} \leftarrow \tau \mathsf{T} \leftarrow \boxed{\cong} \quad \varnothing \qquad \boxed{\omega} \quad \boxed{\omega} \quad \boxed{\omega} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad \Xi} \quad \boxed{\Xi} \quad$

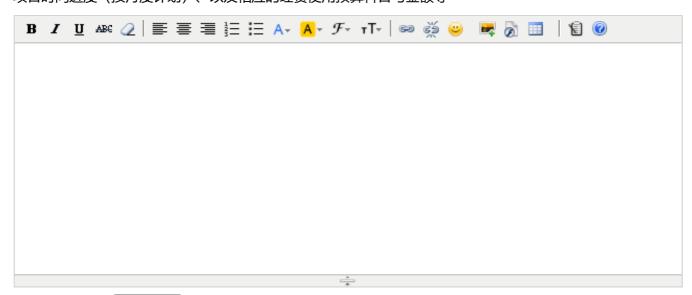
2021/11/7 下午7:20 无标题页

- 1. 基于Unity3D的虚拟现实互动系统开发。
- 2. 传感器技术,采集用户的生理数据(如呼吸、眼动、心跳)并用计算机技术如机器学习进行识别。
- 3. 人机交互智能系统的开发流程及实验研究设计。
- 4. 人机交互的理论及交互设计的基础知识, 交叉学科的研究方法。

特色与创新体现



项目时间进度(按月度计划)、以及相应的经费使用预算科目与金额等



附件: 无附件上传 如有多个材料请一并压缩后上传

填写完此表后,请先暂存,确认该表内容无误后再提交,提交后将不能修改申报表内容

暂存 提交 返回