

**【友情提醒：】**请不要在此申报页面停留过久！

[illegible]

1. 基于Unity3D的虚拟现实互动系统开发。
2. 传感器技术，采集用户的生理数据（如呼吸、眼动、心跳）并用计算机技术如机器学习进行识别。
3. 人机交互智能系统的开发流程及实验研究设计。
4. 人机交互的理论及交互设计的基础知识，交叉学科的研究方法。

## 特色与创新体现

1. 结合计算机技术与交互设计、心理学等学科知识, 通过交叉学科的研究方法, 提出用于缓解社交孤独的 技术解决方案, 使得交互系统成本更低, 交互更具沉浸性与可控性。
2. 将虚拟现实技术与用户的生理数据相结合, 从而提高虚拟场景的交互性与真实性, 丰富用户体验。

项目时间进度（按月度计划）、以及相应的经费使用预算科目与金额等

The image shows a rich text editor interface. At the top is a horizontal toolbar with various icons for text formatting and editing. The icons include: bold (B), italic (I), underline (U), text color (ABC), background color (color swatch), bulleted list, numbered list, decrease indent, increase indent, link (A), unlink (A), text color (A), background color (A), font size (T), link (chain), unlink (chain with X), smiley face (😊), insert image (image icon), insert table (table icon), insert link (link icon), and help (question mark icon). Below the toolbar is a large, empty white rectangular area for text input. At the very bottom of the image, there is a small, faint icon of a document with a plus sign.

附件：

选择文件 未选择文件

无附件上传 如有多个材料请一并压缩后上传

填写完此表后, 请先暂存, 确认该表内容无误后再提交, 提交后将不能修改申报表内容

暫存

提交

[返回](#)