

프렌드와 연산자 중복

## 연습 - 실습문제

## \*문제 1~4 까지 사용될 Book 클래스는 다음과 같다.

```
class Book {
    string title;
    int price, pages;
public:
    Book(string title="", int price=0, int pages=0) {
        this->title = title; this->price = price; this->pages = pages;
    }
    void show() {
        cout << title << ' ' << price << "원 " <<pages << " 페이지" << endl;
    }
string getTitle() { return title; }
};
```

## 1.★ Book 객체에 대해 다음 연산을 하고자 한다. 단이도 4

```
Book a("청춘", 20000, 300), b("미래", 30000, 500);
a += 500; // 책 a의 가격 500원 증가
b -= 500; // 책 b의 가격 500원 감소
a.show();
b.show();
```

```
청춘 20500원 300 페이지
미래 29500원 500 페이지
```

- (1) +=, -= 연산자 함수를 Book 클래스의 멤버 함수로 구현하라.
- (2) +=, -= 연산자 함수를 Book 클래스 외부 함수로 구현하라.

## 2. Book 객체를 활용하는 사례이다. HOIE 4

```
Book a("명품 C++", 30000, 500), b("고품 C++", 30000, 500);
if(a == 30000) cout << "정가 30000원" << endl; // price 비교
if(a == "명품 C++") cout << "명품 C++ 입니다." << endl; // 책 title 비교
if(a == b) cout << "두 책이 같은 책입니다." << endl; // title, price, pages 모두 비교
```

```
정가 30000원
명품 C++ 입니다.
```

- (1) 세 개의 == 연산자 함수를 가진 Book 클래스를 작성하라.
- (2) 세 개의 == 연산자를 프렌드 함수로 작성하라.

3. 다음 연산을 통해 공짜 책인지를 판별하도록! 연산자를 작성하라. 원이도 4

Book book("벼룩시장", 0, 50); // 가격은 0
if(!book) cout << "공짜다" << endl;

공짜다

\* 멤버함수로 구현할 것

4. 다음 연산을 통해 책의 제목을 사전 순으로 비교하고자 한다. < 연산자를 작성하라. 나이도 5

```
Book a("청춘", 20000, 300);
string b;
cout << "책 이름을 입력하세요>>";
getline(cin, b); // 키보드로부터 문자열로 책 이름을 입력 받음
if(b < a)
cout << a.getTitle() << "이 " << b << "보다 뒤에 있구나!" << endl;
```

책 이름을 입력하세요>>바람과 함께 사라지다 청춘이 바람과 함께 사라지다보다 뒤에 있구나!

\* 프렌드함수로 구현할 것