

src\final_exam\week14\sec03_LazinessDemo\Laziness1Demo.java

```
1 package easyjava.final_exam.week14.sec03_LazinessDemo;
2
3 import java.util.stream.IntStream;
4
5 // 느긋한 연산과 조급한 연산
6 public class Laziness1Demo {
7     public static void main(String[] args) {
8         // 1부터 5까지의 정수 스트림 생성
9         IntStream is = IntStream.rangeClosed(1, 5);
10
11         // 필터와 맵 연산을 스트림에 적용
12         is.filter(x -> {
13             // 필터 연산 중 요소 출력
14             System.out.println("filter : " + x);
15             // 짝수만 통과
16             return x % 2 == 0;
17         }).map(x -> {
18             // 맵 연산 중 요소 출력
19             System.out.println("map : " + x);
20             // 요소를 제공
21             return x * x;
22         });
23
24         // 최종 연산이 없기 때문에 위의 중간 연산은 실제로 수행되지 않음
25     }
26 }
27
```