24. 6. 18. 오전 2:01 quiz6_3_007.java

src\final_exam\week11\quiz_6\quiz6_3\quiz6_3_007.java

```
package easyjava.final_exam.week11.quiz_6.quiz6_3;
2
3
   // Negative 인터페이스 정의, 하나의 메서드 neg를 포함
   interface Negative {
5
       int neg(int x);
6
   }
7
   // Printable 인터페이스 정의, 하나의 메서드 print를 포함
8
   interface Printable {
9
10
       void print();
11
12
13
   // Negative와 Printable 인터페이스를 구현하는 클래스 정의
14
   public class quiz6_3_007 implements Negative, Printable {
15
       // Negative 인터페이스의 neg 메서드를 구현
       public int neg(int x) {
16
          // 입력된 정수 x의 음수를 반환
17
18
          return -x;
19
       }
20
21
       // Printable 인터페이스의 print 메서드를 구현
22
       public void print() {
23
          // "안녕" 문자열을 출력
24
          System.out.println("안녕");
25
       }
26
27
       // 메인 메서드
28
       public static void main(String[] args) {
29
          // quiz6_3_007 클래스의 인스턴스 생성
30
          quiz6_3_007 q = new quiz6_3_007();
31
32
          // neg 메서드를 호출하여 10의 음수를 출력
          System.out.println(q.neg(10)); // 출력: -10
33
34
          // print 메서드를 호출하여 "안녕"을 출력
35
36
          q.print(); // 출력: 안녕
37
       }
38
   }
39
```