

src\final\_exam\week11\quiz\_6\quiz6\_2\quiz6\_2\_007.java

```
1 package easyjava.final_exam.week11.quiz_6.quiz6_2;
2 // Negative 인터페이스 정의, 하나의 메서드 neg를 포함
3 interface Negative {
4     int neg(int x);
5 }
6 // Printable 인터페이스 정의, 하나의 메서드 print를 포함
7 interface Printable {
8     void print();
9 }
10 // 메인 클래스 정의
11 public class quiz6_2_007 {
12     public static void main(String[] args) {
13         // 익명 지역 클래스 (Anonymous Inner Class)를 사용하여 Negative 인터페이스 구현
14         Negative n = new Negative() {
15             @Override
16             public int neg(int x) {
17                 // 입력된 정수 x의 음수 반환
18                 return -x;
19             }
20         };
21         // neg 메서드를 호출하여 10의 음수를 출력
22         System.out.println(n.neg(10)); // 출력: -10
23
24         // 익명 지역 클래스를 사용하여 Printable 인터페이스 구현
25         Printable p = new Printable() {
26             @Override
27             public void print() {
28                 // "안녕!" 문자열 출력
29                 System.out.println("안녕!");
30             }
31         };
32         // print 메서드를 호출하여 "안녕!"을 출력
33         p.print(); // 출력: 안녕!
34     }
35 }
36
```