

src\final_exam\week14\quiz_3\quiz_3_1_007.java

```
1 package easyjava.final_exam.week14.quiz_3;
2
3 import java.io.File;
4 import java.io.FileReader;
5 import java.io.IOException;
6
7 // 문자 스트림의 FileReader로 텍스트 파일 읽기
8 // quiz_2_식별자 문제에서 d:\Temp\phone.txt 파일에 저장한 내용을 읽어 화면에 출력하는 프로그램을
  작성하시오.
9 // => 문자 스트림의 FileReader로 텍스트 파일 읽기와 Scanner를 이용한 파일 읽기
10 public class quiz_3_1_007 {
11     public static void main(String[] args) {
12         FileReader fr = null; // FileReader 객체 선언
13         File f = new File("C:\\temp\\phone.txt"); // 읽을 파일 경로 설정
14
15         try {
16             fr = new FileReader(f); // FileReader 객체 초기화
17             System.out.println(f.getPath() + "를 출력합니다."); // 파일 경로 출력
18
19             // 파일의 내용을 한 문자씩 읽어서 출력
20             while (true) {
21                 int c = fr.read(); // 한 문자를 읽음
22                 if (c == -1) // 파일 끝에 도달하면 반복 종료
23                     break;
24                 System.out.print((char) c); // 읽은 문자를 출력
25             }
26
27             fr.close(); // FileReader 객체 닫기
28         } catch (IOException e) { // 파일을 읽을 수 없는 경우 예외 처리
29             e.printStackTrace();
30         }
31     }
32 }
33
```