

src\final\_exam\week14\quiz\_4\quiz\_4\_007.java

```
1 package easyjava.final_exam.week14.quiz_4;
2
3 import java.util.HashMap;
4 import java.util.Scanner;
5
6 //HashMap에 객체 저장, 학생 정보 관리
7 //id와 전화번호로 구성되는 Student 클래스를 만들고,
8 // 이름을 '키'로 하고 Student 객체를 '값'으로 하는 해시맵을 작성하라.
9 class Student { // 학생을 표현하는 클래스
10     int id;
11     String tel;
12
13     public Student(int id, String tel) {
14         this.id = id;
15         this.tel = tel;
16     }
17
18     public int getId() {
19         return id;
20     }
21
22     public String getTel() {
23         return tel;
24     }
25 }
26
27 public class quiz_4_007 {
28     public static void main(String[] args) {
29         // 학생 이름과 Student 객체를 쌍으로 저장하는 HashMap 컬렉션 생성
30         HashMap<String, Student> map = new HashMap<String, Student>();
31
32         // 3 명의 학생 저장
33         map.put("일길동", new Student(1, "010-111-1111"));
34         map.put("이길동", new Student(2, "010-222-2222"));
35         map.put("삼길동", new Student(3, "010 - 333 - 3333"));
36
37         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
38         while (true) {
39             System.out.print("검색할 이름?");
40             String name = scanner.nextLine(); // 사용자로부터 이름 입력
41             if (name.equals("exit"))
42                 break; // while 문을 벗어나 프로그램 종료
43             Student student = map.get(name); // 이름에 해당하는 Student 객체 검색
44             if (student == null)
45                 System.out.println(name + "은 없는 사람입니다.");
46             else
47                 System.out.println("id:" + student.getId() + ", 전화:" + student.getTel());
48         }
49         scanner.close();
50     }
51 }
52
53
```