

src\final_exam\week09\quiz_4\Point.java

```
1 package easyjava.final_exam.week09.quiz_4;
2
3 public class Point {
4     private int x, y; // x와 y 좌표를 나타내는 정수형 변수
5
6     // 생성자: 새로운 Point 객체를 초기화
7     public Point(int x, int y) {
8         this.x = x; // 매개변수 x를 필드 x에 할당
9         this.y = y; // 매개변수 y를 필드 y에 할당
10    }
11
12    // equals 메서드: 두 Point 객체가 같은지를 비교
13    public boolean equals(Object obj) {
14        // 전달된 객체를 Point 타입으로 캐스팅
15        Point p = (Point) obj;
16        // 현재 객체의 x, y 좌표와 전달된 객체 p의 x, y 좌표를 비교
17        if (x == p.x && y == p.y) {
18            return true; // 좌표가 모두 같으면 true 반환
19        } else {
20            return false; // 좌표가 하나라도 다르면 false 반환
21        }
22    }
23 }
24
```