

## 파이썬 실습문제 2장-2

### Sec 26. 리스트 사용하기

1. 다음 두 개의 리스트를 선언하고 출력함.

```
numbers = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

```
animals = ['개', '고양이', '토끼', '다람쥐']
```

2. numbers의 첫 번째 항목을 출력함
3. animals의 2번 항목을 출력함
4. animals 의 끝에서 두번째 항목 출력 (역방향 인덱싱)
5. 출력 결과

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

```
['개', '고양이', '토끼', '다람쥐']
```

```
0
```

```
토끼
```

```
토끼
```

### Sec 27. 리스트 변경하기

1. animals 2 번 항목을 '거북이'로 변경 출력
2. animals 뒤에 '토끼' 추가하여 zoo 에 저장 출력. animals도 다시 출력
3. 출력 결과

```
['개', '고양이', '거북이', '다람쥐']
```

```
['개', '고양이', '거북이', '다람쥐', '토끼']
```

```
['개', '고양이', '거북이', '다람쥐']
```

### Sec 28. 리스트 슬라이싱

1. animals 1~2번 항목을 zoo 에 저장 후 출력
2. 슬라이싱을 사용하여 animals 전체 출력
3. 출력 결과

```
['고양이', '거북이']
```

```
['개', '고양이', '거북이', '다람쥐']
```

### Sec 29. 리스트 관련 메서드 1

1. animals 에서 '거북이'와 '토끼' 위치 출력 (index)
2. 토끼 오류 확인 후 다람쥐 위치를 출력
3. animals 에 '원숭이' 추가 후 출력 (append)
4. animals 3번 위치에 '펭귄' 추가 후 출력 (insert)
5. numbers 에 [6, 7, 8] 추가 후 출력 (extend)

6. 출력 결과

```
거북이의 위치: 2
```

```
다람쥐의 위치: 3
```

```
['개', '고양이', '거북이', '다람쥐', '원숭이']
```

['개', '고양이', '거북이', '펭귄', '다람쥐', '원숭이']

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]

#### Sec 30. 리스트 관련 메서드 2

1. numbers, animals 각각 정렬 후 출력 (sort)
2. numbers 역순 정렬 후 출력 (reverse)
3. numbers2 = [4, 1, 3, 7, -2] 로 선언. 역순 정렬 후 출력
4. animals 맨마지막 항목을 빼내서 my\_animal 에 저장 후 두 리스트 출력 (pop)
5. numbers 에서 4 제거 후 출력 (remove)
6. animals 에 2번 항목과 맨 뒤에 '펭귄' 추가 후, '펭귄' 항목수 출력 (count)
7. 출력 결과

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]

['개', '거북이', '고양이', '다람쥐', '원숭이', '펭귄']

[8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]

[-2, 7, 3, 1, 4]

펭귄

['개', '거북이', '고양이', '다람쥐', '원숭이']

[8, 7, 6, 5, 3, 2, 1, 0]

2

#### Sec 31. 리스트 관련 내장함수

1. numbers, animals 각 리스트 길이 출력
2. numbers, animals 각 리스트 최대값 출력
3. numbers, animals 각 리스트 최소값 출력
4. numbers 의 합 출력
5. numbers 오름차순으로 변경한 리스트 출력. numbers 자체는 불변. (sorted)
6. 문자열 "Hello Python" 을 리스트로 변경
7. 출력 결과

8

7

8

펭귄

0

개

32

[0, 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8]

[8, 7, 6, 5, 3, 2, 1, 0]

['H', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'P', 'y', 't', 'h', 'o', 'n']