코멘토 직무 에센스 강의

티라노와 함께하는 웹 개발 직무 체험 (1주차 온라인 세션)



진행 방식

<u>① 참여 좋아요</u>

- -> 필요한 사항을 멘토가 정확하게 인지할 수 있도록 말해준다.
- -> 본인의 생각을 함께 공유하고 질문을 당당하게 하는게 좋다
- -> 학습과 관련된 틀에서는 진행에 제한이 없다.

<u>② 네고 가능</u>

- -> 상황에 맞게 과제 변경 진행
- -> 수업 내용 추가/삭제 요청, 변경 가능

진행 방식

<u>③ 수업 구성</u>

- -> 온라인 세션 : 개발 스터디 + 과제 피드백(과제안내)
- -> 오프라인 세션 : 과제 진행 + 과제 피드백

1주차 : 개발 스터디

- 개발자란 누구인가?
- 웹 개발자는 무엇을 하는가?
- Agile
- 웹 개발자 Roadmap
- 웹 개발자의 필요한 역량
- ※ 과제 안내

3주차 : 개발 스터디 + 피드백

- DevOps vs Agile
- SVN vs Git
- Web Model(Archi)
- Spring F/W
- Jenkins

5주차:개발 스터디 + 피드백

- 보안 기초
- 로그인
- 개발자로 살아가기
- 기타 팁
- 과제 최종 발표

진행 일정

- (1주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 안내 , 과제 업로드(1차과제)
- (2주차) 피드백 (1차 과제), 과제 업로드 (2차 과제)
- (3주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 리뷰 , 과제 업로드 (3차 과제)
- (4주차) 피드백 (3차 과제), 과제 업로드 (4차 과제)
- (5주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 리뷰, 마무리

7월

월요일	화요일	수요일	목요일	금요일	토요일	일요일
07-11	12일	13일	14일	15일	16일	17일
						X Camp Start!
18일	19일	20일	21일	22일	23일	24일
						Online
						(+과제안내)
25일	26일	27일	28일	29일	30일	(31일
						Feedback
						a==.
08-01	2일	1차임과제	4일	5일	6일	7일
						Online
		. +1 -1 -11				(+Feedback)
		2차 과제				

✓ 파란색: 멘토

✓ 빨간색:멘티

✓ 주황색 : 온라인 세션

87월







- 경영정보학 학사 전공 (경영대학)

- 前. IT 스타트업 공동 창업 (금융정보 플랫폼)
- 시스템 설계 / 인프라 구축
- WEB / APP 개발
- S사, D사 금융 앱 내부 서비스 구축 等

- 現. L사, 시스템 개발/운영팀 근무
- 웹 개발 및 운영
- IT 기획
- 프로젝트 진행
- (과거) APP 개발 및 운영 等



- 01 개발자란 누구인가?
 Who is developer?, Coder vs Developer
- 02 웹 개발자는 무엇을 하는가 ?
 What web developers do?, What is web development process?
- O3 Agile
 What is Agile?
- 04 웹 개발자 Roadmap
- 05 웹 개발자의 필요한 역량
- % Q & A
- ※ 과제(프로젝트) 설명



Chapter. 1

개발자란 누구인가?

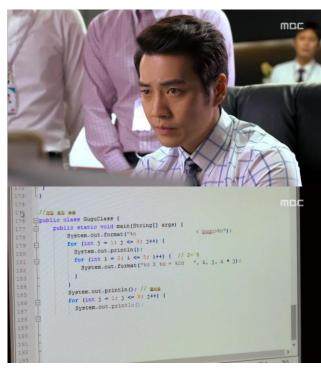


Who is developer?

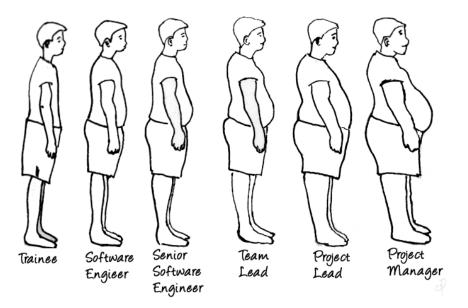
■ Chicken 집 사장?



■ 해커?(드라마 - 앙큼한 돌싱녀)

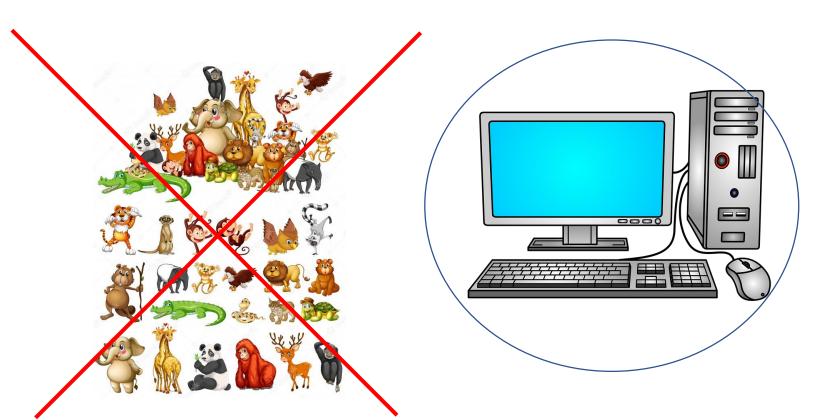


■ 개발자 진화론





Who is developer?



- ① 정보를 신속하게 처리
- ② 엄청난 정보의 양을 기억 및 저장

<u>③ 실수 X</u>

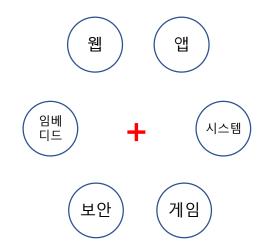
수작업 → 기계화 → 자동화 생산성 증대, 품질의 향상, 인력의 절감 <u>※ 경제적, 시간적인 여유</u>



Who is developer?

사전적 의미

컴퓨터가 이해 할 수 있는, 동작 시킬 수 있는 언어를 통해 프로그램 또는 시스템을 개발 하는 사람



코딩을 잘하는 사람, 할 줄 아는 사람

프로그래밍을 잘하는 사람

데이터를 조작하는 사람

요구사항을 구현하는 사람

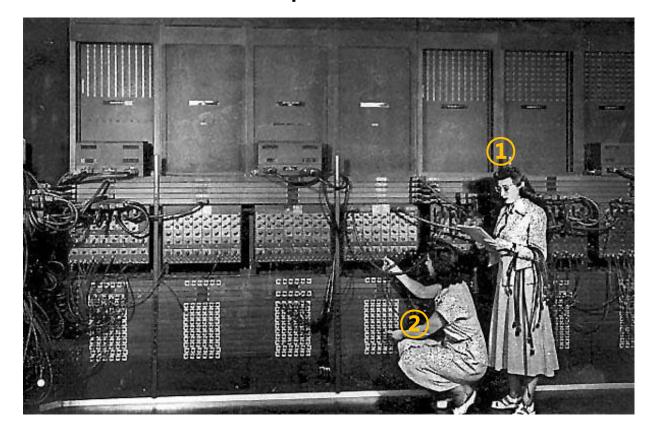
서비스로 세상을 이롭게 만드는 사람

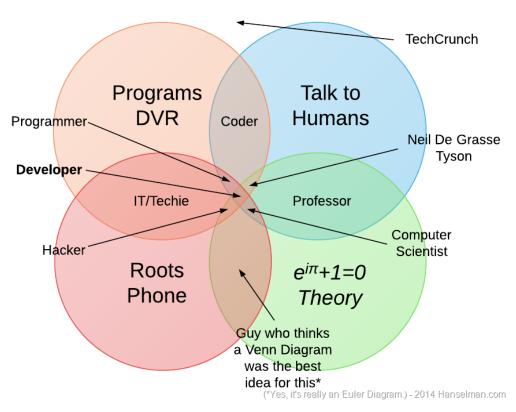
개발자는 새로운 서비스를 만들거나 새로운 프로세스를 개발하는 사람

경험하지 않은 문제를 해결할 수 있는 사람



Coder vs Developer





- ① 어떤 프로그램을 만들 것인지 기획 ?
- ② 프로그램 분석/설계 ?

③ 프로그램 구현 - ?

Coder

④ 프로그램 테스트 - ?

⑤ 반영 / 배포 / Open - ?

Programmer

Programmer

Programmer

Developer



Developer

Programmer

Coder



Chapter. 2

웹 개발자는 무엇을 하는가?

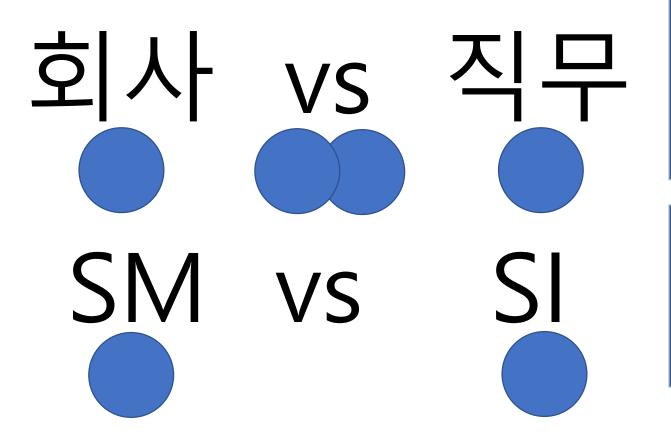


General Developer

System Management : 시스템 유지, 운영

시스템 장애 안나도록 운영

- 개발 O (비중)
- 운영/개발 산출물
- 인프라 관리 等
- When Busy?



Special Developer

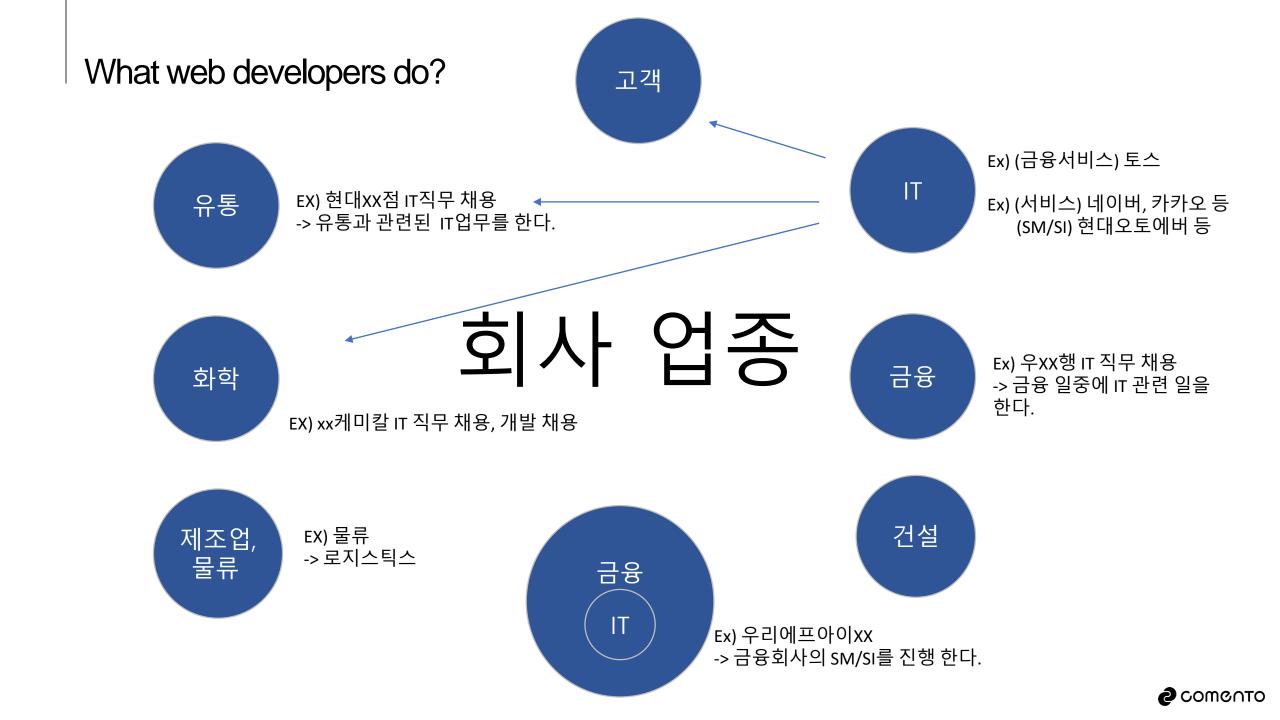
System Integration : 시스템 개발, 구축

시스템 구축 (프로젝트)

- 개발 O
- 개발 산출물
- 프로젝트 (시간, 비용, 범위)
- When Busy?

본인의 선택에 기반하여 마음가짐과 준비가 필요하다.

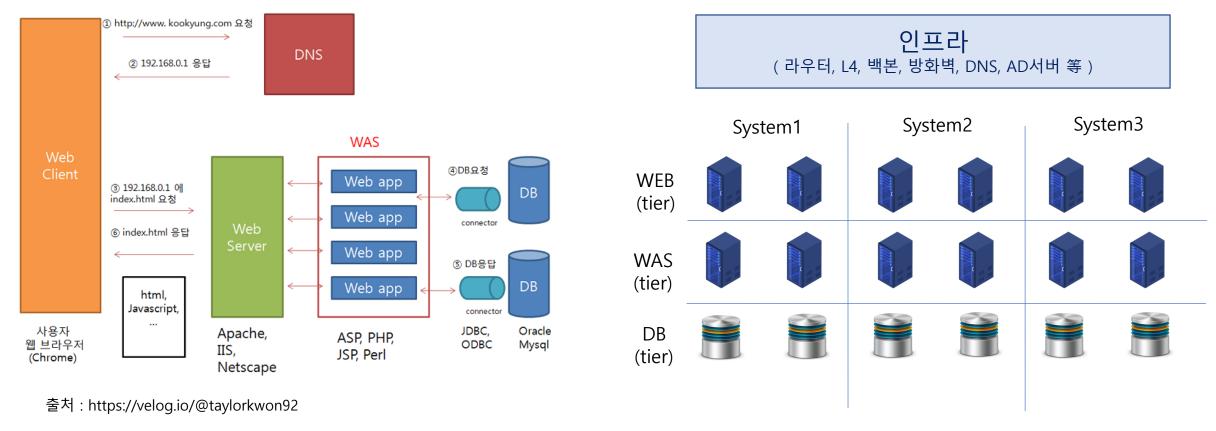




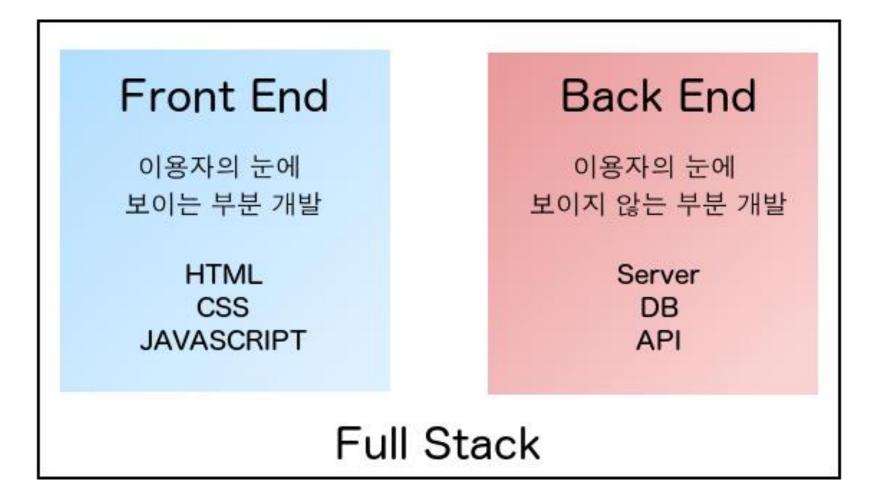
월드 와이드웹(World Wide Web)에 관련된 프로그램이나 어플리케이션을 개발

** www : 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 사람들이 정보를 공유할 수 있는 전 세계적인 정보 공간을 말한다.

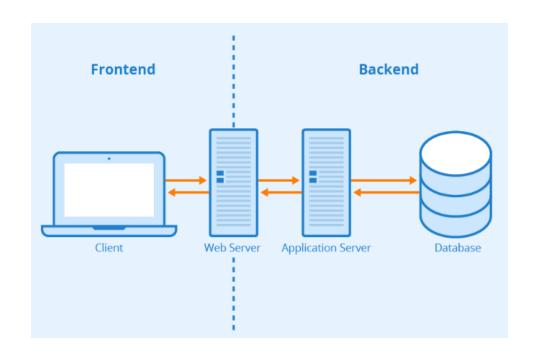
■ 웹의 동작 구조











구 분	프론트엔드	백엔드
내 용	'눈에 보이는 부분'을 개발	'눈에 보이지 않는 쪽' 을 개발
장 점	유저와 가깝기 때문에 원활한 소통과 개 발이 용이하다.	개발환경이 안정적이며 배워둔 지식으로 오래 개발 할 수 있으며, 개발툴의 옵션이 많아 개발의 선택권이 많다.
단 점	기술의 발전이 너무 빨라 업데이트 되는 환경을 지속적으로 공부해야한다.	유저와 동떨어져있어 개발의 차질이 생기면 대처하기 힘들며, 전문가나 배경지식이 없는 사람들에게 보여주거나 설명하기 힘들다.





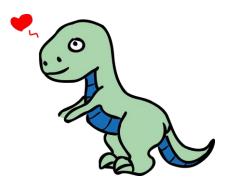
현업

티라노 대리, 상무님께서 사업장 별로 8/7일까지 매출액 자료를 취합 받으라고 지시하셨는데 사업장이 1만개가 넘기에 메일로 처리하기에는 좀 힘들 것 같아요.

저희 웹 사이트에 자료 취합 기능을 추가해주세요.

EX) 엑셀파일 – 회사코드, 회사명, 일자(년월), 매출액, 영업이익, 매출액

네, 요구사항 분석 및 구체화 후 완료 가능 일정 말씀 드리겠습니다.



티라노 멘티

■ 회의록

서비스		작성번호	
카테고리	회의록	작성일	
기대포디		작성자	
참석자			
주제			
내용			
비고			



■ 분석/설계

No	구분	요구사항 명	내용	권한
1		로그인 및 회원가입 기능 추가	ID와 비밀번호를 통해 로그인하며 계정이 없는 경우 회원가입 진행.	공통
2		게시판 - 문서 취합 및 관리 기 능 추가	문서 취합 전용 게시판 내 게시글을 통해 문서를 취합 및 게시글 관리.	담당자
3	기능	게시판 – 문서 업로드 및 관리 기능 추가	문서 취합 게시글에 문서 업로드. 업로드 완료된 문서는 게시글 내부의 리스트에 추가. 이후 조회 및 관리 가능.	일반회원 개별
4		문서 요청 및 알림 기능 추가	법인/회사/사업장 등 취합대상에게 이메일을 통한 문서 요청 및 알림 발생	담당자
5		취합 문서 알림 기능	문서 취합 게시글에 문서 업로드 완료되거나 문서가 업데이트될 시 담당자에게 알림 발생	담당자

요구사항	명칭	로그인 및 회원가입 기능 추가 No 1				
요구사항	개요	ID와 비밀번호를 통해 로그인하며 계정이 없는 경우 회원가입 진행				
	정의	일반회원 및 직원 로그인 기능 구축				
요구사항 상세설명	세부 내용	▶ 일반회원/직원 로그인 기능 - 홈페이지 접속시 로그인(ID/Pw) - 계정이 없는 경우 회원가입 기능 - 입력한 회원정보 수정, 조회 기능 ▶ 회원가입 기능 - 사용자 ID, 비밀번호, 이메일, 이름, 직급(직원) 혹은 소속회사명(일반※ 로그인 후홈페이지 접속 가능 ※ 회원별 문서 열람 차별화	·사용자) 입력			

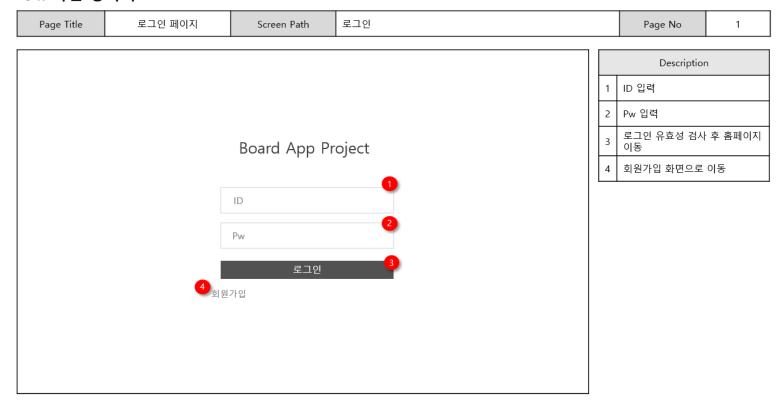


■ 화면 정의서

본수:화면수

공 수 : 투입 자원 (본수, M/M)

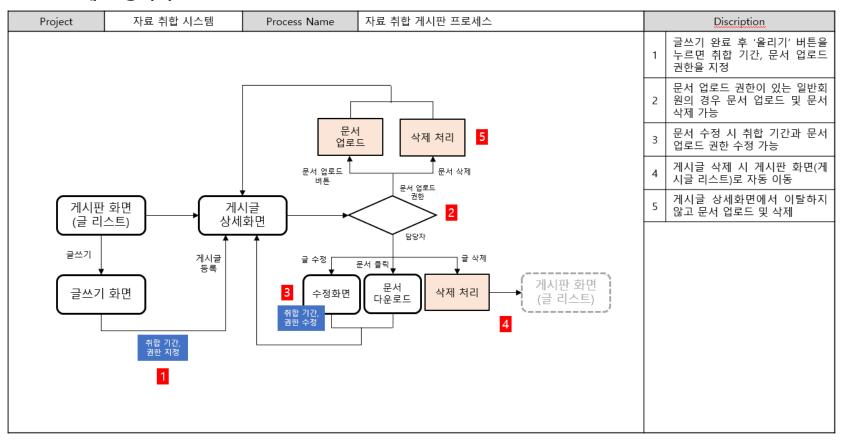
04. 화면 정의서





■ 프로세스

05. 프로세스 정의서





■ 테이블 명세서

Entity Name	Table Name	Attribute Name	Column Name	Column Is PK	Column Datatype	ımn Null Op	비고
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	BAS_YYYY	년도	PK	char(4)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	GRADE_DIV_CD	구분코드	PK	char(2)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	GRADE_CD	등급코드	PK	char(1)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	START_SCORE	시작점수		int		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	END_SCORE	종료점수		int		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	INSERT_ID	생성자ID		varchar(20)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	INSERT_NM	생성자명		varchar(30)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	INSERT_DATE	생성일시		datetime		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	UPDATE_ID	변경자ID		varchar(20)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	UPDATE_NM	변경자명		varchar(30)		
카테고리대약자_테이블명_테이블명	등급테이블	UPDATE_DATE	변경일시		datetime		

■ 공통 코드 명세

그룹코드	코드	코드명	IDX	속성1	속성2	속성3
202	등급구분	10	1	우수		
202	등급구분	20	2	보통		
202	등급구분	30	3	미흡		
203	등급	А	1	А		
203	등급	В	2	В		
203	등급	С	3	С		
203	등급	D	4	D		



What is web development process?

테스트

개발자 테스트, 검수자 테스트, 현업 테스트

4

배포

개발 완료 사항 운영기 반영

※ 반영 후 문제 발생 시 원복 필수

개발 프로세스

분석/설계

현업/고객의 요구사항을 분석/설계 한다.

- ① 분석/설계
- ② 개선or신규 소스 코드 정리
- ③ 화면 정의서
- ④ 프로세스 정의서
- ⑤ 기타 테이블, 코드 명세서

개발

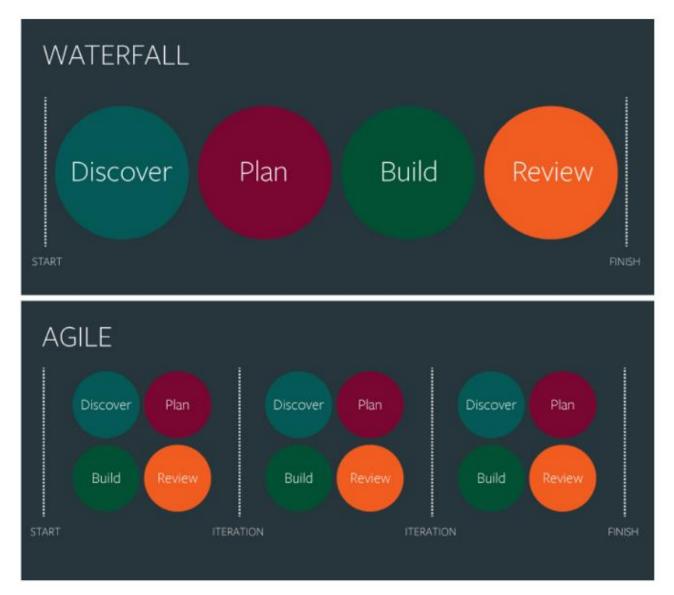
분석/설계서를 토대로 개발을 진행

※ 현업/고객의 완료희망일 준수 必

Chapter.3 Agile



What is agile?





Chapter.4

웹 개발자 Roadmap



모든 경로에 필수 사항

Git - 버전 관리

기본적인 터미널 사용법

자료구조 & 알고리즘

깃허브 (Github)

라이센스

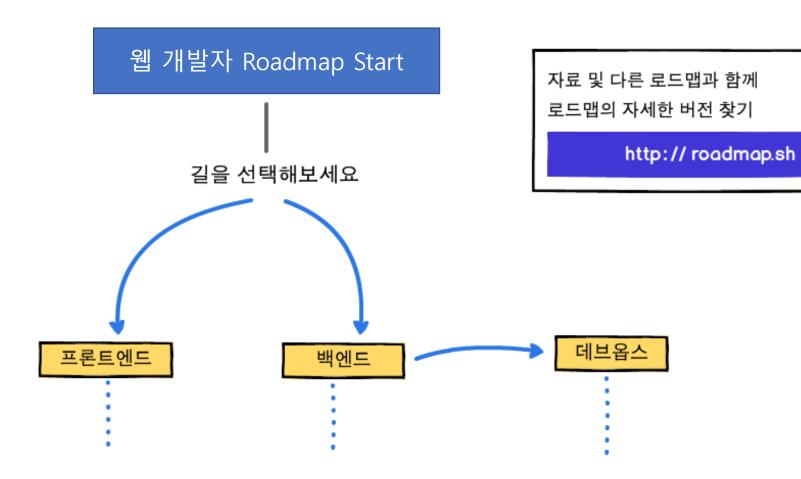
유의적 버전 (Semantic Versioning)

SSH

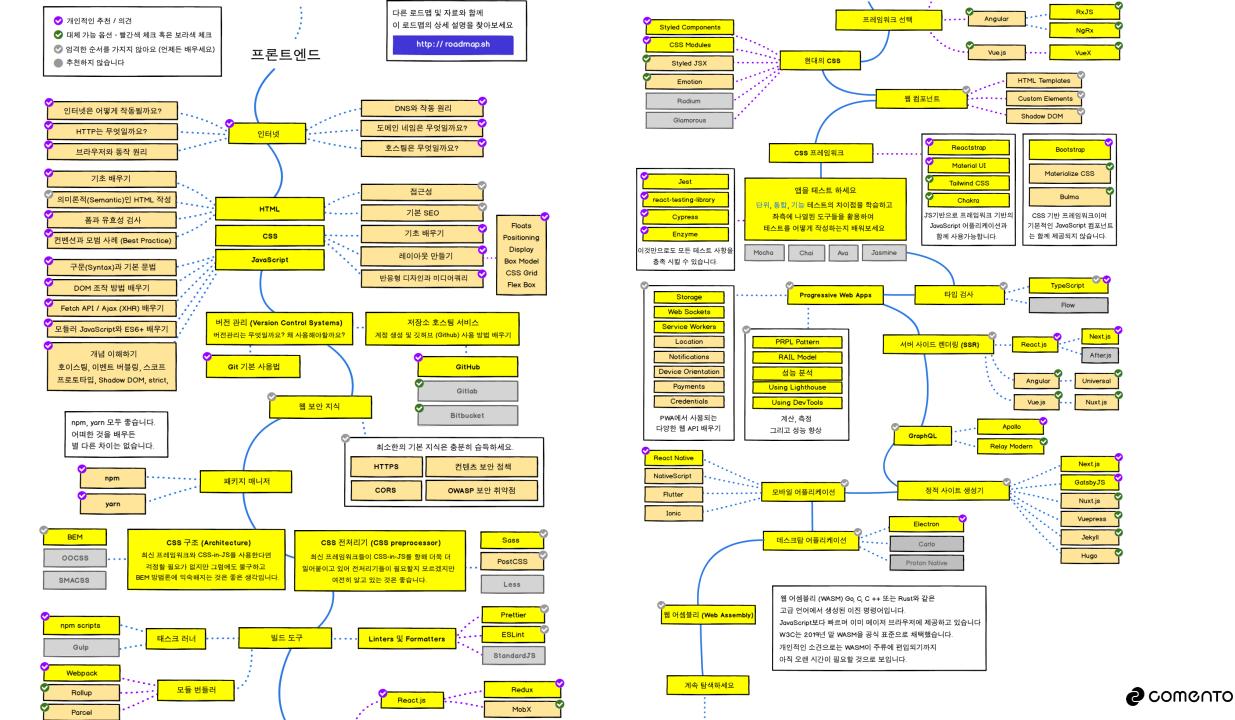
HTTP/HTTPS와 APIs

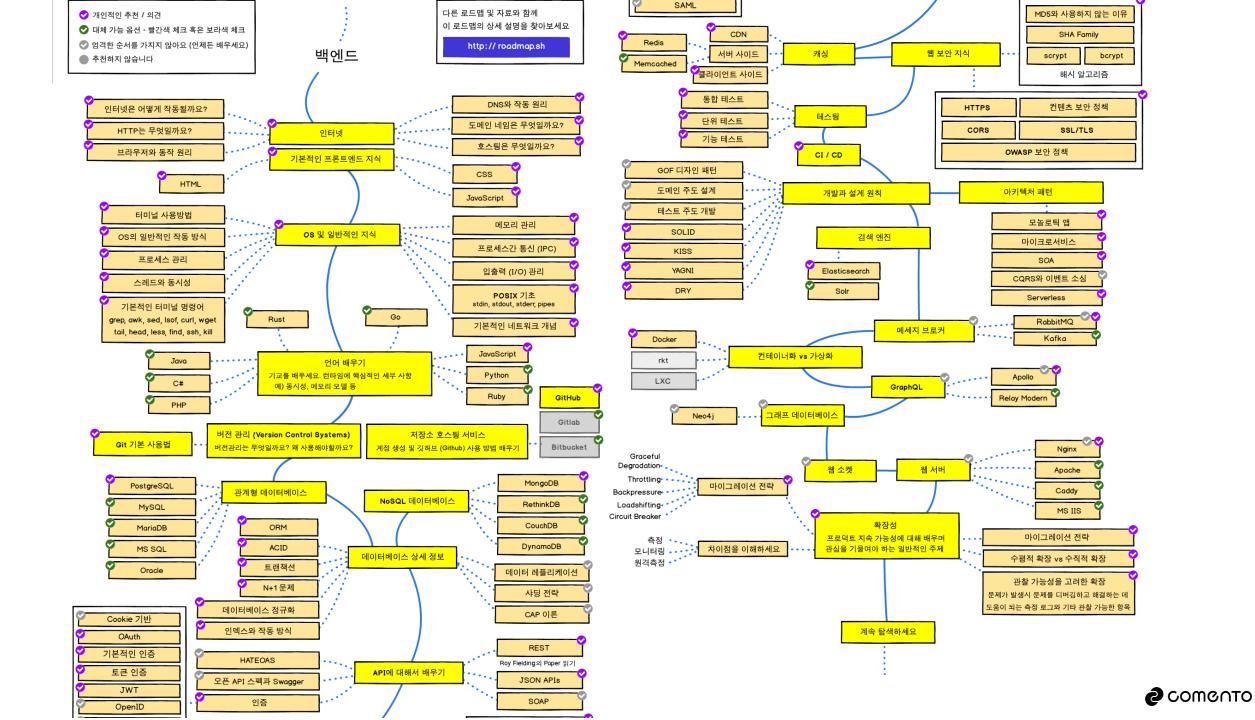
디자인 패턴

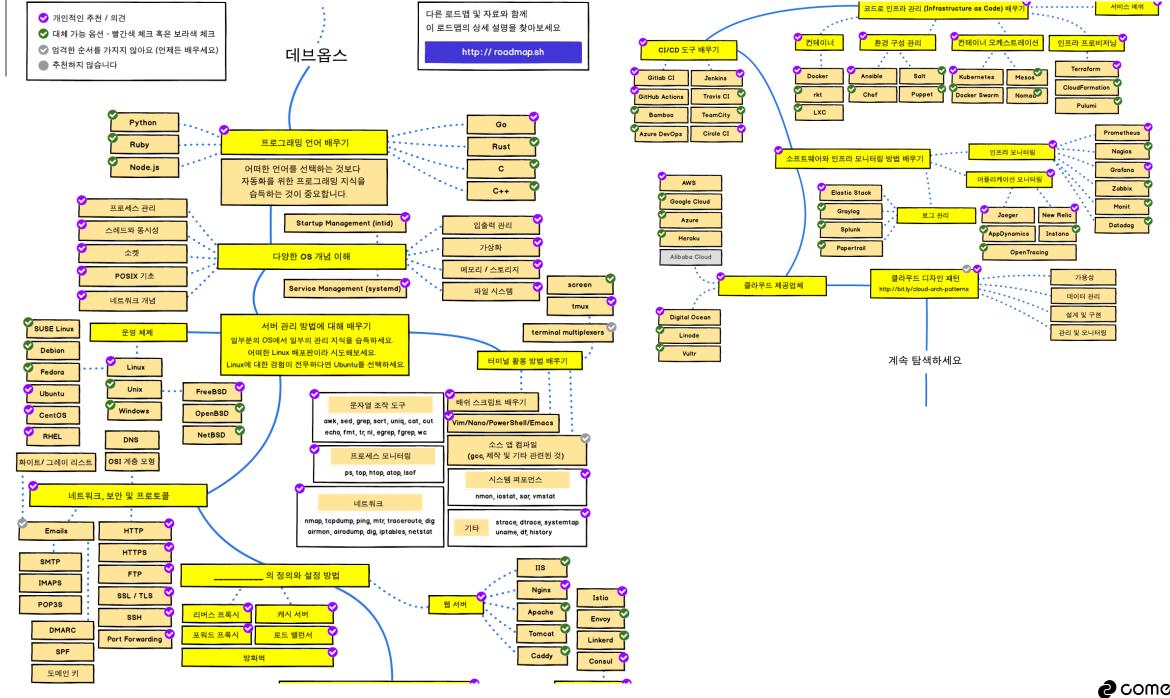
문자 인코딩









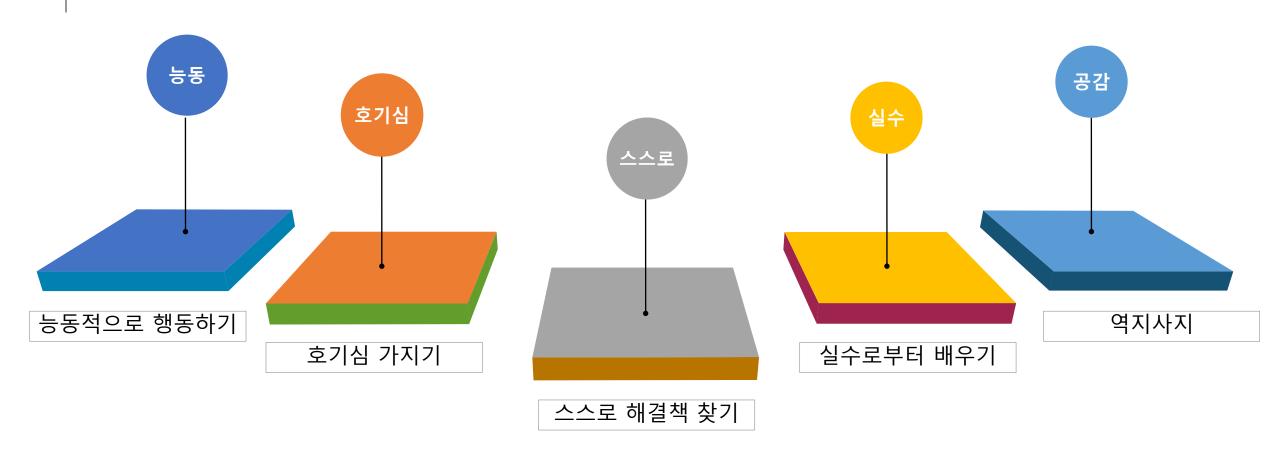




Chapter.5

웹 개발자의 필요한 역량







개발자의 길은 단거리 레이스가 아니라 마라톤 입니다.

지금 모든 것을 알아야 한다고 생각하지 마세요. 어차피 스트레스만 받고 불가능 합니다.

그러니 포기하지 말고 당장 실행하세요.

실무 과제 안내서



과제 선정 이유

요구사항부터 시작하여 분석/설계, 개발, 테스트, 배포까지의 Cycle을 직접 경험해보는 것이 중요

주어진 문제 해결 능력뿐만 아니라 분석/설계 능력은 회사에서 가장 공통적으로 강조되는 역량

부족한 역량이 어디 부분인지 파악하고 보완해나가는 것이 중요

과제 안내 (실습)

■ 상황 : 역할극 (멘티 : 웹 개발자, 멘토 : 현업/고객)

주 차	제 목	내 용	산출물
1주차	요구사항 분석 (웹사이트가 있다는 가정)	웹 사이트 개선 요청에 대한 요구사항을 분석합니다. (+웹 사이트 개발 / 사전 개발 시작)	- 분석/설계서 (요구사항 정의, 화면 정의서, 프로세스 정의서, 스키마/코드 변경 등) - 파일 확장자 : 자유 (ppt, xlsx, 메모장, URL 등)
2주차	개발	요구사항을 토대로 개발을 진행 합니다.	[온라인세션] 분석/설계, 웹 사이트 화면, 개발 구조/설명, 개발소스 (스크린 샷, 영상 등) - 파일 확장자 : 자유 (ppt, xlsx, 메모장, URL 등)
3주차	상황 발생	-	-
4주차	마무리(보고)	개발 완료된 건에 대하여 보고를 요청 합니다.	분석/설계, 개발 산출물 - 파일 확장자 : 자유 (ppt, xlsx, 메모장, URL 등)

[※] localhost (각자의 PC에서 진행)



과제 제출



제출 기한

1/3차 과제 : 1/3주차 세션일 기준 5일 이내 2/4차 과제 : 1/3차 과제 제출 마감일 기준 7일 이내

*클래스룸 내 '캠프 일정'에서 정확한 일정 확인 가능



제출 방법

캠프 클래스룸 내 '실무 과제' 에 업로드 *마이페이지>신청한캠프 에서 클래스룸 입장 가능



진행 일정

- (1주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 안내 , 과제 업로드(1차과제)
- (2주차) 피드백 (1차 과제), 과제 업로드 (2차 과제)
- (3주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 리뷰 , 과제 업로드 (3차 과제)
- (4주차) 피드백 (3차 과제), 과제 업로드 (4차 과제)
- (5주차) 온라인 세션 : 온라인 수업 + 과제 리뷰, 마무리

7월

월요일	화요일	수요일	목요일	금요일	토요일	일요일
07-11	12일	13일	14일	15일	16일	17일
						X Camp Start!
18일	19일	20일	21일	22일	23일	24일
						Online
						(+과제안내)
25일	26일	27일	28일	29일	30일	(31일
						Feedback
						a==.
08-01	2일	1차임과제	4일	5일	6일	7일
						Online
		. +1 -1 -11				(+Feedback)
		2차 과제				

✓ 파란색: 멘토

✓ 빨간색:멘티

✓ 주황색 : 온라인 세션

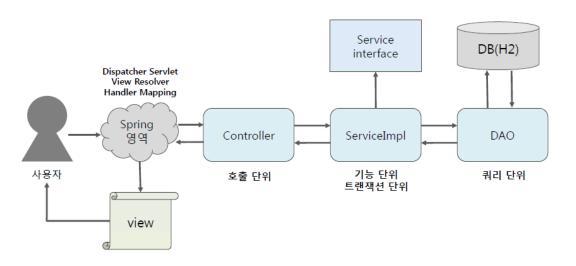
87월





※ 참고 자료

□ 수행 흐름



□ 주요 기능

기능 명	메소드 명	호출 경로	호출 방식	반환 데이터명	반환 view명
게시글 목록 조회	getBoardList	/	GET	boardList	boardList
게시글 상세 조회	getBoard	/getBoard?seq=?	GET	board	detailBoard
게시글 등록 화면	writeForm	/writeForm	GET	-	writeForm
게시글 등록	insertBoard	/insertBoard	POST	-	게시글 목록 redirect
게시글 수정 화면	updateForm	/updateForm?seq=?	GET	board	updateForm
게시글 수정	updateBoard	/updateBoard	POST	-	게시글 상세 redirect
게시글 삭제	deleteBoard	/deleteBoard?seq=?	GET	-	게시글 목록 Redirect

※ 게시글 내용은 BoardVO 객체를 이용하여 주고 받을 수 있음. (View와 변수명 일치)



Q & A