

SHIRYUVALECILLOS

DESARROLLADOR JR.

Desarrollador con un enfoque en la innovación y la creación de soluciones únicas para desafíos complejos. Me dedico a investigar y aplicar las últimas tecnologías y tendencias en el desarrollo de software para garantizar que mis proyectos sean de alta calidad y se mantengan a la vanguardia del mercado. Soy una persona colaborativa y disfruto trabajar en equipo para alcanzar objetivos comunes. También soy un individuo muy adaptable y dispuesto a trabajar en diferentes entornos y situaciones cambiantes. Mi capacidad para resolver problemas y mi actitud positiva me permiten lidiar los plazos ajustados de manera efectiva.

Edad: 25 años
Nacionalidad: Venezuela
Rut: 26.117.833-8



CONTACTO

Teléfono:

+56 9 8646 7281

Mail:

shiryuevf@gmail.com

Dirección:

Los Manantiales 1150, Concon.



SKILL

Metodología		70%
Ágil		
Python		50%
Django		50%
Oracle		70%
Database		
CSS		70%
HTML		90%
Bootstrap		90%
Javascript		80%
Angular		80%
AWS		30%
GIT		80%



CAPACITACIONES

Oracle, Alura Latam
Master en JavaScript, Udemý
HTML5 y CSS3, Udemý
Bootstrap, DUOC UC
PL/SQL, DUOC UC
Escuela Angular, Platzi
Metodología Ágil, ITSMART
Desarrollo Web con Angular 11+, Udemý
Formación Business Agility, Alura Latam
Formación Java POO, Alura Latam
Formación Front-End, Alura Latam
Formación Git y GitHub, Alura Latam
Oracle Cloud Infrastructure, Alura Latam



EDUCACIÓN

INSTITUTO SUPERIOR DUOC UC

Analista en programación
Egresado. 2020-2022

INSTITUTO SUPERIOR DUOC UC

Ingeniería en informática
Egresado 2020-2024

BOOTCAMP ALURA LATAM

Desarrollador Fullstack
Graduado 2022-2023



EXPERIENCIA

Freelance Icov 01/2022-09/2022

- Desarrollador Backend Python
Sistema de restaurante.
- Mantenimiento de software Backend Python
Sistema de ventas de chip telefónicos.

IT SMART 09/2022 - Presente

- Desarrollador Front-End Angular
Banco Chile
- Mantenimiento de software Front-End Angular
Banco Chile
Banco Santander



PROYECTOS PERSONALES

- Proyecto de galería de arte web realizado en Django y base de datos Oracle usando el patron modelo, vista y template.
- Proyecto CRUD de estudiantes realizado en Java y MySQL usando patron modelo, vista y controlador.
- Proyecto Front-End usando la tecnología Angular con programación reactiva consumiendo api rick y morty.
- Proyecto ecommerce Front-End usando la tecnología Angular con programación reactiva, modular y lazyloading consumiendo api de ecommerce.
- Proyecto The Movie Front-End usando la tecnología Angular con programación reactiva, modular y lazyloading consumiendo api de TMBA.