|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **文 档 编 号** | **产品版本** | **密级** |
|  | **1.0** |  |
| **产品名称： 食在北航－北航饮食管理系统** | | **共 8 页** |

**食在北航——北航饮食管理系统**

**软件总体设计说明书**

**(仅供内部使用)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 拟制： |  |  | 日期： | yyyy-mm-dd |
| 审核： |  |  | 日期： | yyyy-mm-dd |
| 核准： |  |  | 日期： | yyyy-mm-dd |
| 签发： |  |  | 日期： | yyyy-mm-dd |
| **文档版本：1.0** | | | | |

**2015.12 Team49**文件修改记录

| 修改日期 | 版本 | 修改页码、章节、条款 | 修改描述 | 作者 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2015.12.16 | 1.0 | P6，2.4层次图 | 增加管理员 | 槐余 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目 录

[1 引言 5](#_Toc439458832)

[1.1 目的 5](#_Toc439458833)

[1.2 背景 5](#_Toc439458834)

[1.3 范围 5](#_Toc439458835)

[2 总体概述 5](#_Toc439458836)

[2.2 运行环境 5](#_Toc439458837)

[2.3 开发工具 5](#_Toc439458838)

[2.4基本设计概念 6](#_Toc439458839)

[层次图： 6](#_Toc439458840)

[3 软件总体结构 6](#_Toc439458841)

[3.1 注册、登录模块 6](#_Toc439458842)

[3.2 收藏模块 7](#_Toc439458843)

[3.3 消息收发模块 7](#_Toc439458844)

[4 数据库设计 7](#_Toc439458845)

[4.1 会员表 7](#_Toc439458846)

[4.2 管理员表 7](#_Toc439458847)

[4.3 菜品信息表 7](#_Toc439458848)

[5 出错处理设计 8](#_Toc439458849)

[5.1 出错信息 8](#_Toc439458850)

[5.2 出错处理设计 8](#_Toc439458851)

[5.3 系统维护设计 8](#_Toc439458852)

软件总体设计说明书

关键词: 数据库

**参考资料：**

*《软件工程导论》第五版 张海藩 编著 清华大学出版社*

*《Web程序设计》第二版 吉根林 崔海源 主编 顾韵华 吴军华 郑玉 编著 电子工业出版社*

*《数据库系统概论》第四版 王珊等编著 高等教育出版社*

1 引言

## 1.1 目的

*本文在需求之后的阶段。从设计的角度来讲述软件的总体方案与设计思路及构想。*

*本文适合于想了解本食在北航——北航饮食管理系统软件开发设计思想方法的相关人员。对进一步开发该软件的相关人员，做一个总体设计的参考及指导。*

## 1.2 背景

“民以食为天，生以食为本。”虽然在外卖软件大受欢迎，出门吃饭异常便利，在校食堂就餐依然是同学们最主要的就餐形式。食堂菜品的质量直接关系到同学们的身心健康。学校后勤和同学们之间需要良好的沟通平台方便师生们直接反馈就餐体验，对食堂的建议及意见。而现在北航还没有明显有效的反馈方式。通过这个软件，师生们可以直接查看食堂菜品，且进行评论与意见反馈。

2 总体概述

**2.1设计思想与目标**

**1.北航饮食管理系统为北航师生日常就餐反馈提供一个方便的平台。 2.用户通过注册登陆本系统浏览查询食堂菜品，可点赞或者在菜品下方评论各自不同的见解。 3.后台人员会对整个流程进行有效的控制、管理和统计,并及时更新。**

**4. 该系统针对用户和网站管理员分前台和后台。用户可以轻松实现我们网站上的任一操作，后台管理人员主要工作是认真保存整理用户资料，并随时关注网站访问动态和美食动态，根据用户的反馈和意见及时对网站进行维护和更新。**

## 2.2 运行环境

android ，iOS

## 2.3 开发工具

Microsoft SQL server 2000

Adobe Photoshop CS

Eclipse

Xcode

## 2.4基本设计概念

## 层次图：

登录

管理员

注册会员

查看通知

浏览菜品

发布通知

清理过时内容

统计点赞及吐槽数量

点赞收藏

发表评论

点吐槽

## 

3 软件总体结构

## 3.1 注册、登录模块

*非会员可以通过注册成为北航饮食管理系统会员；会员登录系统后，才能够查看北航食堂菜品以及菜品所属食堂，才能够点赞收藏评论，才能；若会员忘记了自己的密码，可以通过注册时候填写的邮箱或者手机号向系统要回自己的会员密码。*

## 3.2 收藏模块

*会员可以通过组合搜索或者快速搜索查找所需要的东西，可以查看返回结果中的某一具体信息，能够对该项进行评论，如果觉得本菜肴很特别，可以把该菜加入收藏夹，也可以在该项下边评论力顶，会员可以查看自己的状态信息，并对其进行修改，生成客户资料；资料生成后，由后台服务人员进行整理存档。后台用于管理员对网站的管理，管理员分不同的角色：超级管理员，资料管理员，会员管理员，消息管理员，其中超级管理员拥有所有权限对网站进行管理。*

## 3.3 消息收发模块

*超级管理员和消息管理员对此模块有权操作。该模块将当前各食堂拥挤情况，新菜品，最佳菜品，本月top 10排行榜发布在前台首页。*

4 数据库设计

## 4.1 会员表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据范围 | 非空否 | 约束 | 定义 |
| Mbid | Int | 非空 | 主键 | 会员ID |
| Mbname | Varchar（20） | 非空 |  | 会员姓名 |
| Mblandname | Varchar（20） | 非空 |  | 登录名 |
| Mbpasswd | Varchar（64） | 非空 |  | 登录密码 |
| Mbphone | Varchar（15） | 非空 |  | 手机号 |
| Mbemail | Varchar（50） | 非空 |  | 邮箱 |

## 4.2 管理员表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据范围 | 非空否 | 约束 | 定义 |
| Mgid | Int | 非空 | 主键 | 管理员ID |
| Mglandname | Varchar（20） | 非空 |  | 登录名 |
| Mgpasswd | Varchar（64） | 非空 |  | 登录密码 |
| Mgphone | Varchar（15） | 非空 |  | 手机号 |
| Mgemail | Varchar（50） | 非空 |  | 邮箱 |

## 4.3 菜品信息表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据范围 | 非空否 | 约束 | 定义 |
| Did | Int | 非空 | 主键 | 菜品名称 |
| Dplace | Varchar（20） | 非空 |  | 所属食堂 |
| Dfood | Varchar（20） | 非空 |  | 主要食材 |
| Dspicy | Int | 非空 |  | 辣度 |

5 出错处理设计

## 5.1 出错信息

*系统出现错误时，捕捉到系统的错误，存入错误记录文件中，供相关人员查看。在界面上，不弹出错误页面，以脚本形式给出出错的大概信息提示浏览者。*

## 5.2 出错处理设计

*软件出现错误后可采取的措施： 1、重新启动操作系统。*

*2、检查是否启动服务。*

*3、备份数据，重新部署系统。*

*4、根据错误记录文件，做出相应错误处理。*

## 5.3 系统维护设计

*为方便系统的维护，在代码设计中，以对象设计为主、过程设计为辅，每一个步骤都给出注释，方便维护人员查看代码和阅读代码。*