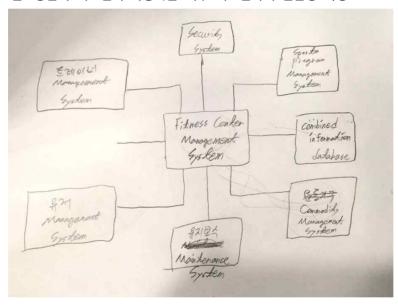
회의록

| 일시 | 2015년 4월 5일 일요일 | 장소 | 스타벅스 동성로로데오점 | 작성자 | 이현지 |
|------|--|----|--------------|-----|-----|
| 참석자 | 우병준, 홍진경, 이현지 | | | | |
| | | | | | |
| 회의안건 | 1. Context diagram 작성 2. Architecture design 작성 | R | | | |

내용 비고

- 1. Context diagram
 - 헬스장관리 시스템이 사용하는 외부 시스템과의 연관성 작성



회의내용

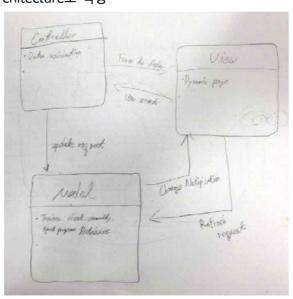
- 2. Architecture design
 - MVC 또는 Repository Architecture pattern 사용
 - Layered, Client-Server Architecture는 우리의 시스템과 맞지 않음

| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
|------|---------------------------|-------------|--|
| | 1. Context diagram 작성 | 4/5 완료 | |
| | 2. Architecture design 작성 | 4/6 작성완료 목표 | |

| 일시 | 2015년 4월 6일 월요일 강소 경북대학교 공대9호관 408-1 각성자 이현지 |
|------|---|
| 참석자 | 우병준, 홍진경, 이현지 |
| | |
| 회의안건 | 1. Architecture design 보안 및 작성 완료 2. gui package Class 이름 수정 3. 소스코드 수정 |

내용 비고

- 1. Architecture design
 - MVC Architecture로 작성



회의내용

- 2. gui package Class 이름 수정
 - 코드 변경 시 Class 이름이 통일 되어 있지 않아 매우 불편
 - '패널+기능'의 형태로 이름 변경 -〉 코드 변경 및 유지보수 시 패널별 로 관리하기 편리
 - Admin모드의 관리자와 트레이너는 각각 A와 T로 표시
- 3. 소스코드 수정
 - 지속적으로 기능 추가 및 개선

| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
|------|----------------------------|------|--|
| | 1. Architecture design 작성 | 완료 | |
| | 2. gui package Class 이름 수정 | 완료 | |