

소프트웨어 공학

- report 1 -

MRD, SRS 를 이용한 요구 분석

헬스장 관리 프로그램

팀 명 ME

팀원

2011105108 홍진경

2011105059 우병준

2012105076 이현지

- 목차 -

I . MRD	팀원 모두
II. SRS	
A. 로그인화면	이현지
B. 회원관리 패널	우병준
C. 운동 기구 패널	우병준
D. 운동프로그램 패널	홍진경
E. 트레이너 패널	이현지
F. FileManager	홍진경
G. 회원 모드	이현지
H. 로그아웃	이현지
I. DB 다이어그램	홍진경

MRD

- 1) 헬스장 관리 프로그램이 필요하다.
- 2) 회원정보, 운동 프로그램 정보, 운동 기구 정보, 트레이너 정보는 모두 DB로 관리한다.
- 3) 권한
 - a) 관리자는 트레이너, 회원, 운동기구, 운동프로그램을 모두 열람 및 관리할 수 있다.
 - b) 트레이너는 자신에게 배정된 회원, 자신의 정보, 운동 기구, 운동 프로그램을 열람 및 관리할 수 있다.
 - c) 일반회원은 자신의 정보, 배정된 트레이너 정보, 배정된 운동 프로그램을 열람할 수 있다.
- 4) 등록 정보
 - a) 트레이너 정보는 이름, 휴대폰번호, 입사일, 주소, 월급, 특이사항으로 구성된다.
 - b) 회원 정보는 이름, 휴대폰번호, 키, 몸무게, 체지방량, 근육량, 등록 날짜, 등록 기간, 생년월일, 주소, 특이사항으로 구성된다.
 - c) 운동 기구 정보는 운동기구명, 구입날짜, 수량, 특이사항으로 구성된다.
 - d) 운동 프로그램 정보는 운동 프로그램 이름, 운동 부위, 난이도, 특이사항으로 구성된다.
- 5) 로그인
 - a) 관리자 로그인 - 관리자의 id는 root이다.
 - b) 트레이너, 일반회원 로그인 - id로 자신의 휴대폰 번호를 사용한다.
- 6) 회원 관리 패널
 - a) 회원관리 패널에서는 회원을 추가, 삭제 및 검색할 수 있다.
 - b) 회원관리 패널에서는 회원의 이름과 휴대폰 번호, 배정 트레이너, 배정 프로그램을 볼 수 있다.
 - c) 회원 칼럼 상세보기 버튼을 누르면 정보를 상세히 볼 수 있고, 수정이 가능하다. 또, 회원에게 트레이너를 부여하고 운동 프로그램을 배정할 수 있다.
 - d) 회원은 관리자 혹은 트레이너가 등록할 수 있다. 회원 이름, 등록 날짜, 등록 기간, 생년월일, 신체정보(키, 몸무게, 체지방, 근육량), 전화번호, 주소, 특이사항을 입력할 수 있고 나이와 만료일자는 자동으로 계산한다.

- e) 회원 수정은 관리자 혹은 트레이너가 할 수 있다. 관리자는 모든 회원 수정이 가능하지만 트레이너는 본인에게 배정된 회원만 수정이 가능하다.

7) 운동 프로그램 패널

- a) 운동 프로그램 패널에서는 프로그램을 추가, 삭제 및 검색을 할 수 있다.
- b) 운동 프로그램 패널에서는 운동 프로그램의 이름, 운동 부위, 난이도, 비고란을 볼 수 있다.
- c) 운동 프로그램 추가 시 관리자는 운동 이름, 운동 부위, 난이도, 비고를 입력할 수 있다.
- d) 운동 프로그램 상세보기 버튼을 누르면 정보를 상세히 볼 수 있고, 수정이 가능하다.

8) 운동기구패널

- a) 운동기구 관리페이지에서는 운동기구 추가, 삭제 및 검색을 할 수 있다.
- b) 운동기구 관리페이지에서 운동기구명, 구입날짜, 수량, 비고란을 볼 수 있다.
- c) 운동기구 추가 시 관리자는 id, 운동기구명, 구입날짜, 가격, 수량, 비고를 입력할 수 있다.
- d) 운동기구 상세보기 클릭 시 그 운동기구에 대한 상세 내용이 나오며 관리자는 수정 버튼을 통해 수정이 가능하고 파손유무를 체크박스를 통해 관리할 수 있다.

9) 트레이너 관리 패널

- a) 관리자는 트레이너 등록, 삭제, 검색 및 트레이너 정보 확인이 가능하다.
- b) 트레이너 등록 시 이름, id, 입사일, 전화번호, 주소를 입력받는다.
- c) 트레이너 이름 검색을 통해 해당 트레이너의 정보만을 확인 할 수 있다.
- d) 트레이너 선택 후 상세정보 버튼을 클릭하면 해당 트레이너의 상세정보 열람이 가능하다. 상세정보 열람 시 트레이너 정보 수정 및 주소와 월급 확인이 가능하다.

10) 회원 전용 패널

- a) 회원은 자신의 상세 정보를 열람할 수 있다.
- b) 회원은 자신에게 배정된 트레이너 정보 확인이 가능하다.
- c) 회원은 자신에게 배정된 운동 프로그램의 정보 확인이 가능하다.

- 11) Data 의 관리에 대한 자세한 과정은 개발 과정 중에서 의뢰자와의 충분한 대화를 나누며 구현해 나가도록 한다.

SRS

개발언어는 JAVA 를 이용하고 database 는 mysql 을 사용한다.

A. 로그인 화면

Function 로그인

Description

로그인 아이디를 이용하여 접속이 가능하다. 로그인 정보에 따라 사용자화면, 관리자 혹은 트레이너 화면을 띄운다.

Inputs ID

Source 사용자 입력

Outputs 새로운 화면

Action

관리자 ID ----- 관리자용 화면

트레이너 ID ----- 트레이너용 화면

일반사용자 ID ----- 일반사용자용 화면

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터베이스에 트레이너 테이블과 일반 사용자 테이블이 존재해야함

B. 회원관리 패널

Function 회원정보 등록

Description

회원 정보를 회원관리 목록에 추가한다.

Inputs 회원 이름, 등록 날짜, 등록 기간, 생년월일, 신체정보(키, 몸무게, 체지방, 근육량), 전화번호, 주소, 특이사항

Source 사용자로부터 입력받는 정보

Outputs client 객체

Destination

데이터베이스의 Client table

Action

등록버튼을 클릭후, 사용자의 입력을 받게되면 client 객체가 생성되고 생성된 client 객체는 FileManager 로 보내지게 된다. 이후 FileManager 에서 객체의 정보를 검토한 후 이상이 없을 시 데이터베이스에 저장을 한다. 이상이 있을시 사용자에게 실패를 알리는 메시지를 보낸 후 객체를 저장하지 않는다.

Requirements

사용자의 다이얼 입력

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블이 필요.

Post-condition

client 테이블의 Column 이 추가되고 회원관리 목록에 추가.

Function 회원정보 상세보기

Description

선택된 회원의 정보를 상세히 볼 수 있다.

Inputs 선택된 회원의 ID, table 명

Source 해당 객체의 ID

Outputs 데이터베이스로부터 읽은 회원의 상세정보

Destination 회원관리목록

Action

사용자(관리자)가 상세보기를 원하는 회원정보를 선택후 상세보기를 클릭,
그러면 FileManager 에게 선택된 회원의 ID 정보와 저장되어있는 table 명이 전달되고 FileManager 는 전달받은 정보로 데이터베이스에 데이터를 요청한다.
그 후 데이터베이스로부터 읽은 데이터를 화면에 출력한다.

Requirements

데이터베이스에 저장된 회원 정보

Pre-condition

데이터베이스에 client 테이블이 필요

Function 회원정보 삭제

Description

회원정보를 회원관리 목록에서 삭제한다.

inputs 삭제할 회원의 ID, table 명

Source 객체의 ID

Outputs 회원정보 삭제.

Destination

데이터베이스의 table

Action

관리자가 삭제하고자 하는 회원을 선택후 삭제버튼을 클릭한다.

그러면 FileManager 에게 선택된 회원의 ID 정보와 table 명이 전달되고

FileManager 는 전달받은 정보를 통해 데이터베이스에 저장되어있는

회원 정보를 삭제한다.

Requirements

데이터베이스에 저장된 회원정보

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블 필요

Post-condition

client 테이블에서 저장된 회원정보 삭제

Function 회원정보 검색

Description

회원관리목록에서 회원의 이름을 이용하여 회원정보를 검색할 수 있다.

inputs 검색할 회원의 이름 정보.

Source 사용자로부터 입력되는 회원 이름

Outputs 동일한 이름의 회원정보

Destination

회원 목록

Action

검색할 회원의 이름을 입력한뒤 검색을 클릭한다. 그러면 입력된 회원정보와 검색범위의 table 명이 FileManager 에게 전달되고 FileManager 은 전달받은 테이블명과 이름을 통해 데이터베이스 내에서 정보를 읽어와 동일한 이름의 회원을 검색한다. 그 후 일치하는 회원이 있으면 회원목록에 출력하고 동일한 이름이 없는 경우 사용자에게 정보가 없음을 알리는 메시지를 보낸다.

Requirements

검색할 회원의 이름 정보 입력

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블이 필요

Function 프로그램 배정

Description

등록된 회원중 선택한 회원에게 등록된 프로그램을 배정한다.

inputs 선택된 회원의 ID 정보와 table 명, 프로그램 이름

Source 사용자로부터 지정되는 회원 및 프로그램

Outputs 프로그램이 배정된 회원정보

Destination

데이터베이스의 client table

Action

프로그램 배정 클릭시, 프로그램명을 선택하는 창이 나타나고 프로그램을 선택한후 배정을 클릭하게 되면 프로그램명과 선택된 회원의 ID 정보 및 table 명이 FileManager 에게 전달된다. 그러면 FileManager 는 전달받은 정보를 통해 데이터베이스에 회원정보를 업데이트한다.

Requirements

사용자가 선택한 프로그램명

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블이 필요

Post-condition

데이터베이스내 client 의 정보가 수정됨

Function 트레이너 배정

Description

등록한 회원중 선택한 회원에게 등록된 트레이너를 배정한다.

inputs

선택된 회원의 ID 정보와 table 명, 트레이너 이름

Source

사용자로부터 지정되는 회원 및 트레이너

Output

트레이너가 배정된 회원정보

Destination

데이터베이스의 client table

Action

트레이너 배정 클릭시, 트레이너 명을 선택하는 창이 나타나고 트레이너를 선택한후 배정을

클릭하게 되면 트레이너명과 선택된 회원의 ID 정보 및 table 명이 FileManager 에게 전달된다.

그러면 FileManager 는 전달받은 정보를 통해 데이터베이스에 회원정보를 업데이트한다.

Requirements

사용자가 선택한 트레이너명

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블이 필요

Post-condition

데이터베이스내 client 의 정보가 수정됨

Function 연장하기

Description

회원의 등록기간을 연장해준다.

inputs

선택된 회원의 ID 정보와 table 명, 연장일수

Source

사용자로부터 입력되는 연장일수

Output

등록기간이 수정된 회원정보

Destination

데이터베이스의 table

Action

연장을 원하는 회원을 선택한 후 연장하기버튼을 클릭한다. 그 후 연장일수를 입력받는다 그러면 선택된 회원 ID 정보와 table 명, 연장일수가 전달되고 FileManager 는 받은 연장일수를 통해 만료일을 새롭게 계산하여 회원 정보를 수정하고 데이터베이스에 업데이트 한다.

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터베이스의 client 테이블이 필요

Post-condition

만료일이 수정된 회원 정보

C. 운동기구 패널

Function 운동기구 추가

Description

운동기구를 운동기구 관리 목록에 추가를 한다.

Inputs 운동기구명, 수량, 가격, 구입날짜, 비고

Source 사용자로부터 입력받는 정보(운동기구명, 수량, 가격, 구입날짜, 비고)

Outputs Commodity 객체

Destination

데이터베이스의 Commodity table

Action

추가버튼을 클릭후 사용자의 입력을 받게되면 Commodity 객체가 생성되고 생성된

Commodity 객체는 FileManager 로 보내지게 된다. 이후 FileManager 에서 객체의 정보를 검토한

후 이상이 없을시 DataBase 에 저장을 한다. 이상이 있을시 사용자에게 실패를 알리는

메세지를 보낸후 객체를 저장하지 않는다.

Requirements

사용자의 다이얼 입력

Pre-condition

데이터베이스의 Commodity 테이블이 필요.

Post-condition

Commodity 테이블의 Column 이 추가되고 운동기구 목록에 추가.

Function 운동기구 삭제

Description

운동기구를 운동기구 관리 목록에서 삭제한다.

Inputs 삭제할 운동기구의 ID 정보와 table 명.

Source 객체의 ID

Outputs 데이터의 삭제

Destination

데이터베이스의 table

Action

사용자가 삭제하고자 하는 운동기구를 선택후 삭제버튼을 클릭하게 되면

FileManager 에게 선택된 운동기구의 ID 정보와 저장되어있는 table 명이

전달되고 FileManager 는 ID 정보와 table 명을 받아 데이터베이스에 저장되어있는

정보를 삭제한다.

Requirements

데이터베이스에 저장된 운동기구 데이터

Pre-condition

데이터베이스의 Commodity 테이블이 필요.

Post-condition

Commodity 테이블에서 저장된 정보 삭제.

Function 운동기구 검색**Description**

운동기구관리목록에서 운동기구의 이름을 이용하여 운동기구정보를 검색할 수 있다

Input

검색할 운동기구의 운동기구명

Source

사용자로부터 입력되는 운동기구명

Output

동일한 이름의 운동기구 정보

Destination

운동기구관리목록

Action

사용자가 검색하고자 하는 운동기구의 이름을 입력하면 입력된 이름과 검색범위의 table 명이 FileManager 에게 전달되고 FileManager 는 전달받은 정보를 이용하여 데이터베이스에 저장되어있는 정보들 중 동일한 이름의 운동기구를 검색한다. 동일한 이름이 존재하면 운동기구목록에 출력하고 존재하지 않으면 사용자에게 존재하지 않음을 알린다.

Requirements

검색할 운동기구의 이름 정보 입력

Pre-condition

데이터베이스의 commodity 테이블이 필요

Function 운동기구 상세보기**Description**

운동기구 관리목록에 있는 운동기구의 상세정보를 볼 수 있다.

Input

선택된 운동기구의 ID 정보와 table 명.

Source

해당 객체의 ID

Output

데이터베이스로부터 읽은 운동기구의 정보

Destination

운동기구 목록

Action

사용자가 상세보기를 원하는 운동기구를 선택후 상세보기를 클릭.

그러면 FileManager 에게 선택된 운동기구의 ID 정보와 저장되어있는 table 명이 전달되고 FileManager 는 전달받은 정보로 데이터베이스에 데이터를 요청한다.

그 후 데이터베이스로부터 읽은 데이터를 화면에 출력한다.

Requirements

데이터베이스에 저장된 운동기구 데이터

Pre-condition

데이터베이스의 Commodity 테이블이 필요.

Function 운동기구 수정**Description**

운동기구 관리목록에 있는 운동기구의 상세정보를 수정한다.

Inputs 선택된 운동기구의 상세정보.

Source 데이터베이스로부터 읽은 운동기구의 상세정보

Outputs 수정된 운동기구의 상세정보

Destination

데이터베이스의 table

Action

수정버튼 클릭시, 상세보기창의 텍스트박스들이 활성화 되어 수정이 가능한 상태가 된다.

이후 사용자가 입력을 통해 정보들을 수정하고 수정이 완료되면 저장버튼을 통해

수정된 데이터를 FileManager 에게 전달후 FileManager 는 데이터베이스에 수정한데이터를 업데이트 한다.

Requirements

데이터베이스에 저장된 운동기구 데이터

Pre-condition

데이터베이스의 Commodity 테이블이 필요.

Post-condition

데이터베이스의 Commodity 테이블의 해당 튜플이 수정.

Function 파손된 운동기구만 보기**Description**

운동기구관리 목록중에서 파손유무에 체크가 되어있는
운동기구만 모아서 볼수있다.

Inputs 운동기구관리목록에 있는 운동기구정보

Source 데이터베이스에 있는 운동기구정보

Outputs 파손유무에 체크가 되어있는 운동기구 정보

Destination 운동기구관리목록

Action

파손기구정렬 버튼 클릭시, 파손유무 체크박스가 체크되어있는지 확인하는 메소드가
실행되며 목록이 뜨는 화면에 파손유무 체크박스에 체크가 된 운동기구들만 나타나게된다.

Requirements

데이터베이스로부터 읽은 운동기구정보

Pre-condition

운동기구관리전체목록

Post-condition

운동기구관리목록중 파손유무에 체크된 목록

D. 운동프로그램 패널

Function 운동 프로그램 열람

Description

데이터 베이스에 있는 운동 프로그램을 열람하고 관리 할 수 있다.

Destination 운동 프로그램 목록

Function 운동 프로그램 추가

Description

운동 프로그램 패널에서 추가하기 버튼을 누르면 다이얼로그가 생성되고, 다이얼로그에서 정보를
입력하여 데이터 베이스에 운동 프로그램을 추가한다.

Inputs 현재 날짜와 시간(id), 이름(name), 운동 부위(partOfBody), 난이도(Difficulty),
설명(comment).

Source 날짜와 시간 - 시스템, 이름, 운동 부위, 난이도 - 다이얼로그에 입력한 내용

Outputs Program 객체

Destination 데이터 베이스의 program 테이블, 운동 프로그램 목록

Action

입력 받은 정보를 바탕으로 Program 객체를 생성하고 생성한 객체를 FileManager 에 포함된 addProgram()에게 전달하고 데이터 베이스에 입력한다. 성공과 실패 시 각각 메시지를 띄워준다.

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터 베이스에 program(id, name, partofbody, difficulty, comment) 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 새로운 튜플이 추가된다.

Function 운동 프로그램 삭제

Description

운동 프로그램 목록에서 선택한 운동 프로그램을 삭제한다.

Inputs 해당 운동프로그램의 아이디(id), 테이블(program) 이름

Source 해당 객체의 아이디

Outputs 데이터의 삭제

Destination 데이터 베이스의 program 테이블, 운동 프로그램 목록

Action

사용자가 삭제하고 싶은 칼럼을 클릭하고 삭제버튼을 클릭하면 해당 칼럼의 아이디와 테이블 이름(program)이 FileManager 의 delete()로 전달되어 삭제된다.

Requirements

저장된 운동 프로그램 데이터

Pre-condition

데이터 베이스에 program(id, name, partofbody, difficulty, comment) 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 해당 튜플이 삭제된다.

Function 운동 프로그램 상세보기

Description

운동 프로그램 목록에서 선택한 운동 프로그램을 상세히 본다.

Destination 상세보기 다이얼로그

Inputs 해당 운동프로그램의 아이디(id), 테이블(program) 이름

Source 해당 객체의 아이디

Action

사용자가 상세히 보고 싶은 칼럼을 클릭하고 상세 보기 버튼을 클릭하면 해당 칼럼의 아이디와 테이블 이름(program)이 FileManager 의 getProgram()로 전달되고 데이터 베이스에서 받아온 정보를 다시 운동 프로그램 상세보기 다이얼로그로 전달한다..

Requirements

저장된 운동 프로그램 데이터

Pre-condition

데이터 베이스에 program(id, name, partofbody, difficulty, comment) 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 해당 튜플이 삭제된다.

Function 운동 프로그램 검색

Description

운동 프로그램 패널에서 운동 프로그램의 이름을 검색하면 해당 운동기구를 찾을 수 있다.

Inputs 이름(name)

Source 사용자의 입력

Outputs Program 객체

Destination 데이터 베이스의 program 테이블, 운동 프로그램 목록

Action

name is null ----- 모든 튜플을 검색하고 반환

name is not null ----- 해당 이름의 튜플을 검색함

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터 베이스에 program(id, name, partofbody, difficulty, comment) 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 새로운 튜플이 추가된다.

Function 운동 프로그램 수정

Description

운동 프로그램 패널에서 추가하기 버튼을 누르면 다이얼로그가 생성되고, 다이얼로그에서 정보를 입력하여 데이터 베이스에 운동 프로그램을 추가한다.

Inputs 현재 날짜와 시간(id), 이름(name), 운동 부위(partOfBody), 난이도(Difficulty),

설명(comment).

Source 날짜와 시간 - 시스템, 이름, 운동 부위, 난이도 - 다이얼로그에 입력한 내용

Outputs Program 객체

Destination 데이터 베이스의 program 테이블, 운동 프로그램 목록

Action

입력 받은 정보를 FileManager 에 getProgram()으로 넘겨 결과값을 받는다.

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터 베이스에 program(id, name, partofbody, difficulty, comment) 테이블이 존재해야 한다.

E. Trainer 패널

function 트레이너 열람

description

데이터 베이스에 있는 트레이너의 이름, 전화번호, 입사일, 비고를 열람할 수 있다.

source 트레이너 데이터

destination 트레이너 목록

action

다수의 트레이너가 있을 시 스크롤로 이동하며 열람.

function 트레이너 등록

description

트레이너의 정보를 입력받아 트레이너를 등록한다.

inputs 트레이너 이름, id, 입사일, 전화번호, 주소, 월급, 비고

source 사용자가 입력한 정보

outputs Trainer 객체

destination 트레이너 목록, 데이터베이스 Trainer 테이블

action

inputs 를 입력받아 등록버튼을 누르면 outputs 생성. outputs 이 데이터베이스의 Trainer 테이블 tuple 형식과 일치하면 데이터베이스에 값 저장. 월급은 초기 값 100 만원으로 자동 생성. tuple 형식과 일치하지 않으면 메시지를 띄어주고 저장되지 않음.

requirements 사용자의 입력

pre-condition

데이터베이스에 Trainer 테이블 존재. id, name, regi_date, salary, addr, phone column 존재.

post-condition

데이터베이스 Trainer 테이블에 입력받은 tuple 이 생성

function 트레이너 삭제

description

선택된 트레이너를 목록에서 삭제한다.

inputs 해당 트레이너의 id, 테이블 이름

source 해당 객체의 id

outputs 데이터의 삭제

destination 트레이너 목록, 데이터베이스 Trainer 테이블

action

트레이너 목록에서 원하는 트레이너를 선택 후 삭제버튼을 누르면 삭제 확인 메시지 창 팝업.

취소 버튼을 누르면 원래 목록으로 복귀, 확인 버튼을 누르면 해당 트레이너의 id 를 DB 에

전달하여 해당 tuple 삭제.

requirements 저장된 트레이너 데이터

pre-condition

데이터베이스에 Trainer 테이블 존재.

post-condition

데이터 베이스에 해당 튜플 삭제.

function 트레이너 검색

description

원하는 트레이너를 검색한다.

inputs 트레이너 이름

source 사용자의 입력

outputs Trainer 객체

destination 트레이너 목록

action

검색란에 원하는 트레이너의 이름을 입력 후 검색 버튼을 누르면 해당 트레이너만 목록에서 확인

가능. 해당 트레이너가 존재하지 않으면 메시지 팝업.

requirements 사용자의 입력

pre-condition

데이터베이스에 Trainer 테이블 존재.

post-condition

트레이너 목록에 해당 트레이너만 나타남.

function 트레이너 상세보기

description

선택된 트레이너의 상세정보를 본다.

inputs 해당 트레이너의 id, 테이블 이름

source 해당 객체의 id

destination 상세보기 창

action

트레이너 목록에서 원하는 트레이너를 선택 후 상세보기버튼을 누르면 해당 트레이너의 id를 통해 DB에서 받아온 트레이너 정보를 상세보기 창을 통해 보여줌. 이 창에서 주소, 월급 확인 가능

requirements 저장된 트레이너 데이터

pre-condition

데이터베이스에 Trainer 테이블 존재.

function 트레이너 정보 수정

description

선택된 트레이너의 정보를 수정한다.

inputs 해당 트레이너의 id, 테이블 이름, 전화번호, 주소

source 해당 객체의 id, 사용자가 수정하여 입력한 내용

outputs 수정된 트레이너 객체

destination 상세보기 창, 트레이너 목록, 데이터베이스 Trainer 테이블

action

트레이너 목록에서 원하는 트레이너를 선택 후 상세보기버튼을 눌러 상세보기 창 띄움. 수정 내용을 입력 후 수정 버튼을 누르면 수정된 내용 저장.

requirements 사용자의 입력

pre-condition

데이터베이스에 Trainer 테이블 존재.

post-condition

데이터베이스 Trainer 테이블에 수정된 tuple 생성

F. FileManager

Function getTable(String id) [getProgram, getClient, ...]

Description

각 테이블로 부터 튜플을 받아 온다.

Inputs Id

Outputs 각 테이블에 해당하는 객체(Client, Trainer, Program, Commodity)

Destination 각 개체의 목록

Action

if (id.equals("all")) ----- 테이블의 모든 튜플을 불러온다

else ----- 해당 id의 튜플을 불러온다.

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터 베이스에 해당 테이블들이 존재해야한다.

Function addTable(String id) [addProgram, getClient, ...]

Description

각 패널에서 추가하기 다이얼로그를 통해 각 테이블에 새로운 튜플을 추가할 수 있다.

Inputs

addCommodity - id, 운동기구명, 수량, 가격, 구입날짜, 비고

addProgram - 현재 날짜와 시간(id), 이름(name), 운동 부위(partOfBody), 난이도(Difficulty), 설명(comment).

addClient - 이름, 휴대폰번호, 키, 몸무게, 체지방 량

addTrainer - 트레이너 이름, id, 입사일, 전화번호, 주소

Source 각 해당하는 객체

Destination Database

Action

각각의 추가 다이얼로그에서 입력받은 내용을 객체로 만들어 진 내용을 받아 데이터베이스에 저장한다.

Pre-condition

데이터 베이스에 각각의 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 새로운 튜플이 추가된다.

Function delete(String id, String tablename)

Description

삭제하고 싶은 튜플의 아이디를 받아와 해당 테이블에서 삭제한다.

Inputs id, tablename

Source 각각의 패널

Destination 데이터 베이스의 테이블

Action

해당 테이블이름과 삭제하고 싶은 튜플의 아이디를 이용하여 선택된 튜플을 삭제한다.

Requirements

사용자의 입력

Pre-condition

데이터 베이스에 해당 테이블과 튜플이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 해당 튜플이 삭제된다.

Function updateTable(객체) [updateProgram, updateClient, ...]

Description

각 패널에서 상세보기 다이얼로그를 통해 각 튜플의 내용을 수정할 수 있다. 이 때 수정할 내용을 담을 객체를 updateTable 에서 받아 내용을 갱신한다.

Inputs

addCommodity - id, 운동기구명, 수량, 가격, 구입날짜, 비고

addProgram - 현재 날짜와 시간(id), 이름(name), 운동 부위(partOfBody), 난이도(Difficulty), 설명(comment).

addClient - 이름, 휴대폰번호, 키, 몸무게, 체지방 량

addTrainer - 트레이너 이름, id, 입사일, 전화번호, 주소

Source 각 해당하는 객체

Destination Database

Action

각각의 추가 다이얼로그에서 입력받은 내용을 객체로 만들어 진 내용을 받아 해당 튜플을 수정한다.

Pre-condition

데이터 베이스에 각각의 테이블이 존재해야 한다.

Post-condition

데이터 베이스에 해당 튜플이 수정된다.

G. 회원모드

function 운동 프로그램 열람

description

회원은 데이터베이스에 있는 운동 프로그램의 이름, 운동 부위, 난이도, 설명을 열람할 수 있다.

source 운동 프로그램 데이터

destination 운동 프로그램 목록 패널

action

다수의 운동 프로그램이 있을 시 스크롤로 이동하며 열람.

requirements 저장된 운동 프로그램 데이터

function 개인정보 확인

description

회원은 본인의 등록일, 만료일, 배정 트레이너 및 프로그램을 확인할 수 있다.

source 회원정보 데이터

destination 개인정보 패널

requirements 저장된 회원 데이터

H. 로그아웃

function 로그아웃

description 관리자와 회원은 접속을 종료하고 로그인 화면으로 돌아간다.

inputs 클릭

destination

로그인 화면

action

로그아웃 버튼을 클릭하면 접속이 종료되고 로그인 화면으로 돌아감.

pre-condition

접속 중.

post-condition

접속 종료.

I. DB 다이어그램

