

# 소프트웨어 공학

-report 2-

Test Case를 이용한 요구 분석

헬스장 관리 프로그램

팀명 ME

2011105108 홍진경

2011105059 우병준

2012105076 이현지

## <운동기구 관리> ----- 2011105059 우병준

### 1. 운동기구 추가

- Input : 추가 버튼을 누르고 운동기구 명, 수량, 가격, 구입 날짜, 비교란에 정보를 입력한다.
- Test procedure : 화면에 추가한 운동기구의 4가지 간략한 정보(운동기구명, 구입 날짜, 수량, 비교)가 나타나는지 확인한다.
- Expected output : 정상적으로 등록되면 운동기구 관리 목록에 새로운 운동기구가 추가되어 화면에 운동기구의 간략한 정보가 나타난다.

### 2. 운동기구 상세보기

- Input : 운동기구 관리 목록에 있는 운동기구를 선택 후 상세보기 버튼을 누른다.
- Test procedure : 새로운 화면이 생성되며 운동기구의 상세한 6가지 정보(운동기구명, 구입날짜, 수량, 가격, 파손유무, 비교)가 나타나는지 체크한다.
- Expected output : 상세보기 창이 나타나면서 화면에 6가지 정보가 나타난다.

### 3. 파손된 운동기구만 보기

- Input : 파손기구 정렬 버튼을 누른다.
- Test procedure : 파손된 운동기구들만 목록에 나타나는데 걸리는 시간을 측정한다.
- Expected output : 파손된 운동기구들만 목록에 나타나는데 5초가 넘지 않는다.

### 4. 운동기구 검색

- Input : 운동기구의 이름을 입력 후 검색 버튼을 누른다.
- Test procedure : 운동기구를 검색하여 검색 결과가 나타나는데 걸리는 시간을 측정한다.
- Expected output : 운동기구 검색 결과가 나타나는데 5초를 넘지 않는다.

### 5. 운동기구 삭제

- Input : 운동기구 관리 목록에서 삭제할 운동기구를 선택한 후 삭제 버튼을 누른다.
- Test procedure : 운동기구 삭제 시 운동기구 목록에서와 데이터베이스에서 정보가 삭제되는지 확인한다.
- Expected output : 선택한 운동기구에 대한 정보가 목록에서 삭제되고 데이터베이스에서도 삭제된다.

## <운동프로그램 관리> ----- 2011105108 홍진경

### 1. 운동프로그램 열람

- Input : 메뉴버튼에서 운동프로그램을 클릭한다.
- Test procedure : 사용자의 클릭을 인식하고 패널 위의 테이블에 정확한 정보를 제공하는지 확인한다.
- Expected output : 5초안에 오른쪽 패널 안에 테이블로 데이터 베이스에 등록된 운동프로그램을 보여준다.

### 2. 운동프로그램 추가

- Input : 운동프로그램의 이름, 운동 부위, 난이도, 비고
- Test procedure : 추가할 내용들이 정확하게 데이터베이스에 저장되고 열람이 가능한지 확인한다.
- Expected output : 새롭게 추가된 내용이 오른쪽 패널에서 확인된다.

### 3. 운동프로그램 상세보기

- Input : 운동프로그램 테이블에서 자세히 보고 싶은 운동기구의 id
- Test procedure : 운동프로그램에서 자세히 보고 싶은 행을 클릭하고 상세보기를 클릭하면 해당 행의 id를 받아와 상세내용을 보여준다.
- Expected output : 클릭한 운동프로그램에 관한 상세정보가 새로운 창에 띄워진다.

### 4. 운동프로그램 수정

- Input : 운동프로그램 테이블에서 수정하고 싶은 항목과 항목의 값
- Test procedure : 상세보기 창에서 수정버튼을 누른 후, 수정할 데이터 값을 넣어준 후, 수정하기 버튼을 눌러 제대로 수정이 되는지 확인한다.
- Expected output : 수정 후 수정된 내용이 테이블에 보여진다.

### 5. 운동프로그램 삭제

- Input : 운동프로그램 테이블에서 삭제하고 싶은 항목의 id
- Test procedure : 운동프로그램 테이블에서 삭제하고 싶은 행을 선택 후, 삭제하기 버튼을 누른 후, 제대로 삭제되는지 확인한다.
- Expected Output : 운동프로그램 테이블에서 해당 행이 삭제된다.

## <트레이너 관리> ----- 2012105076 이현지

### 1. 트레이너 등록

- Input : 트레이너 id, 입사일, 전화번호 란에 정보를 입력 후 등록 버튼을 누른다.
- Test Procedure : 누락된 정보를 입력하라는 창이 뜨는지 확인한다.
- Expected Output : 트레이너의 이름을 입력하라는 메시지가 뜨고 등록이 되지 않는다.

### 2. 트레이너 삭제

- Input : 삭제를 원하는 트레이너를 선택한 후 삭제 버튼을 누른다.
- Test Procedure : 트레이너 목록과 데이터베이스에서 해당 트레이너가 삭제되는지 확인한다.
- Expected Output : 트레이너 목록과 데이터베이스에서 선택한 트레이너가 존재하지 않는다.

### 3. 트레이너 상세보기

- Input : 상세보기를 원하는 트레이너를 선택한 후 상세보기 버튼을 누른다.
- Test Procedure : 트레이너의 이름, 입사일, 전화번호, 주소, 월급, 비고를 보여주는 새 창이 뜨는 것을 확인한다.
- Expected Output : 새 창에는 수정 버튼도 함께 뜨며 새 창이 뜨는 시간은 5초를 넘지 않는다.

## <회원 모드> ----- 2012105076 이현지

### 1. 운동 프로그램 열람

- Input : 운동 프로그램 탭을 클릭한다.
- Test Procedure : 사용자의 클릭을 인식하고 운동 프로그램 화면(운동프로그램 이름, 운동 부위, 난이도, 설명 포함)이 뜨는 것을 확인한다.
- Expected Output : 회원 모드의 화면은 3초 안에 운동 프로그램 화면으로 바뀐다.

### 2. 개인정보 확인

- Input : 개인정보 탭을 클릭한다.
- Test Procedure : 사용자의 클릭을 인식하고 개인정보 화면(회원의 등록일, 만료일, 배정 트레이너, 배정 프로그램 포함)이 뜨는 것을 확인한다.
- Expected Output : 회원 모드의 화면은 3초 안에 개인정보 화면으로 바뀐다.

## <로그아웃> ----- 2012105076 이현지

### 1. 로그아웃

- Input : 로그아웃 버튼을 클릭한다.
- Test Procedure : 사용자의 클릭을 인식하고 접속 종료 후 로그인 화면이 뜨는 것을 확인한다.
- Expected Output : 관리자 또는 회원 모드의 창이 사라지고 3초 안에 로그인 화면이 뜬다.