

Initiation à la recherche : "THE RATTLEBACK REVISITED"

Sylvain Finot

3 avril 2017

Cet article est essentiellement basé sur le travail de William Case et Sahar Jalal concernant le mouvement particulier du rattleback.

I INTRODUCTION

Un rattleback, aussi appelé anagyre ou "Celtic stone", est un objet généralement en forme de canoë, qui a la particularité d'avoir un sens de rotation stable et un sens instable autour de l'axe vertical.

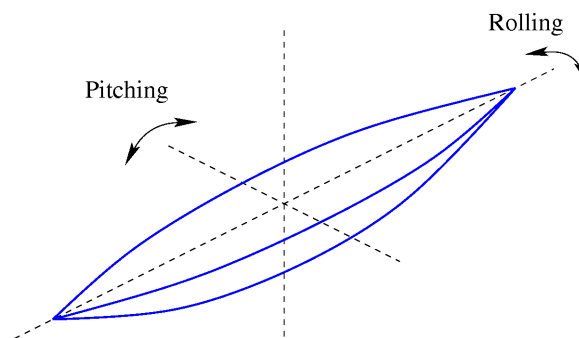


FIGURE 1 – Représentation simpliste d'un rattleback

Autrement dit, si on le met en rotation dans le "bon" sens, le mouvement continue jusqu'à immobilisation due aux forces de frottement. En revanche, si on le met en rotation dans le "mauvais" sens, très vite, l'objet oscille violemment ("rattle"), s'arrête, puis repart en sens inverse (i.e, le "bon" sens). Autre particularité, si on

fait osciller le rattleback selon son petit axe (l'axe "pitching" ci dessus), il entre en rotation dans le bon sens de rotation.

Cet objet, par son mouvement paradoxal, est parfois retrouvé comme accessoire de magicien. Il a également fasciné grand nombre de physiciens et de mathématiciens. Les premières publications a ce sujet datent de 1896 par Gilbert Walker et bon nombres de publications actuelles (XXI^e siècle) se basent sur les travaux de Sir Hermann Bondi, "The Rigid Body Dynamics of Unidirectional Spin" de 1986.

I.1 Un problème de symétrie.

Bien que le mouvement du rattleback soit surprenant et fascinant, il n'y a rien de magique dans cet objet. Ses propriétés sont dues à un problème de symétrie. En effet, le rattleback est un objet asymétrique.

Il existe deux manières de concevoir un rattleback : on peut décider de prendre une répartition de masse homogène, et dans ce cas, on brise la symétrie en modifiant le volume. On peut aussi choisir de conserver les symétries du volume et de "cacher" l'asymétrie en appliquant une répartition in-homogène de la masse avec par exemples des cavités. L'étude faite ici concerne le cas de répartition de masse homogène.

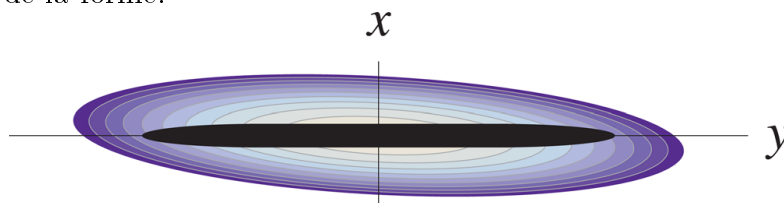
Le problème étant complexe, il faut faire un certain nombre d'hypothèses pour pouvoir espérer le résoudre. On considère que le point de contact entre le rattleback et le support est au repos.

Pour simplifier le traitement du problème, on peut le découper en deux parties. La première consiste à étudier comment, à partir de rotation, le rattleback se met en oscillation. La deuxième partie, on s'intéresse au cas contraire, comment à partir d'oscillations le rattleback passe-t-il en rotation.

II OSCILLATIONS

Dans cette première partie de l'étude, on considère que le rattleback est initialement en rotation selon l'axe vertical sans aucune oscillation. On cherche alors à expliquer pourquoi et comment ce mouvement se transforme en oscillation. En ce qui concerne l'aspect calculs, l'étude se fait dans le référentiel du centre de masse. Ce référentiel étant en rotation, il faut en tenir compte pour certains calculs. Le repère utilisé à pour origine le centre de masse et comme axes, les axes de symétries (en terme de distribution de masse).

FIGURE 2 – Le rattleback vu de dessus. La répartition de masse ne respecte pas la symétrie de la forme.



L'étude commence en s'intéressant au point de contact en le rattleback et le support. On note indique cette position par le vecteur $\vec{r} = (x, y, z)$. Après calculs, et en supposant que x et y ne sont pas trop éloignés de l'origine, on peut trouver une expression de la composante z .

$$z = a \left[1 - \frac{1}{2}p \left(\frac{x}{a} \right)^2 - q \frac{xy}{a^2} - \frac{1}{2}s \left(\frac{y}{a} \right)^2 \right] \quad (1)$$

On définit également le vecteur \vec{u} qui est le vecteur unitaire normal à la surface qui est donc constant dans le référentiel du laboratoire. Concrètement, il s'agit "simplement" du vecteur unitaire définissant l'axe vertical dans le référentiel du laboratoire.

En exprimant ce vecteur dans le référentiel du centre de masse on obtient l'expression suivante :

$$\vec{u} = - \left(\frac{px + qy}{a}, \frac{qx + sy}{a}, 1 \right) \quad (2)$$

Où :

p la courbure selon x

s la courbure selon y

a la distance entre le centre de masse et le point le plus bas du rattleback au repos

q le facteur représentant l'asymétrie de l'objet

L'expression est un peu compliquée, en effet le rattleback étant plus ou moins un demi-ellipsoïde, il semble normal de retrouver les paramètres dans l'expression de \vec{u} .

Par la suite, en utilisant la formule de Bour (3), et disant que \vec{u} est constant dans le référentiel du laboratoire (4), on peut trouvé une expression de $\vec{\omega}$ (Calculs détaillés dans la partie III)

$$\left. \begin{array}{l} \frac{d\vec{A}}{dt} = \dot{\vec{A}} + \vec{\omega} \times \vec{A} \\ \frac{d\vec{u}}{dt} = 0 \end{array} \right| \begin{array}{l} (3) \\ (4) \end{array} \vec{\omega} = \frac{1}{a} \begin{pmatrix} q\dot{x} + s\dot{y} - n(px + qy) \\ -p\dot{x} + q\dot{y} - n(qx + sy) \\ -na \end{pmatrix} \quad (5)$$

On peut alors trouver une expression de la vitesse, en effet : $\vec{v} = -\vec{r} \times \vec{\omega}$.

Remarques :

1. Pour garder uniquement les termes du 1er ordre, cela revient à prendre $\vec{r} = (x, y, a)$ puisque $z = a$ au premier ordre.
2. Si l'on veut être plus précis, la formule de Bour (3) s'écrit de la manière suivante :

$$\left(\frac{d\vec{A}}{dt} \right)_{(R)} = \left(\frac{d\vec{A}}{dt} \right)_{(R')} + \vec{\Omega}_{(R'/R)} \wedge \vec{A}$$

Ou R est le référentiel dit "fixe" (galiléen) et R' le référentiel mobile

A partir de ce stade, la procédure devient plus "classique".
En appliquant la deuxième loi de Newton :

$$\begin{aligned}\Sigma \vec{F} &= m\vec{a} \\ \Longleftrightarrow \vec{F}_c + \vec{P} &= m \frac{d\vec{v}}{dt}\end{aligned}$$

Ou encore :

$$\Longleftrightarrow \vec{F}_c - mg\vec{u} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

III EXPLICATIONS ET VÉRIFICATIONS DES CALCULS

Dans cette section, on essaie de retrouver une partie des expressions donnés par les auteurs, en détaillant au possible les méthodes et les hypothèses pour y parvenir.

Par alléger l'écriture, on pose la définition suivante :

$$\frac{\partial}{\partial x} \equiv \partial_x$$

Vecteur normal

Je n'ai pas réussi à retrouver la formule (1), je n'ai pas compris pourquoi, mais on trouve le vecteur normal \vec{u} (2) en prenant le gradient de (1). En effet :

$$\begin{aligned}\vec{\nabla} \cdot z &= \begin{pmatrix} \partial_x \\ \partial_y \\ \partial_z \end{pmatrix} \cdot a \left(1 - \frac{1}{2}p \left(\frac{x}{a} \right)^2 - q \frac{xy}{a^2} - \frac{1}{2}s \left(\frac{y}{a} \right)^2 \right) \\ &= - \left(\frac{px + qy}{a}, \frac{qx + sy}{a}, 1 \right)\end{aligned}$$

Remarque : Il est dit dans l'article que \vec{u} est le vecteur normal unitaire.

«upward-pointing unit normal u at that point is given, to first order in x and y, by...»

Or, simplement en constatant que $u_z = 1$, on en déduit que le vecteur n'est pas normé. Il faudrait prendre :

$$\begin{aligned}\vec{v} &= \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \\ &= \frac{\vec{u}}{\sqrt{\left(\frac{px + qy}{a} \right)^2 + \left(\frac{qx + sy}{a} \right)^2 + 1}}\end{aligned}$$

Cette petite "erreur" n'a pas d'importance sur la suite des calculs puisque la suite découle des l'équations suivantes :

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{A}}{dt} &= \dot{\vec{A}} + \vec{\omega} \times \vec{A} \\ \frac{d\vec{v}}{dt} &= 0\end{aligned}$$

il vient alors :

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{v}}{dt} &= \dot{\vec{v}} + \vec{\omega} \times \vec{v} \\ &= \alpha \dot{\vec{u}} + \vec{\omega} \times \alpha \vec{u} \\ &= \alpha(\dot{\vec{u}} + \vec{\omega} \times \vec{u})\end{aligned}$$

D'où

$$\dot{\vec{u}} + \vec{\omega} \times \vec{u} = 0 \iff \dot{\vec{v}} + \vec{\omega} \times \vec{v} = 0$$

Vecteur rotation $\vec{\omega}$

Pour trouver une expression de $\vec{\omega}$ nous avons besoin d'une propriété sur le produit vectoriel.

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad (6)$$

Selon les équations (3) et (4) on a :

$$\begin{aligned}\dot{\vec{u}} + \vec{\omega} \times \vec{u} &= 0 \\ \vec{u} \times (\dot{\vec{u}} + \vec{\omega} \times \vec{u}) &= 0 \\ \vec{u} \times \dot{\vec{u}} + \vec{u} \times (\vec{\omega} \times \vec{u}) &= 0 \\ \vec{u} \times (\vec{\omega} \times \vec{u}) &= -\vec{u} \times \dot{\vec{u}} \\ \vec{\omega}(\vec{u} \cdot \vec{u}) - \vec{u}(\vec{u} \cdot \vec{\omega}) &= \dot{\vec{u}} \times \vec{u}\end{aligned}$$

En prenant $||\vec{u}|| = 1$ et en posant $\vec{u} \cdot \vec{\omega} \equiv n$

$$\vec{\omega} = \dot{\vec{u}} \times \vec{u} + n\vec{u}$$

L'idée de poser $\vec{u} \cdot \vec{\omega} \equiv n$ m'a posé pas mal de problèmes de compréhension. Je me demandais quel en était l'intérêt, jusqu'à ce que je calcule explicitement $\vec{\omega}$.

$$\begin{aligned}
\vec{\omega} &= \dot{\vec{u}} \times \vec{u} + n\vec{u} \\
&= \begin{pmatrix} \frac{p\dot{x} + q\dot{y}}{a} \\ \frac{q\dot{x} + s\dot{y}}{a} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{px + qy}{a} \\ \frac{qx + sy}{a} \\ 1 \end{pmatrix} - n \begin{pmatrix} \frac{px + qy}{a} \\ \frac{qx + sy}{a} \\ 1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} \frac{q\dot{x} + s\dot{y}}{a} - n\frac{px + qy}{a} \\ -\frac{p\dot{x} + q\dot{y}}{a} - n\frac{qx + sy}{a} \\ \left(\frac{p\dot{x} + q\dot{y}}{a}\right)\left(\frac{qx + sy}{a}\right) - \left(\frac{q\dot{x} + s\dot{y}}{a}\right)\left(\frac{px + qy}{a}\right) - n \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Il semblerait que les auteurs aient fait une hypothèse simplificatrice, les termes sous forme de fraction sont d'ordre 1. On a donc $\omega_z \approx -n$ (le produit est d'ordre 2). D'où

$$\vec{\omega} = \frac{1}{a} \begin{pmatrix} q\dot{x} + s\dot{y} - n(px + qy) \\ -p\dot{x} - q\dot{y} - n(qx + sy) \\ -na \end{pmatrix} \quad (7)$$

Vérifions si on peut considérer les hypothèses comme valides :

On rappelle que x et y représentent les coordonnées horizontales et verticales du point de contact par rapport au centre de masse. On se convint assez facilement que cet écart au centre de masse est petit par rapport aux dimensions de l'objet. On prendra en ordre de grandeur le millimètre

Nous n'avons pas d'information particulière sur les \dot{x} et \dot{y} . Cependant les auteurs souhaitent résoudre le problème pour de petites vitesses.

$$\begin{array}{ll}
x \approx y \approx 10^{-3}m & \frac{qx + sy}{a} \approx 0,06 \\
p = 0,923 & \\
s = 0,034 & \\
q = 0,1 & \frac{px + qy}{a} \approx 0,27 \\
a = 7,1 \cdot 10^{-3}m &
\end{array}$$

On peut supposer que les termes en \dot{x} et \dot{y} sont également du même ordre. L'hypothèse de considérer $\omega_z \approx -n$ semble plutôt bonne.

Moment cinétique et moments de force

On cherche à obtenir une relation entre moments de forces (exprimés aux barycentre) et moment cinétique. Les quantités sont exprimés dans le référentiel du

laboratoire supposé galiléen. On part de :

$$\begin{aligned}\vec{L} &= \vec{r} \times \vec{p} \\ \Longleftrightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} &= \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) \\ \Longleftrightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} &= \dot{\vec{r}} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}\end{aligned}$$

Or \vec{p} et $\dot{\vec{r}}$ sont colinéaires $\implies \dot{\vec{r}} \times \vec{p} = 0$

$$\Longleftrightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

De plus $\frac{d\vec{p}}{dt} = \Sigma \vec{F}$ (2^{ème} loi de Newton)

$$\Longleftrightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \Sigma \vec{F}$$

On retrouve en faite le théorème du moment cinétique.