

Compte rendu de TP : OPTIQUE GÉOMÉTRIQUE

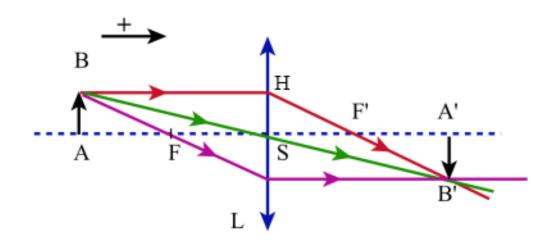
CHARNAY Valentin, FINOT Sylvain

4 février 2017

I MESURES DE DISTANCES FOCALES

I.1 Méthode de Silbermann

1. On considère le montage suivant :



On pose:

$$\gamma = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}, \quad y = \overline{AA'}, \quad p = \overline{SA}, \quad p' = \overline{SA'}, \quad \phi = \overline{SF'} = \overline{FS}$$

Montrons que
$$y = -\phi \frac{(\gamma - 1)^2}{\gamma}$$
:

$$\frac{1}{p'} - \frac{1}{p} = \frac{1}{\phi}$$
 relation de conjugaison

$$\iff p' = \frac{p\phi}{p+\phi}$$

$$p' - p = \frac{p\phi}{p+\phi} - p$$

$$y = \frac{p\phi - p(p+\phi)}{p+\phi}$$

$$y = -\frac{p^2}{p+\phi}$$

D'autre part en appliquant le théorème de Thalès aux triangle SHF' et F'A'B' :

$$\gamma \equiv \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{SH}}$$

$$= \frac{\overline{A'F'}}{\overline{SF'}}$$

$$= \frac{\overline{A'S} + \overline{SF'}}{\overline{SF'}}$$

$$= \frac{-p'}{\phi} + 1$$

$$\iff p' = -\phi(\gamma - 1)$$

De plus on sait que : $\frac{\overline{AB}}{p} = \frac{\overline{A'B'}}{p'} \implies \frac{p'}{p} = \gamma$, ainsi :

$$\begin{cases} y = -\frac{p^2}{p+\phi} \\ p' = -\phi(\gamma - 1) \\ \frac{p'}{n} = \gamma \end{cases}$$
 (1)

En combinant (2) et (3), on obtient : $p = \frac{-\phi(\gamma - 1)}{\gamma}$. On injecte dans (1) :

$$y = -\frac{p^2}{p+\phi}$$

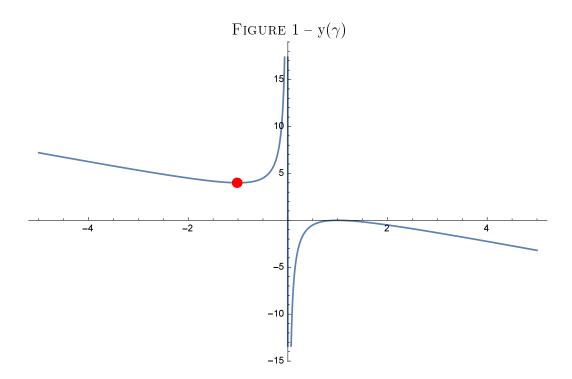
$$= \frac{\left(\phi \frac{\gamma - 1}{\gamma}\right)^2}{\left(\phi \frac{\gamma - 1}{\gamma}\right) - \frac{\phi\gamma}{\gamma}}$$

$$= \frac{\phi^2(\gamma - 1)^2}{\gamma^2 \frac{\phi}{\gamma}(\gamma - 1 - \gamma)}$$

$$= \frac{-\phi(\gamma - 1)^2}{\gamma}$$

On a alors :
$$y = \frac{-\phi(\gamma - 1)^2}{\gamma}$$

2. Étudions le comportement de la fonction $y(\gamma)$ en supposant $\phi > 0$ (lentille convergente). Pour le tracer de la courbe, on pose $\phi = 1$, on a alors : La



fonction admet un minimum en $\gamma = -1$.

Étudions la fonction plus en détails. On pose $y' \equiv \frac{\partial y}{\partial \gamma}$ et $y'' \equiv \frac{\partial^2 y}{\partial \gamma^2}$. Montrons que la fonction admet un minimum en -1:

Recherche d'extremum : y' = 0. Avec $\phi > 0$

$$y' = \left(\frac{1}{\gamma^2} - 1\right)\phi$$

y' s'annule en -1 et 1.

Montrons que -1 est un MINIMUM en étudiant le signe de y'' :

$$y'' = -\frac{2}{\gamma^3}$$
$$y''(-1) = 2 > 0$$

On a y'(-1) = 0 et y''(-1) > 2, donc -1 est un minimum.

- 3. Si on se place dans le cas $\gamma=-1,\,y=4\phi$ On en déduit alors : $\phi=\frac{y}{4}$
- 4. On applique cette méthode sur plusieurs lentilles en prenant en compte une incertitude sur la position de l'écran p' $(\Delta p' = 0.2 \text{cm})$ et une incertitude de lecture sur la position de l'objet p $(\Delta p = 0.2 \text{cm})$.

3

$$\phi = \frac{y}{4} = \frac{p' - p}{4} \implies \Delta\phi = \frac{\sqrt{\Delta p^2 + \Delta p'^2}}{4} = 7.10^{-2}$$

Lentille n	$\phi_{th} \; (\mathrm{cm})$	$\phi_{exp} \; (\mathrm{cm})$
1	12,7	$12,25\pm7.10^{-2}$
2	30	30 ± 7.10^{-2}
3	20	$19,6\pm7.10^{-2}$

Les valeurs trouvées expérimentalement sont relativement proches de celles inscrites sur les lentilles.

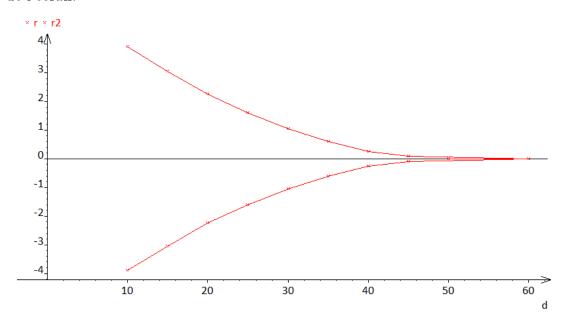
I.2 Méthode de Bessel

II ABERRATIONS

L'étude des aberrations s'effectue en utilisant des lentilles convergentes ayant une courbure importante

II.1 Aberration sphérique

On propose une étude qualitative de cette aberration géométrique en effectuant un relevé de points mettant en évidence l'existence de la caustique. On étudie la nappe tangentielle en relevant le diamètre de l'image en fonction de l'éloignement de l'écran.



On retrouve bien la forme de caractéristique de l'aberration sphérique.

II.2 Aberration chromatique

Pour pouvoir observer le phénomène d'aberration chromatique, on cherche a faire l'image d'un trou à travers un lentille. convergente. On fixe l'objet et la lentille et on déplace l'écran le long de l'axe optique jusqu'à trouver le foyer. C'est alors que l'on met en évidence l'aberration chromatique puisqu'il n'existe plus un foyer unique. On distingue très clairement dans notre cas un foyer bleu puis un

foyer rouge plus éloigné de la lentille. Ce phénomène s'explique car la courbure de la lentille est telle que l'on peut l'assimiler à un prisme pour les rayons les plus éloignés de l'axe optique.

On nous a donné $n=A+\frac{B}{\lambda^2}$ \Longrightarrow l'indice dépend de la longueur d'onde et les petites longueur d'onde sont plus déviées (milieu plus réfringent au petit n). Or on sait que :

$$\lambda_{bleu} (\approx 400nm) < \lambda_{rouge} (\approx 800nm)$$
 $\implies n_{bleu} > n_{rouge}$