



Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería Fundamentos de Programación Laboratorio computación



***Profesor(a): Manuel Enrique Castañeda Castañeda
Semestre 2026-2***

Práctica No.1.

Nombre de la práctica

**La computación como herramienta de trabajo del profesional de
ingeniería**

Grupo: 15

Suárez Flores Alexander



Se llevó a cabo el estudio inicial de lo que es un repositorio, siendo GitHub el entorno más representativo, es así que se dieron a conocer conceptos como los sistemas de controles de versiones al realizar proyectos, esto es necesario para poder llevar a cabo la prueba y comparación entre versiones, entonces se hace posible mantener una organización muy funcional al desarrollar proyectos.



Se comprobó el funcionamiento de distintos motores de búsqueda recomendables para la recopilación de información verificable y confiables para su uso en trabajos académicos, y posteriormente, en proyectos profesionales.

A través de las herramientas digitales en la nube es que se pueden realizar proyectos que pueden compartirse o dan paso a las colaboraciones entre los desarrolladores, es por ello que en la primera práctica del laboratorio de fundamentos de programación se creó un repositorio nuevo en GitHub, el cual es el siguiente:

https://github.com/SFAlexander/practica1_fdp

Actualmente, el SaaS (Software as a Service) suele tener interfaces muy pulidas, gracias a ello fue sencillo entender qué se realizó en casa paso, lo cual caracterizó a un proceso muy intuitivo y agradable de entender.

Conclusión:

Fue un buen inicio para el aprendizaje del uso básico de herramientas de software en la actualidad, puesto que es fundamental utilizar las herramientas disponibles para poder agilizar, mejorar y optimizar los futuros proyectos que se realizarán, es así que se puede aspirar a una calidad mayor a comparación de no disponer de herramientas tan útiles, tales como los repositorios públicos ya existentes y motores de búsqueda.