



BOM Y DOM. ESTRUCTURAS DEFINIDAS POR EL PROGRAMADOR (I)

DESARROLLO ENTORNO CLIENTE

FEEDBACK 3 - David Herrero Estévez

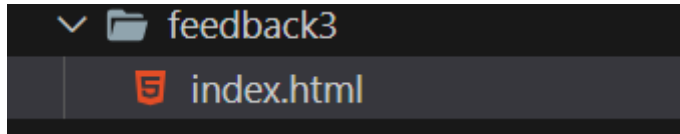
Tabla de contenido

Enunciado.....	3
Estructura de ficheros	3
Código fuente	3
Código fuente de la página	3

Enunciado

Realiza un programa en javascript que defina una caja de texto de forma que: - Cuando pulse una tecla en esta caja de texto (onkeydown) el fondo de color de esta caja de texto se vuelva azul. - Cuando pulse una tecla en esta caja de texto (onkeyup) el fondo de color de esta caja de texto se vuelva rojo.

Estructura de ficheros



Código fuente

```
<div class="contenido">
  <input type="text" id="caja" onkeydown="fondo('navy')"
onkeyup="fondo('red')">
  <input onkeydown="this.style.backgroundColor='blue'"
onkeyup="this.style.backgroundColor='red'">
</div>
</body>
<script>
  function fondo(color){
    document.getElementById('caja').style.backgroundColor=color;
  }
</script>
</html>
```

Esta práctica es realmente sencilla.

Cuenta con dos campos de texto y una función.

En cada campo de texto tiene un evento onkeyup .

En la primera caja hago uso de una función, y en la segunda caja directamente ejecuto el código.

La función recibe el color por parámetro, y lo aplica al campo 'caja' (esto está hardcodeado).

Código fuente de la página

<https://sfdcdauidesi.github.io/EntornoServidor/EC/feedback3/>