2. Praktische Übung in "Programmieren": Lagerverwaltung

Die Lagerverwaltung einer Drogerie wird rechnergestützt durchgeführt. Die Daten aller Artikel sind in einer Datei (Lagerdatei) auf einem Massenspeicher (Harddisk) abgelegt.

Für jeden Artikel enthält die Datei einen Eintrag, der durch den folgenden Structure-Typ dargestellt wird:

Ihr Mitarbeiter hatte die Aufgabe, ein Modul "lagdat.c" zu realisieren, mit dem zu dem Massenspeicher zugegriffen werden kann. Dieses Modul enthält als Schnittstelle für den Dateizugriff die drei folgenden Funktionen:

1. int openLager(void);

Aktion: Öffnet den Zugriff zur Lagerdatei und positioniert auf den ersten Artikel.

Übergabeparameter: keine

Rückgabewert: 0 falls fehlerfrei

−1 im Fehlerfall (Lagerdatei kann nicht geöffnet werden !)

2. int readNext(struct artikel_t *);

Aktion: Liest die Daten des nächsten Artikels in die Variable, die durch den als Parameter übergebenen

Zeiger referiert wird. Zusätzlich wird auf den folgenden Artikel positioniert. Im Fehlerfall ist

der Inhalt der referierten Variablen undefiniert.

Bei einem Leseversuch am Dateiende wird die Lagerdatei geschlossen.

Übergabeparameter: Zeiger auf eine Variable vom Typ "struct artikel_t", in der die gelesenen Daten des

nächsten Artikels abgelegt werden.

Rückgabewert: 0 falls fehlerfrei

−1 falls kein weiterer Artikel in der Datei enthalten ist oder im Fehlerfall.

3. int closeLager(void);

Aktion: Schließen der Lagerdatei

Übergabeparameter: keine

Rückgabewert: 0 falls fehlerfrei

−1 im Fehlerfall (Schließen nicht erfolgreich)

Das Modul "lagdat.c" steht Ihnen zur Verfügung. Die Headerdatei "lagdat.h" enthält die Funktionsprototypen der drei Funktionen sowie die Definition des Typs "struct artikel_t".

Die ebenfalls bereitgestellte Datei "lager.dat" ist die aktuelle Lagerdatei. Sie enthält die Artikeldaten in maschineninterner Binärdarstellung.

- a) Formulieren Sie die Funktion main () eines C-Programms, in der
 - die Gesamtzahl unterschiedlicher Artikel und
 - der Gesamtwert aller Artikel, die sich im Lager befinden, ermittelt
 - und diese Werte anschließend in geeigneter Form auf dem Bildschirm (Standardausgabe) ausgegeben werden!

Falls sich die Lagerdatei nicht öffnen lässt, ist eine entprechende Meldung in die Standardausgabe auszugeben.

```
Rückgabewert von main(): EXIT_SUCCESS (== 0) bei Erfolg

EXIT_FAILURE (== 1) bei Misserfolg (Lagerdatei. lässt sich nicht öffnen)

Anmerkung: EXIT_SUCCESS und EXIT_FAILURE sind in <stdlib.h> definierte Konstante
```

Die nachfolgend beschriebenen Funktionen bestellMenge () und bestellUebersicht () sind in einer eigenen Quelldatei mit dem Namen "lagfunc.c" zusammenzufassen.

Ihre Funktionsdeklarationen sollen in einer Headerdatei mit dem Namen "lagfunc.h" enthalten sein.

Vor ihrer jeweiligen Implementierung ist für jede Funktion ein Struktogramm zu erstellen.

• Mittels einer Funktion bestellMenge () sollen die Artikel ermittelt werden, deren Mindestanzahl unterschritten ist und die deshalb nachbestellt werden müssen.

Die Funktion trägt die entsprechenden Artikel in ein Array (Elementtyp struct artikel_t) ein, dessen Anfangsadresse und Größe (Elemente-Anzahl) ihr als Parameter übergeben werden.

Ist das übergebene Array zu klein, um alle nachzubestellenden Artikel aufzunehmen, wird die Anzahl der Artikel, die nicht mehr in das Array aufgenommen werden können, über einen geeigneten dritten Funktionsparameter zurückgegeben.

Rückgabewert der Funktion : **Anzahl** der in das Array tatsächlich **eingetragenen Artikel** bzw −1 im Fehlerfall (Lagerdatei lässt sich nicht öffnen)

b) Realisieren Sie die Funktion bestellMenge().

Ergänzen Sie main() um

- die **Definition**
 - eines geeigneten **Arrays** zur Aufnahme der nachzubestellenden Artikel (Nachbestell-Array), die **Array-Größe** ist dabei durch eine **symbolische Konstante** festzulegen,
 - einer Variable zur Aufnahme des Rückgabewerts von bestellMenge() und
 - einer Variablen zur Aufnahme der Anzahl der Artikel, die im Nachbestell-Array keinen Platz mehr finden
- sowie den Aufruf der Funktion bestellMenge () und der anschließenden Überprüfung, ob alle nachzubestellenden Artikel im Nachbestell-Array aufgenommen werden konnten. Geben Sie gegebenenfalls eine entsprechende Meldung in die Standardausgabe aus.
- Die Funktion **bestellUebersicht ()** hat die Aufgabe, eine Bestell-Liste für die mittels der Funktion bestellMenge () (s. b)) ermittelten Artikel zu erstellen. Bestellt werden sollen jeweils so viel Exemplare eines Artikels, dass der Vorrat auf das ANZ-fache seiner Mindestanzahl aufgefüllt wird. (ANZ symbolische Konstante mit dem Wert 5). Die Liste soll in folgender Form in die Standardausgabe ausgegeben werden:

Lfd.Nr.	Art.Nr.	Artikel	Bestellanzahl	Einzelpreis	Gesamtpreis
1 2	008 006	Deodorant Chrisam	102 92	7.00 6.20	714.00 570.40
 11	038	Ohropax	· · · 62	6.80	421.60
				 Summe:	3821.50

Rückgabewert der Funktion : keiner

- c) Überlegen Sie, welche Parameter die Funktion bestellUebersicht () besitzen muss. Realisieren Sie die Funktion bestellUebersicht () und rufen Sie sie in main () auf.
- d) Überlegen Sie, wie Sie durch Änderung des Rückgabetyps von bestellMenge () auf den 3. Parameter dieser Funktion verzichten können. Definieren Sie einen geeigneten Rückgabetyp.

 Formulieren Sie hiermit eine entsprechende Funktionsdeklaration von bestellMenge ().
- e) **Option für alle, die sich noch fit fühlen**: lehrreich, wünschenswert, interessant,
 Die Funktion **bestellSort()** hat die Aufgabe das Array der nachzubestellenden Artikel nach **ansteigenden Artikelnummern** zu **sortieren**.

Ein anschließender Aufruf von bestellUebersicht () erzeugt daraufhin eine **geordnete Bestell-Liste**. **Ergänzen** Sie Ihr **Programm** um diese Funktionalität.