

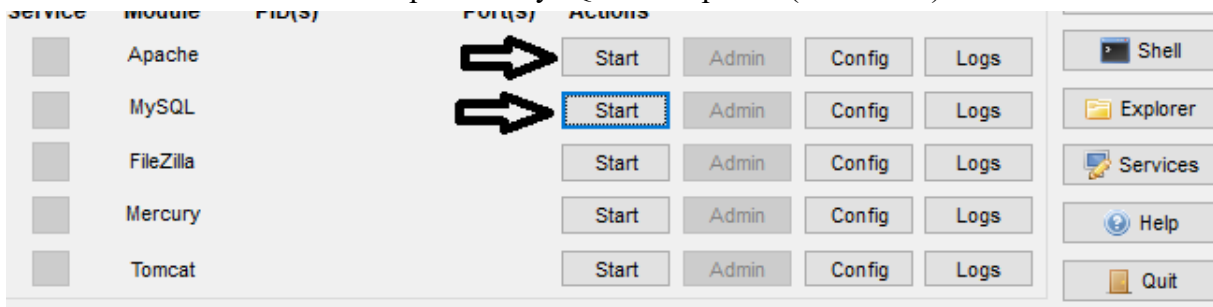
Deployment Manual

Die ist eine Anleitung für Personen, die das „D4Games“ Repository installieren und verwenden möchten. Da Diese Webseite im Zuge einer Unterrichtsveranstaltung auf dem FH Technikum Wien entstanden ist, sind „Live Server“ Applikationen wie „XAMPP“ (oder ähnliches) und der Source Code der Webseite zwingend notwendig, andernfalls ist es nicht möglich diese zu besuchen.

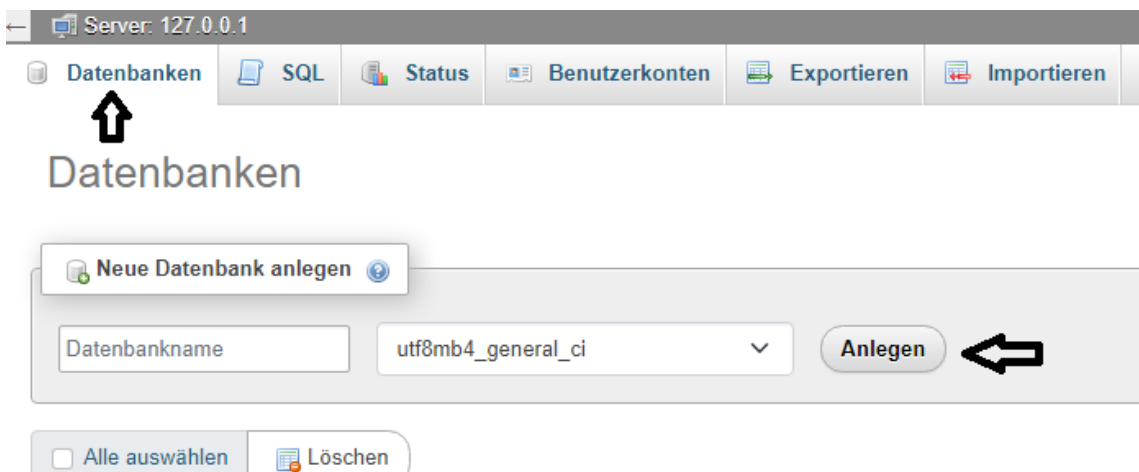
Schritt 1 Vorbereitung: Um die Webseite verwenden zu können brauchen Sie eine stabile Internetverbindung, einen Computer oder Laptop, einen Server oder eine Serversimulation und eine Datenbank oder eine Datenbanksimulation.

Als Server Simulation sollten Sie XAMPP verwenden, da die Webseite ansonsten nicht funktionieren wird. Um XAMPP zu installieren, gehen Sie auf folgende Webseite <https://www.apachefriends.org/de/download.html> und laden die für Ihr Betriebssystem passende Datei herunter. Nachdem der Download fertig ist, gehen Sie das Installationsprogramm von XAMPP Schritt für Schritt durch (Wichtig: merken Sie sich den Installationspfad von XAMPP z.B. C:/xampp).

Um die Webseite vollständig verwenden zu können benötigen Sie auch eine Datenbank oder eine Datenbanksimulation, dabei sollten Sie MySQL verwenden da die Webseite ansonsten nicht funktionieren wird. Zum Erstellen einer neuen Datenbank starten Sie zuerst XAMPP und drücken Sie auf den Start-Knopf von MySQL und Apache (siehe Bild). Diese zwei Module



müssen immer gestartet sein, wenn Sie die Webseite verwenden möchten. Nachdem Sie das gemacht haben, klicken Sie auf folgenden Link: <http://localhost/phpmyadmin/>. Dort klicken Sie dann auf Datenbanken und geben Sie als Namen der Datenbank „d4games“ ein und drücken Sie dann auf „Anlegen“ (siehe Bild).



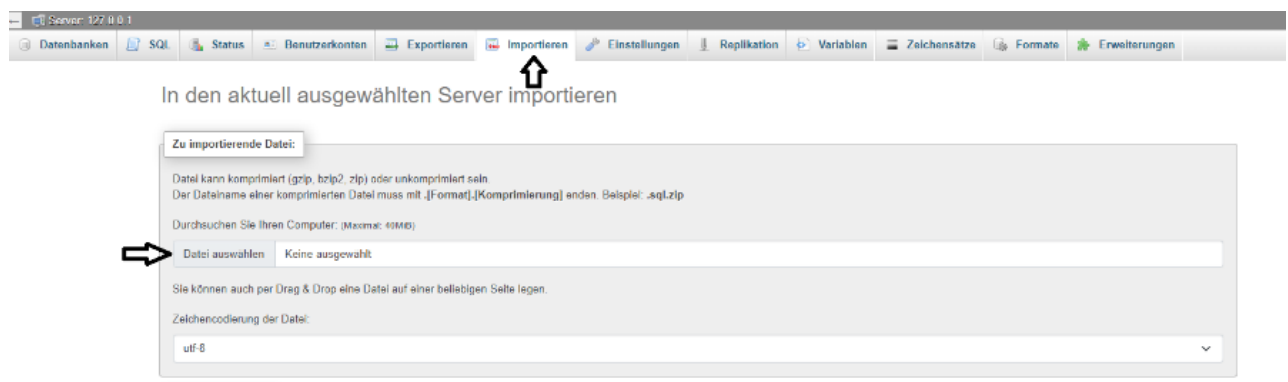
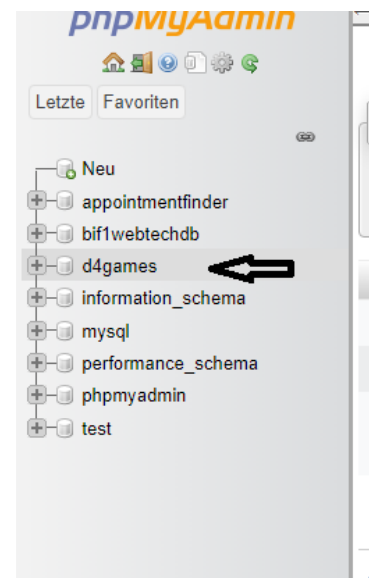
Schritt 2 Download: Als nächstes nachdem Sie alle Schritte in der Vorbereitung abgeschlossen haben können Sie sich das „D4Games“ Repository auf dem GitHub-Server der FH Technikum Wien herunterladen. Bevor Sie mit dem Download beginnen, überprüfen Sie zuerst noch ob Sie genügend Speicherplatz zur Verfügung haben. Nachdem der Download vom Repository fertig ist, entpacken Sie das ZIP-File. Sobald Sie das gemacht haben, verschieben Sie den entpackten Ordner in den Installationspfad von XAMPP (z.B. C:/xampp/htdocs/D4Games).

Schritt 3 Datenbank: Um die Datenbank dann vollständig zum Laufen zu bringen steht Ihnen ein Datenbank-Preset in dem „D4Games“ Repository zur Verfügung (siehe Bild). Dieses Preset

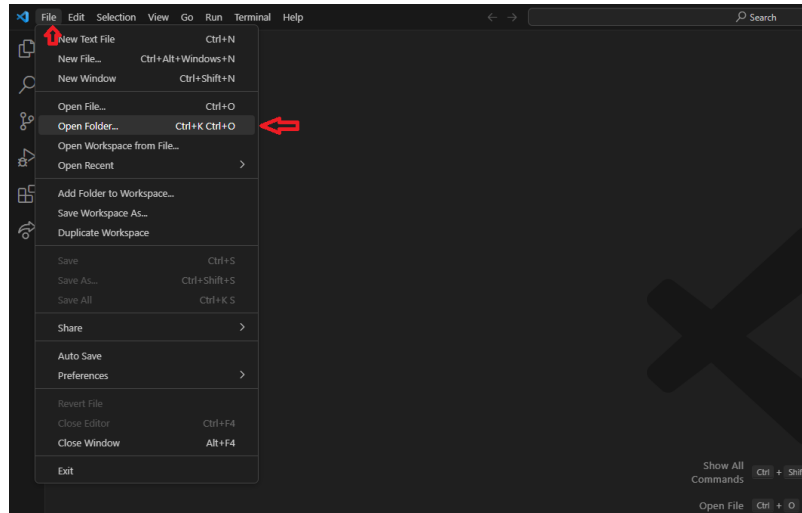
.vscode	23.06.2023 11:19	Dateiordner
Backend	23.06.2023 11:19	Dateiordner
D4Games	31.03.2023 15:05	Dateiordner
D4Games-Layouts	23.06.2023 11:19	Dateiordner
Formatierungen	23.06.2023 11:19	Dateiordner
Frontend	23.06.2023 16:32	Dateiordner
d4games.sql	26.06.2023 21:51	SQL-Quelldatei

← 5 KB

beinhaltet eine funktionierende Verbindung zur Webseite und einige Testdaten. Die Datei „d4games.sql“ müssen Sie dann in ihre „d4games“ Datenbank importieren. Dazu gehen Sie wieder auf die Seite <http://localhost/phpmyadmin/>. Dort klicken Sie dann links auf Ihre Datenbank (siehe Bild rechts). Wenn Sie dann in Ihrer Datenbank sind, klicken Sie oben auf Importieren. Danach drücken Sie auf Datei auswählen und wählen Sie dann die „d4games.sql“ Datei aus (siehe Bild unten). Zum Schluss scrollen sie auf der Webseite ganz nach unten und drücken Sie auf Importieren.



Schritt 4 Verwendung: Zur Verwendung und Bearbeitung der Webseite öffnen Sie den D4Games Ordner in Visual Studio Code. Das machen Sie, indem Sie auf „File“, auf „Open Folder“ drücken und dann den „D4Games“ Ordner auswählen (siehe Bild). Um die Webseite



im Browser zu öffnen, folgen Sie diesem Link: <http://localhost/D4Games/frontend/index.php>

Um die Webseite dann auch richtig zu verwenden, sollten Sie sich dann auch noch das User Manual durchlesen.