

# User manual

Dies ist eine Anleitung für Benutzer/innen und Besucher/Innen der Webseite D4Games, um für bessere Orientierung auf dieser Webseite zu sorgen. Da diese Webseite im Zuge einer Unterrichtsveranstaltung auf dem FH Technikum Wien entstanden ist, sind „Live Server“ Applikationen wie „XAMPP“ (oder ähnliches) und der Source Code der Webseite zwingend notwendig, andernfalls ist es nicht möglich diese zu besuchen.

## Erste Schritte:

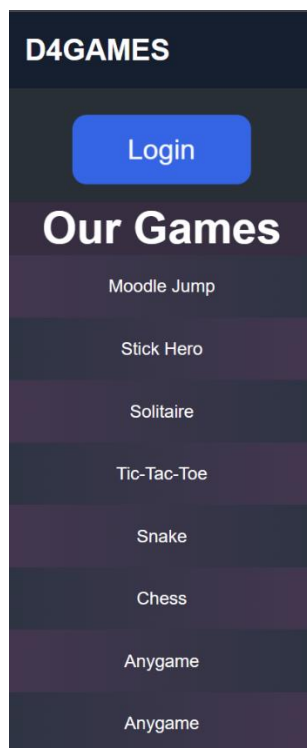
Um unsere Webseite besuchen zu können drücken Sie auf folgendem Link:

<http://localhost/D4Games/frontend/index.php> (bei gestartetem XAMPP Server)

Nun sehen Sie als Benutzer/In der Webseite die Startseite. Ganz oben am Bildschirm befindet sich die Navigationsbar, hier können Sie zwischen „Home“ der Startseite, „Sign Up“, „Scores“, „Imprint“ und „Help“ wechseln.



Bevor der Spielespaß losgehen kann, loggen Sie sich links oben mithilfe des „Login“ Knopf ein. Falls Sie noch keinen Account besitzen, können Sie diesen ganz einfach bei der Navigationsbar unter „Sign Up“ erstellen. Dazu einfach das SignUp Formular ausfüllen und mittels dem „Submit“ Knopf abschicken.



## Aufbau:

Eingeloggt und auf der Startseite sehen Sie nun die verfügbaren Spiele. Einerseits sind diese Spiele bei der Seite links aufgelistet oder Sie scrollen sich durch die einzelnen Spiele auf der Hauptseite. Durch einen einfachen „Klick“ auf das gewünschte Spiel startet dieses.

### Scores:

Um Ihre Punkte ersichtlich zu machen, können Sie unter der Voraussetzung eingeloggt zu sein, bei dem Reiter „Scores“ ihre Punktzahl für die jeweiligen Spiele anschauen. Besitzen sie noch kein Konto bei D4Games können sie unter dem Reiter SignUp ein Konto anlegen und sich direkt danach Anmelden.

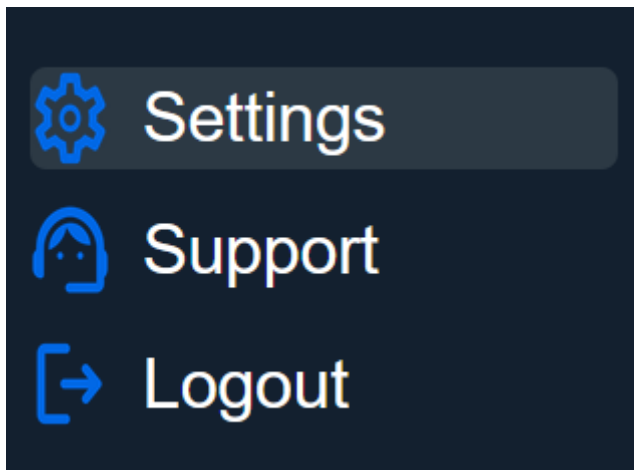
### Impressum:

Falls Sie Anliegen haben oder Informationen bezüglich Kontaktpersonen brauchen, können Sie diese gerne unter dem Raster „Imprint“ einsehen.

### Hilfe:

Falls Sie anderswertig Hilfe benötigen, finden Sie unter „Help“ die am häufigsten gestellten Fragen und gleich die passenden Antworten dazu.

### Benutzerverwaltung:



Sind Sie eingeloggt und möchten Ihre Nutzerdaten bearbeiten dann können Sie dies auf der Hauptseite mit Hilfe des Zahnrads für „Settings“ vornehmen. Unten links neben ihrem Benutzer ist das Zahnradsymbol zu finden. Ebenso im gleichen Bereich befindet sich auch ein Logout Knopf um sich von Ihrem Konto abzumelden. Weiter können Sie auch hier über „Support“ auf Hilfe zurückgreifen.

## Spiele

Grundsätzlich sind die eingefügten Spiele einfach aufgebaut und lassen sich intuitiv spielen, dennoch benötigen manche eine einfache Spielerklärung.

### Moodle Jump:

Um das Spiel zu starten drücken Sie einfach auf den grünen „go“ Knopf. Moodle Jump ist dem mobile Klassiker „Doodle Jump“ nachempfunden. Das Ziel des Spiels ist es so weit wie möglich zu kommen. Gesteuert wird mithilfe von den Pfeiltasten. Sobald der Spieler ein Item aufsammelt, wird dies automatisch aktiviert und erzeugt den gewünschten Effekt. (Stern = +4 Punkte; Pfeil nach oben = Boost; Schild = Erzeugt ein Schild für ein paar Sekunden um dem Sturz zu trotzen)

### Stick Hero:

Stick Hero ist ebenfalls ein beliebtes und weit verbreitetes Spiel. Ziel des Spiels ist es so weit wie möglich und demnach auch so viele Punkte wie möglich zu erzielen, ohne hinunterzufallen. Durch das Drücken und Halten der linken Maustaste erzeugt der Spieler eine Blanke. Je länger er den Mausknopf

gedrückt hält, umso größer wächst die Blanke an. Wenn der Spieler die Blanke in das rote Feld von der nächsten Säule reinfallen lässt bekommt er dafür die Doppelte Punkteanzahl.

#### Solitaire:

Solitaire ist wohl eines der bekanntesten Kartenspiele auf dem Markt. Solitär ist ein strategisches Kartenspiel für eine einzelne Person. Das Ziel des Spiels ist es, vier Stapel mit derselben Farbe zu bilden. Die Kartenwerte müssen dabei aufsteigend sortiert sein, vom As als kleinste Karte bis zum König als höchste, wobei jeder Stapel mit einem Ass beginnen muss.

Dieses Spiel besitzt mehrere Regeln die Sie unter folgendem Link nachlesen können: [Anleitung für Solitaire – wikiHow](#)

#### Tic-Tac-Toe:

Spieler wählen abwechselnd ein Feld aus einem 3X3 Spielfeld aus und beanspruchen dieses für sich. Ziel des Spiels ist es drei Felder in einer Reihe zu besitzen (diagonal auch möglich).

#### Snake:

Snake ist ein Urgestein der Computerspiele. Gespielt wird es mit den Pfeiltasten oder „WASD“ um die Richtung der Schlange zu bestimmen. Je mehr Früchte man isst, desto größer wird die Schlange. Ziel ist es so viele Punkte wie möglich zu erreichen. Items, welche das Spielgeschehen verschnellern oder verlangsamen, sorgen für ausreichenden Spielspaß. Außerdem gibt es unterschiedliche Schwierigkeitsstufen damit für Jeden etwas dabei ist.

#### Chess/Schach:

Schach ist ein komplexes Brettspiel welche Taktik und viel Nachdenken erfordert. Spielweise und Regeln finden Sie unter folgendem Link: [Schachregeln Für Anfänger | Die ersten 7 Schritte - Chess.com](#)

#### Pong:

Pong ist ebenfalls ein Klassiker in der Spielewelt, dennoch wurde es hier etwas abgeändert, um für mehr Spielspaß und Abwechslung zu sorgen. Nach dem Starten des Spiels bewegt sich das Board des Spielers automatisch mit dem Mauszeiger mit. Auf der linken Seite befindet sich das Board des Spielers und rechts das des Gegners/Computers. Ziel des Spiels ist es so viele Punkte wie möglich zu erzielen, ohne auch nur einen Fehler zu machen. Items wie das Verlängern des Boards (Blauer Pfeil), das Verkleinern des Boards (roter Pfeil) oder Punktemultiplikation sorgen für mehr Abwechslung und Spielspaß.

#### Minesweeper:

Das Ziel von Minesweeper ist es alle Bomben zu finden, ohne versehentlich eine Bombe zu erwischen. Die Zahlen geben an wie viele Bomben sich in der unmittelbaren Umgebung befinden. Mit einem Rechtsklick bei der Maus markieren Sie ein Feld als Bombenfeld. Um die Schwierigkeitsstufe zu ändern, drücken Sie oben in der Mitte auf den „dropdown“ Balken und wählen Sie die gewünschte Schwierigkeit. Je nach Schwierigkeit verrinnt die Zeit schneller und das Feld wird größer.