

PROJETO ENTRA21

Lista EXTRA de Exercícios 6 – Estrutura de Repetição

Questao 1 - Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Se a senha informada pelo usuário for inválida, a mensagem **ACESSO NEGADO** deve ser impressa e repetida a solicitação de uma nova senha até que ela seja válida. Caso contrário, deve ser impressa a mensagem **ACESSO PERMITIDO** junto com um número que representa quantas vezes a senha foi informada.

Questão 2 - Escreva um programa que determine se dois valores inteiros e positivos A e B são primos entre si (dois números inteiros são ditos primos entre si caso não exista divisor comum aos dois números, com exceção do valor 1).

Questão 3 - Um cinema que possui capacidade de 100 lugares está sempre com ocupação total. Certo dia cada espectador respondeu a um questionário, no qual constava: - sua idade; - sua opinião em relação ao filme, segundo: ótimo = ***** bom = **** regular = *** ruim = ** péssimo = *

* Escreva um programa que, lendo estes dados, calcule e imprima: - a quantidade de respostas ótimo; - a diferença percentual entre respostas bom e regular; - a média de idade das pessoas que responderam ruim; - a percentagem de respostas péssimo e a maior idade que utilizou esta opção; - a diferença de idade entre a maior idade que respondeu ótimo e a maior idade que respondeu ruim.

Questão 4 - Uma loja está levantando o valor total de todas as mercadorias em estoque. Escreva um programa que permita a entrada das seguintes informações:

- a) o número total de mercadorias no estoque;
- b) o valor de cada mercadoria.

Ao final imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias.

Questão 5 - O mesmo exercício anterior, mas agora *não* será informado o número de mercadorias em estoque.

Então o funcionamento deverá ser da seguinte forma: ler o valor da mercadoria e perguntar 'MAIS

MERCADORIAS (S/N)?'. Ao final, imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias em estoque.

Questão 6 - A partir do código abaixo, elabore a questão do que o programa deve fazer.

```
public class Questao {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Scanner in = new Scanner(System.in);  
        int x = -1;  
        while (x <= 0 || x >= 100) {  
            System.out.print("Digite um número maior que zero e menor  
que 100: ");  
            x = in.nextInt();  
        }  
  
        if (x%2 == 0){  
            x = x + 1;  
        }  
        while (x < 100) {  
            System.out.print(x + ", ");  
            x = x + 2;  
        }  
    }  
}
```