Conceitos base da linguagem JAVA

Profa. Heloisa Moura

Conceitos base da linguagem JAVA

O que vamos ver:

- Estrutura de Repetição
- while
- while do
- For

Estruturas de Repetições

As estruturas de repetição também são conhecidas como laços (loops) e são utilizados para executar repetidamente uma instrução ou bloco de instrução enquanto determinada condição estiver sendo satisfeita.

Os laços precisam ter uma condição de parada válida, ou seja, um ponto de controle no qual sua execução termina. Caso contrário, esse laço irá entrar em um loop infinito e seu programa nunca terminará sua execução.

Existem 2 principais tipos de laços de repetição em Java: while e for. O while é um comando bastante simples que exige apenas que você informe o ponto de parada. Veja um exemplo a seguir:

```
Estruturas de Repetições
int contador = o;
while (contador < 10) {
        System.out.println("Eu amo bacon!");
        contador = contador + 1;
}</pre>
```

Um dos grandes problemas do while é que geralmente a condição de parada (contador) é declarada fora dessa estrutura, obrigando o programador a escrever mais código. Para resolver esse problema, a estrutura de repetição FOR utiliza um contador interno que pode ser declarado dentro do próprio laço. Veja um exemplo a seguir:

Estruturas de Repetições

Exemplo prático

```
public class ExemploWhile01 {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        int contador = 0;
        while (contador < 10) {
            System.out.println("Eu amo bacon!");
            contador = contador + 1;
```

Estruturas de Repetições

O mesmo exemplo utilizando for

Estruturas de Repetições O mesmo exemplo utilizando for

```
public class ExemploFor01 {

public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
    for(int i = 0; i < 10; i++) {
        System.out.println("Eu amo bacon");
    }
}

}

}

}
</pre>
```

Estruturas de Repetições

Outra estrutura que pode ser utilizada em Java é o laço do-while. Ele possui um funcionamento semelhante a o laço while, porém, o código é executado ao menos uma vez antes de ser repetido. Veja um exemplo:

O mesmo exemplo utilizando do-while

Estruturas de Repetições

O mesmo exemplo utilizando do-while

```
public class ExemploDoWhile01 {
      public static void main(String[] args) {
40
          // TODO Auto-generated method stub
          int i = 0:
          do{
               System.out.println("Eu amo muito bacon");
          i++;
          while( i < 10 );
```

Estruturas de Repetições

É importante lembrar que essas estruturas devem ser utilizadas pelo programador e podem ser combinadas (aninhadas). Sendo assim, o programador pode escrever vários laços de repetição, um dentro do outro e também combinar com cláusulas condicionais.

```
Veja o exemplo abaixo:
for ( int i = o ; i < 1o ; i++){
    for( int j = o ; j < 1o; i++){
        System.out.println("vou imprimir 100 vezes");
    }</pre>
```

Estruturas de Repetições

Exemplo for aninhado

```
public class ExemploForAninhado {
   public static void main(String[] args) {
       // TODO Auto-generated method stub
       for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++){
           //System.out.println("you imprimir i" + i);
            for( int j = 0; j < 10; j++){
               System.out.println("vou imprimir 100 vezes ");
```

Controlando loops

Apesar de termos condições booleanas nos nossos laços, em algum momento, podemos decidir parar o loop por algum motivo especial sem que o resto do laço seja executado.

```
Controlando loops
Exemplo: break
     for (int i = x; i < y; i++) {
       if (i % 19 == 0) {
            System.out.println("Achei um número divisível
     por 19 entre x e y");
            break;
```

O código acima percorrerá os números de x a y e irá parar quando encontrar um número divisível por 19, uma vez que foi utilizada a palavra-chave break.

Controlando loops Exemplo: break

```
public class ExemploForBreak {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        int x,y;
        x = 20:
        v = 100;
        for (int i = x; i < y; i++) {
            if (i % 19 == 0) {
                System.out.println("Achei um número divisível por 19 entre x e y numero " + i);
                break;
```

Controlando loops

Exemplo: continue

Da mesma maneira, é possível obrigar o loop a executar o próximo laço. Para isso, usamos a palavra-chave continue

```
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    if (i > 50 && i < 60) {
        continue;
    }
    System.out.println(i);
}</pre>
```

O código acima não imprimirá alguns números. (Quais exatamente?)

Controlando loops

Exemplo: continue

```
public class ExemploForContinue {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            if (i > 50 && i < 60) {
                continue;
            System.out.println(i);
```

Rótulos em loops Utilizado principalmente em loops de for aninhados, quando queremos interromper ou continuar a execução do loop. Sintaxe.

- labelname:
- for(initialization; condition; increment/decrement) {
- //code
- **-** }

Rotulado por loop com a instrução break

Quando nós usamos o break com o loop for externo, ele interrompe a execução inteira do loop for. Exemplo

Rotulado para loop com instrução continue

Quando nós usamos continue com loop for externo, ele ignora a iteração restante do loop for interno e executa a próxima iteração no loop for externo.

```
Exemplo
public class RotuloloopContinue {
        public static void main(String[] args) {
         loop1:
           for(int i=3; i>=0; i--) {
                 loop2:
                 for(int j=1;j<=3;j++) {
                          if(i==2 \&\& j==2){
                            continue loop1;
                            System.out.println(i + " " + j);
```

EXERCÍCIOS