

Lista de Exercícios 4 – Atributos (de instância, de classe, locais), Métodos estáticos e Relacionamento entre Classes (tem um e tem muitos)

1. Escreva uma classe chamada Contador, que tem um atributo estático que é incrementado sempre que a classe for instanciada. Crie métodos para zerar, incrementar e retornar o valor do contador. Desenvolva um programa para testar essa classe.
2. Escreva uma classe Calculadora que tenha os seguintes métodos: somar, subtrair, multiplicar, dividir (dois números), elevar à potência n. Desenvolva um programa para testar essa classe.
3. Escreva a classe ConversaoDeUnidadesDeTempo com métodos estáticos para conversão aproximada das unidades de velocidade segundo a lista abaixo.

- 1 minuto = 60 segundos
- 1 hora = 60 minutos
- 1 dia = 24 horas
- 1 semana = 7 dias
- 1 mês = 30 dias
- 1 ano = 365.25 dias

4. Escreva uma classe Agenda, que contém vários contatos do tipo Contato. Cada contato possui nome, telefone e email. A Agenda também possui um nome. Crie um programa teste que peça para o usuário entrar com o nome da Agenda e em seguida 3 contatos. Crie métodos que retornem uma String com a informação de cada contato e também de todos os contatos da agenda.

5. Escreva uma classe para representar um Curso, que tem nome e horário. Cada curso tem um Professor, que possui nome, departamento e email. Cada Curso também pode ter vários alunos (tipo Aluno). Cada Aluno tem nome, matricula e 4 notas. Escreva um programa teste que crie um Curso com 5 alunos, e que peça para o usuário entrar com as 4 notas de cada aluno. Ao final, imprima a média de cada aluno, se o mesmo está aprovado (media maior ou igual a 7), e qual é a média da turma

