

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD5-Interacción con el usuario eventos y formularios - Actividades 02

Actualizado Septiembre 2024

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**


 **Atención**


 **Interesante**


ÍNDICE DE CONTENIDO

Práctica 1	3
Práctica 2	4
Práctica 3	4
Práctica 4	5
Práctica 5	5

UD5-INTERACCIÓN CON EL USUARIO EVENTOS Y FORMULARIOS - ACTIVIDADES 02

 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

 **Importante 3:** Se deben comentar todos los códigos con las acciones realizadas en cada instrucción o grupo de instrucciones. Se deben guardar los ejercicios en una carpeta con tus iniciales seguidas por ud02pr1. Dentro tendrás el ejercicio resuelto con nombres practica.html etc....

PRÁCTICA 1

Crear un formulario para la compra de inmuebles. Los datos que debe recoger son:

- Tipo de Inmueble. Desplegable con los valores: piso, adosado, parcela, casa, chalet, local, nave.
- Provincia: Caja de texto con las sugerencias Madrid, Valencia, Barcelona, Murcia.
- Ubicación: Desplegable de 4 filas de alto y selección múltiple con los valores: centro, sur, este, oeste, ronda, periferia.
- Precio Máximo: Número entre 0 y 500.000€ con saltos de 10.000 €
- Metros Mínimos: Número entre 0 y 5.000 metros con saltos de 50 metros.
- Altura Mínima: Número de 0 a 40.
- Mínimo de Habitaciones: Número de 1 a 10.
- Mínimo Baños: Número de 1 a 5.
- Características. Casillas de verificación para:
 - Calefacción
 - Aire Acondicionado
 - Garaje
 - Trastero
 - Piscina
 - Ascensor
 - Exterior
 - Terraza
 - Amueblado
- Proximidad a la playa. Deslizante de min a max.
- Estado. Botones de radio remarcados en un cuadro con el texto Estado y los valores excluyentes: Indiferente (marcado por defecto), Nuevo, Buen estado y Para reformar.

- Nombre: Caja de texto máximo caracteres 35.
- Apellidos: Caja de texto máximo caracteres 75.
- Correo Electrónico: Caja de texto tipo correo.
- Fecha Nacimiento: Caja de texto tipo fecha.
- DNI. Caja de texto de tipo contraseña.
- Comentario. Área de texto de 6 filas y 60 columnas.
- Campo oculto con la fecha actual en formato dd/mm/aaaa
- Botón de Enviar con una imagen.
- Botón de Restablecer formulario.

PRÁCTICA 2

Crear un formulario que permita dar de alta un socio de un videoclub en una base de datos, validando los datos antes de enviarlos al servidor.

Los datos del formulario que se deben validar son:

- Nombre: Entre 3 y 30 caracteres.
- Apellidos: Entre 3 y 60 caracteres.
- Dirección: Entre 3 y 50 caracteres.
- Población: Entre 3 y 30 caracteres.
- Código Postal: 5 dígitos.
- Teléfono: Por Ejemplo (963) 498-473
- Móvil: Por ejemplo 687-458-785 y debe empezar por 6.
- DNI: Por ejemplo 24.547.785-T
- Num. Cuenta Corriente: Por ejemplo 0098-5098-76-9876754568
- Cuota Mensual: Número decimal positivo.
- Fecha Nacimiento: Por ejemplo 12/11/1978
- Num. Hijos: Número entero positivo.
- Dirección de correo Electrónico: Por ejemplo luis@ono.com

PRÁCTICA 3

Completar el código JavaScript para programar los eventos necesarios con los siguientes requisitos:

- Al mover el ratón en cualquier punto de la ventana del navegador, se muestre la posición del puntero respecto del navegador y respecto de la página
- Al pulsar cualquier tecla, el mensaje mostrado debe cambiar para indicar el nuevo evento y su información asociada
- Cuando se pulsa un botón del ratón, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (#FFFFCC) y cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF). Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.

PRÁCTICA 4

Desarrollar un script genérico de validación de campos requeridos en formularios, que permita de forma gráfica informar al usuario de la página de cuáles son los campos requeridos (en la imagen con fondo amarillo) y permita validarlos en función de aquellos que tienen aplicada la clase “requerido”. Si ocurrieran errores de validación, informaremos al usuario reforzando el esquema de color de dichos campos (naranja en la imagen)

Alta de Personas

Rellene los siguientes datos y envíelos para insertar nueva persona:

DNI	<input type="text"/>
Nombre	<input type="text" value="www"/>
Foto	<input type="text"/>
Edad	<input type="text"/>
Poblacion	<input type="text" value="Seleccione Poblacion..."/>
Observacion	<input type="text"/>

PRÁCTICA 5

Implementar un formulario de logueo personalizado, que presente los siguientes campos:

- Usuario: de texto para introducir el nombre de usuario
- Clave: de texto para introducir la password de usuario
- Color de fondo: para escribir el color de fondo deseado
- Recordar: checkbox para indicar si recordar los parámetros anteriores la próxima vez que se acceda al formulario (usando cookies)
- Enviar: botón de envío del formulario

La interfaz puede ser similar a la siguiente:

Formulario de logueo personalizado

Usuario	<input type="text" value="juan"/>
Password	<input type="password" value="..."/>
Color Fondo	<input type="text" value="yellow"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Recordar	<input type="button" value="Entrar"/>