Interrupt

화생방 스터디 강수아

목차

- 1. Interrupt
 - 1. 간략 정리
 - 2. Linux

Interrupt 개념

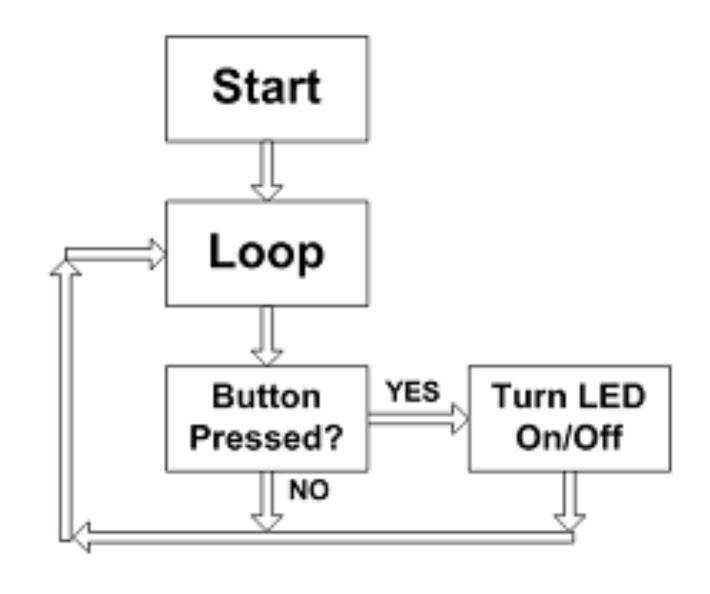
CPU가 프로그램을 실행하고 있는데 예외상황이 발생해 처리가 필요한 경우에 이를 알려주는 것

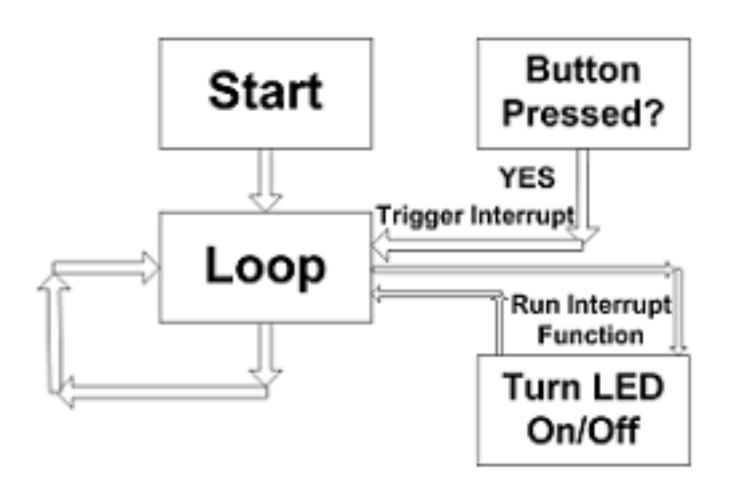
예상치 못한, 외부에서 발생한 이벤트

=> 프로세스의 입장에서!

Interrupt

Polling vs. Interrupt









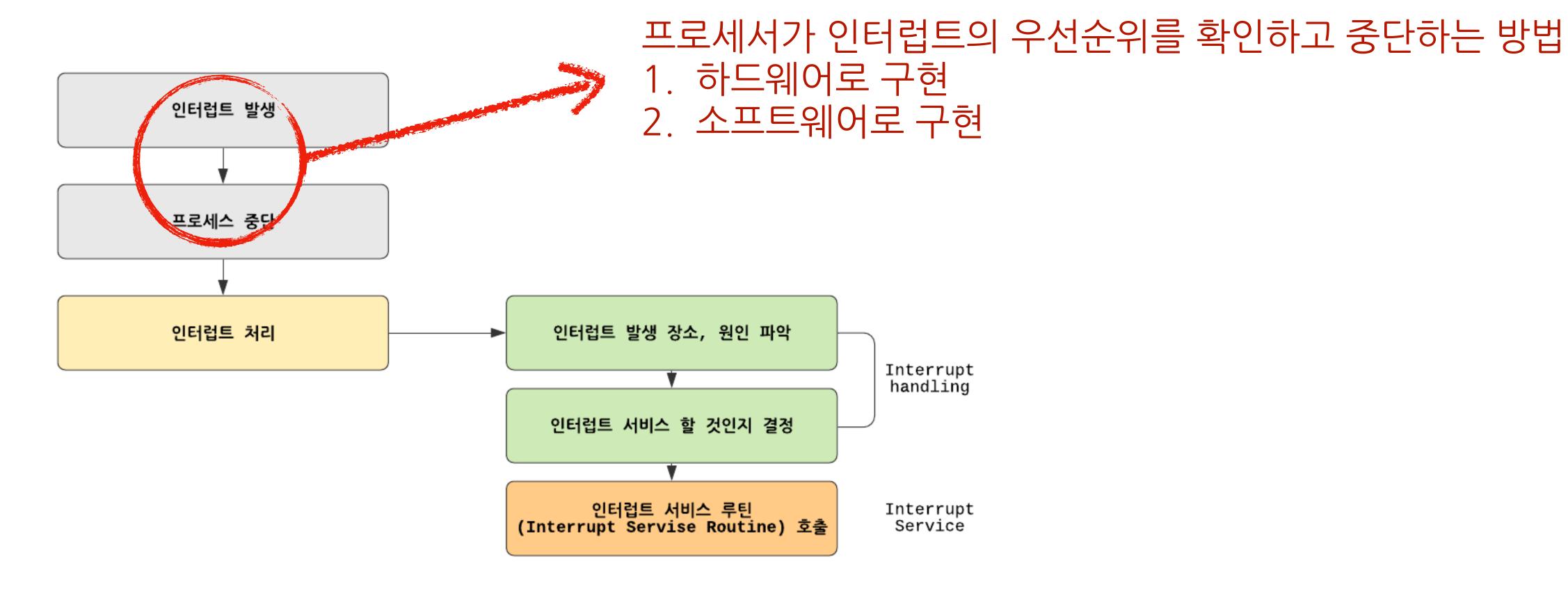


Interrupt 종류

구분	종류	설명
H/W 인터럽트	외부 인터럽트	– 주변장치(N/W, I/O, 전원) 의해 발생 – 전원이상, 데이터 처리, Wakeup 등
	내부 인터럽트	– 프로세서(CPU)의 연산 처리 중 발생 – Cache miss, Zero Divide, Overflow 등
S/W 인터럽트	SVC 인터럽트	프로그램의 시스템 콜 요청 시 발생메모리 할당/해제, 자원 요청/반납 등

외부 > 내부 > SVC 인터럽트 순으로 높은 우선순위

Interrupt 처리 과정

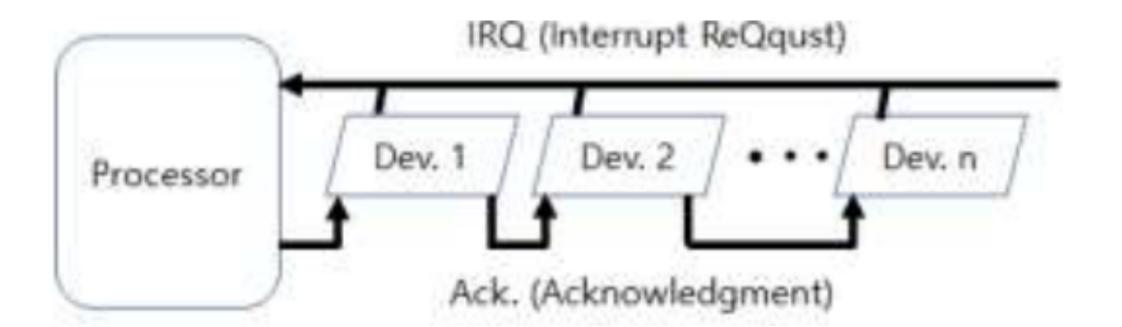


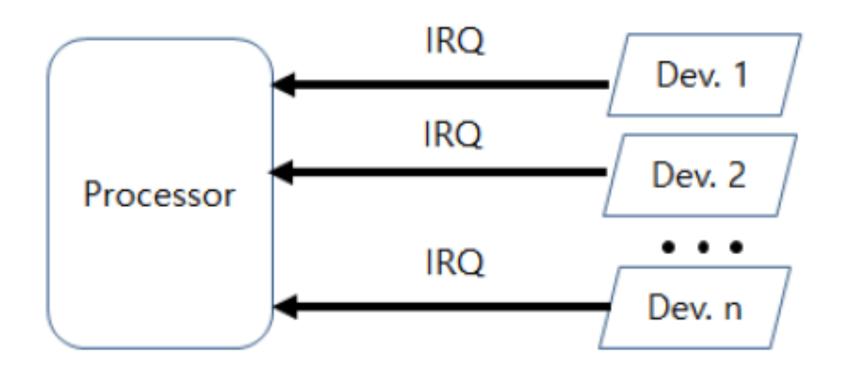
Linux
Interrupt Controller



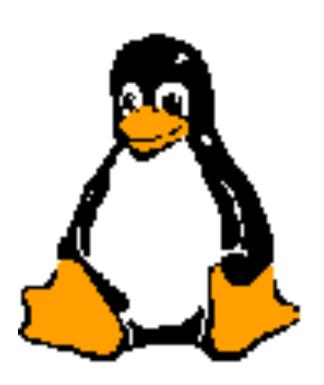
하드웨어로 구현하는 방법

- 1. 직렬
- 2. 병렬

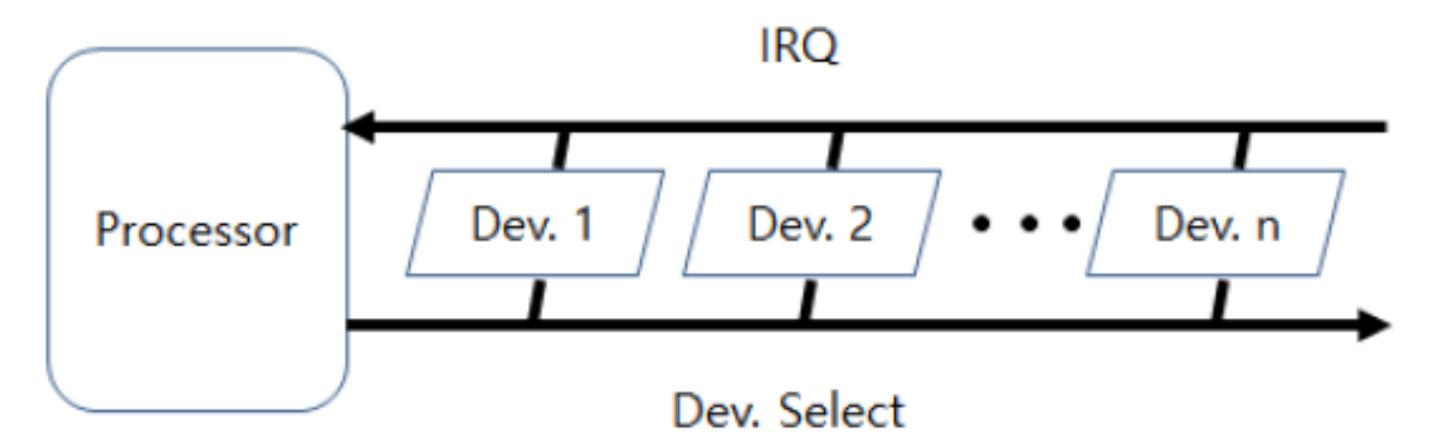




Linux Interrupt Controller



소프트웨어로 구현하는 방법



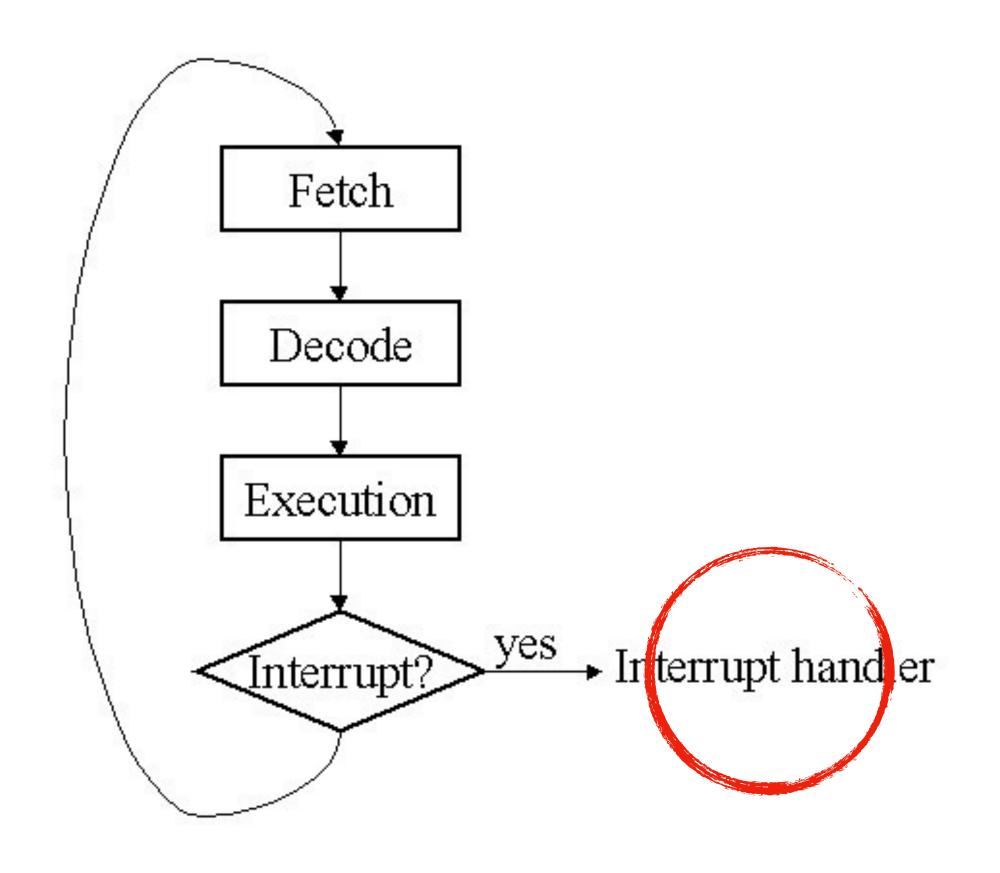
Linux Interrupt Handler



Interrupt가 들어왔을 때 처리해주는 코드

- 처리 전: CPU의 수행 상태(Context)를 자신의 Stack에 저장
- 처리 후: CPU의 수행 상태가 처리 전으로 복구 되고 인터럽트는 해제

=> Context Switching

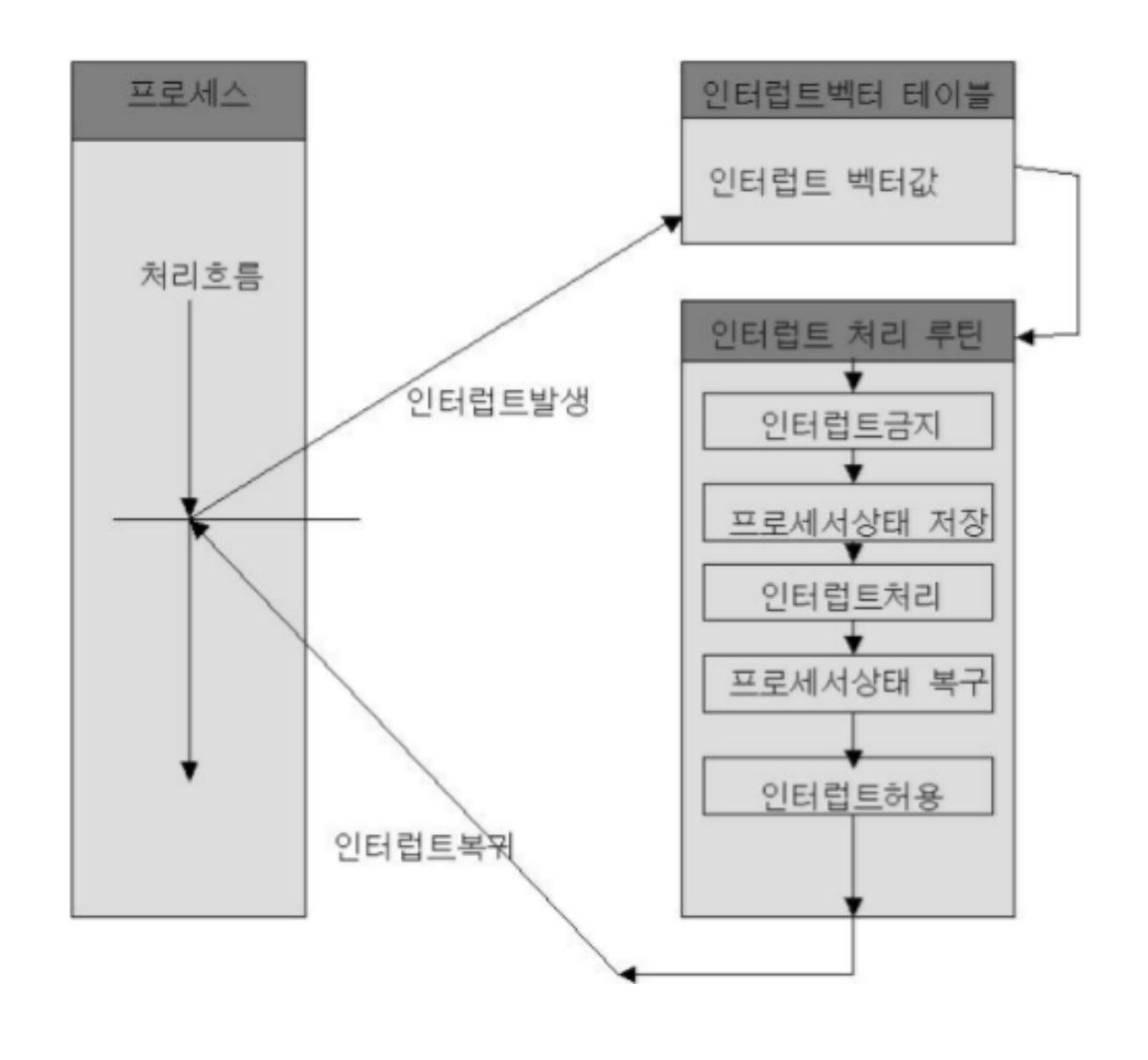


Machine cycle

Linux Interrupt 처리 흐름

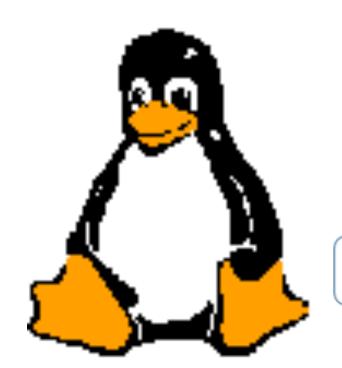
- 인터럽트 발생 이후
- 1. 인터럽트 핸들러 호출
- 2. 인터럽트 핸들러 실행





Linux Interrupt 처리 흐름

- 인터럽트 발생 이후
- 1. 인터럽트 핸들러 호출
- 2. 인터럽트 핸들러 실행



ARM

Linux Kernel

Device Driver

- 1. 인터럽트 벡터 주소 실행
- 2. 실행 중 레지스터를 스택 공간에 푸쉬

```
__irq_svc
__bcm2836_arm_irqchip_handle_irq
___handle_domain_irq
___generic_handle_irq
__bcm2836_chained_handle_irq
___generic_handle_irq
___handle_irq
___handle_irq_event
___handle_irq_event_percpu
```

- 3. 인터럽트 핸들러 실행
 - 하드웨어 설정
 - 인터럽트 변화에 대한 처리(ex: 화면 업데이트)

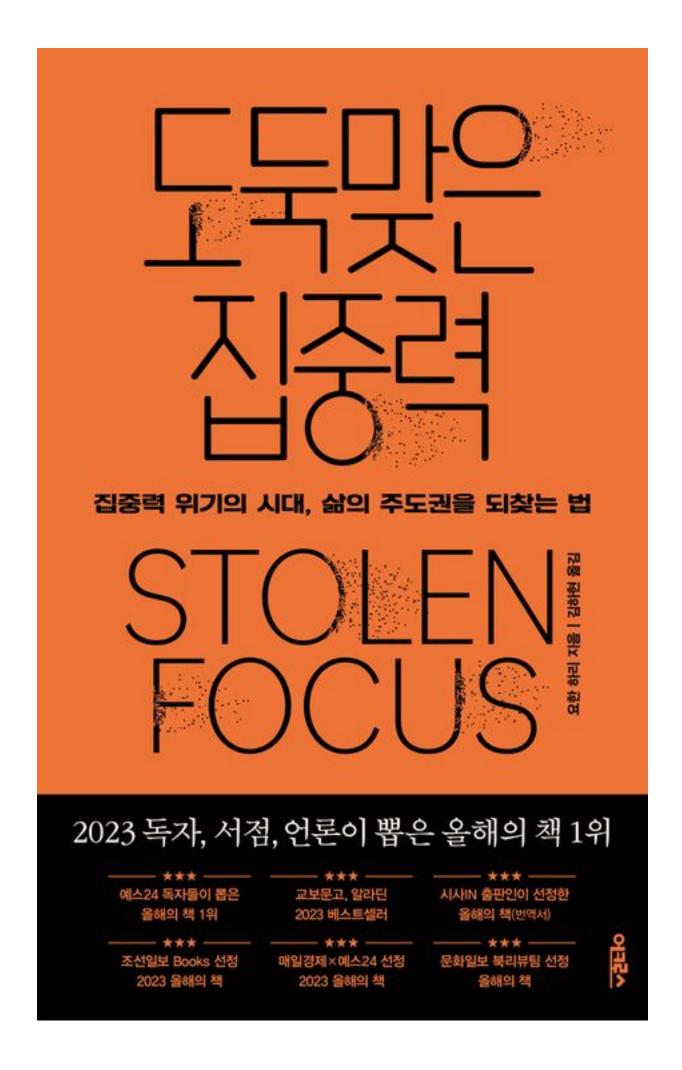
Appendix

인간의 Context-Changing

Switching Cost(전환 비용 효과)

뇌가 재설정되면서 발생하는 에너지

"사람은 듀얼코어 CPU가 아닙니다."



References

- https://www.embien.com/blog/ interrupt-handling-inembedded-software
- https://wiki.kldp.org/ Translations/html/ The_Linux_Kernel-KLDP/ tlk7.html
- https://seonggyu.tistory.com/