

int	70	0	-300
float	9.45	0.0	
bool	True	False	
str	„Hello World!“		

- a and b – muss beides gelten
- a or b – eins der beiden muss gelten
- not a – nicht a muss gelten
- ➔ Vergleiche:
 < > <= >= == !=

```
1st = [10,20,30,40,50]
1st[0] → 10
1st[1:3] → [20,30,40]
1st[:] → [10,20,30,40,50]
1st[:3] → [10,20,30]
1st[3:] → [40,50]
```

```
list=[1,2,3]
tuple=(1,2,3)
dict={1:„eins“,2:„zwei“}
set = {1,2}
```

DISPLAY

```
sep=" "
trennt die Elemente
end="\n"
print(„v“,x) Ende des Prints
```

1. `lst.append(val)` – fügt den Wert am Ende ein
2. `lst.extend(seq)` – fügt eine Sequenz dem Ende zu
3. `lst.insert(idx, val)` – fügt einen Wert an Position idx
4. `lst.remove(val)` – löscht den Wert
5. `lst.pop([idx])` – löscht den Wert & gibt den Wert an Position idx aus (default: letzter Wert)
6. `lst.sort()` – sortiert die Liste

PYTHON GRUNDLAGEN – CHEAT SHEET

- x=2+10*cos (y) – normale Zuweisung
- a=b=c=0 – gleiche Zahl mehreren Variablen zuweisen
- y,z,r = 9,10,11 – mehrere Zuweisung gleichzeitig
- x+=3 – Inkrementieren <-> x=x+3
- x-=2 – Dekrementieren <-> x=x-2

- len(c) – Länge von c
- min(c) max(c)
- sum(c)
- sorted(c) – sortiert c
- val in c – schaut, ob
- v in c (Gegenstück: not in)

Allgemein gilt: `type(Inhalt)`

Beispiele:

1. `int („15“) → 15` von String zu Int
2. `float („11.5“) → 11.5` von String zu float
3. `round(15.56,1) → 15.6` Runden der Zahl
Die Eins steht dabei für die Nachkommastellen
4. `list („abc“)` von String zur Liste
→ `['a' , 'b' , 'c']`
5. `dict([(3,„drei“), (2, „zwei“)])` von String zum Dictionary
→ `{2:'zwei', 3:'drei'}`
6. `set([„eins“, „zwei“])` von String zum Set
→ `{'eins', 'zwei'}`
7. `':'.join(['toto', '12', 'pswd'])` Liste von Strings in einen ganzen String packen
→ `'toto:12:pswd'`
8. `list of str "words with spaces".split()` String in Liste abspeichern
→ `['words', 'with', 'spaces']`
9. `list of str "1,4,8,2".split(",")`
→ `['1' , '4' , '8' , '2']`
10. `[int(x) for x in ('1', '29', '-3')]`
→ `[1, 29, -3]`

```
s = input("Alter:")
```

→ Input ist immer String!

```
f"Hello, {name}. You are {age}."
```

TUPEL– geordnet, unveränderbar, erlauben Duplikate

1. `tupel.count(val)` – zählt `val` im Tupel
2. `tupel.index(val)` – liefert den Index von

DICTIONARIES – geordnet, änderbar, Duplikate nicht erlaubt

1. `d[key] = value` dem Schlüssel wird ein Wert zugewiesen
2. `d[key]` der Wert wird ausgespuckt
3. `d.keys()` alle Schlüssel des Dictionaries werden ausgegeben
4. `d.values()` alle Werte des Dictionaries werden ausgegeben
5. `d.items()` gibt einen Tupel mit Schlüssel – Wert Paar zurück
6. `d.clear()` löscht alle Elemente des Dictionaries
7. `del d[key]` löscht den Eintrag mit dem Schlüssel key
8. `d.pop(key)` löscht den Eintrag mit dem Schlüssel key
9. `d.popitem()` löscht das zuletzt hinzugefügte Schlüssel – Wert paar
10. `d.get(key)` gibt den Wert des Schlüssels aus

SETS – ungeordnet, unveränderbar, Duplikate nicht erlaubt

1. `s.update(s2)` – aktualisiert ein Set mit einem anderen
2. `s.add(key)` – ein neues Element wird zu dem Set hinzugefügt
3. `s.remove(key)` – ein Element wird gelöscht
4. `s.clear()` – alle Elemente des Sets werden gelöscht
5. `s.pop()` – ein Element wird gelöscht
6. `s.union(s2)` – gibt ein Set mit der Vereinigung beider Sets, ohne Wiederholung

RANGE

```
range(start,end,step)  range(2,10,3)- 2,5,8
range(3) - 1,2
range(3,7) - 3,4,5,6
```

SCHLEIFEN KONTROLLE

- break** – es wird aus der Schleife gesprungen
- continue** – springt zur nächsten Iteration

IF-ELSE ANWEISUNGEN

eine Anweisung wird nur dann ausgeführt, wenn eine Kondition stimmt:

```
if logical condition:
    Anweisung
```

```
if alter < 18:
    state = „Kind“
elif alter < 25:
    state = „Jugendlich“
else:
    state = „Erwachsen“
```

WHILE SCHLEIFE

wird so lange die
Bedingung wahr ist ausgeführt

```
while condition:
    Anweisung
```

```
while i <= 100:
    s = s+i**2
    i = i+1
print("sum:", s)
```

- Variable i muss aktualisiert werden, sonst Endlosschleife

FEHLERBEHANDLUNG

```
try:
    Anweisung
except Exception:
    Fehlerbehandlung
```

finally Block wird immer ausgeführt!

FOR SCHLEIFE

Für jedes Element in einer Liste /Set/Dictionary/...
wird eine Anweisung ausgeführt

```
for var in sequenze:
    Anweisung
```

```
lst = [11,18,9,12,23,4,17]
lost = []
for idx in range(len(lst)):
    val = lst[idx]
    if val > 15:
        lost.append(val)
        lst[idx] = 15
print("modif:",lst,"-
lost:",lost)
```