1. Язык Локали
2. Шрифт Hurme Geometric Sans 4
3. Цвет белый
4. Фон=fon + icon4 окно самой игры
5. Музыка=mp3
6. Суть игры: лететь самолетом icon1, преодолевая преграды в виде крутящихся шестеренок =icon2 (при удачном прохождении преграды начиняются очки и + умножаются на то кол-во, которое сбил на своем пути самолет) и временами брызгающей крови icon3, при столкновении с препятствиями на экране появляются кляксы крови=icon3(9) и минус жизнь. Жизни=icon10, очки=icon9, звук=Icon8. Пауза=icon7, продолжение=icon6, кнопка старт=icon5. Жизни получить=icon11, табло для итогово счета=icon12+icon13 для кол-ва заработанных очков.