1. Язык англ
2. Звук прил zv\_11
3. Звук когда собирают монеты и алмазы z\_bonus\_1
4. Звук когда попадает метеорит z\_2
5. На главной странице:

* Фон = фон\_1
* Посередине кнопка icon\_2 = начать игру

**Пример\_1**

1. **В игре:**

* Фон = фон\_2
* Вверху слева звезды icon\_1 = 3 звезды - 3 жизни, когда жизнь сгорает звезда меняется на icon\_6
* Рядом окошки icon\_7 и icon\_8 = указано сколько собрали бонусов
  + За алмазы дается 250 бонусов за монеты 100
* Внизу слева кнопка icon\_2 = самолет перелетает на следующую планету
* icon\_3 = самолет, в начале пути слева
  + От него расставлены планеты из папки “планеты”
  + Между ними траектория icon\_5
  + Вокруг планет крутится камета icon\_4
* Иногда летят каметы icon\_9, просто по странице на самолет или рядом

**Пример\_2**

1. **Суть игры:**

* Самолет должен перелетать с планеты на планету, собирая бонусы.
* Перелетать так чтоб не столкнуться с каметой, которая крутиться вокруг планет.
* Уворачиваться от летящих на самолет комет.

1. **Проигрыш:**

* Если попал под камету 3 раза снимается 300 бонусов и появляется:
  + Фон = фон\_3
  + На фоне окно icon\_10
  + На нем вверху icon\_11
  + Ниже icon\_12
  + Ниже слева icon\_13, рядом заработанные бонусы общее количество
  + Ниже окно icon\_8, там сумма - 300
  + Ниже 3 кнопки начать сначала игру icon\_14, icon\_15, icon\_16

**Пример\_3**

1. **Выигрыш:**

* Если самолет пролетел 3 минуты собрав все бонусы:
  + Фон фон\_3
  + На фоне окно icon\_10
  + На нем вверху icon\_17
  + Ниже icon\_18
  + Ниже слева icon\_19, рядом заработанные бонусы общее количество
  + Ниже окно icon\_8, там сумма заработанных бонусов
  + Ниже 3 кнопки начать сначала игру icon\_14, icon\_15, icon\_16

**Пример\_4**