1. Язык - англ
2. Оринтация- горизонтальная
3. Шрифт - Jomhuria
4. Звуки:

* mz\_1 - звук когда зомби едят солдата
* mz\_2 - фоновая музыка
* mz\_3 - бомба упала на зомби
* mz\_4 - звук автомата(стрельба)

**Стартовая страница:**

* Фон - fon\_1
* Кнопка - res\_1 (кнопка плей)
* zn\_1 – значок звука

**Игра:**

* Фон- fon\_2
* zn\_1 – значок звука (откл, или вкл. Звук)
* zn\_2 - Игра на паузе
* st\_1, st\_2 - стрелками управлять самолетом.
* elm\_1 - кнопка броска бомбы
* elm\_2 - в нем указано сколько зомби будут напождать в уровне
* elm\_3 - в нем будут лежать сердечки .

А так же этот будут как кнопки на котором написано - Play, Restart

* com\_1 - бомба
* com\_2 - эленмент накладывается когда взрывается зомби
* zm\_1, zm\_2, zm\_3, zm\_4 - зомби
* com\_3 - накладываеся на солдата когда его ест зомби . И этот элемент мигает
* sold\_1, sold\_2 - cолдат
* p\_1 - пуля
* sr\_1 – сердечки (жизни)
* sm\_1, sm\_2 - самолет
* icon\_1 –подложка

**Суть игры:**

По середине стоит солдат(sold\_1, sold\_2) и стреляет пулями в зомби (p\_1) , вертиться то направа смотрит, то налево . На солдата с двух сторон идут зомби. Сверху литает самолет (sm\_1, sm\_2) и выбрасывает бомбы. Попал в зомби, на месте зомбака показана кровь (com\_2) и он исчезает. При поподении бом бы в зомби - проигрывается mz\_3.

Фоновый звук игры mz\_2 и mz\_4 ( сделать его потише).

В игре дается 3 жизни, если зомби подошол к солдату на солдата накладывается элемент крови (com\_3) и выскакивают слова на экране красным цветом : F\*ck you , Piss off , Shit. И жизнь одна уберается. (Проигрывается зву mz\_1.)

Так же в табличке (icon\_1) указывается сколько зомби ожидать, убил зомби, цифра меньше показывается.

Управление самолетом стрелками(elm\_3), при нажатии на кнопку elm\_1, сбрасывается бомба.

Если проиграл все 3 жизни, выходит на главный экрна.

В игре можно включить и отключить звук.

Поставить игру на паузу. Тогда на экран выходит подложка icon\_1 - на ней кнопки elm\_3 - на одной написано Start, на другой Restart.



