1. Язык англ
2. Шрифт Arial Narrow, цвет На темном белый, на светлом темносиний
3. Фон для главного меню=fon, для разделов и тд. Fon2
4. Главное меню: Разделы на icon1 название + логотип для раздела и icon2 кнопка перехода в раздел.
5. Выбранный раздел: вверху pic1 , на ней панель с меню=icon3 (выбирается из раскрывающегося списка разделов) возле названия раздела стрелка=icon4. Ниже для разделов в которых таблицы шапка для таблицы на icon5 (там же будут и подзаголовки). Одиночные таблицы текст на icon6.
6. Логотипы команд рамка=icon7 и на ней лого
7. Для раздела Tournament имеются подразделы, активный будет выделен жирным цветом и подчеркивание=icon8. Выделенные матчи будут отображаться с результатом на pic1 как на фото примере (Слайд 4). Каждый из параметров на своем icon (icon10-icon13)
8. Игра: фон для игры =fongame , рамка=icong1 (где надо выбивать мяч=icon3 ногой =icon4), справа кнопка пауза=icong5 и продолжение=icong6. Над рамкой отображаются очки ( по 10 очков за подкидывание мяча кедом), если мяч упал ниже рамки игра завершается и появляется окно с результатом=icong6 и на ней надписи и результаты игр (icong7-icong9), под этой иконкой возможность вернуться в главное меню=icong10 и возможность сыграть еще= iсong11.