1. Язык испанский
2. Звук zv152
3. Фон = F5F6F1
4. Шрифт = Inter, цвет шрифта основной = черный
5. **Папка “Значки команд” = в ней папки с одноименными названиями текстовых файлов из папок “Расписание” и “Результаты” и в каждой папке значки команд с одноименными названиями из текстовых файлов папок Расписание и Результаты.**
6. **На главной странице:**

* Вверху кнопка icon\_1 = вернуться на главную страницу
* Ниже кнопки icon\_2 с прокруткой в стороны
  + На них иконки из папки “Значки команд” и всех подпапок (они не активны а просто прокрутка в стороны)
* **Ниже слева заголовок Resultados = папка “Результаты”**
* Под заголовком кнопки icon\_3 с прокруткой в стороны (и вправо и влево) расположены так чтоб было видно кнопки справа и слева (как в примере)
  + **На кнопках:**
    - Внизу на оранжевом фоне заголовок = название текстового файла из этой папки (шрифт текста = белый)
    - Выше элементы icon\_4 (в них счет) между ними двоеточие
    - Ниже под каждым прочерком название команды
    - А под названием значки команд
* **Ниже заголовко Horario = папка “Расписание”**
  + Под заголовком кнопки icon\_3
  + И все тоже самое что с папкой “Результаты”, только в элементах icon\_4 прочерки icon\_6. А сверху время матча из файла
* В самом низу кнопка icon\_5

**Смотреть пример\_1**

1. **Нажимая icon\_5**, переходим на новую страницу:

* Вверху кнопка icon\_1 = вернуться на главную страницу
* Ниже кнопки icon\_2 по 4 в ряд и с прокруткой в низ
  + На кнопках значки команд из всех подпапок из папки “Значки команд” (Только те названия команд что есть в папке “Результаты”)

**Пример\_2**

1. **Нажимая на кнопку icon\_2:**

* На экране посередине появляется элемент icon\_7
  + На нем вверхнем правом углу кнопка “X” = закрыть окно
  + Вверху посередине заголовок = название значка (цвет шрифта FE6304)
  + Ниже значок команды на которую нажали (Большого размера)
  + Ниже 2 элемента icon\_8
    - В них счет (цвет шрифта FE2E00 жирный большой)
    - Между элементами двоеточие
    - Под элементами название команд

Информация в текстовых файлах. Тоесть для каждого значкка команды есть в текстовом файле счет (брать из папки “Результаты”)

**Смотреть пример\_3**