1. Язык англ
2. **Звуки:**

* Звук нажатия кнопок = z\_13
* Звук пролетающих самолетов (препятствий) = samolety\_04545
* Звук бонуса (когда попадаешь в звезду = z\_bonus\_1
* Звук разбивающего препятствия №2 = z\_2

1. **На стартовой странице:**

* Фон = фон\_1
* Посередине кнопка плей icon\_1

**Пример\_1**

1. **Переходим в игру:**

* Фон = фон\_2
* Вверху слева кнопка icon\_2
* Справа окно для набранных очков icon\_3
* По всей странице расставлены звезды из папки “Звезды (бонус)”
  + Их нужно сбивать = зарабатывается +200 бонусов
  + Появляется рядом элемент icon\_4
* Иногда пролетают самолеты из папки “Самолеты (препятствие №1)”
  + Пролетают справа на лево или слева на право, и проигрывается звук самолета
  + Если его сбить = убираются очки -500
  + Рядом появляется элемент icon\_5
* Еще одно препятствие pr\_1 из папки “Препятствие №2” иногда спускается сверху вниз до конца страницы
  + Его нужно сбить, если сбивают, то оно меняется на pr\_2 из той же папки
  + Рядом появляется элемент icon\_6

1. **Внизу находится самолет, который стреляет пулями по бонусам и препятствиям:**

* Самолет = image\_01
* Пули, которыми он стреляет = image\_02
* Слева внизу кнопка стрелять = icon\_7
* Справа кнопки управление самолетом:
  + icon\_8 = двигать самолет влево
  + icon\_9 = двигать самолет вправо

**Пример\_2, пример\_3, пример\_4**

**В процессе игры скорость движения препятствий и их количество увеличивается.**