1. Язык ру
2. Звук прил z\_229
3. Звук игры = igra\_muz
4. Звук забитого гола = gol
5. Шрифт Imbue, цвет шрифта белый
6. **На главной странице:**

* Фон = фон\_1
* Вверху слева заголовок “Футбол”
* Вверху справа кнопка icon\_1 = вернуться на главную страницу
* Ниже посередине кнопка icon\_2 = перейти на страницу с ИГРОЙ
  + На ней заголовок “Футбольный Квиз”
* Ниже, с прокруткой в стороны расположены кнопки icon\_3
  + На кнопках мини иконки одноименные с текстовыми файлами из папки “Тексты”
  + Ниже под кнопками заголовки = название мини иконок
* Ниже расположен элемент icon\_4
  + На нем, с прокруткой вниз кнопки-картинки из папки “Тексты” одноименные с текстовыми файлами
  + На нижней части картинки заголовки = первая строчка из текстового файла

**Пример\_1**

1. **Нажимая на мини иконки или на кнопки-картинки**, переходим на страницу с содержимым текстового файла:

* Фон = фон\_1
* Вверху слева заголовок “Футбол”
* Вверху справа кнопка icon\_1 = вернуться на главную страницу
* Ниже повторяется кнопка-картинка с заголовком (заголовок теперь расположен посередине)
* Ниже элемент icon\_4, на нем текст из файла

**Пример\_4**

1. **Нажимая на кнопку icon\_2, переходим в игру:**

* Фон = фон\_2
* Вверху слева кнопка icon\_5 = выйти из игры
* Вверху посередине 3 жизни icon\_6 (когда юзер не попадает в ворота 3 раза, одна жизнь исчезает)
* Вверху справа звезда icon\_7, перед ней очки (формат +0) цвет шрифта белый с черной обводкой (за каждый гол начисляется 5 очков
* Ниже на воротах двигается мишень icon\_8, в стороны не очень быстро
* Внизу мяч icon\_9 (когда мяч внизу под ним тень icon\_10)
* По середине страницы, жирным и большим шрифтом цифры сколько осталось мячей. Начиная с 13. Появляются, когда мяч внизу и через пару секунд исчезают

**Пример\_2, пример\_3**

**Суть игры:**

Нажимая на мяч попасть в мишень, когда она будет по середине ворот.

Если попал в мишень рядом появляется звезда и звучит звук (написано вначале)