1. Язык исп
2. Шрифт Roboto, цвет как на фото примерах (черный, белый, ораньж)
3. Фон=fon
4. Сделать красивые переходы для разделов
5. Главное меню Слайд1: вверху icon1 на ней тоже иконки активные для просмотра разделов полностью (при нажатии), справа icong0 icong2( мяч должен двигаться немного и привлекать внимание на игру). Ниже сразу icon2 на ней **Tabla de clasificación**

И подразделы icon3.1 icon3.2 (актив не актив), при нажатии на выбранную таблицу подраздела выходит окно поверх всех окон=icon13 и на ней таблица но не полностью чтобы просмотреть полностью внизу есть кнопка=icon14 И тогда открывается полностью (слайд4 слайд5). Ниже заголовок=icon4 + pic1 Torneo на icon5 и подразделы на icon6 icon7, при выборе тут подраздела он открывается вниз на icon11 (смещается) Слайд2 и в виде таблицы цифры на icon10. После опять на Icon4 заголовок с командами, перечень команд на icon8+icon9 при віборе конмаді отображается инфа на icon12 (слайд3).

1. Календарь и Результаты отображаются идентично со своей информацией (Слайд6 Слайд7): на icon15.
2. Суть игры: не дать мячу=icong2 упасть и подкидывать его кросовком=icong1 , набранные очки отображаются вверху посредине, слева кнопки пауза и старт (меняются между собой) icong3 icong4 , после проигрыша отображается результат на icong6, под ней возможность начать заново=icong5 и домой icong7.