





이름: 조현상

경력: Al Solution 개발자 1년차

소개:

• FastAPI 기반의 서버를 구축하여 LLM을 활용한 AI 솔루션 개발

• 개발부터 배포까지 A to Z 전 과정 수행

• 실제 프로젝트의 최종 배포 및 운영 경험 보유

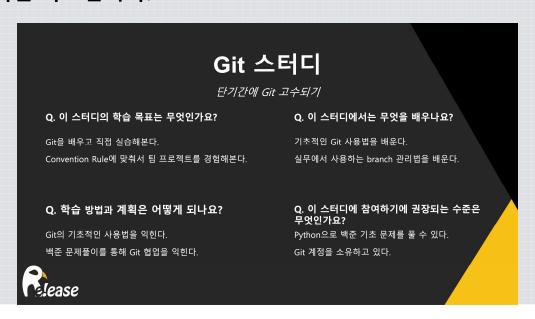
취미:

- 알고리즘 문제 풀기
- · CS 지식 쌓기
- 파이썬 공부



스터디 소개

- 1. 본 스터디에서는 실무에 가까운 Git/GitHub 활용 역량을 키우는 것을 목표로 합니다.
- 2. Git/GitHub의 이론을 학습한 뒤, 간단한 실습을 통해 직접 적용해보며 이해를 높입니다.
- 3. 매주 알고리즘 1문제를 해결하고, 실무 협업에 사용하는 GitHub 컨벤션에 맞춰 GitHub에 체계적으로 업로 드합니다.
- 4. 모든 참여자가 협업 중심의 Git/GitHub 활용에 익숙해지고, 실무에서도 자신 있게 사용할 수 있도록 하는 것이 본 스터디의 궁극적인 목표입니다.



스터디 일정

1주차 - 스터디 소개 & Git/GitHub 이론 설명

2주차 - 컨밴션 룰 설명 & 실습 설명

3주차 - GitHub 유지 보수 및 관리 하는 방법

4주차 - GitHub Tag 기능 소개 & 브런치 전략

5주차 - 깃헙 소스 코드 관리 (gitignore, gitattributes, env, README)

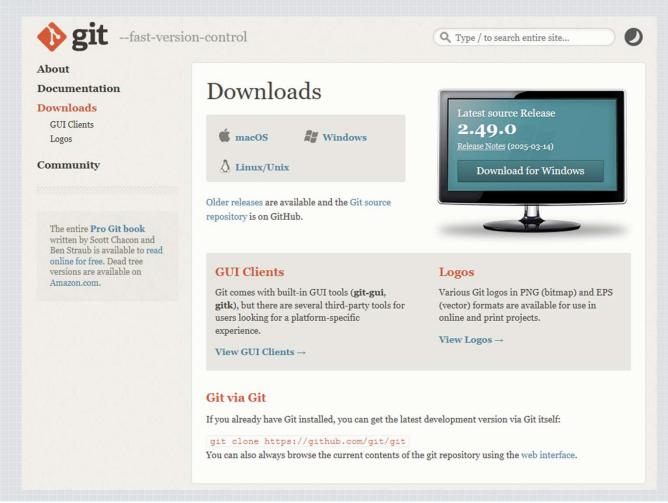
6주차 - 간단한 웹 백엔드 구현 및 웹 팀 프로젝트를 이용한 깃헙 핸들링 경험

7주차 - Git Action 을 사용한 CI 경험

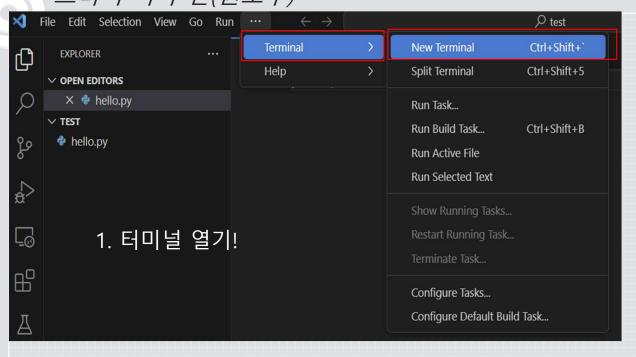
(스터디 일정은 유동적으로 조정될 수 있습니다. 더 나은 방향을 위한 아이디어나 제안은 언제든지 환영합니다!)

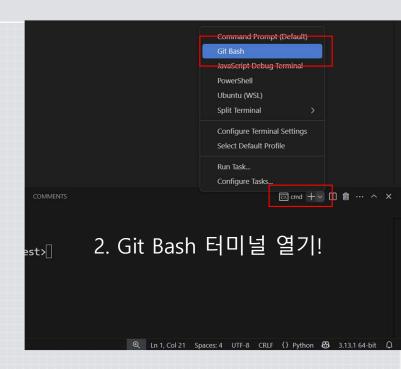
Git이 아직 설치 안 되어 있다면, 아래 링크에서 미리 설치 부탁드려요!

https://git-scm.com/downloads



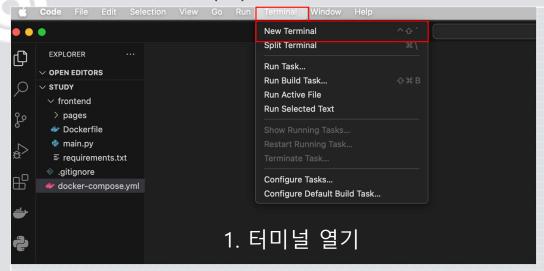
스터디 시작 전(윈도우)

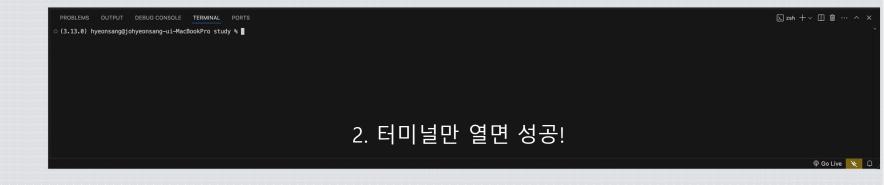






스터디 시작 전(맥)





스터디 시작 전(공통)

깃헙 이메일, 아이디 등록 (등록하지 않으면 Commit을 할 수 없음)

kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test

\$ git config --global user.name "hyeonsang010716"

kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test

\$ git config --global user.email "kyr76789@gmail.com"

화면과 같이 뜨면 성공!

kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test

\$ git config --global --list

user.email=kyr76789@gmail.com

user.name=hyeonsang010716

만약 해당 리포지토리만 적용하고 싶으면 -global 삭제 (git config user.name / git config user.email) 단 git init 이 먼저 되어있어야 함.

git config --global user.name "" git config --global user.email "" git config --global --list

GitHub 이란?

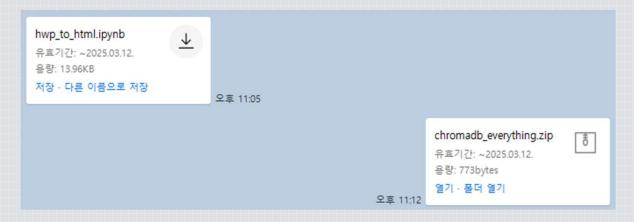
간단하게 설명하면 코드 저장소 플랫폼!

<GitHub의 장점>

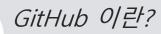
- 코드 백업 및 관리: 변경 이력을 체계적으로 관리
- 협업: 여러 명이 동시에 같은 프로젝트 작업 가능
- 이슈 관리 & 코드 리뷰: 효율적인 커뮤니케이션과 품질 관리
- 오픈소스 기여: 다양한 공개 프로젝트에 자유롭게 참여 가능



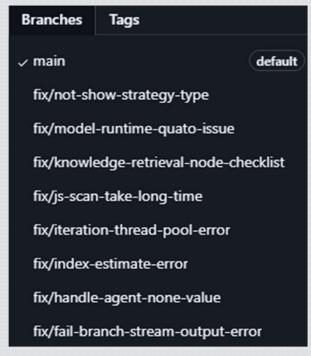
만약 GitHub을 사용하지 않는다면....



- 협업하는 사람이 3명 이상만 되어도 혼돈의 카오스 시작..
- 에러가 발생했을 때, 어디서부터 꼬였는지 알 수 없음..
- 내 소스 코드가 바뀌었는데 누가 바꿨는지 모름.. (마피아 게임 시작..)

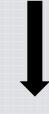


만약 GitHub을 사용한다면!!!



(브런치 일부분)

협업하는 사람이 3명 이상만 되어도 혼돈의 카오스 시작..

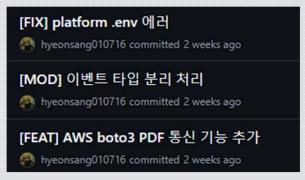


N명이서 협업 가능

난 이 기능하고 있을 거니까 넌 이 기능하고 있어~



만약 GitHub을 사용한다면!!!



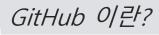
(히스토리 일부분)

에러가 발생했을 때, 어디서부터 꼬였는지 알 수 없음..



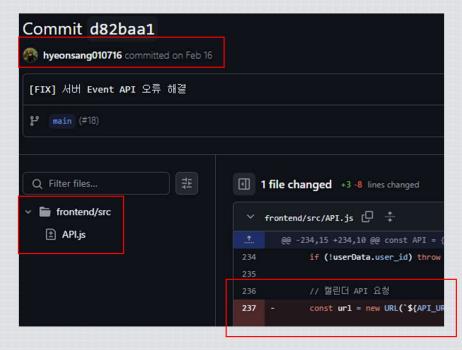
에러가 발생했을 때, 범인 찾기 가능

히스토리를 추적할 수 있음!



만약 GitHub을 사용한다면!!!

내 소스 코드가 바뀌었는데 누가 바꿨는지 모름.. (마피아 게임 시작..)



(커밋 상세 페이지 일부분)



경찰 승리

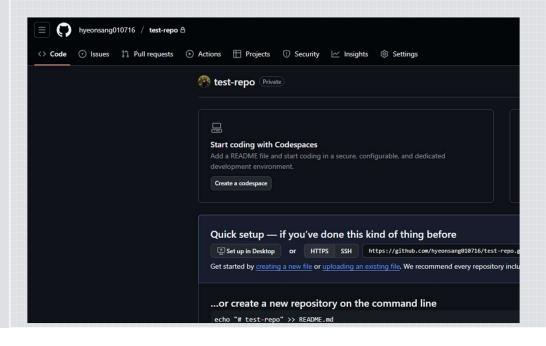
누가, 언제, 무슨 파일에, 무슨 코드를..

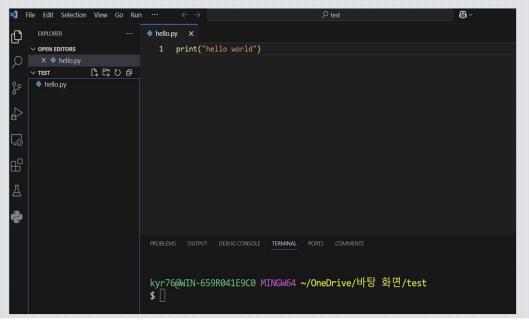
전부 추적 가능

GitHub를 쉽게 이해하려면, 먼저 '로컬'과 '리모트'가 어떤 의미인지부터 알아두는 게 좋아요!

리모트(인터넷 깃헙)

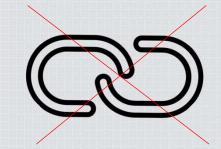
로컬(내 컴퓨터, Vscode)



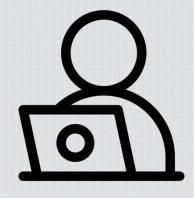


당연! 처음에는 리모트와 로컬은 연결이 되어있지 않아요

리모트



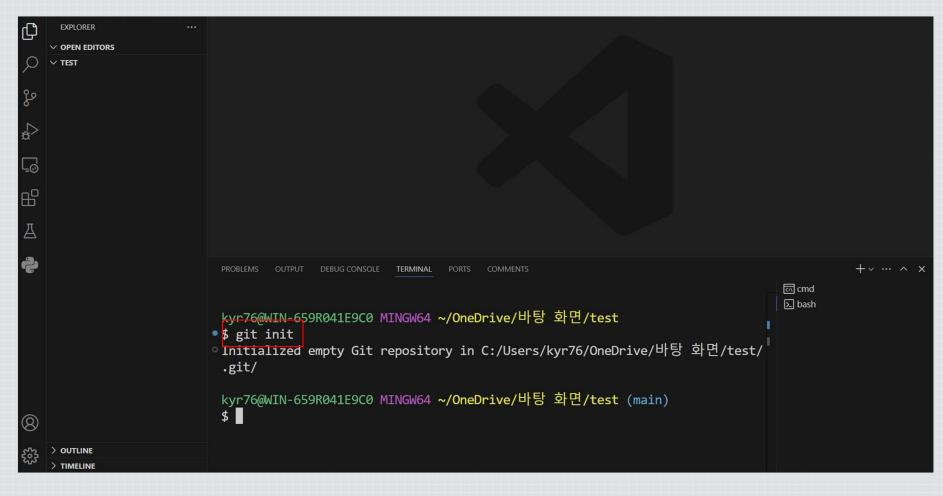
로컬



내 소스코드(<mark>로컬</mark>)를 깃헙(<mark>리모트)</mark>에 올리고 싶은데 어떻게 올리지..

GitHub 연결하기!

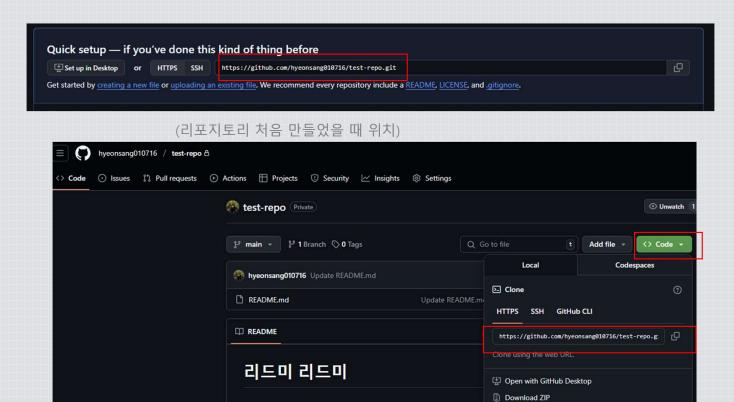
가장 먼저 깃 명령어를 사용할 준비를 합니다. git init



GitHub 연결하기!

리모트와 로컬을 연결하기! git remote add 리모트별명 리모트주소 예시)

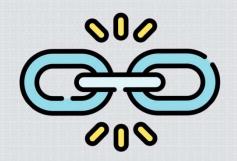
git remote add origin https://github.com/hyeonsang010716/test-repo.git



(리포지토리 기본 위치)

리모트와 로컬 연결 완료!

리모트

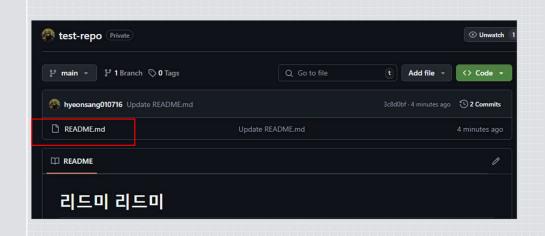


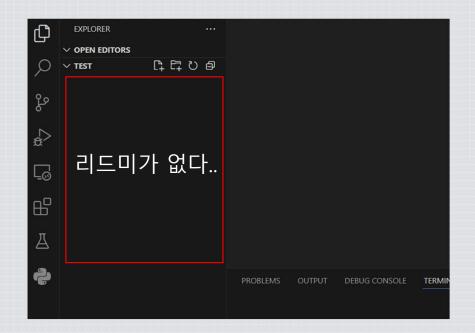
로컬

kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test (main)
●\$ git remote add origin https://github.com/hyeonsang010716/test-repo.git
kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test (main)
●\$ ■

GitHub 연결하기!

주의할 점 아직 연결만 되어있는 상태에요! 연결 후, main까지 가야 완성입니다!





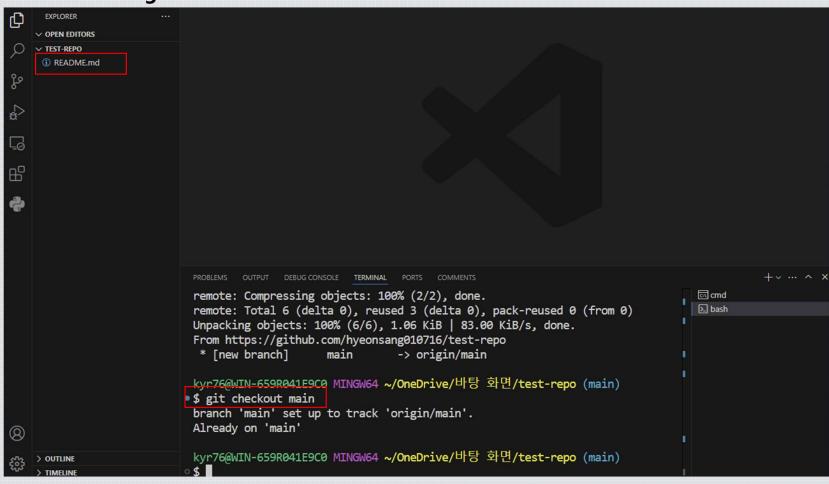
리모트에 있는 모든 브런치 내용을 가져와줍니다. git remote update

```
kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 호면/test (main)

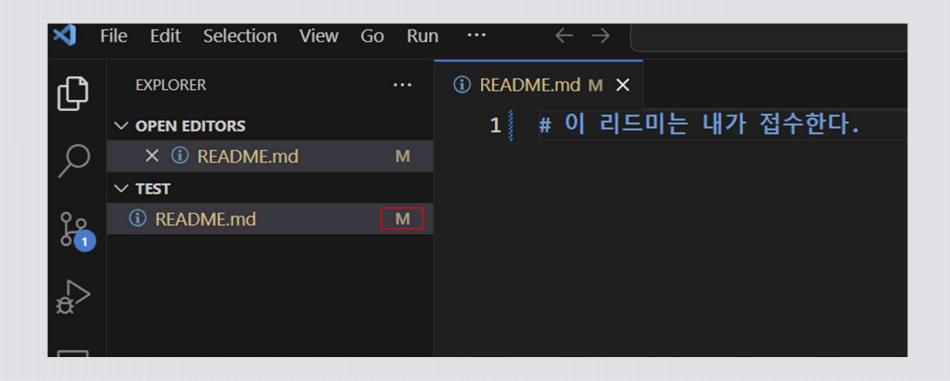
$ git remote update
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (6/6), 1.70 KiB | 29.00 KiB/s, done.
From https://github.com/hyeonsang010716/test-repo
* [new branch] main -> origin/main
```

GitHub 연결하기!

리모트에 있는 모든 브런치를 가져왔다면, 마지막으로 main으로 이동해줍니다. git checkout main



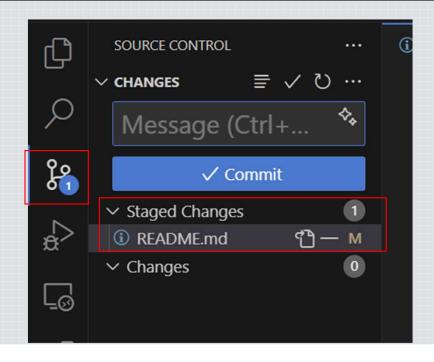
파일을 수정하면 아래와 같이 M이 뜹니다.



GitHub 파일 업로드 하기

수정된 파일을 업로드 하기 위해선, 먼저 스테이징을 해야 해요! git add 파일이름 git add README.md

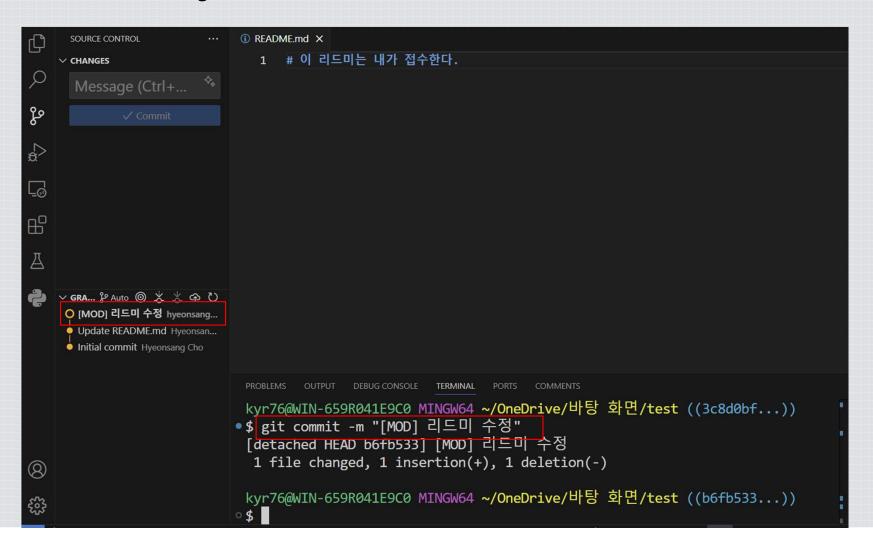
kyr76@WIN-659R041E9C0 MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/test ((3c8d0bf...)) \$ git add README.md



Source Control 페이지에서 스테이징 상태를 확인할 수 있어요!

GitHub 파일 업로드 하기

스테이징이 되었다면 커밋을 해야 해요. git commit -m "메시지"



GitHub 파일 업로드 하기

이제 마지막으로 푸쉬를 하면 끝! git push



git push origin HEAD:main 으로도 가능

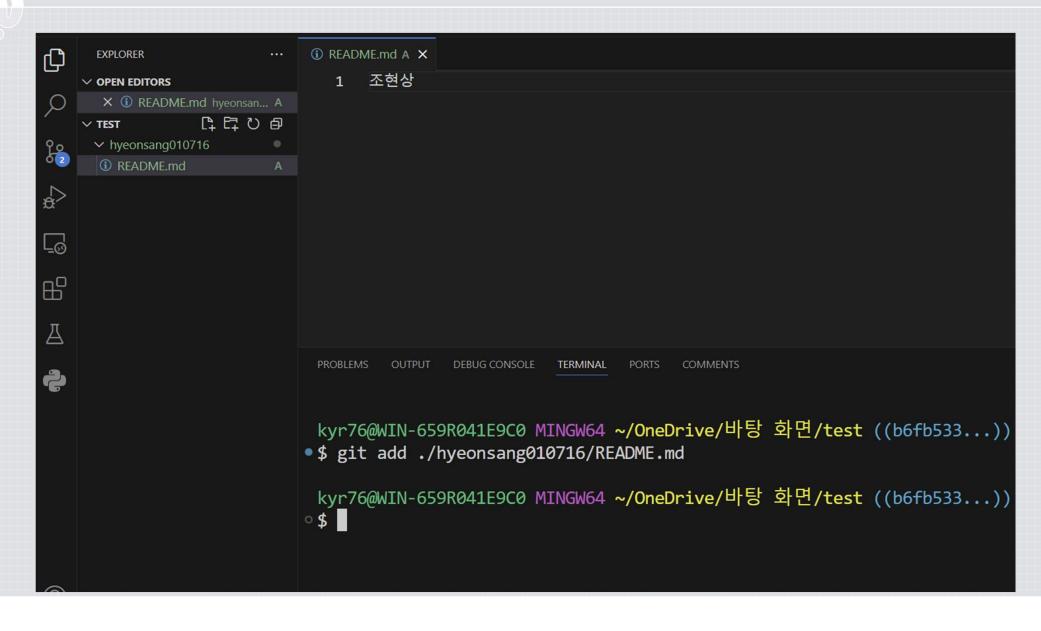
만약 처음 브런치를 만들고, 푸쉬할 때는 아래 명령어 필요 git push --set-upstream origin main

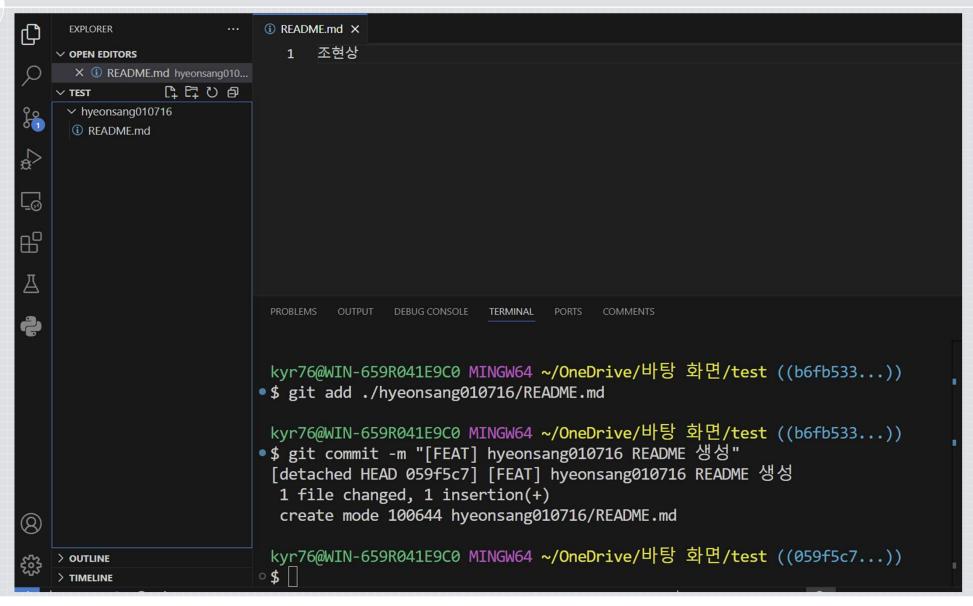
- 1. 깃헙 아이디로 폴더 만들기
- 2. 만든 폴더 안에 README.md 만들기
- 3. README.md에 자신의 이름 적기
- 4. main에 올리기

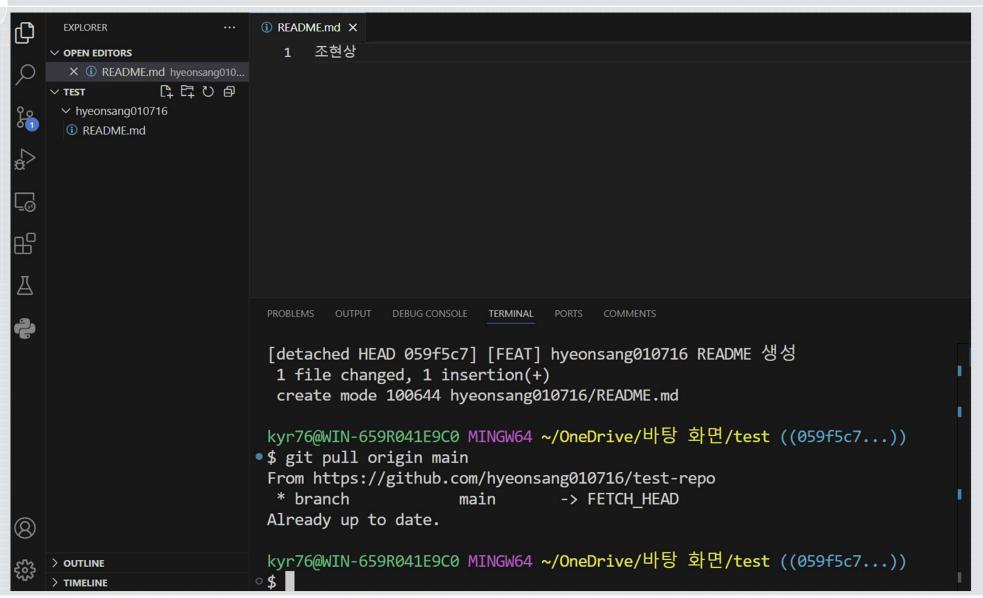
[주의할 점] 아직 깃헙 충돌을 배우지 않았기 때문에 push 를 하기 전, git pull origin main 을 하고 푸쉬 하기

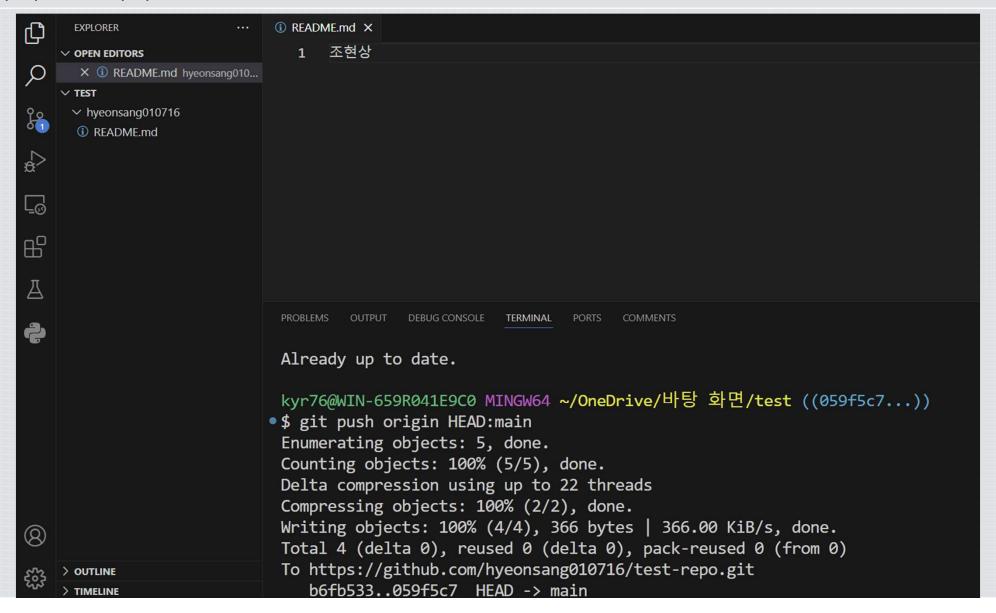
Commit은 [FEAT] 깃헙 아이디 README 생성으로 통일하기! EX) "[FEAT] hyeonsang010716 README 생성"

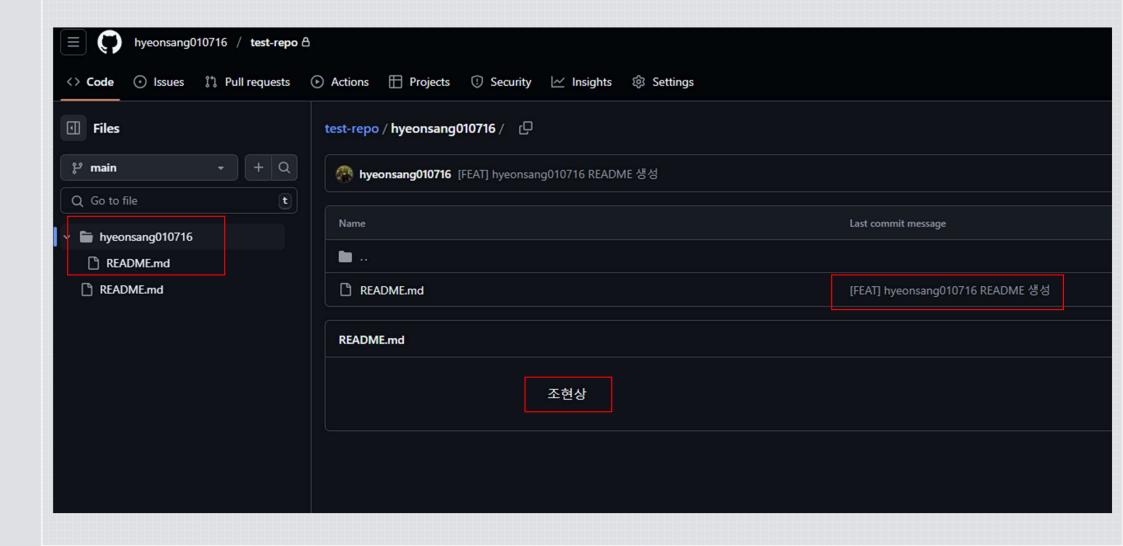
3월 30일 23:59 까지



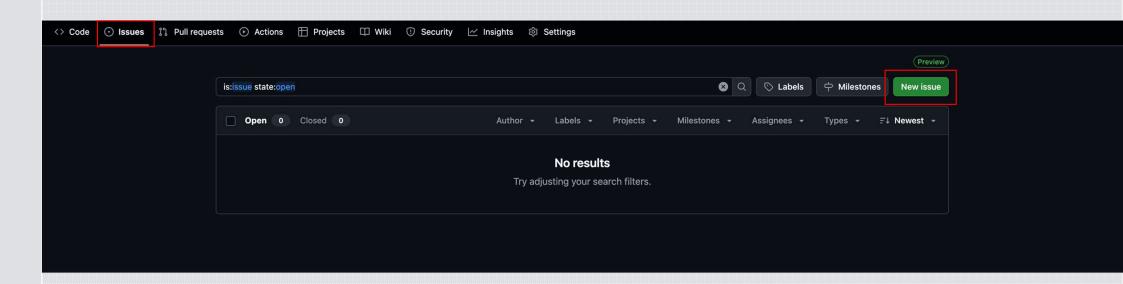








언제든지 자유롭게 물어보기!



질문이 생기면 주저 말고 GitHub Issue에 남겨주세요;)