**Project Cubeman Game Writhing**

**Resumo em uma frase**

Um agente consagrado precisa impedir um ciêntista maluco de obter as Joias Do Oblívio.

**Resumo em um paragráfo**

Quando Cubecity é atacado por Dr.Kayn, Cubeman e seus companheiros começam sua jornada para obter as Joias Do Oblívio antes do ciêntista maluco. Ao final da sua jornada, o agente consegue recuperar três das quatro joias, impedindo temporáriamente o ciêntista. Quando estavá para voltar ao quartel general, ele recebe um chamada pelo seu rádio, era Kayn, que havia invadido o quartel e recuperado as joias. Ao chegar no local, todos seus companheiros estavam mortos, e a batalha final entre Kayn e Cubeman se iniciaria... Ao fim da batalha, o ciêntista havia vencido, e a Era Das Trevas havia começado.

**Resumo em uma pagina para cada personagem principal**

**Nome**

Jason Miller

**Codinome**

Cubeman

**Função**

Responsavel em estar no campo de batalha para recuperar as Joias Do Oblívio.

**Objetivo**

Impedir Dr.Kayn a não transformar o mundo em seu proprio imperio.

**Motivação**

Para que todos os seres vivos, sejam livres para escolher seus proprios destinos.

**Obstáculo**

Dr.Kayn, juntamente de seus robôs e androides aliados.

**Aprendizado**

A falha de um heroi, o torna sempre mais forte.

**Enredo em seu ponto de vista**

Quando estava voltando das minhas férias, um cientista e seu exercito de robôs resolveram atacar minha cidade natal, Cubecity, em busca da localização das Joias do Oblívio. Por sorte, eu estava por perto e com os meus equipamentos... Eu consegui deter boa parte dos robôs e tirar alguns civis que estavam presos na cidade. Por meio de uma capsula eletrônica, tive contato com Scarlett, minha velha amiga, através da capsula fui levado ao Quartel General onde encontrei todos os companheiros da Scarlett, e tive toda a situação explicada. Vamos ter que viajar por vários países atrás das Joias, espero conseguir deter Kayn, não posso falhar novamente.

**Resumo em cinco paragráfos**

Quando Jason Miller, Cubeman, estava voltando de suas ferias, Cubecity começavá a ser atacada por robôs modificados da Azure International. Por sorte, ele havia levado seus equipamentos consigo, e assim, foi diretamente para a sua cidade natal.

Com a sua chegada, foi possivel derrotar boa parte dos robôs e salvar o maximo de civis que ainda estavam presos no centro da cidade. Durante o percurso, uma capsula eletrônica aterrisava em sua frente. Atráves dela, Cubeman entra em contato com sua velha amiga, Scarlett, onde a mesma o diz que havia mais robôs adiante e que toda a situação seria explicada quando a cidade estivesse a salvo. Com todas as suas pendências na cidade concluidas, atraves do comunicador, a doutora pede para o agente volte a capsula eletrônica, para ser teletransportado para o Quartel General.

No QG, a doutora junto a Cubeman, se reunem com seus companheiros e toda a situação começa a ser explicada. Oracle, responsavel pela comunição da equipe, diz que Dr.Kayn, um ciêntista senior da Azure Internacional era o responsavel pelos ataques em sua propria empresa. Seu objetivo era conseguir todas as localizações das Joias do Óblivio, artefatos estes, quando juntos podiam conceder ao usuário poderes totalmente desconhecidos pela humanidade.

Com apoio governamental de Cubelands, a equipe comandada por Scarlett teria que viajar pelo mundo inteiro. Passando pelas florestas densas da Amazonia, a temperatura abaixo de zero nas montanhas do Alaska, o calor escaldante dos desertos do Egito e por fim, a base militar dos Estados Unidos.

No fim da sua jornada, Cubeman consegue recuperar três das quatro joias, porem, tudo isso fazia parte do plano de Kayn. Dês do inicio, o ciêntista sempre esteve rastreando a aeronave onde estavá o QG... seus rôbos e androides eram apenas peões, usados para criar uma falsa sensação para agente e seus companheiros. Dr.Kayn faz uma investida final sobre a aeronave e consegue reunir todas as Joías do Óblivio, o agente chega a tempo para impedi-lo, mas era tarde de mais. Os dois começavam a se enfrentar, mas sempre que Cubeman derrota Kayn, atraves das joias, ele consegue voltar no tempo e todas suas feridas eram curadas. O pior havia acontecido, Kayn era o ser mais poderoso do planeta... há era das trevas... havia começado.

**Resumo em uma pagina para cada personagem secundário**

**Nome**

Nome do personagem.

**Função**

Uma frase que resuma a função desse personagem.

**Objetivo**

Uma frase que resuma o objetivo do personagem dentro da historia.

**Motivação**

Uma frase que resuma a motivação central para seu objetivo.

**Obstáculo**

Uma frase que resuma o obstáculo principal que irá impedir o personagem de conquistar seu objetivo.

**Aprendizado**

Uma frase que resuma o aprendizado durante toda a história.

**Enredo em seu ponto de vista**

Um paragráfo que resuma o ponto de vista do personagem sobre a história.

**Resumo em uma página**

Pegue o resumo de cinco paragráfos, e expanda para uma página.

**Fichas de personagens**

**Nome**

Nome do personagem.

**Traços fisicos**

Como o personagem se parece.

**Hobbyes**

O que os personagens fazem em seu tempo livre.

**Medos**

Do que o personagem mais tem medo.

**Estilo Musical**

Qual estilo musical seu personagem mais gosta.

**Como o personagem irá se transformar durante a história.**

Qual será o tragetorio e os acontecimentos que transformaram o personagem.

**Dividir resumo de uma página em capitulos.**

Separe cada resumo em capitulos e cenas.

**Dar inicio a escrita do livro.**