

# BITLAB

CURSO DE PROGRAMACIÓN WEB BACK END

## Tarea #1

A continuación, te detallo algunos problemas, los cuales deberás analizar y luego resolver utilizando una de estas estructuras de control o la combinación de estas que consideres conveniente, dentro de Blade.

Deberás crear un nuevo repositorio, el cual utilizarás para todas las tareas de ahora en adelante, relacionadas a Laravel (este repo es diferente al que habías creado anteriormente para las tareas de PHP).

Deberás subir tu código a más tardar el próximo lunes 13 de julio a las 6:00pm.

Todos los ejercicios deben contar con:

- Una página con un formulario donde ingresarás los datos.
- Un controlador que reciba los datos, de ser necesario haga algún proceso y finalmente mande los datos a una vista de resultados.
- La vista de resultados.

Cualquier consulta, no dudes en preguntarme.

1. Escribe un programa que cuente desde tu edad actual hasta 0 (cuenta regresiva) y que imprima dichos números.
2. Un programa que reciba un string. Luego, que imprima cada letra del string en una línea diferente, en minúscula y en mayúscula, por ejemplo:  
h H  
o O  
o L  
a A
3. Imprime los números del 1 hasta un número dado, pero debes decir si el número es par o impar. Ejemplo:  
1 es impar  
2 es par  
3 es impar
4. Crea un programa que simule la tabla de división del 2, la cual debe ir en orden descendente del 25 al 0 y, además, debe mostrar el residuo. Por ejemplo:  
25 entre 2 es igual a 12 y me sobra 1.  
24 entre 2 es igual a 12 y me sobra 0.

5. Una empresa encuestadora requiere que le ayudemos a encontrar las frecuencias de edades. Estas edades se ingresarán todas en un solo campo de texto, separadas por coma. Al final del conteo, el programa deberá imprimir las edades encontradas con sus correspondientes frecuencias.
6. Crear un programa que reciba un número. Luego, deberá imprimir todos los números del 1 hasta ese número dado, indicando si cada número es primo o no.
7. Desarrollar un programa que reciba un número. Luego, basado en un único arreglo de libros almacenado en el controlador, el programa tomará el número dado de libros, de forma aleatoria, para indicar que el usuario debe leer esos libros. En la vista de resultados, deben mostrarse 2 listados: los libros seleccionados para ser leídos y los que no fueron seleccionados.
8. Crear un programa que reciba dos años. Luego, imprimirá los años bisiestos dentro de ese rango de años dado (Ej: 1986 – 2020).