

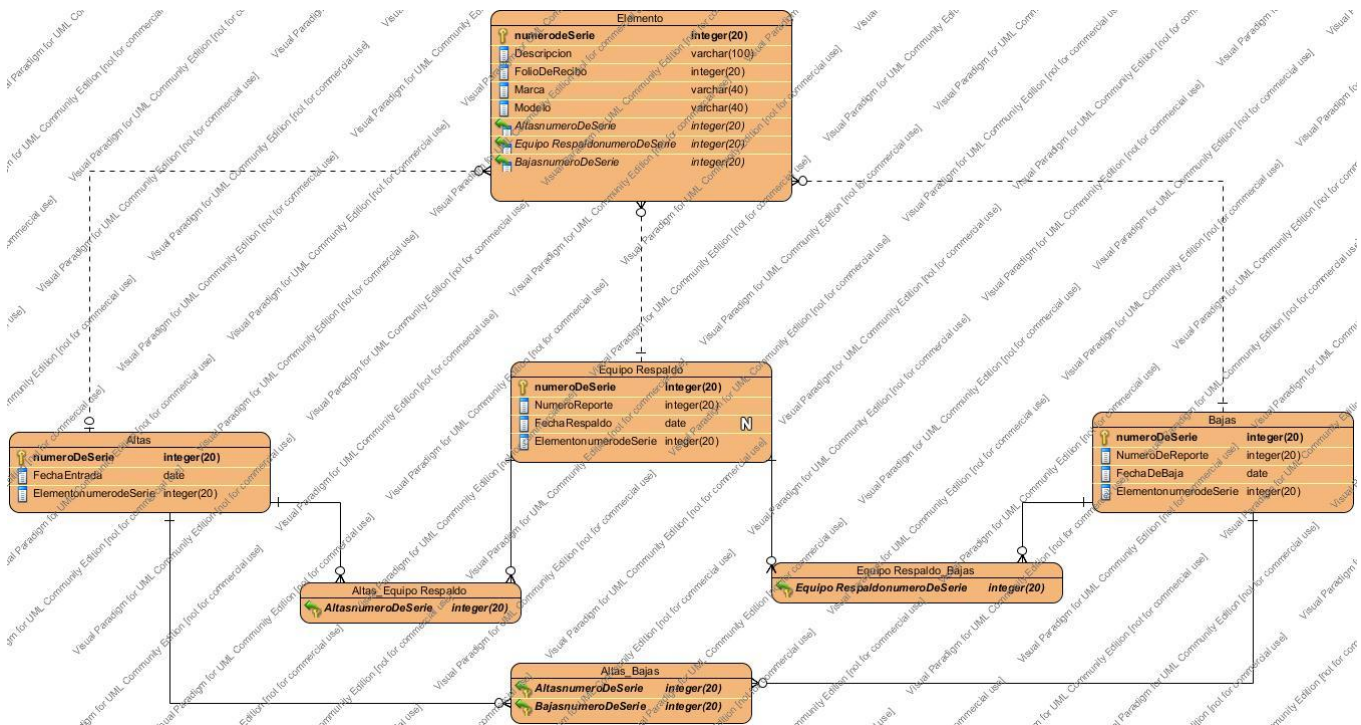
Practica 2

Identificación De Datos Persistentes

Debido a que SGR es una aplicación web la cual su principal tarea es llevar el inventario de todas las piezas y equipos con las cuales el usuario cuenta en su departamento, Los Datos Persistentes de SGR son los registros de piezas y equipos que es la información más importante que se almacena.

Toda la información perdurable de SGR se aloja en una base de datos relacional (MySQL), debido a la estructura que estas manejan es ideal para la manipulación de los datos, la implementación de los diferentes Query de SQL nos facilitaran la recuperación de la información alojada. También es importante mencionar que el uso de Mysql es libre por lo que no generara gastos extras como licencias etc.

También se manejan archivos planos para el manejo de reportes de inventarios, en ellos se recuperara información como piezas y equipos en existencia o baja. SGR promedia de una librería generadora de PDF genera un inventario (extensión .pdf) con la información solicitada y el usuario cuenta con la libertad de elegir el lugar para alojar el documento.



Definición Del Control De Acceso

Clases	Métodos	Usuario
Elemento	agregarElemento() eliminarElemento() modificarElemento()	Administrador
Refacción	getRefaccion() setRefaccion()	Administrador
Equipo	getEquipo() setEquipo()	Administrador
Baja	BajaElemento()	Administrador
respaldo	getEstado() setEstado()	Administrador

Diseño De Control De Flujo

SGR trabaja con el mecanismo de Event-Driven Control por las diferentes características de este modelo que se adaptan a las necesidades del sistema, en primer lugar es un modelo pa ambiente web además de tener una estructura centralizada lo cual es útil para SGR debido a que el sistema es utilizado por un único usuario.