
Plano de Gerência de Configuração

Projeto Sistema de Gerenciamento de Treinos em Academias

Responsáveis: Antonio Jorge Ferreira Delgado Filho
Edvan Joaquim Soares Júnior
Filipe Peticor Mei
Marcelo Victor Rocha Neto
Marco Antonio Leal Dias de Araújo

Version 1.0

Última Atualização: <04/11/2014>

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Responsável
04/11/2014	1.0	Documento inicial	Antonio Jorge, Edvan Joaquim, Filipe Mei, Marcelo Rocha, Marco Leal

Aprovadores

Nome	Função
Antonio Jorge Ferreira Delgado Filho	Gerente do Projeto / Engenheiro de configuração de software / Desenvolvedor
Edvan Joaquim Soares Júnior	Engenheiro de configuração de software / Desenvolvedor
Filipe Peticor Mei	Engenheiro de Configuração de Software / Desenvolvedor
Marcelo Victor Rocha Neto	Engenheiro de Configuração de Software / Desenvolvedor
Marco Antonio Leal Dias de Araujo	Engenheiro de Configuração de Software / Desenvolvedor

Índice

1. Introdução

Este documento descreve planejamento para a gerência de configuração do projeto **SGTA - Sistema de Gerenciamento de Treinos em Academias** incluindo a identificação dos itens de configuração, estrutura adotada para o repositório dos itens, padrões de nomenclatura, ferramentas de apoio e outras informações relacionadas.

1.1 Público Alvo

O Stakeholders do projeto, especialmente os desenvolvedores e engenheiros de configuração.

1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Definição
Baseline	Marco no desenvolvimento do projeto, composta de um conjunto de artefatos aprovado, estáveis e consistentes entre si.
Branches	Caminho alternativo para o desenvolvimento em paralelo, criado através de rótulos aplicado à determinada versão de um artefato.
CR	Do inglês, Change Request, solicitação de mudanças.
IC	Item de Configuração, ou seja, qualquer artefato do projeto que será submetido à gerência de configuração.
Label, Tag, Rótulo	Marca usada para identificar facilmente uma versão específica de um artefato ou baseline.
CCB	Do inglês, Software Configuration Control Board ou Change Control Board, grupo responsável por autorizar modificações nos itens de configuração e estabelecimento de baselines.
SCM, CM	Do inglês, Software Configuration Management.
SGTA	Sigla do projeto em desenvolvimento
SGBD	Sistema Gerenciador de Banco de Dados

2. Organização

2.1 Papéis e Responsabilidades

A seguir, são descritos os papéis e responsáveis relacionados às atividades de gerência da configuração e mudanças.

Papel	Nome	Responsabilidades
Engenheiro de configuração de software	Antonio Jorge Edvan Joaquim Filipe Mei Marcelo Rocha Marco Leal	<ul style="list-style-type: none">Definir e manter o plano de gerência de configuração e mudanças do projeto.Configurar ambiente para as atividades de gerência de configuração e mudanças;Realizar auditorias de configuração de software;Estabelecer baselines de acordo com critérios planejados.Efetuar merges de acordo com critérios planejados.Criar branches sempre que necessário dentro dos critérios previstos.
Gerente/Líder de Projeto	Antonio Jorge	<ul style="list-style-type: none">Analisar impacto das solicitações de mudanças com relação aos compromissos assumidos e à arquitetura do software.Organizar Sprints e reuniões.
Desenvolvedor	Antonio Jorge Edvan Joaquim Filipe Mei Marcelo Rocha Marco Leal	<ul style="list-style-type: none">Segue as políticas de gerência de configuração estabelecidas no plano.Abre solicitações de mudança quando necessário.Desenvolve e implementa o sistema

2.2 Ferramentas, Ambientes e Infra-estrutura.

Esta seção descreve a infra-estrutura que será utilizada para a realização das atividades de gerência de configuração e mudanças.

Ferramenta	Versão	Propósito	Link/Acesso
GitHub	-x-	Controle de Versões e Gerência de	

		Mudanças	
Microsoft Windows	7	Sistema O/peracional	
Microsoft Windows	8.1	Sistema Operacional	
Eclipse	Luna Release (4.4.0)	Ambiente de Desenvolvimento	
JDK	8.0	Pacote do Java para desenvolvimento	
Google Drive	-x-	Armazenamento de arquivos	https://drive.google.com/folderview?id=0Byua93J2Yc75ZWRXQ3FNeElfO&usp=sharing_eid
Hangouts	-x-	Ferramenta de Comunicação	
MySQL	-x-	SGBD a ser utilizado	

2.3 Repositório

Informações Gerais do Repositório	
Tipo do Repositório	GitHub
Servidor do Repositório	https://github.com/SGTA-BSI/SGTA
Diretório <i>home</i>	SGTA
Acesso ao Repositório	Online e Offline

Estrutura do Repositório

- //SGTA/ Documentos/
 - Documento de Requisitos / histórias de usuários
 - Planilha de Requisitos
 - Pesquisa de Campo
 - Pesquisa de Similares
 - Relatório de Protótipo de Interfaces
- //SGTA/ Documentos/Diagramas
 - Diagramas de Classe
 - Diagramas de Caso de Uso
 - Diagrama de Pacotes
- //SGTA/ Código/
 - Código fonte
 - Pacotes para divisão do código fonte
- //SGTA/ Testes
 - Código fonte a ser testado
- //SGTA/ Documentos/Imagens
 - Imagens utilizadas no sistema

3. Políticas de Gerência de Configuração

Esta seção apresenta as políticas relacionadas gerência de configuração e mudanças a serem seguidas pelo projeto.

• Permissão de Acesso ao Repositório

Todos os desenvolvedores terão acesso ao repositório. Cada desenvolvedor terá acesso de seu computador pessoal através da internet ou do aplicativo do GitHub.

• Administração das Ferramentas de Controle de Versão e Mudanças

A ferramenta de Controle de Versão será administrada por cada desenvolvedor. Cada um irá configurar a sua ferramenta, mas com o propósito principal de atingir as metas do projeto. Os desenvolvedores primeiramente deverão realizar um update para que os arquivos presentes no seu ambiente de desenvolvimento sejam atualizados. Após isso os desenvolvedores farão as devidas alterações no código e realizaram um commit, comentando as suas alterações. Depois da conclusão das alterações deverá ser feito mais um update para que o código seja postado no servidor.

- **Estabelecimento de Baselines**

O processo de criação da Baselines será realizado no decorrer do projeto (num ciclo de 7 dias), para que se tenha um controle da quantidade de versões e ramificações feitas durante o percurso de conclusão do projeto e será coordenado junto com os membros da equipe.

- **Merges**

Os merges, que ocorrerem com o decorrer do projeto, serão feitos em parte pela ferramenta utilizada pelos desenvolvedores e em parte caso ocorra conflitos, os desenvolvedores envolvidos na implementação, entrarão em consenso e definirão como será feito o merge.

- **Branches**

Durante a fase inicial do projeto não será definida uma política de branches para criação de documentos. Está prevista para a próxima versão a definição dessa seção.

- **Geração de Builds**

As builds serão definidas em um certo período de tempo, a partir da junção das partes desenvolvidas pelos diferentes desenvolvedores.

4. Identificação de Configuração

4.1.1 Nomenclatura

4.1.1.1 Nomenclatura Baseline e Releases

Exemplo

<PROJETO>-<SIGLA>-<DD.MM.AA>

Onde,

<PROJETO> é o identificador do projeto;

<SIGLA> é a sigla utilizada (SPRINTXX, RELEASE, BASELINE, TESTE)

<DD.MM.AA> Esquema de Versionamento, DD para o dia, MM para o mês e AA para o ano. Sendo a data da alteração.

4.1.1.2 Branches

<PROJETO>-BRANC-<DD.MM.AA>

Onde,

<PROJETO> é o identificador do projeto;

<DD.MM.AA> Esquema de Versionamento, DD para o dia, MM para o mês e AA para o ano. Sendo a data da alteração.

4.1.1.3 Documentos

Regra:

<PROJETO>-DOC-< NOME DO DOC>.<EXT>

Onde,

<PROJETO> é o identificador do projeto;

<NOME DO DOC> é o nome do documento;

<EXT> é a extensão do documento.

5. Auditorias

As auditorias irão acontecer a cada ciclo do projeto de desenvolvimento (intervalos de sete dias) para garantir que os procedimentos, descritos nesse documento, venham sendo aplicados corretamente. Elas serão realizadas com todos os membros da equipe e dessa forma decidiram quais funcionalidades foram implementadas corretamente em relação ao que foi especificado no contrato. Definindo assim se a build está estável e se poderá ser liberada.