

Grafiken/Bilder

Über Attribute des `img`-Tags können die Ausrichtung der Grafik, Abstand des umfließenden Textes in horizontaler und vertikaler Richtung eingestellt werden

Hinweis: Diese Attribute werden auch über das Kontextmenü (rechte Maustaste) des HTML-Editor Phase 5 für das `img`-Tag angeboten.

Grafik zum umgebenden Text ausrichten

Da das `img`-Element ein Inline-Element ist, können Grafiken mitten in einem Text platziert werden. Wenn nun aber die Grafik höher ist als die Zeilenhöhe, dann muss der Text der gleichen Zeile in irgendeiner Weise zur Grafik ausgerichtet werden. Wenn Sie nichts anderes angeben, wird der Text untenbündig zur Grafik ausgerichtet. Sie können jedoch mit Hilfe eines Attributs selbst bestimmen, wie der Text zur Grafik ausgerichtet werden soll. Dieses Attribut ist allerdings als deprecated gekennzeichnet und soll künftig aus dem HTML-Standard entfallen.

Beispiel:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Grafik zum umgebenden Text ausrichten</title>
</head>
<body>

<h1>Woran der Denker denkt</h1>

<p>
  Denkt der Denker
  
  an das Oben?
</p>

<hr>

<p>
  Denkt der Denker
  
  an die Mitte?
</p>

<hr>

<p>
  Denkt der Denker
  
  an das Unten?
</p>

</body>
</html>
```

Erläuterung:

Das Beispiel enthält drei kurze, normalerweise in eine Zeile passende Textabsätze, bei denen jeweils die gleiche Grafik mitten im Text platziert ist. In allen drei Absätzen wird die darin notierte Grafik mit Hilfe von HTML zum Text davor und dahinter ausgerichtet.

Mit dem HTML-Attribut `align` im ``-Tag können Sie Text in der gleichen Zeile zur Grafik ausrichten (`align` = Ausrichtung):

Mit `align="top"` wird der Text obenbündig zur Grafik ausgerichtet (`top` = oben).

Mit `align="middle"` wird der Text mittig zur Grafik ausgerichtet (`middle` = mittig).

Mit `align="bottom"` wird der Text untenbündig zur Grafik ausgerichtet (`bottom` = unten).

Beachten Sie:

Die Browser interpretieren zum Teil noch weitere Angaben. Diese sind jedoch nicht im HTML-Standard verzeichnet und führen deshalb zu ungültigem HTML. Erwähnt seien sie trotzdem:

Mit `align="texttop"` richten Sie den Text obenbündig zur Grafik aus, und zwar an der Oberkante des kleinsten Textes in der Zeile (`texttop` = oben am Text).

Mit `align="absmiddle"` richten Sie den Text absolut mittig zur Grafik aus, auch bei unterschiedlichen Textgrößen (`absmiddle` = absolute middle = in jedem Fall mittig).

Mit `align="absbottom"` richten Sie den Text untenbündig zur Grafik aus, und zwar an der Unterkante des kleinsten Textes in der Zeile (`absbottom` = absolute bottom = in jedem Fall untenbündig).

Mit `align="baseline"` richten Sie den Text genauso aus wie mit der Standardangabe `align="bottom"`. Benutzen Sie deshalb besser die Standardangabe.

Text um Grafik fließen lassen

Grafiken, die Sie mit dem ``-Tag referenzieren, können Sie links oder rechts ausrichten. Der umgebende Text fließt dabei um die Grafik. Mit zwei weiteren Attributen können Sie Abstand zum umfließenden Text erzeugen, damit der Text nicht direkt an der Grafik "klebt". Den automatischen Textumfluss können Sie auch abbrechen und die Textfortsetzung unterhalb der Grafik erzwingen. Alle dazu notwendigen Attribute sind allerdings als deprecated gekennzeichnet und sollen künftig aus dem HTML-Standard entfallen.

Beispiel:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Text um Grafik fließen lassen</title>
</head>
<body>

<h1>Ein Text</h1>

<p>Manche Texte erschließen sich nur aus der n mlichen Distanz.
<!-- usw. -->
Aber das hier, das ist richtiger Text. Und er flie t sogar,
n mlich um die
Grafik.<br clear= "all"></p>

</body>
</html>
```

Erläuterung:

Mit `align= "left"` richten Sie eine Grafik linksbündig aus. Nachfolgend notierter Text fließt rechts um die Grafik.

Mit `align= "right"` können Sie die Grafik rechtsbündig ausrichten. Der nachfolgend notierte Text fließt dann links um die Grafik.

Von "nachfolgend notiertem Text" wird hier nur der Einfachheit halber gesprochen. Es kann sich um beliebige Elemente handeln, also z.B. auch andere Grafiken, Tabellen, Multimedia-Referenzen usw.

Um Abstand zwischen Grafik und umfließendem Text zu erzeugen, stehen die Attribute `hspace` und `vspace` zur Verfügung.

Mit `hspace` [Pixel] bestimmen Sie den Abstand zwischen Grafik und anderen Elementen links bzw. rechts davon (`hspace` = horizontal space = horizontaler Abstand).

Mit `vspace` [Pixel] bestimmen Sie den Abstand zwischen Grafik und anderen Elementen darüber bzw. darunter (`vspace` = vertical space = vertikaler Abstand).

Das Attribut `hspace` betrifft immer den linken und den rechten Randabstand von der Grafik, `vspace` immer den oberen und den unteren Randabstand. Wenn Sie also beispielsweise bei einer links ausgerichteten Grafik `hspace` definieren, wird nicht nur rechts der Grafik zum nebenstehenden Text ein Abstand erzeugt, sondern auch links zum Rand des Anzeigefensters hin.

Sie können beide Attribute notieren oder auch nur eines davon.

Um den automatischen Textumfluss zu unterbrechen und zu erzwingen, dass alles was folgt unterhalb der Grafik angezeigt wird, können Sie einen Zeilenumbruch mit dem Attribut `clear` notieren.

Mit `<br clear= "all">` erreichen Sie, dass der Textfluss ab der nächsten Zeile in jedem Fall unterhalb der Grafik fortgesetzt wird.

Mit `<br clear= "left">` erreichen Sie, dass der Textfluss ab der nächsten Zeile unterhalb einer linksbündig ausgerichteten Grafik fortgesetzt wird.

Mit `<br clear= "right">` erreichen Sie, dass der Textfluss ab der nächsten Zeile unterhalb einer rechtsbündig ausgerichteten Grafik fortgesetzt wird.