

**Especificación de requerimientos funcionales:**

El programa debe estar en capacidad de leer una base de datos de muchos jugadores de baloncesto, para poder realizar consultas eficientes sobre las estadísticas de los jugadores. El programa debe permitir realizar la consulta de cualquier atributo de los jugadores (puntos, rebotes, asistencias, robos o bloqueos por partido) que satisfaga el criterio (igualdad o desigualdad).

**Requerimientos no funcionales:**

La base de datos se debe leer de memoria secundaria, ya que pueden ser demasiados datos. Para garantizar rapidez de consultas, se deben utilizar estructuras de datos y algoritmos de ordenamiento eficientes. En este caso, los arboles binarios balanceados, permiten eficiencia  $O(\log n)$  para el agregar y buscar.