

Tad<Grafo>			
Grafo = {ListaDeAdyacencia = <listaDeAdyacencia>, ListaDeVertices = <listaDeVertices>, Vertices = <vertices>}			
Invariante: la cantidad máxima de vértices es constante			
Operaciones Primitivas:			
CrearGrafo	Grafo x Int	->	Grafo
AñadirVertice	Grafo x Objeto	->	Vertice
AñadirArista	Grafo X Int, boolean	->	Arista
DistanciaMinima		->	Matrix

Crear Grafo entero Grafo
 Crea el grafo con una cantidad de vértices determinado.
 Pre: entero positivo
 Post: $G = G[\text{entero}]$

AñadirVertice. Objeto Vertice
 Crea un nuevo vértice

Pre: existen menos vertices que su cantidad máxima
 Pos: la cantidad de vértices actuales aumenta

AñadirArista int, boolean Arista
 Crea una nueva arista entre 2 vertices

Pre: Existen ambos vertices en la lista de vertices
 Pos: se crea una arista que conecta ambos vertices, esta puede ser unidireccional o bidireccional

DistanciaMinima Matrix
 Encuentra en la distancia minima entre todos los vertices

Pre: Existen vertices
 Pos: se crea una matrix que posee la distancia minima entre todo par de vertices

