

DISEÑO DEL CASO DE PRUEBA

Etapas:

MODEL:

Nombre	Clase	Escenario
setUpStage1	AGENCY	Vacío
setUpStage2	AGENCY	Clase controladora con vuelos

COLLECTIONS:

Nombre	Clase	Escenario
setUpStage1	WeightedGraph	Vacío
setUpStage2	WeightedGraph	Árbol binario de búsqueda vacío
setUpStage3	WeightedGraph	Vacío

DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA DE MODEL

Objetivo de la prueba: Importar/agregar los datos de los vuelos.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
AGENCY	ImportData()	setupStage1	Ninguno	No se agrega nada.
AGENCY	ImportData ()	setupStage2	Ninguno	Agrega a un jugador.

Objetivo de la prueba: Encontrar los mejores precios entre los vuelos.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
AGENCY	findBestWayReturn()	setupStage1	Origen: "BOG" Destino: "CLO"	Encuentra el mejor camino con los precios más económicos.
AGENCY	findBestWayReturn()	setupStage2	Origen: "CLO" Destino: "BAQ"	Encuentra el mejor camino con los precios económicos.

Objetivo de la prueba: Encontrar el mejor camino con los vuelos más económicos.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
AGENCY	findBestWay()	setupStage1	Origen: "BOG" Destino: "CLO"	Encuentra el mejor camino con los vuelos más económicos.
AGENCY	findBestWay()	setupStage2	Origen: "CLO" Destino: "BAQ"	Encuentra el mejor camino con los vuelos más económicos.

DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA DE COLLECTIONS

Objetivo de la prueba: Agregar un vértice a la lista de vértices.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
WEIGHTEDGRAPH	addVertex()	setupStage 1	Ninguno	No inserta ningún valor

Objetivo de la prueba: Agregar un vértice a la lista de vértices				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
WEIGHTEDGRAPH	addVertex()	setupStage 2	Ninguno	Agrega el vértice asignado a lista de vértices

WeightedGraph	addVertex()	setupStage2	Ninguno	Agrega los 5 vértices asignados a la lista de vértices.
---------------	-------------	-------------	---------	---

Objetivo de la prueba: Agregar una arista a la lista de aristas.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
WEIGHTEDGRAPH	addEdge()	setupStage 1	Origen: 1 Destino: 2 Tamaño: 3	No agrega la arista a la lista de aristas

Objetivo de la prueba: Agregar una arista a la lista de aristas.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
WEIGHTEDGRAPH	addEdge()	setupStage 2	Origen: 1 Destino: 2 Tamaño: 4	Agrega la arista a la lista de aristas.

WEIGHTEDGRAPH	addEdge()	setupStage 2	Origen: 1,3,4,2 Destino: 2,4,5,4 Tamaño: 4,8,3,2	Agrega las aristas a la lista de aristas.
---------------	-----------	-----------------	--	---

Objetivo de la prueba: Retornar la matriz con las distancias menores en el grafo.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida
WEIGHTEDGRAPH	minimumDistances()	setupStage 3	Origen: 1,1,2,2,3,3 Destino: 2,3,1,3,1,2 Tamaño: 4,2,5,3,6,7	Retorna la matriz con las distancias menores en el grafo.

Objetivo de la prueba: Recorrer el grafo completo a partir de un vértice de origen.				
Clase	Método	Escenario	Entrada	Salida

WEIGHTEDGRAPH	BFS()	setupStage 3	Ninguno.	Recorre el grafo completo a partir de un vértice de origen.
---------------	-------	-----------------	----------	---