



# box操作视图

鼠标移动到对应区域有效，主界面及批量编辑界面均适用

	键	操作	说明
	a/左	左移	
	s/下	下移	
	d/右	右移	
	w/上	上移	
	q	逆时针旋转	
	e	顺时针旋转	
	r	逆时针旋转同时自动调整box大小	
	f	顺时针选择同时自动调整box大小	
	g	反向	
	Delete/Ctrl+d	删除	
	Ctrl	按住ctrl，用鼠标拖动box，会自动收缩box	
	Shift	按住shift，用鼠标拖动box，会移动box但保持box大小不变	

## 主视图区域

	键	操作	说明
	+/=	增加点的大小	
	-	减小点的大小	
	1	前一个box	
	2	后一个box	
	3/PageUp	前一帧	

	键	操作	说明
	4/PageDown	后一帧	
	5/6/7	显示camera	调试用
	p	截屏	
	空格	暂停/继续	播放时有效
	Ctrl+s	全部保存	

选中某个box后

	键	操作	
	Delete	删除选择的box	
	Escape	如果选中了box，取消选择，如果在3d编辑模式，取消编辑，如果在focus模式，退出	
	a/s/w/ d/q/e/r/ f/g	同俯视图的box操作	
	t	显示轨迹	
	v	进入/退出批量编辑模式	
	z/x/c	3D编辑模式下，切换x/y/z轴	

批量编辑界面

	键	操作	说明
	Ctrl+a	全选	
	Ctrl+s	保存	
	+/=	放大点	
	-	缩小点	

	键	操作	说明
	v/Escape	退出批量编辑模式	
	3/pageUP	上一批，或者上一个object	
	4/Pagedown	下一批，或者下个object	
	t	显示轨迹	

右键弹出时

菜单选项中有带下划线的字母，即为对应的键

	键	操作	说明
	s	全选	
	a	auto-annotate	
	f	finalize	
	d	delete	
	e	interpolate	
	g	跳到对应的帧	
	t	显示轨迹	