221020 회의 내용

-게임 컨셉-

탑을 오르는 게임

마을에서 다른 유저 및 npc 들과 상호작용

인스턴트 던전 형태의 탑을 올라 보스를 처치하는 식의 게임

인스턴트 던전에선 캐릭터 or 무기를 선택하여 입장

던전은 하나의 층(스테이지)으로 구성되고 여러 일반몬스터 혹은 보스 몬스터를 상대함

하나의 층을 클리어하면 다음 층으로 가는 포탈이 생겨서 다음 층으로 이동

서버2

인공지능 및 다중접속 구현

-인공지능-

몬스터 별로 서로 다른 인공지능 부여

일반몹은 플레이어들과의 어그로 관리

체력에 따른 엄폐 및 부가 행동

장애물을 피해 이동하여 플레이어 추격 및 회피

보스는 플레이어와의 거리조절 및 여러 패턴

체력이 적어지면 광폭화 느낌의 부가 패턴

-다중접속-

Iocp 및 멀티쓰레드를 활용한 다중접속

쓰레드별 Data Race 유의 및 최대한 lock을 적게 하여 병렬처리 강화