

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Universitario en Programación

**Técnico Universitario en Sistemas
Informáticos**

Materia: Laboratorio de computación I - Programación I

Apellido:		Fecha:	5/7
Nombre:		Docente:	Scarafilo - Lucchetta
División:	112	Nota:	
Legajo:		Firma:	
Instancia	PP	RPP	SP X RSP FIN

Dada la consigna asignada, deberán desarrollar **de a dos** el juego. Aplicando los siguientes requerimientos:

Desde lo funcional:

- **Aplicar tipos de datos avanzados:** listas, diccionarios, tuplas, sets.
- **Funciones.** El código debe estar debidamente modularizado y documentado. Tengan en cuenta los objetivos de la programación con funciones. Realizar módulos.py para la correcta organización de las mismas.
- **Manejo de strings:** para normalizar datos, realizar validaciones, funcionamiento inherente a la lógica del juego, etc.
- **Archivos csv y Json.** Se deberán utilizar los dos tipos de archivos tanto para persistir datos (score, premios, etc) como para leer los elementos del juego (rutas de imágenes, preguntas, respuestas, palabras, puntuaciones, etc)
- **Matrices:** deberán aplicar por lo menos una matriz dentro de la lógica del juego.
- **Funciones lambda:** deberán aplicar por lo menos una función lambda.

Desde lo visual:

- **Imágenes.** Según la temática del juego a desarrollar, habrá imágenes estáticas y/o dinámicas (que van cambiando con cada acción del jugador)
- **Texto:** toda interacción con el jugador implica que esos mensajes se muestran por la ventana del juego.
- **Figuras:** para representar botones, o cualquier elemento del juego que necesiten.
- **Manejo de eventos:** para la interacción con el usuario.

ENTREGA

Deberán crear un repositorio privado en git (compartido con todos los profesores), en el cual subirán:

- a. El proyecto del juego.
- b. Markdown con instrucciones, capturas y todo lo que consideren necesario para presentar su juego.

DEFENSA

El día del parcial evaluaremos los grupos en clase. Deberán hacer un gameplay (el programa debe estar preparado ante cualquier fallo. Si falla 3 veces o más, el parcial estará desaprobado). Luego evaluaremos su defensa y calificaremos individualmente a cada integrante del grupo.