TP Docker et Jenkins

Introduction

Dans ce projet, vous allez travailler avec Docker et Jenkins pour automatiser l'exécution d'un projet Python simple. Le script Python, sum.py, a pour but de prendre deux arguments en ligne de commande, de les additionner et d'afficher le résultat. Le projet consiste à créer un fichier Dockerfile qui permettra de construire un environnement Docker pour exécuter ce script, ainsi qu'à utiliser les commandes Docker pour construire et exécuter le conteneur.

Le fichier sum.py est le suivant :

Listing 1 - sum.py

```
import sys

# V rifier si deux arguments sont fournis
if len(sys.argv) != 3:
    print("Erreur: Deux arguments sont necessaires.")
    sys.exit(1)

# Interpr ter les arguments
try:
    arg1 = float(sys.argv[1])
    arg2 = float(sys.argv[2])
except ValueError:
    print("Erreur:Les arguments doiventetre des nombres.")

sys.exit(1)

# Calculer la somme
resultat = arg1 + arg2

# Afficher le r sultat
print(resultat)
```

Votre objectif est de cr'eer un fichier Dockerfile pour configurer cet environnement Python dans Docker, puis d'utiliser Docker pour construire et ex 'ecuter le conteneur.

Partie 1:

Question 1 : Écriture du Dockerfile

Rédigez un fichier Dockerfile qui utilise l'image officielle Python et copie le script sum.py dans le conteneur Docker.

Indications:

- Utilisez l'image python:3.13.0-alpine3.20.
- Copiez le script sum.py dans le répertoire /app à l'intérieur du conteneur.
- Assurez-vous que le conteneur reste actif après son démarrage, car cela sera utile pour l'intégration avec Jenkins.

Question 2 : Construction de l'image Docker

Donnez la commande à utiliser pour construire l'image Docker en utilisant le Dockerfile que vous avez créé dans la question précédente.

Indication:

— Utilisez l'option -t pour donner un nom à l'image Docker.

Question 3 : Exécution du conteneur Docker

Quelle est la commande à utiliser pour exécuter un conteneur Docker à partir de l'image que vous avez construite?

Indication:

- Utilisez l'option -it pour exécuter le conteneur de manière interactive.
- Assurez-vous d'ajouter les arguments nécessaires pour exécuter le script sum.py avec deux nombres comme arguments.

En répondant aux questions ci-dessus, vous aurez réalisé un projet Docker simple qui automatise l'exécution d'un script Python. Ce projet pourra ensuite être intégré dans un pipeline Jenkins pour une automatisation plus avancée.

Partie 2 : Création du Jenkinsfile

Dans cette partie, vous allez créer un pipeline Jenkins qui exécute plusieurs étapes : construction de l'image Docker, exécution du conteneur, et test d'un script Python (sum.py) à l'intérieur du conteneur. Le fichier de test utilisé (test_variables.txt) contient des valeurs à tester avec le script sum.py pour vérifier la somme de deux nombres. Voici les instructions étape par étape pour chaque phase du pipeline.

Étape 1 : Définir l'agent et l'environnement

Instructions:

- Commencez par définir un agent global avec agent any.
- Ensuite, dans la section environment, créez les variables d'environnement suivantes :
 - CONTAINER_ID : variable qui stockera l'ID du conteneur Docker exécuté.
 - SUM_PY_PATH: chemin vers le fichier sum.py sur votre machine locale.
 - DIR_PATH : chemin vers le répertoire contenant le Dockerfile.

— TEST_FILE_PATH: chemin vers le fichier test_variables.txt qui contient les valeurs de test.

Étape 2 : Stage de Construction (Build)

Instructions:

- Créez un stage appelé Build.
- Dans ce stage, construisez l'image Docker à partir du Dockerfile à l'aide de la commande docker build.

Étape 3 : Stage d'Exécution (Run)

Instructions:

- Créez un stage appelé Run.
- Utilisez la commande docker run pour démarrer un conteneur à partir de l'image construite.
- Stockez l'ID du conteneur dans la variable CONTAINER_ID.

Commandes utiles:

```
\label{eq:complete} \begin{array}{ll} def \ output = bat(script: \ 'COMMANDE DOCKER \ A \ COMPLETER' \,, \ returnStdout: \ true) \\ def \ lines = output.split('\n') \\ CONTAINER_ID = lines[-1].trim() \end{array}
```

Étape 4 : Stage de Test (Test)

Instructions:

- Créez un stage appelé Test.
- Lisez le contenu du fichier test_variables.txt, qui contient des lignes avec trois valeurs : deux nombres à additionner et leur somme attendue.
- Pour chaque ligne du fichier :
 - Exécutez sum.py à l'intérieur du conteneur Docker avec les deux premiers arguments (avec la commande docker exec ...).
 - Comparez la somme renvoyée par le script avec la somme attendue.
 - Si le résultat est correct, affichez un message de réussite; sinon, générez une erreur.

Commandes utiles:

```
def testLines = readFile(TEST_FILE_PATH).split('\n')
for (line in testLines) {
   def vars = line.split(' ')
   def arg1 = vars[0]
   def arg2 = vars[1]
   def expectedSum = vars[2].toFloat()

def output = bat(script: "COMMANDE DOCKER A COMPLETER", returnStdout: true)
```

```
def result = output.split('\n')[-1].trim().toFloat()

if (result == expectedSum) {
    echo "MESSAGE A COMPLETER"
} else {
    error "MESSAGE A COMPLETER"
}
```

Étape 5 : Section post

Instructions:

— Après les tests, assurez-vous de toujours stopper et supprimer le conteneur Docker, quel que soit le résultat du pipeline.

Explication du fichier test_variables.txt

Le fichier test_variables.txt contient des variables de test sous forme de lignes où chaque ligne est composée de trois valeurs :

- Le premier nombre (arg1).
- Le deuxième nombre (arg2).
- La somme attendue de ces deux nombres.

Voici un exemple de contenu du fichier :

```
5 10 15
3.5 7.2 10.7
-2 4 2
0 0 0
-3 -7 -10
1.1 2.2 3.3
```

Chaque ligne est utilisée pour tester la fonction d'addition dans le fichier sum.py à l'intérieur du conteneur Docker. Si la somme renvoyée par le script Python correspond à la somme attendue, le test est considéré comme réussi.

Étape 6 : Stage de Déploiement (Deploy to DockerHub)

Instructions:

- Créez un stage nommé Deploy.
- Dans ce stage, vous allez pousser l'image Docker que vous avez construite vers DockerHub.
- Assurez-vous que vous êtes connecté à DockerHub en utilisant la commande docker login.
- Utilisez ensuite la commande docker tag pour taguer l'image avant de la pousser vers votre dépôt DockerHub.
- Enfin, poussez l'image avec la commande docker push.