## Vision Transformer 架构

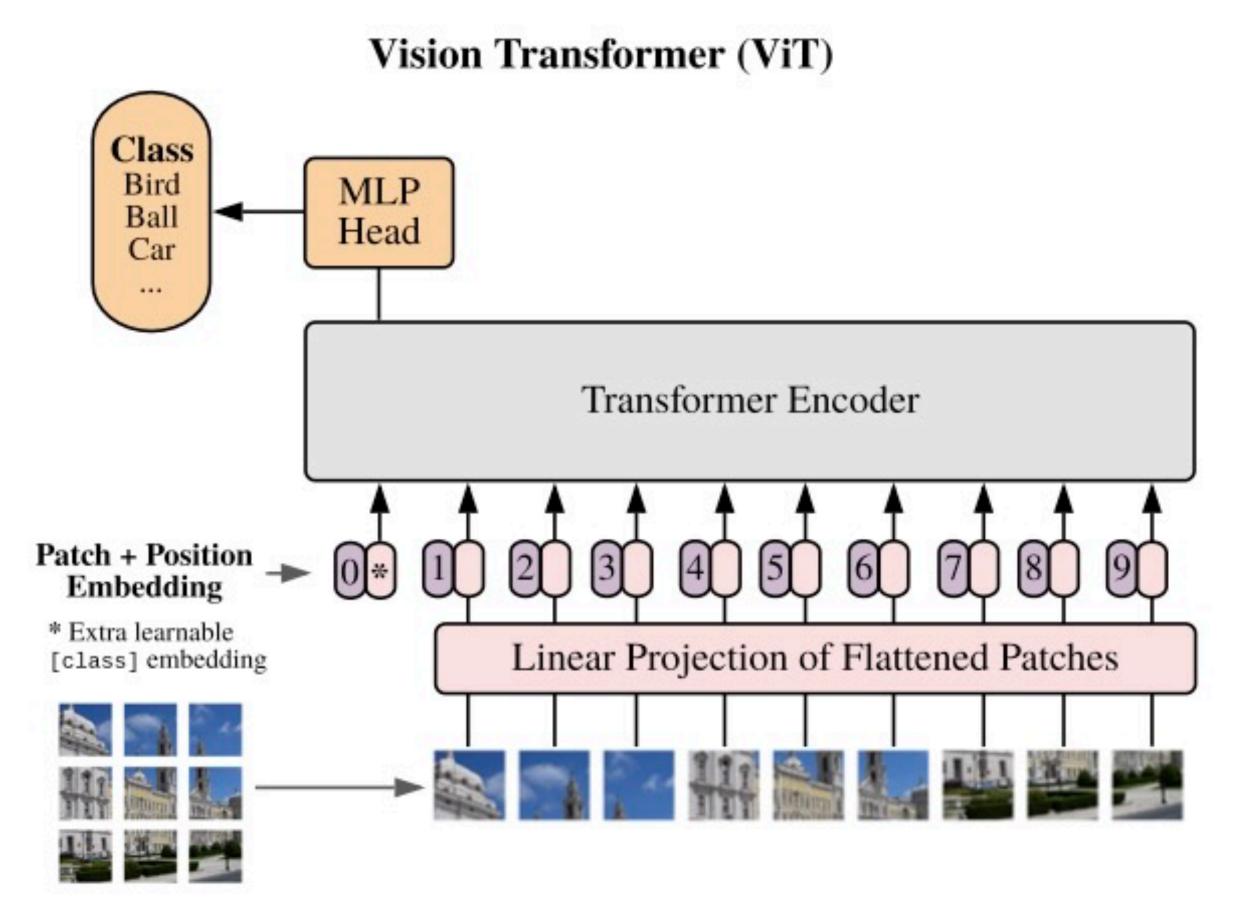


图 1 模型概览

### • Linear Projection of Flattened Patches

将 Patches (图像块) 序列化、通过全连接神经网络投射为 1 维向量并嵌入位置编码、加上 token 为 [class] 的同维度 向量作为 Transformer Encoder 的输入

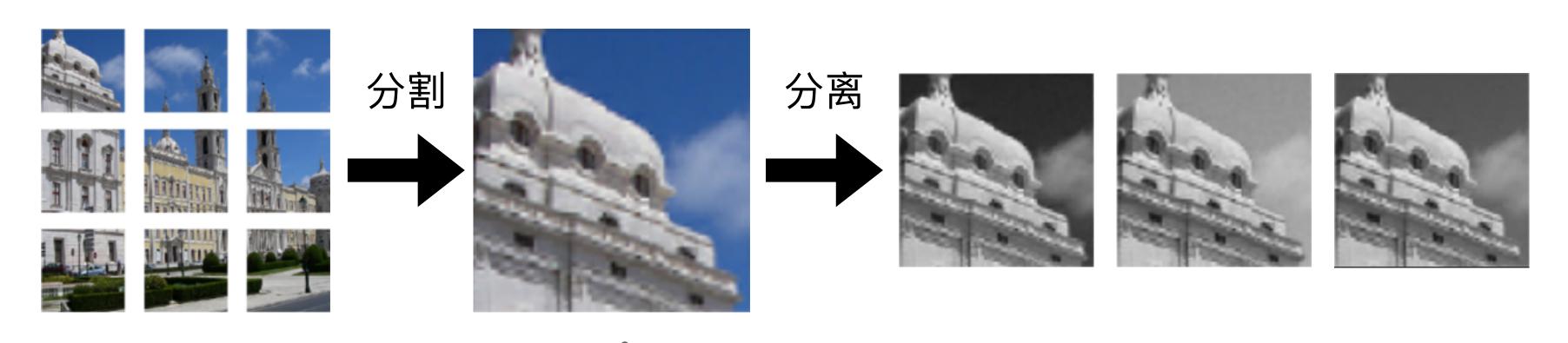
#### • Transformer Encoder

利用自注意力机制与全连接神经网络提取输入向量中包含的信息

#### MLP Head

以 Transformer Encoder 的 [class] 输出作为输入,通过 MLP (多层感知机 - 全连接神经网络) 计算并输出图像类别

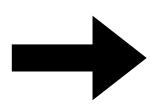
# Linear Projection of Flattened Patches

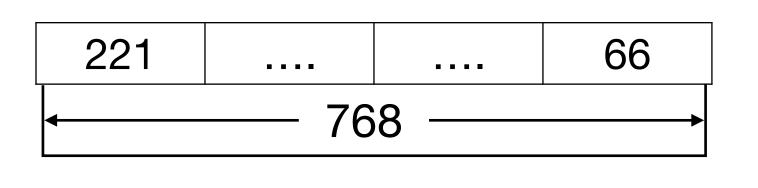


 $x \in \mathbb{R}^{H \times W \times C}$ : image  $x_n \in \mathbb{R}^{N \times (P^2 \cdot C)}$ : patch

C: Channels

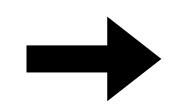
#### 序列化并线性投射

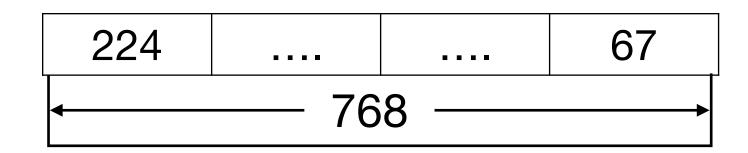




 $\mathcal{X}_p$ 

嵌入位置信息





 $x_p$  with position embedding

结合神经网络,将图像信息转化为适用于 Transfomer Encoder 的向量 形式,类似于自然语言处理中的词向量化,能够起到特征提取的作用