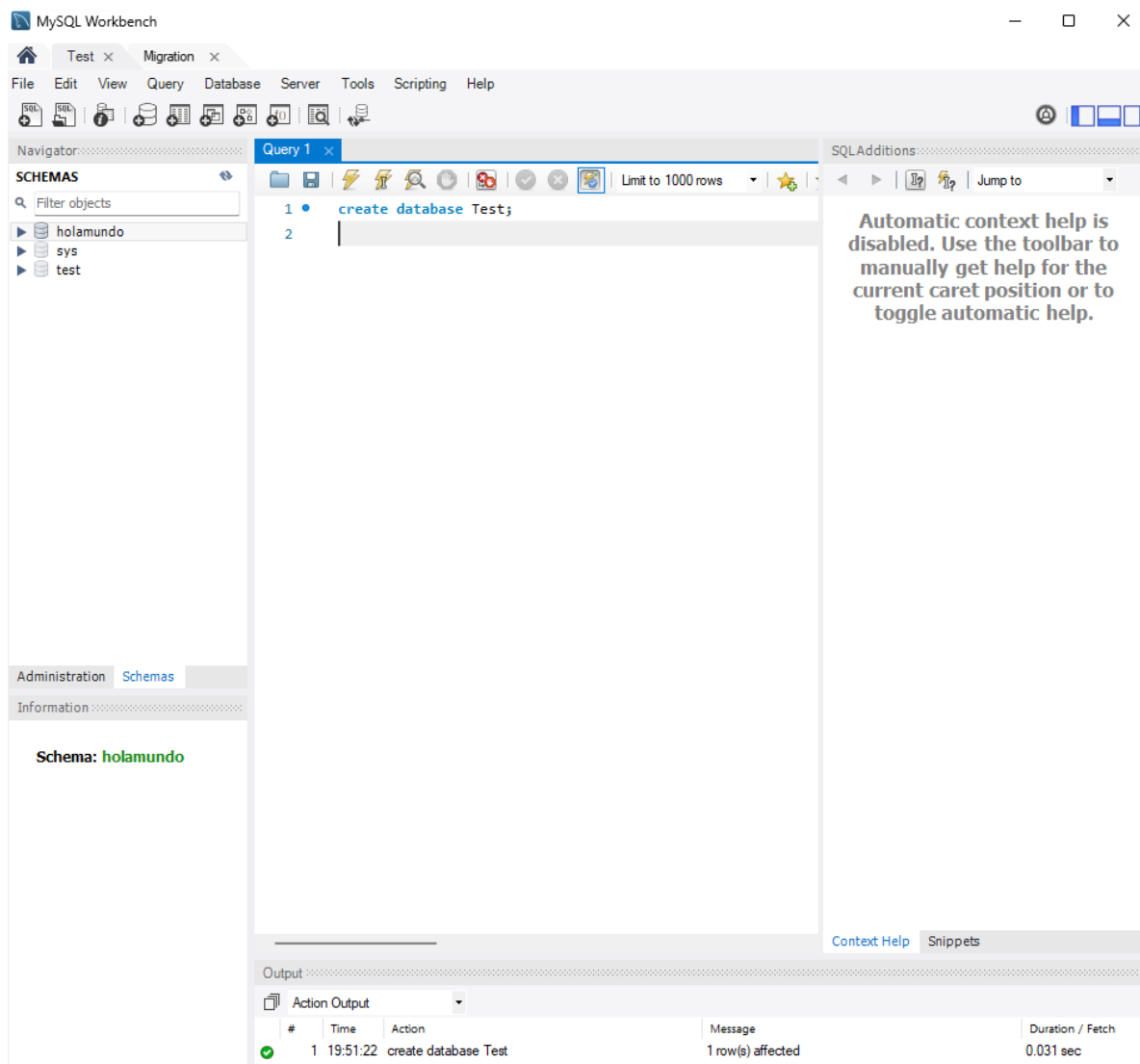


Construcción de Software y Toma de Decisiones (501)

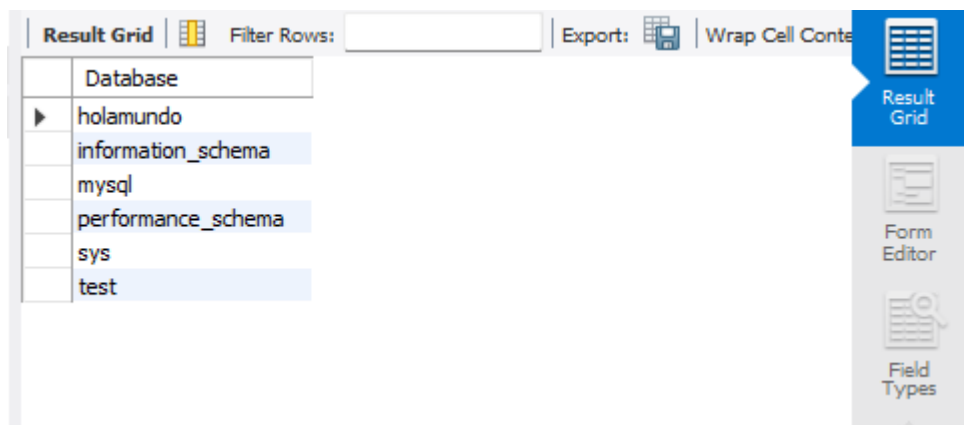
Tarea 0. Instalación de la base de datos a usar en el curso.

En mi caso ya poseo el programa instalado, así que se insertarán imágenes de su funcionamiento con una base de datos creada por mí.

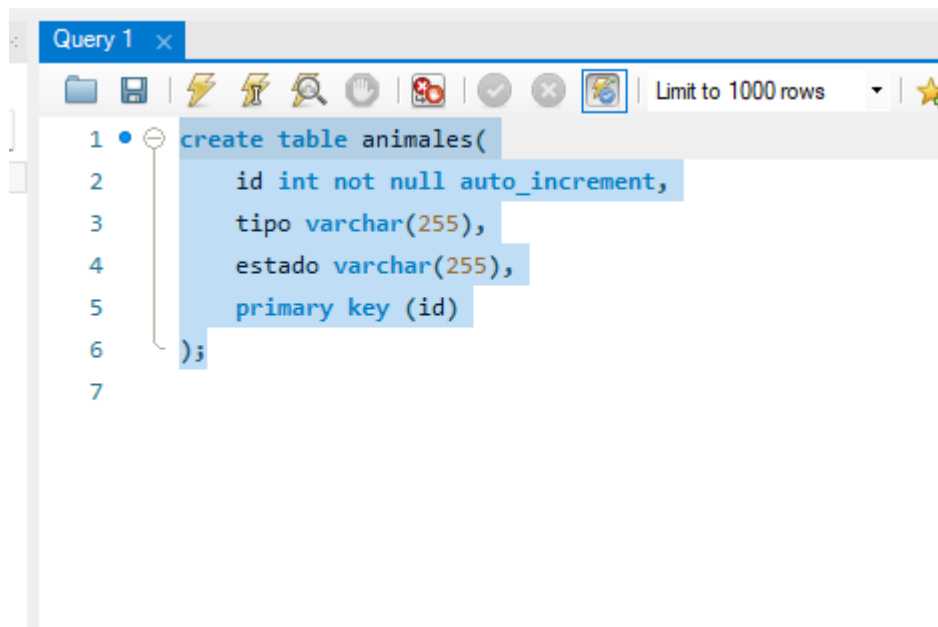
Creación de una base de datos:



Bases de datos que he creado:



Creación de tablas:



Insertión de un registro:

```
8 • insert into animales (tipo, estado) values ('Gato', 'Feliz');
```

Modificación de tabla:

```
10 • alter table animales modify column id int auto_increment;
```

Se modifica el *id* para que sea auto incremental (aunque por experiencia ya está definido y es únicamente con fines demostrativos).

Mostrar código de creación de la tabla:

```
12 • show create table animales;
```

Result Grid		Filter Rows: <input type="text"/>	Export:	Wrap Cell Content:
	Table	Create Table		
▶	animales	CREATE TABLE `animales` (`id` int NOT NULL...		

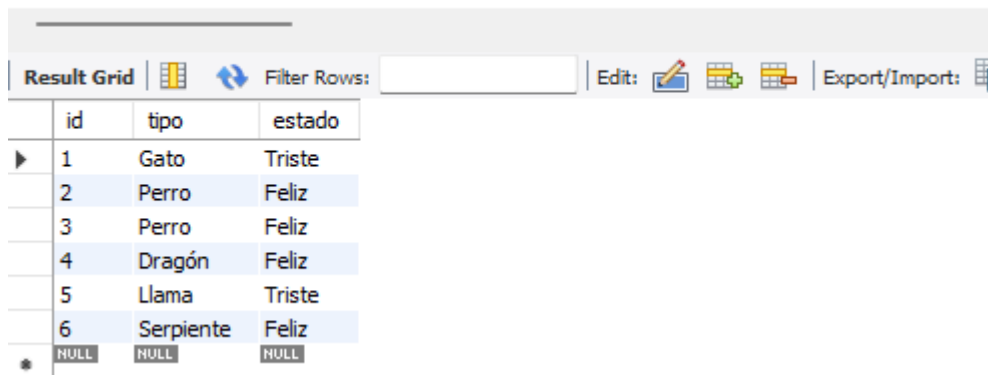
Instrucción de selección global:

19 •		select * from animales;	
Result Grid		Filter Rows: <input type="text"/>	Edit: Export/Import:
	id	tipo	estado
▶	1	Gato	Feliz
	2	Perro	Feliz
	3	Perro	Feliz
	4	Dragón	Feliz
	5	Llama	Triste
	6	Serpiente	Feliz
*	NULL	NULL	NULL

Result Grid
Form Editor

Actualización de registro:

```
21 • update animales set estado = 'Triste' where id = 1;
```



	id	tipo	estado
▶	1	Gato	Triste
	2	Perro	Feliz
	3	Perro	Feliz
	4	Dragón	Feliz
	5	Llama	Triste
	6	Serpiente	Feliz
*	NULL	NULL	NULL

Ahora el Gato está triste.

Eliminación de registro:

```
23 • delete from animales where id = 2;
```



	id	tipo	estado
▶	1	Gato	Triste
	3	Perro	Feliz
	4	Dragón	Feliz
	5	Llama	Triste
	6	Serpiente	Feliz
*	NULL	NULL	NULL

Se ha eliminado al Perro duplicado en el *id* 2