

게임프로그래밍

<https://github.com/SHAhn1111/gamepgm>

경성대학교 소프트웨어학과 2020575031 안소현



SHAhn1111	Update README.md	e740586 · now	30 Commits
0905	Update and rename hello.cpp to 0905/hello.cpp		3 months ago
0912	Update 8.cpp		2 days ago
0919	Update README.md		2 days ago
0926	Update README.md		2 days ago
1010 발표	Add files via upload		2 months ago
1010	Update README.md		2 months ago
README.md	Update README.md		now

README



2024년도 2학기 게임프로그래밍

2024년 2학기 게임프로그래밍 수업 실습&과제



REPORT

240905 레포트


240912 레포트

0905 REPORT

 **SHAhn1111** Update and rename hello.cpp to 0905/hello.cpp

fa6ed50 · 3 months ago  History

Name	Last commit message	Last commit date
..		
hello.cpp	Update and rename hello.cpp to 0905/hello.cpp	3 months ago
readme.md	Create readme.md	3 months ago

readme.md 


Commits


History for gamepgm / 0905 on main

All users All time

Commits on Sep 6, 2024

Update and rename hello.cpp to 0905/hello.cpp

 SHAhn1111 authored on Sep 6

Verified fa6ed50   

Commits on Sep 5, 2024

Create readme.md

 SHAhn1111 authored on Sep 5

Verified 9d8df90   

End of commit history for this file

Name	Last commit message	Last commit date
..		
1.cpp	Add files via upload	3 days ago
10.cpp	Add files via upload	3 days ago
11.cpp	Add files via upload	3 days ago
12_1부터45난수생성.cpp	Add files via upload	3 days ago
13_1부터45중복없는난수생성.cpp	Add files via upload	3 days ago
14_1부터45중복없는난수생성정렬.cpp	Add files via upload	3 days ago
15_가변인수.cpp	Add files via upload	3 days ago

2.cpp	Add files via upload
3.cpp	Add files via upload
4.cpp	Add files via upload
5.cpp	Add files via upload

6.cpp
7.cpp
8.cpp
9.cpp
README

README.md

0912 REPORT

1. 커서의 위치 제어

- 함수 gotoxy를 이용해서 커서의 위치를 이동시킴

```
Hello

-----
Process exited after 0.07314 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

0912 REPORT

Commits

History for gamepgm / 0912 on main

All users

All time

Commits on Dec 10, 2024

Update 8.cpp

SHAhn1111 authored 2 days ago

b64b9b8



Update 0912 README.md

SHAhn1111 authored 2 days ago

e37de2b



Commits on Dec 8, 2024

Add files via upload

SHAhn1111 authored 3 days ago

cc0aa41



Commits on Sep 5, 2024

Create README.md

SHAhn1111 authored on Sep 5

f3d7967



Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md	Update README.md	yesterday
숫자키에따라해당음을출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
음계와주파수출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
주파수를이용한음의출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
카드섞기.cpp	Add files via upload	3 days ago
카드표시.cpp	Add files via upload	

0919 REPORT

1. 카드 생성 & 생성된 카드 출력

- 숫자(또는문자)와모양족, 두가지데이터로표시되므로구조체로표현
- 멤버order는 카드의 우선순위 멤버number는 카드의 숫자(또는문자)
- 순위는스페이드(♠) 모양을1순위(order=0), 다이아몬드(♦)는 2순위(order=1), 하트(♥)는 3로 가정
- 멤버order는 카드의 우선순위 멤버shape는 카드 모양(2 byte크기의 완성형 기호) 멤버number는 카드의 숫자(또는문자)
- 카드의모양(♠♦♥♣)은2차원배열에서저장하여구분 반복문의의해카드의순위를멤버order에:shpae에저장하고, 멤버number에는 카드의번호를저장하되switch-case문으로
- 1일 경우는number에 'A'를, 11일 경우는'J', 12일 경우는'Q', 13일 경우는'K'를 저장
- number가 10보다 클 경우에는 문자형으로출력. 멤버number는 숫자일 경우최대2자리까기므로문자일경우는형식 지정자"%-2c"(2자리 왼쪽 맞춤)를, 숫자일 경우는 "%-2d "를사용

```
♠A ♠2 ♠3 ♠4 ♠5 ♠6 ♠7 ♠8 ♠9 ♠10 ♠J ♠Q ♠K
♦A ♦2 ♦3 ♦4 ♦5 ♦6 ♦7 ♦8 ♦9 ♦10 ♦J ♦Q ♦K
♥A ♥2 ♥3 ♥4 ♥5 ♥6 ♥7 ♥8 ♥9 ♥10 ♥J ♥Q ♥K
♣A ♣2 ♣3 ♣4 ♣5 ♣6 ♣7 ♣8 ♣9 ♣10 ♣J ♣Q ♣K

-----
Process exited after 0.03578 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

0919 REPORT

Commits

History for [gamepgm](#) / 0919 on [main](#)

Commits on Dec 10, 2024

Update README.md

SHAhn1111 authored yesterday

Commits on Dec 8, 2024

Add files via upload

SHAhn1111 authored 3 days ago

Create README.md

SHAhn1111 authored 3 days ago

End of commit history for this file



Name	Last commit message	Last commit date
..		
README.md	Update README.md	yesterday
낮은단위부터출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
높은단위낮은단위동시출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
높은단위부터출력.cpp	Add files via upload	3 days ago
도형의연속적인이동과회전.cpp	Add files via upload	3 days ago
디지털숫자.cpp	Add files via upload	3 days ago
수평수직슬라이드바.cpp	Add files via upload	3 days ago
재귀적호출.cpp	Add files via upload	3 days ago

README.md

0926 REPORT

1. 높은 단위부터 출력

1. 높은 난위부터 출력

높은단위부터출력하려면입력된숫자가최대몇자리의정수인지를계산해야하는데이를계산하는방법으로라이브리함수log10을이용.

몇자리숫자인지를계산했다면 단위별숫자로나누어주는데이때 x^y 를계산하는 라이브러리함수pow(x,y)를이용

Commits

History for gamepgm / 0926 on main

Commits on Dec 10, 2024

Update README.md

SHAhn1111 authored yesterday

Commits on Dec 8, 2024

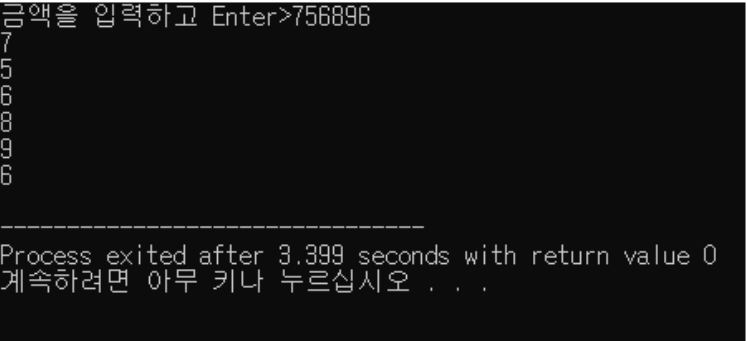
Add files via upload

SHAhn1111 authored 3 days ago

Create README.md

SHAhn1111 authored 3 days ago

End of commit history for this file



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
    char number[20];
    int length, i;
    printf("금액을 입력하고 Enter>");
    scanf("%s", number);
    length=strlen(number);
```

1010 발표 자료 업로드

Name	Last commit message	Last commit date
..		
2020575031안소현_1.zip	Add files via upload	2 months ago
2020575031안소현게임프로그래밍수정레포트발표1.pdf	Add files via upload	2 months ago
8-bit-music-on-245249.wav	Add files via upload	2 months ago
README.md	Create README.md	2 months ago
goodresult-82807.wav	Add files via upload	2 months ago
this-8-bit-music-245266.wav	Add files via upload	2 months ago
수정.cpp	Add files via upload	2 months ago

README.md

Commits

History for gamepgm / 1010 발표 on main

All usersAll time

Commits on Oct 10, 2024

Add files via upload SHAhn1111 authored on Oct 10	19b83cf			
Add files via upload SHAhn1111 authored on Oct 10	8066a3d			
Create README.md SHAhn1111 authored on Oct 10	c91ef8f			

1010 발표에서 기능 더 추가하기 REPORT

Name	Last commit message	Last commit date
..		
소스파일	Add files via upload	2 months ago
README.md	Update README.md	2 months ago

README.md

1010 report - 업그레이드

원래 타이틀에서 게임시작,조작 정보, 종료만 있었으나 제작자 정보를 추가함



[제작자]
2024학년도 2학기
게임프로그래밍 과제
20학번 안소현

Commits

History for gamepgm / 1010 on main

All users All time

Commits on Oct 16, 2024

Update README.md	3620179			
Add files via upload	0a90fca			
Create README.md	fe84acb			
Create README.md	99b5ddc			

점수 : 28

왜냐하면

- 모든 REPORT 중 3개 기한 넘어서 업로드 - 2점
- 그 외 REPORT들 기한 맞춰서 업로드
- REPORT들의 MD파일 작성

감사합니다
