

# 目录

---

- 1. Vue3简介
  - 1.1. 【性能的提升】
  - 1.2. 【源码的升级】
  - 1.3. 【拥抱TypeScript】
  - 1.4. 【新的特性】
- 2. 创建Vue3工程
  - 2.1. 【基于 vue-cli 创建】
  - 2.2. 【基于 vite 创建】(推荐)
  - 2.3. 【一个简单的效果】
- 3. Vue3核心语法
  - 3.1. 【OptionsAPI 与 CompositionAPI】
  - 3.2. 【拉开序幕的 setup】
  - 3.3. 【ref 创建：基本类型的响应式数据】
  - 3.4. 【reactive 创建：对象类型的响应式数据】
  - 3.5. 【ref 创建：对象类型的响应式数据】
  - 3.6. 【ref 对比 reactive】
  - 3.7. 【toRefs 与 toRef】
  - 3.8. 【computed】
  - 3.9. 【watch】
  - 3.10. 【watchEffect】
  - 3.11. 【标签的 ref 属性】
  - 3.12. 【props】
  - 3.13. 【生命周期】
  - 3.14. 【自定义hook】
- 4. 路由
  - 4.1. 【对路由的理解】
  - 4.2. 【基本切换效果】
  - 4.3. 【两个注意点】
  - 4.4. 【路由器工作模式】
  - 4.5. 【to的两种写法】
  - 4.6. 【命名路由】
  - 4.7. 【嵌套路由】
  - 4.8. 【路由传参】
  - 4.9. 【路由的props配置】
  - 4.10. 【replace属性】
  - 4.11. 【编程式导航】
  - 4.12. 【重定向】
- 5. pinia
  - 5.1. 【准备一个效果】
  - 5.2. 【搭建 pinia 环境】
  - 5.3. 【存储+读取数据】
  - 5.4. 【修改数据】(三种方式)
  - 5.5. 【storeToRefs】

- 5.6. 【getters】
- 5.7. 【\$subscribe】
- 5.8. 【store组合式写法】
- 6. 组件通信
  - 6.1. 【props】
  - 6.2. 【自定义事件】
  - 6.3. 【mitt】
  - 6.4. 【v-model】
  - 6.5. 【\$attrs】
  - 6.6. 【\$refs、\$parent】
  - 6.7. 【provide、inject】
  - 6.8. 【pinia】
  - 6.9. 【slot】
- 7. 其它 API
  - 7.1. 【shallowRef 与 shallowReactive】
  - 7.2. 【readonly 与 shallowReadonly】
  - 7.3. 【toRaw 与 markRaw】
  - 7.4. 【customRef】
- 8. Vue3新组件
  - 8.1. 【Teleport】
  - 8.2. 【Suspense】
  - 8.3. 【全局API转移到应用对象】
  - 8.4. 【其他】

## 1. Vue3简介

---

- 2020年9月18日, [Vue.js](#)发布版3.0版本, 代号: [One Piece](#) (n
- 经历了: [4800+次提交](#)、[40+个RFC](#)、[600+次PR](#)、[300+贡献者](#)
- 官方发版地址: [Release v3.0.0 One Piece · vuejs/core](#)
- 截止2023年10月, 最新的公开版本为: [3.3.4](#)

```
'3.2.23' ,      '3.2.24' ,      '3.2.25' ,  
'3.2.26' ,      '3.2.27' ,      '3.2.28' ,  
'3.2.29' ,      '3.2.30' ,      '3.2.31' ,  
'3.2.32' ,      '3.2.33' ,      '3.2.34-beta.1' ,  
'3.2.34' ,      '3.2.35' ,      '3.2.36' ,  
'3.2.37' ,      '3.2.38' ,      '3.2.39' ,  
'3.2.40' ,      '3.2.41' ,      '3.2.42' ,  
'3.2.43' ,      '3.2.44' ,      '3.2.45' ,  
'3.2.46' ,      '3.2.47' ,      '3.3.0-alpha.1' ,  
'3.3.0-alpha.2' , '3.3.0-alpha.3' , '3.3.0-alpha.4' ,  
'3.3.0-alpha.5' , '3.3.0-alpha.6' , '3.3.0-alpha.7' ,  
'3.3.0-alpha.8' , '3.3.0-alpha.9' , '3.3.0-alpha.10' ,  
'3.3.0-alpha.11' , '3.3.0-alpha.12' , '3.3.0-alpha.13' ,  
'3.3.0-beta.1' , '3.3.0-beta.2' , '3.3.0-beta.3' ,  
'3.3.0-beta.4' , '3.3.0-beta.5' , '3.3.0' ,  
'3.3.1' ,      '3.3.2' ,      '3.3.3' ,  
'3.3.4'
```

## 1.1. 【性能的提升】

- 打包大小减少41%。
- 初次渲染快55%, 更新渲染快133%。
- 内存减少54%。

## 1.2. 【源码的升级】

- 使用Proxy代替defineProperty实现响应式。
- 重写虚拟DOM的实现和Tree-Shaking。

## 1.3. 【拥抱TypeScript】

- Vue3可以更好的支持TypeScript。

## 1.4. 【新的特性】

### 1. Composition API (组合API) :

- setup
- ref与reactive
- computed与watch

.....

### 2. 新的内置组件:

- Fragment
- Teleport

- `Suspense`

.....

### 3. 其他改变:

- 新的生命周期钩子
- `data` 选项应始终被声明为一个函数
- 移除`keyCode`支持作为 `v-on` 的修饰符

.....

## 2. 创建Vue3工程

---

### 2.1. 【基于 vue-cli 创建】

点击查看[官方文档](#)

备注: 目前`vue-cli`已处于维护模式, 官方推荐基于 `Vite` 创建项目。

```
## 查看@vue/cli版本, 确保@vue/cli版本在4.5.0以上
vue --version

## 安装或者升级你的@vue/cli
npm install -g @vue/cli

## 执行创建命令
vue create vue_test

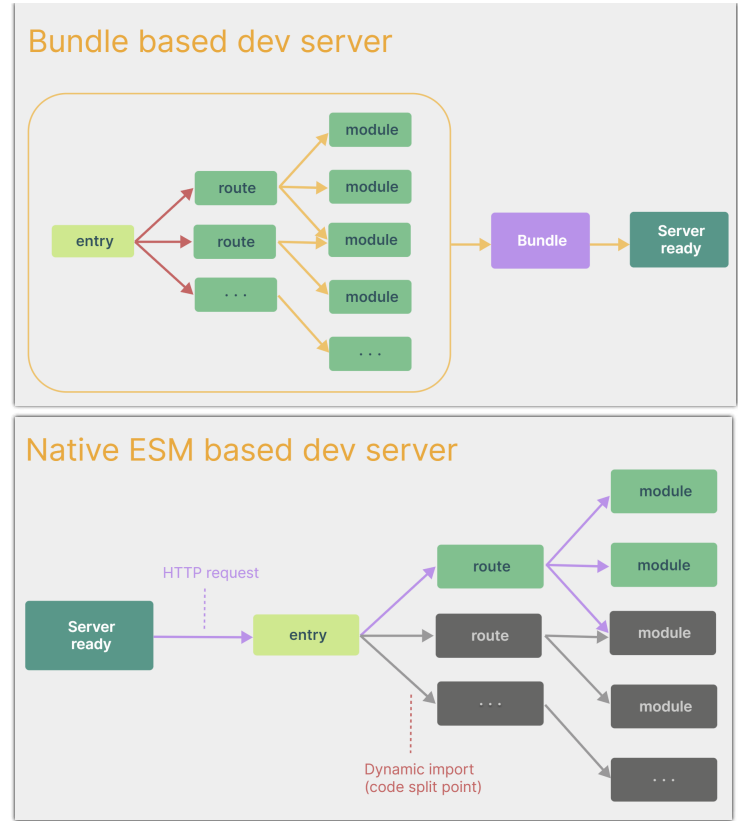
## 随后选择3.x
## Choose a version of Vue.js that you want to start the project with (Use arrow
keys)
## > 3.x
##   2.x

## 启动
cd vue_test
npm run serve
```

### 2.2. 【基于 vite 创建】(推荐)

`vite` 是新一代前端构建工具, 官网地址: <https://vitejs.cn>, `vite`的优势如下:

- 轻量快速的热重载 (HMR), 能实现极速的服务启动。
- 对 `TypeScript`、`JSX`、`CSS` 等支持开箱即用。
- 真正的按需编译, 不再等待整个应用编译完成。
- `webpack`构建 与 `vite`构建对比图如下:



- 具体操作如下 (点击查看[官方文档](#))

```
## 1.创建命令
npm create vue@latest

## 2.具体配置
## 配置项目名称
√ Project name: vue3_test
## 是否添加TypeScript支持
√ Add TypeScript? Yes
## 是否添加JSX支持
√ Add JSX Support? No
## 是否添加路由环境
√ Add Vue Router for Single Page Application development? No
## 是否添加pinia环境
√ Add Pinia for state management? No
## 是否添加单元测试
√ Add Vitest for Unit Testing? No
## 是否添加端到端测试方案
√ Add an End-to-End Testing Solution? » No
## 是否添加ESLint语法检查
√ Add ESLint for code quality? Yes
## 是否添加Prettier代码格式化
√ Add Prettier for code formatting? No
```

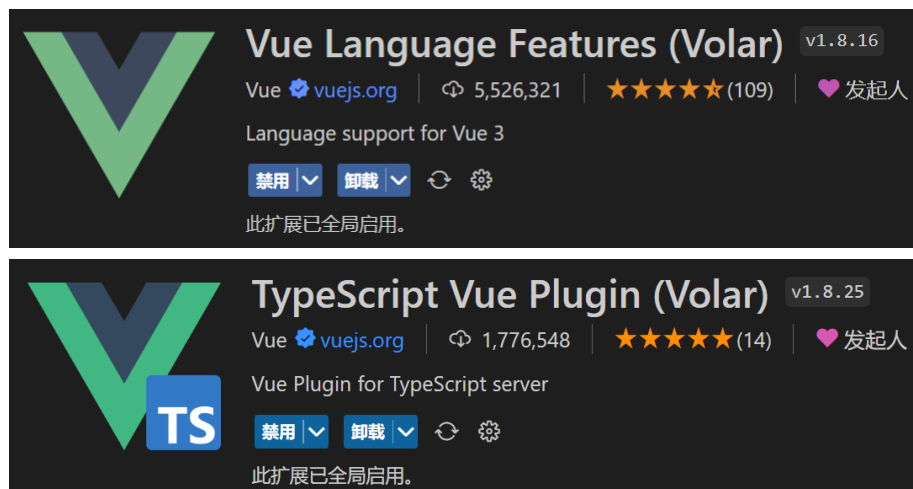
自己动手编写一个App组件

```
<template>
  <div class="app">
    <h1>你好啊! </h1>
  </div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'App' //组件名
  }
</script>

<style>
  .app {
    background-color: #ddd;
    box-shadow: 0 0 10px;
    border-radius: 10px;
    padding: 20px;
  }
</style>
```

安装官方推荐的vscode插件:



总结:

- Vite 项目中, `index.html` 是项目的入口文件, 在项目最外层。
- 加载`index.html`后, Vite 解析 `<script type="module" src="xxx">` 指向的JavaScript。
- Vue3\*\*中是通过 `**createApp` 函数创建一个应用实例。

## 2.3. 【一个简单的效果】

Vue3向下兼容Vue2语法, 且Vue3中的模板中可以没有根标签

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
```

```
<button @click="changeName">修改名字</button>
<button @click="changeAge">年龄+1</button>
<button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
</div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'App',
    data() {
      return {
        name: '张三',
        age: 18,
        tel: '13888888888'
      }
    },
    methods: {
      changeName() {
        this.name = 'zhang-san'
      },
      changeAge() {
        this.age += 1
      },
      showTel() {
        alert(this.tel)
      }
    }
  }
</script>
```

## 3. Vue3核心语法

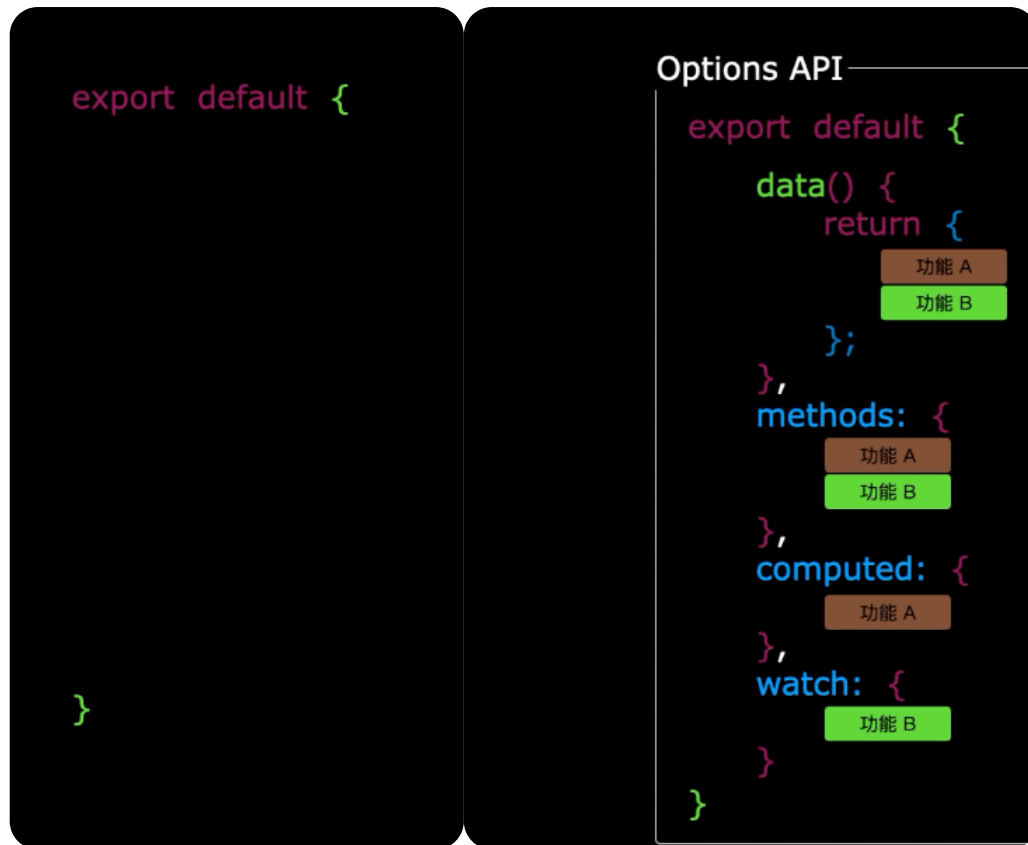
---

### 3.1. 【OptionsAPI 与 CompositionAPI】

- Vue2的API设计是Options（配置）风格的。
- Vue3的API设计是Composition（组合）风格的。

#### Options API 的弊端

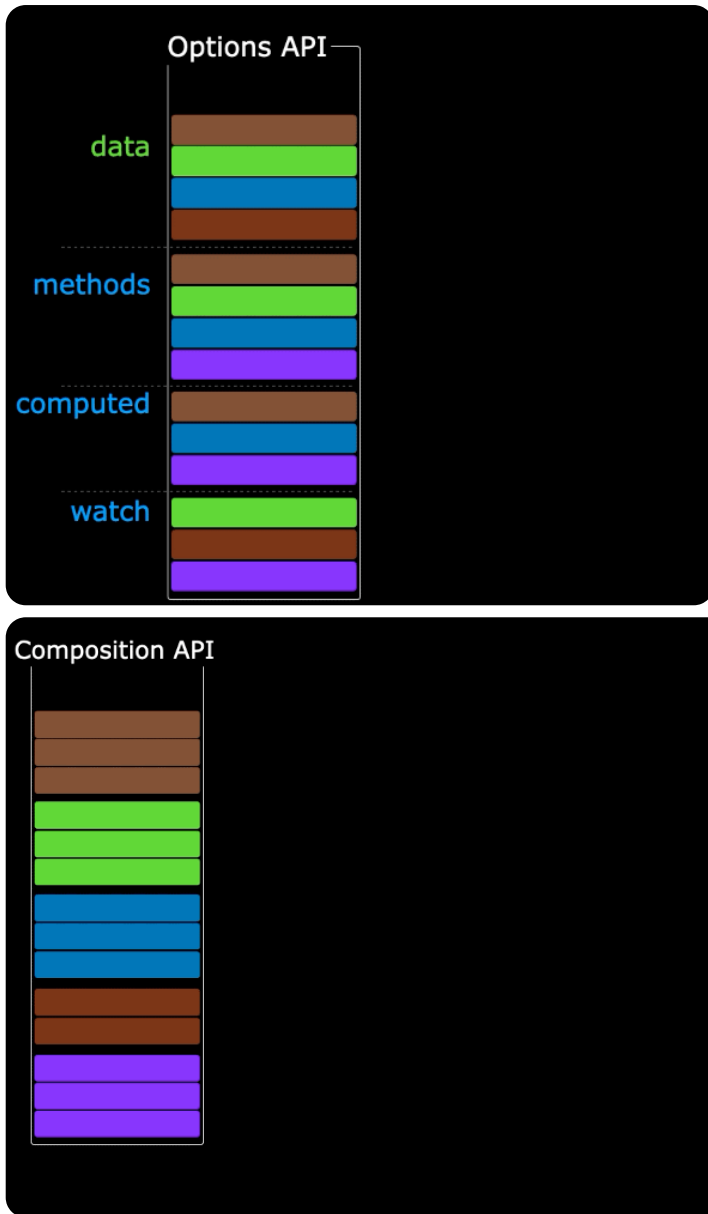
Options类型的API，数据、方法、计算属性等，是分散在：data、methods、computed中的，若想新增或者修改一个需求，就需要分别修改：data、methods、computed，不便于维护和复用。



## Composition API 的优势

可以用函数的方式，更加优雅的组织代码，让相关功能的代码更加有序的组织在一起。





说明：以上四张动图原创作者：大帅老猿

## 3.2. 【拉开序幕的 setup】

### setup 概述

`setup`是Vue3中一个新的配置项，值是一个函数，它是 **Composition API “表演的舞台”**，组件中所用到的：数据、方法、计算属性、监视.....等等，均配置在`setup`中。

特点如下：

- `setup`函数返回的对象中的内容，可直接在模板中使用。
- `setup`中访问`this`是`undefined`。
- `setup`函数会在`beforeCreate`之前调用，它是“领先”所有钩子执行的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名：{{name}}</h2>
    <h2>年龄：{{age}}</h2>
```

```
<button @click="changeName">修改名字</button>
<button @click="changeAge">年龄+1</button>
<button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
</div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'Person',
    setup(){
      // 数据，原来写在data中（注意：此时的name、age、tel数据都不是响应式数据）
      let name = '张三'
      let age = 18
      let tel = '13888888888'

      // 方法，原来写在methods中
      function changeName(){
        name = 'zhang-san' //注意：此时这么修改name页面是不变化的
        console.log(name)
      }
      function changeAge(){
        age += 1 //注意：此时这么修改age页面是不变化的
        console.log(age)
      }
      function showTel(){
        alert(tel)
      }

      // 返回一个对象，对象中的内容，模板中可以直接使用
      return {name,age,tel,changeName,changeAge,showTel}
    }
  }
</script>
```

## setup 的返回值

- 若返回一个**对象**：则对象中的：属性、方法等，在模板中均可以直接使用\*\*（重点关注）。\*\*
- 若返回一个**函数**：则可以自定义渲染内容，代码如下：

```
setup(){
  return () => '你好啊！'
}
```

## setup 与 Options API 的关系

- Vue2 的配置（data、methos.....）中可以访问到 setup 中的属性、方法。
- 但在 setup 中不能访问到 Vue2 的配置（data、methos.....）。
- 如果与 Vue2 冲突，则 setup 优先。

## setup 语法糖

`setup`函数有一个语法糖，这个语法糖，可以让我们把`setup`独立出去，代码如下：

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changName">修改名字</button>
    <button @click="changAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'Person',
  }
</script>

<!-- 下面的写法是setup语法糖 -->
<script setup lang="ts">
  console.log(this) //undefined

  // 数据（注意：此时的name、age、tel都不是响应式数据）
  let name = '张三'
  let age = 18
  let tel = '13888888888'

  // 方法
  function changName(){
    name = '李四' //注意：此时这么修改name页面是不变化的
  }
  function changAge(){
    console.log(age)
    age += 1 //注意：此时这么修改age页面是不变化的
  }
  function showTel(){
    alert(tel)
  }
</script>
```

扩展：上述代码，还需要编写一个不写`setup`的`script`标签，去指定组件名字，比较麻烦，我们可以借助`vite`中的插件简化

1. 第一步： `npm i vite-plugin-vue-setup-extend -D`
2. 第二步： `vite.config.ts`

```
import { defineConfig } from 'vite'
import VueSetupExtend from 'vite-plugin-vue-setup-extend'

export default defineConfig({
```

```
plugins: [ VueSetupExtend() ]
})
```

3. 第三步: `<script setup lang="ts" name="Person">`

### 3.3. 【ref 创建：基本类型的响应式数据】

- **作用：**定义响应式变量。
- **语法：**`let xxx = ref(初始值)`。
- **返回值：**一个`RefImpl`的实例对象，简称`ref对象`或`ref`，`ref`对象的`value`属性是响应式的。
- **注意点：**
  - JS中操作数据需要：`xxx.value`，但模板中不需要`.value`，直接使用即可。
  - 对于`let name = ref('张三')`来说，`name`不是响应式的，`name.value`是响应式的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Person">
  import {ref} from 'vue'
  // name和age是一个RefImpl的实例对象，简称ref对象，它们的value属性是响应式的。
  let name = ref('张三')
  let age = ref(18)
  // tel就是一个普通的字符串，不是响应式的
  let tel = '13888888888'

  function changeName(){
    // JS中操作Ref对象时候需要.value
    name.value = '李四'
    console.log(name.value)

    // 注意：name不是响应式的，name.value是响应式的，所以如下代码并不会引起页面的更新。
    // name = ref('zhang-san')
  }

  function changeAge(){
    // JS中操作Ref对象时候需要.value
    age.value += 1
    console.log(age.value)
  }

  function showTel(){
    alert(tel)
  }
</script>
```

### 3.4. 【reactive 创建：对象类型的响应式数据】

- **作用：**定义一个响应式对象（基本类型不要用它，要用`ref`，否则报错）
- **语法：**`let 响应式对象 = reactive(源对象)`。
- **\*\*返回值：**\*\*一个`Proxy`的实例对象，简称：响应式对象。
- **注意点：**`reactive`定义的响应式数据是“深层次”的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>汽车信息：一台{{ car.brand }}汽车，价值{{ car.price }}万</h2>
    <h2>游戏列表：</h2>
    <ul>
      <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
    </ul>
    <h2>测试：{{obj.a.b.c.d}}</h2>
    <button @click="changeCarPrice">修改汽车价格</button>
    <button @click="changeFirstGame">修改第一游戏</button>
    <button @click="test">测试</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import { reactive } from 'vue'

// 数据
let car = reactive({ brand: '奔驰', price: 100 })
let games = reactive([
  { id: 'ahsgdyfa01', name: '英雄联盟' },
  { id: 'ahsgdyfa02', name: '王者荣耀' },
  { id: 'ahsgdyfa03', name: '原神' }
])
let obj = reactive({
  a:{
    b:{
      c:{
        d:666
      }
    }
  }
})

function changeCarPrice() {
  car.price += 10
}
function changeFirstGame() {
  games[0].name = '流星蝴蝶剑'
}
function test(){
  obj.a.b.c.d = 999
}
</script>
```

### 3.5. 【ref 创建：对象类型的响应式数据】

- 其实`ref`接收的数据可以是：**基本类型**、**对象类型**。
- 若`ref`接收的是对象类型，内部其实也是调用了`reactive`函数。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>汽车信息：一台{{ car.brand }}汽车，价值{{ car.price }}万</h2>
    <h2>游戏列表：</h2>
    <ul>
      <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
    </ul>
    <h2>测试： {{obj.a.b.c.d}}</h2>
    <button @click="changeCarPrice">修改汽车价格</button>
    <button @click="changeFirstGame">修改第一游戏</button>
    <button @click="test">测试</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import { ref } from 'vue'

// 数据
let car = ref({ brand: '奔驰', price: 100 })
let games = ref([
  { id: 'ahsgdyfa01', name: '英雄联盟' },
  { id: 'ahsgdyfa02', name: '王者荣耀' },
  { id: 'ahsgdyfa03', name: '原神' }
])
let obj = ref({
  a:{
    b:{
      c:{
        d:666
      }
    }
  }
})

console.log(car)

function changeCarPrice() {
  car.value.price += 10
}
function changeFirstGame() {
  games.value[0].name = '流星蝴蝶剑'
}
function test(){
  obj.value.a.b.c.d = 999
}
</script>
```

## 3.6. 【ref 对比 reactive】

宏观角度看：

1. `ref`用来定义：**基本类型数据、对象类型数据**；
2. `reactive`用来定义：**对象类型数据**。

• 区别：

1. `ref`创建的变量必须使用`.value`（可以使用`volar`插件自动添加`.value`）。

Auto Insert: Dot Value

☐ Auto-complete Ref value with `.value`.

2. `reactive`重新分配一个新对象，会**失去**响应式（可以使用`Object.assign`去整体替换）。

• 使用原则：

1. 若需要一个基本类型的响应式数据，必须使用`ref`。
2. 若需要一个响应式对象，层级不深，`ref`、`reactive`都可以。
3. 若需要一个响应式对象，且层级较深，推荐使用`reactive`。

## 3.7. 【toRefs 与 toRef】

- 作用：将一个响应式对象中的每一个属性，转换为`ref`对象。
- 备注：`toRefs`与`toRef`功能一致，但`toRefs`可以批量转换。
- 语法如下：

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{person.name}}</h2>
    <h2>年龄: {{person.age}}</h2>
    <h2>性别: {{person.gender}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changeGender">修改性别</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref,reactive,toRefs,toRef} from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({name:'张三', age:18, gender:'男'})

  // 通过toRefs将person对象中的n个属性批量取出，且依然保持响应式的能力
  let {name,gender} = toRefs(person)

  // 通过toRef将person对象中的gender属性取出，且依然保持响应式的能力
  let age = toRef(person,'age')
```

```
// 方法
function changeName(){
  name.value += '~'
}
function changeAge(){
  age.value += 1
}
function changeGender(){
  gender.value = '女'
}
</script>
```

### 3.8. 【computed】

作用：根据已有数据计算出新数据（和Vue2中的computed作用一致）。

姓:

名:

全名: Zhang-san

```
<template>
  <div class="person">
    姓: <input type="text" v-model="firstName"> <br>
    名: <input type="text" v-model="lastName"> <br>
    全名: <span>{{fullName}}</span> <br>
    <button @click="changeFullName">全名改为: li-si</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="App">
  import {ref,computed} from 'vue'

  let firstName = ref('zhang')
  let lastName = ref('san')

  // 计算属性—只读取，不修改
  /* let fullName = computed(()=>{
    return firstName.value + '-' + lastName.value
  }) */

  // 计算属性—既读取又修改
  let fullName = computed({
    // 读取
    get(){
      return firstName.value + '-' + lastName.value
    },
    // 修改
```



```
    set(val){
      console.log('有人修改了fullName',val)
      firstName.value = val.split('-')[0]
      lastName.value = val.split('-')[1]
    }
  })

  function changeFullName(){
    fullName.value = 'li-si'
  }
</script>
```

### 3.9. 【watch】

- 作用：监视数据的变化（和Vue2中的watch作用一致）
- 特点：Vue3中的watch只能监视以下**四种数据**：

1. ref定义的数据。
2. reactive定义的数据。
3. 函数返回一个值（getter函数）。
4. 一个包含上述内容的数组。

我们在Vue3中使用watch的时候，通常会遇到以下几种情况：

#### \* 情况一

监视ref定义的【基本类型】数据：直接写数据名即可，监视的是其value值的改变。

```
<template>
  <div class="person">
    <h1>情况一：监视【ref】定义的【基本类型】数据</h1>
    <h2>当前求和为：{{sum}}</h2>
    <button @click="changeSum">点我sum+1</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref,watch} from 'vue'
  // 数据
  let sum = ref(0)
  // 方法
  function changeSum(){
    sum.value += 1
  }
  // 监视，情况一：监视【ref】定义的【基本类型】数据
  const stopWatch = watch(sum,(newValue,oldValue)=>{
    console.log('sum变化了',newValue,oldValue)
    if(newValue >= 10){
      stopWatch()
    }
  })
</script>
```

```
  })  
</script>
```

## \* 情况二

监视`ref`定义的【对象类型】数据：直接写数据名，监视的是对象的【地址值】，若想监视对象内部的数据，要手动开启深度监视。

注意：

- 若修改的是`ref`定义的对象中的属性，`newValue` 和 `oldValue` 都是新值，因为它们是同一个对象。
- 若修改整个`ref`定义的对象，`newValue` 是新值，`oldValue` 是旧值，因为不是同一个对象了。

```
<template>  
  <div class="person">  
    <h1>情况二：监视【ref】定义的【对象类型】数据</h1>  
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>  
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>  
    <button @click="changeName">修改名字</button>  
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>  
    <button @click="changePerson">修改整个人</button>  
  </div>  
</template>
```

```
<script lang="ts" setup name="Person">  
  import {ref,watch} from 'vue'  
  // 数据  
  let person = ref({  
    name:'张三',  
    age:18  
  })  
  // 方法  
  function changeName(){  
    person.value.name += '~'  
  }  
  function changeAge(){  
    person.value.age += 1  
  }  
  function changePerson(){  
    person.value = {name:'李四',age:90}  
  }  
  /*
```

监视，情况一：监视【ref】定义的【对象类型】数据，监视的是对象的地址值，若想监视对象内部属性的变化，需要手动开启深度监视

watch的第一个参数是：被监视的数据

watch的第二个参数是：监视的回调

watch的第三个参数是：配置对象（deep、immediate等等.....）

```
*/  
watch(person,(newValue,oldValue)=>{
```

```
    console.log('person变化了',newValue,oldValue)
  },{deep:true})

</script>
```

### \* 情况三

监视`reactive`定义的【对象类型】数据，且默认开启了深度监视。

```
<template>
  <div class="person">
    <h1>情况三：监视【reactive】定义的【对象类型】数据</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changePerson">修改整个人</button>
    <hr>
    <h2>测试：{{obj.a.b.c}}</h2>
    <button @click="test">修改obj.a.b.c</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {reactive,watch} from 'vue'
  // 数据
  let person = reactive({
    name:'张三',
    age:18
  })
  let obj = reactive({
    a:{
      b:{
        c:666
      }
    }
  })
  // 方法
  function changeName(){
    person.name += '~'
  }
  function changeAge(){
    person.age += 1
  }
  function changePerson(){
    Object.assign(person,{name:'李四',age:80})
  }
  function test(){
    obj.a.b.c = 888
  }
</script>
```

```
// 监视，情况三：监视【reactive】定义的【对象类型】数据，且默认是开启深度监视的
watch(person, (newValue, oldValue) => {
  console.log('person变化了', newValue, oldValue)
})
watch(obj, (newValue, oldValue) => {
  console.log('Obj变化了', newValue, oldValue)
})
</script>
```

## \* 情况四

监视`ref`或`reactive`定义的【对象类型】数据中的**某个属性**，注意点如下：

1. 若该属性值**不是**【对象类型】，需要写成函数形式。
2. 若该属性值是**依然是**【对象类型】，可直接编，也可写成函数，建议写成函数。

结论：监视的要是对象里的属性，那么最好写函数式，注意点：若是对象监视的是地址值，需要关注对象内部，需要手动开启深度监视。

```
<template>
  <div class="person">
    <h1>情况四：监视【ref】或【reactive】定义的【对象类型】数据中的某个属性</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <h2>汽车：{{ person.car.c1 }}、{{ person.car.c2 }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changeC1">修改第一台车</button>
    <button @click="changeC2">修改第二台车</button>
    <button @click="changeCar">修改整个车</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import { reactive, watch } from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({
    name: '张三',
    age: 18,
    car: {
      c1: '奔驰',
      c2: '宝马'
    }
  })
  // 方法
  function changeName(){
    person.name += '~'
  }
  function changeAge(){
    person.age += 1
  }
</script>
```

```

}
function changeC1(){
  person.car.c1 = '奥迪'
}
function changeC2(){
  person.car.c2 = '大众'
}
function changeCar(){
  person.car = {c1:'雅迪',c2:'爱玛'}
}

```

```

// 监视，情况四：监视响应式对象中的某个属性，且该属性是基本类型的，要写成函数式
/* watch(()=> person.name,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('person.name变化了',newValue,oldValue)
}) */

```

// 监视，情况四：监视响应式对象中的某个属性，且该属性是对象类型的，可以直接写，也能写函数，更推荐写函数

```

watch(()=>person.car,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('person.car变化了',newValue,oldValue)
},{deep:true})
</script>

```

## \* 情况五

监视上述的多个数据

```

<template>
  <div class="person">
    <h1>情况五：监视上述的多个数据</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <h2>汽车：{{ person.car.c1 }}、{{ person.car.c2 }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changeC1">修改第一台车</button>
    <button @click="changeC2">修改第二台车</button>
    <button @click="changeCar">修改整个车</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {reactive,watch} from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({
    name:'张三',
    age:18,
    car:{
      c1:'奔驰',
      c2:'宝马'
    }
  })

```

```
    }  
  })  
  // 方法  
  function changeName(){  
    person.name += '~'  
  }  
  function changeAge(){  
    person.age += 1  
  }  
  function changeC1(){  
    person.car.c1 = '奥迪'  
  }  
  function changeC2(){  
    person.car.c2 = '大众'  
  }  
  function changeCar(){  
    person.car = {c1:'雅迪',c2:'爱玛'}  
  }  
  
  // 监视，情况五：监视上述的多个数据  
  watch([()=>person.name,person.car],(newValue,oldValue)=>{  
    console.log('person.car变化了',newValue,oldValue)  
  },{deep:true})  
  
</script>
```

### 3.10. 【watchEffect】

- 官网：立即运行一个函数，同时响应式地追踪其依赖，并在依赖更改时重新执行该函数。
- **watch**对比**watchEffect**

1. 都能监听响应式数据的变化，不同的是监听数据变化的方式不同
2. **watch**：要明确指出监视的数据
3. **watchEffect**：不用明确指出监视的数据（函数中用到哪些属性，那就监视哪些属性）。

- 示例代码：

```
<template>  
  <div class="person">  
    <h1>需求：水温达到50°C，或水位达到20cm，则联系服务器</h1>  
    <h2 id="demo">水温：{{temp}}</h2>  
    <h2>水位：{{height}}</h2>  
    <button @click="changePrice">水温+1</button>  
    <button @click="changeSum">水位+10</button>  
  </div>  
</template>  
  
<script lang="ts" setup name="Person">  
  import {ref,watch,watchEffect} from 'vue'
```

```
// 数据
let temp = ref(0)
let height = ref(0)

// 方法
function changePrice(){
  temp.value += 10
}
function changeSum(){
  height.value += 1
}

// 用watch实现, 需要明确的指出要监视: temp、height
watch([temp,height],(value)=>{
  // 从value中获取最新的temp值、height值
  const [newTemp,newHeight] = value
  // 室温达到50°C, 或水位达到20cm, 立刻联系服务器
  if(newTemp >= 50 || newHeight >= 20){
    console.log('联系服务器')
  }
})

// 用watchEffect实现, 不用
const stopWtach = watchEffect(()=>{
  // 室温达到50°C, 或水位达到20cm, 立刻联系服务器
  if(temp.value >= 50 || height.value >= 20){
    console.log(document.getElementById('demo')?.innerText)
    console.log('联系服务器')
  }
  // 水温达到100, 或水位达到50, 取消监视
  if(temp.value === 100 || height.value === 50){
    console.log('清理了')
    stopWtach()
  }
})
</script>
```

### 3.11. 【标签的 ref 属性】

作用：用于注册模板引用。

- 用在普通DOM标签上，获取的是DOM节点。
- 用在组件标签上，获取的是组件实例对象。

用在普通DOM标签上：

```
<template>
  <div class="person">
    <h1 ref="title1">尚硅谷</h1>
    <h2 ref="title2">前端</h2>
    <h3 ref="title3">Vue</h3>
```

```

    <input type="text" ref="inpt"> <br><br>
    <button @click="showLog">点我打印内容</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref} from 'vue'

  let title1 = ref()
  let title2 = ref()
  let title3 = ref()

  function showLog(){
    // 通过id获取元素
    const t1 = document.getElementById('title1')
    // 打印内容
    console.log((t1 as HTMLElement).innerText)
    console.log((<HTMLElement>t1).innerText)
    console.log(t1?.innerText)

    /*****/

    // 通过ref获取元素
    console.log(title1.value)
    console.log(title2.value)
    console.log(title3.value)
  }
</script>

```

用在组件标签上:

```

<!-- 父组件App.vue -->
<template>
  <Person ref="ren"/>
  <button @click="test">测试</button>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
  import Person from './components/Person.vue'
  import {ref} from 'vue'

  let ren = ref()

  function test(){
    console.log(ren.value.name)
    console.log(ren.value.age)
  }
</script>

<!-- 子组件Person.vue中要使用defineExpose暴露内容 -->
<script lang="ts" setup name="Person">

```



```
import {ref,defineExpose} from 'vue'
// 数据
let name = ref('张三')
let age = ref(18)
/*****/
/*****/
// 使用defineExpose将组件中的数据交给外部
defineExpose({name,age})
</script>
```

## 3.12. 【props】

```
// 定义一个接口，限制每个Person对象的格式
export interface PersonInter {
  id:string,
  name:string,
  age:number
}

// 定义一个自定义类型Persons
export type Persons = Array<PersonInter>
```

App.vue中代码：

```
<template>
  <Person :list="persons"/>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
  import Person from './components/Person.vue'
  import {reactive} from 'vue'
  import {type Persons} from './types'

  let persons = reactive<Persons>([
    {id:'e98219e12',name:'张三',age:18},
    {id:'e98219e13',name:'李四',age:19},
    {id:'e98219e14',name:'王五',age:20}
  ])
</script>
```

Person.vue中代码：

```
<template>
<div class="person">
  <ul>
    <li v-for="item in list" :key="item.id">
```

```
        {{item.name}}--{{item.age}}
      </li>
    </ul>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import {defineProps} from 'vue'
import {type PersonInter} from '@/types'

  // 第一种写法: 仅接收
  // const props = defineProps(['list'])

  // 第二种写法: 接收+限制类型
  // defineProps<{list:Persons}>()

  // 第三种写法: 接收+限制类型+指定默认值+限制必要性
  let props = withDefaults(defineProps<{list?:Persons}>(),{
    list:()=>[{'id':'asdasg01',name:'小猪佩奇',age:18}]
  })
  console.log(props)
</script>
```

### 3.13. 【生命周期】

- 概念: **Vue**组件实例在创建时要经历一系列的初始化步骤, 在此过程中**Vue**会在合适的时机, 调用特定的函数, 从而让开发者有机会在特定阶段运行自己的代码, 这些特定的函数统称为: 生命周期钩子
- 规律:

生命周期整体分为四个阶段, 分别是: **创建、挂载、更新、销毁**, 每个阶段都有两个钩子, 一前一后。

- **Vue2**的生命周期

创建阶段: **beforeCreate**、**created**

挂载阶段: **beforeMount**、**mounted**

更新阶段: **beforeUpdate**、**updated**

销毁阶段: **beforeDestroy**、**destroyed**

- **Vue3**的生命周期

创建阶段: **setup**

挂载阶段: **onBeforeMount**、**onMounted**

更新阶段: **onBeforeUpdate**、**onUpdated**

卸载阶段: **onBeforeUnmount**、**onUnmounted**

- 常用的钩子：onMounted(挂载完毕)、onUpdated(更新完毕)、onBeforeUnmount(卸载之前)
- 示例代码：

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>当前求和为: {{ sum }}</h2>
    <button @click="changeSum">点我sum+1</button>
  </div>
</template>

<!-- vue3写法 -->
<script lang="ts" setup name="Person">
  import {
    ref,
    onBeforeMount,
    onMounted,
    onBeforeUpdate,
    onUpdated,
    onBeforeUnmount,
    onUnmounted
  } from 'vue'

  // 数据
  let sum = ref(0)
  // 方法
  function changeSum() {
    sum.value += 1
  }
  console.log('setup')
  // 生命周期钩子
  onBeforeMount(()=>{
    console.log('挂载之前')
  })
  onMounted(()=>{
    console.log('挂载完毕')
  })
  onBeforeUpdate(()=>{
    console.log('更新之前')
  })
  onUpdated(()=>{
    console.log('更新完毕')
  })
  onBeforeUnmount(()=>{
    console.log('卸载之前')
  })
  onUnmounted(()=>{
    console.log('卸载完毕')
  })
</script>
```

### 3.14. 【自定义hook】

- 什么是hook? —— 本质是一个函数, 把setup函数中使用的Composition API进行了封装, 类似于vue2.x中的mixin。
- 自定义hook的优势: 复用代码, 让setup中的逻辑更清楚易懂。

示例代码:

- useSum.ts中内容如下:

```
import {ref,onMounted} from 'vue'

export default function(){
  let sum = ref(0)

  const increment = ()=>{
    sum.value += 1
  }
  const decrement = ()=>{
    sum.value -= 1
  }
  onMounted(()=>{
    increment()
  })

  //向外部暴露数据
  return {sum,increment,decrement}
}
```

- useDog.ts中内容如下:

```
import {reactive,onMounted} from 'vue'
import axios,{AxiosError} from 'axios'

export default function(){
  let dogList = reactive<string[]>([])

  // 方法
  async function getDog(){
    try {
      // 发请求
      let {data} = await
      axios.get('https://dog.ceo/api/breed/pembroke/images/random')
      // 维护数据
      dogList.push(data.message)
    } catch (error) {
      // 处理错误
      const err = <AxiosError>error
      console.log(err.message)
    }
  }
}
```

```
    }  
  }  
  
  // 挂载钩子  
  onMounted(()=>{  
    getDog()  
  })  
  
  //向外部暴露数据  
  return {dogList,getDog}  
}
```

- 组件中具体使用：

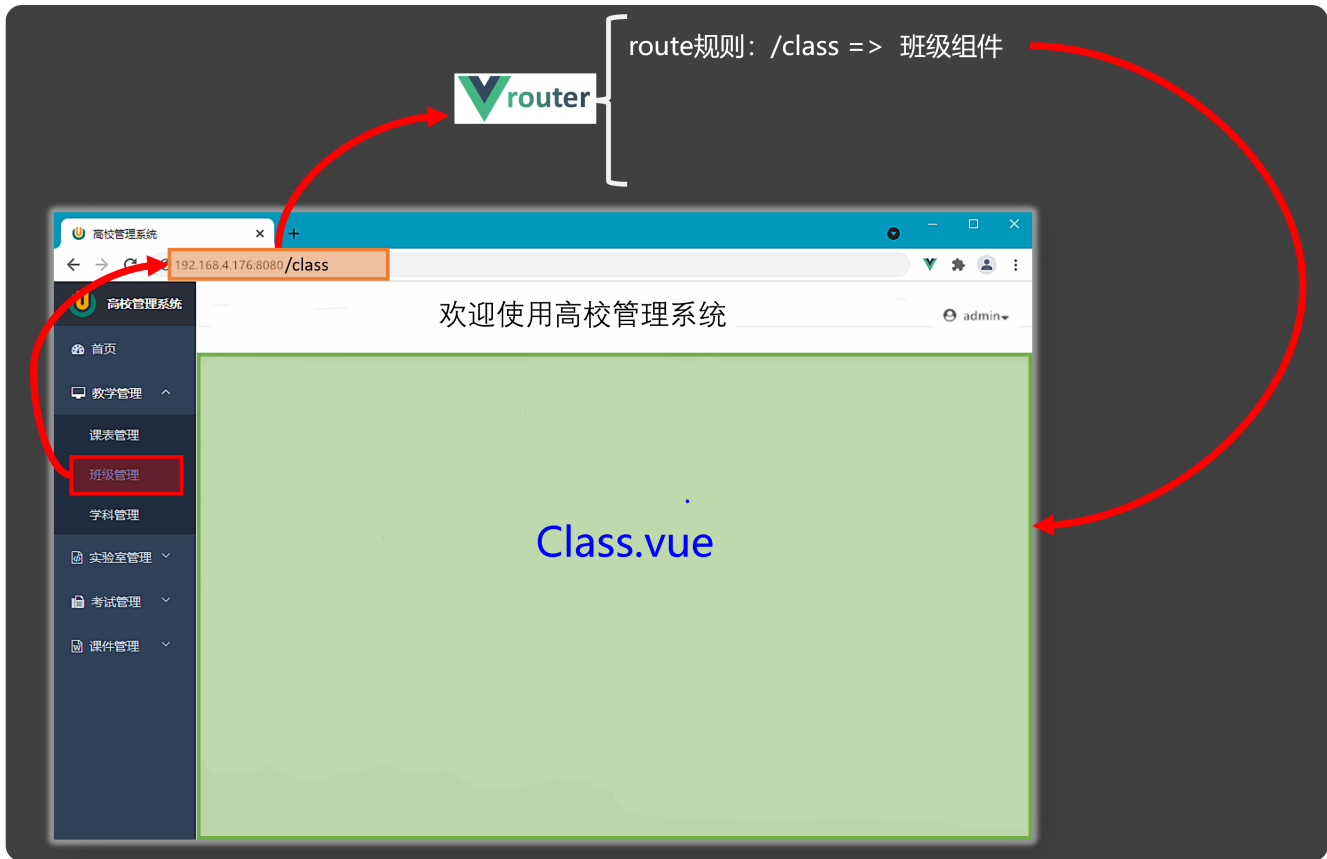
```
<template>  
  <h2>当前求和为: {{sum}}</h2>  
  <button @click="increment">点我+1</button>  
  <button @click="decrement">点我-1</button>  
  <hr>  
    
  <span v-show="dogList.isLoading">加载中.....</span><br>  
  <button @click="getDog">再来一只狗</button>  
</template>  
  
<script lang="ts">  
  import {defineComponent} from 'vue'  
  
  export default defineComponent({  
    name:'App',  
  })  
</script>  
  
<script setup lang="ts">  
  import useSum from './hooks/useSum'  
  import useDog from './hooks/useDog'  
  
  let {sum,increment,decrement} = useSum()  
  let {dogList,getDog} = useDog()  
</script>
```

---

## 4. 路由

---

### 4.1. 【对路由的理解】



## 4.2. 【基本切换效果】

- Vue3中要使用vue-router的最新版本，目前是4版本。
- 路由配置文件代码如下：

```
import {createRouter,createWebHistory} from 'vue-router'
import Home from '@/pages/Home.vue'
import News from '@/pages/News.vue'
import About from '@/pages/About.vue'

const router = createRouter({
  history:createWebHistory(),
  routes:[
    {
      path:'/home',
      component:Home
    },
    {
      path:'/about',
      component:About
    }
  ]
})
export default router
```

- main.ts代码如下：

```
import router from './router/index'
app.use(router)

app.mount('#app')
```

- App.vue代码如下

```
<template>
  <div class="app">
    <h2 class="title">Vue路由测试</h2>
    <!-- 导航区 -->
    <div class="navigate">
      <RouterLink to="/home" active-class="active">首页</RouterLink>
      <RouterLink to="/news" active-class="active">新闻</RouterLink>
      <RouterLink to="/about" active-class="active">关于</RouterLink>
    </div>
    <!-- 展示区 -->
    <div class="main-content">
      <RouterView></RouterView>
    </div>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
  import {RouterLink,RouterView} from 'vue-router'
</script>
```

### 4.3. 【两个注意点】

1. 路由组件通常存放在pages 或 views 文件夹，一般组件通常存放在components 文件夹。
2. 通过点击导航，视觉效果上“消失”了的路由组件，默认是被卸载掉的，需要的时候再去挂载。

### 4.4. 【路由器工作模式】

#### 1. history 模式

优点：URL 更加美观，不带有#，更接近传统的网站URL。

缺点：后期项目上线，需要服务端配合处理路径问题，否则刷新会有404错误。

```
const router = createRouter({
  history:createWebHistory(), //history模式
  /***/
})
```

#### 2. hash 模式

优点：兼容性更好，因为不需要服务器端处理路径。

缺点：URL 带有#不太美观，且在SEO优化方面相对较差。

```
const router = createRouter({
  history: createWebHashHistory(), //hash模式
  /** */
})
```

## 4.5. 【to的两种写法】

<!-- 第一种：to的字符串写法 -->

```
<router-link active-class="active" to="/home">主页</router-link>
```

<!-- 第二种：to的对象写法 -->

```
<router-link active-class="active" :to="{path: '/home'}">Home</router-link>
```

## 4.6. 【命名路由】

作用：可以简化路由跳转及传参（后面就讲）。

给路由规则命名：

```
routes:[
  {
    name: 'zhuye',
    path: '/home',
    component: Home
  },
  {
    name: 'xinwen',
    path: '/news',
    component: News,
  },
  {
    name: 'guanyu',
    path: '/about',
    component: About
  }
]
```

跳转路由：

<!-- 简化前：需要写完整的路径（to的字符串写法） -->

```
<router-link to="/news/detail">跳转</router-link>
```



```
<!--简化后: 直接通过名字跳转 (to的对象写法配合name属性) -->
<router-link :to="{name:'guanyu'}">跳转</router-link>
```

## 4.7. 【嵌套路由】

1. 编写News的子路由: `Detail.vue`
2. 配置路由规则, 使用`children`配置项:

```
const router = createRouter({
  history:createWebHistory(),
  routes:[
    {
      name:'zhuye',
      path:'/home',
      component:Home
    },
    {
      name:'xinwen',
      path:'/news',
      component:News,
      children:[
        {
          name:'xiang',
          path:'detail',
          component:Detail
        }
      ]
    },
    {
      name:'guanyu',
      path:'/about',
      component:About
    }
  ]
})
export default router
```

3. 跳转路由 (记得要加完整路径) :

```
<router-link to="/news/detail">xxxx</router-link>
<!-- 或 -->
<router-link :to="{path:'/news/detail'}">xxxx</router-link>
```

4. 记得去`Home`组件中预留一个`<router-view>`

```
<template>
  <div class="news">
    <nav class="news-list">
      <RouterLink v-for="news in newsList" :key="news.id" :to="
{path: '/news/detail'}">
        {{news.name}}
      </RouterLink>
    </nav>
    <div class="news-detail">
      <RouterView/>
    </div>
  </div>
</template>
```

## 4.8. 【路由传参】

### query参数

#### 1. 传递参数

```
<!-- 跳转并携带query参数（to的字符串写法） -->
<router-link to="/news/detail?a=1&b=2&content=欢迎你">
  跳转
</router-link>

<!-- 跳转并携带query参数（to的对象写法） -->
<RouterLink
  :to="{
    //name:'xiang', //用name也可以跳转
    path: '/news/detail',
    query:{
      id:news.id,
      title:news.title,
      content:news.content
    }
  }"
>
  {{news.title}}
</RouterLink>
```

#### 2. 接收参数:

```
import {useRoute} from 'vue-router'
const route = useRoute()
// 打印query参数
console.log(route.query)
```

## params参数

### 1. 传递参数

```
<!-- 跳转并携带params参数 (to的字符串写法) -->
<RouterLink :to="`/news/detail/001/新闻001/内容001`">{{news.title}}
</RouterLink>

<!-- 跳转并携带params参数 (to的对象写法) -->
<RouterLink
  :to="{
    name:'xiang', //用name跳转
    params:{
      id:news.id,
      title:news.title,
      content:news.title
    }
  }"
>
  {{news.title}}
</RouterLink>
```

### 2. 接收参数:

```
import {useRoute} from 'vue-router'
const route = useRoute()
// 打印params参数
console.log(route.params)
```

备注1: 传递params参数时, 若使用to的对象写法, 必须使用name配置项, 不能用path。

备注2: 传递params参数时, 需要提前在规则中占位。

## 4.9. 【路由的props配置】

作用: 让路由组件更方便的收到参数 (可以将路由参数作为props传给组件)

```
{
  name:'xiang',
  path:'detail/:id/:title/:content',
  component:Detail,

  // props的对象写法, 作用: 把对象中的每一组key-value作为props传给Detail组件
  // props:{a:1,b:2,c:3},

  // props的布尔值写法, 作用: 把收到了每一组params参数, 作为props传给Detail组件
  // props:true
```

```
// props的函数写法，作用：把返回的对象中每一组key-value作为props传给Detail组件
props(route){
  return route.query
}
}
```

## 4.10. 【replace属性】

1. 作用：控制路由跳转时操作浏览器历史记录的模式。
2. 浏览器的历史记录有两种写入方式：分别为push和replace：
  - push是追加历史记录（默认值）。
  - replace是替换当前记录。
3. 开启replace模式：

```
<RouterLink replace .....>News</RouterLink>
```

## 4.11. 【编程式导航】

路由组件的两个重要的属性：\$route和\$routeur变成了两个hooks

```
import {useRoute,useRouter} from 'vue-router'

const route = useRoute()
const router = useRouter()

console.log(route.query)
console.log(route.parmas)
console.log(router.push)
console.log(router.replace)
```

## 4.12. 【重定向】

1. 作用：将特定的路径，重新定向到已有路由。
2. 具体编码：

```
{
  path: '/',
  redirect: '/about'
}
```

# 5. pinia

## 5.1. 【准备一个效果】



## 5.2. 【搭建 pinia 环境】

第一步: `npm install pinia`

第二步: 操作 `src/main.ts`

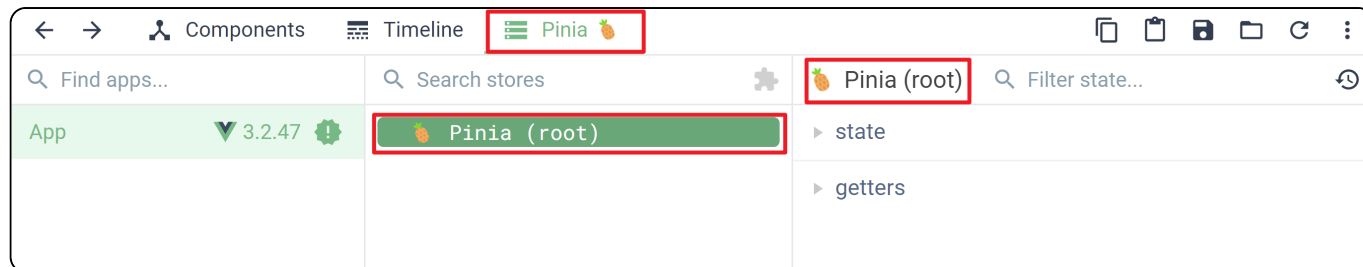
```
import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'

/* 引入createPinia, 用于创建pinia */
import { createPinia } from 'pinia'

/* 创建pinia */
const pinia = createPinia()
const app = createApp(App)

/* 使用插件 */
app.use(pinia)
app.mount('#app')
```

此时开发者工具中已经有了 `pinia` 选项



## 5.3. 【存储+读取数据】

1. **Store**是一个保存：**状态、业务逻辑**的实体，每个组件都可以**读取、写入**它。
2. 它有三个概念：**state**、**getter**、**action**，相当于组件中的：**data**、**computed**和**methods**。
3. 具体编码：`src/store/count.ts`

```
// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

// 定义并暴露一个store
export const useCountStore = defineStore('count',{
  // 动作
  actions:{},
  // 状态
  state(){
    return {
      sum:6
    }
  },
  // 计算
  getters:{}
})
```

4. 具体编码：`src/store/talk.ts`

```
// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

// 定义并暴露一个store
export const useTalkStore = defineStore('talk',{
  // 动作
  actions:{},
  // 状态
  state(){
    return {
      talkList:[
        {id:'yuysada01',content:'你今天有点怪，哪里怪？怪好看的！'},
        {id:'yuysada02',content:'草莓、蓝莓、蔓越莓，你想我了没？'},
        {id:'yuysada03',content:'心里给你留了一块地，我的死心塌地'}
      ]
    }
  }
})
```

```
    }  
  },  
  // 计算  
  getters: {}  
})
```

## 5. 组件中使用state中的数据

```
<template>  
  <h2>当前求和为: {{ sumStore.sum }}</h2>  
</template>  
  
<script setup lang="ts" name="Count">  
  // 引入对应的useXxxxxStore  
  import {useSumStore} from '@/store/sum'  
  
  // 调用useXxxxxStore得到对应的store  
  const sumStore = useSumStore()  
</script>
```

```
<template>  
  <ul>  
    <li v-for="talk in talkStore.talkList" :key="talk.id">  
      {{ talk.content }}  
    </li>  
  </ul>  
</template>  
  
<script setup lang="ts" name="Count">  
  import axios from 'axios'  
  import {useTalkStore} from '@/store/talk'  
  
  const talkStore = useTalkStore()  
</script>
```

## 5.4. 【修改数据】(三种方式)

### 1. 第一种修改方式，直接修改

```
countStore.sum = 666
```

### 2. 第二种修改方式：批量修改

```
countStore.$patch({  
  sum: 999,  
})
```

```
school: 'atguigu'
})
```

### 3. 第三种修改方式：借助action修改（action中可以编写一些业务逻辑）

```
import { defineStore } from 'pinia'

export const useCountStore = defineStore('count', {
  /**/
  actions: {
    //加
    increment(value: number) {
      if (this.sum < 10) {
        //操作countStore中的sum
        this.sum += value
      }
    },
    //减
    decrement(value: number) {
      if (this.sum > 1) {
        this.sum -= value
      }
    }
  },
  /**/
})
```

### 4. 组件中调用action即可

```
// 使用countStore
const countStore = useCountStore()

// 调用对应action
countStore.incrementOdd(n.value)
```

## 5.5. 【storeToRefs】

- 借助storeToRefs将store中的数据转为ref对象，方便在模板中使用。
- 注意：pinia提供的storeToRefs只会将数据做转换，而Vue的toRefs会转换store中数据。

```
<template>
  <div class="count">
    <h2>当前求和为: {{sum}}</h2>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Count">
```



```
import { useCountStore } from '@store/count'
/* 引入storeToRefs */
import { storeToRefs } from 'pinia'

/* 得到countStore */
const countStore = useCountStore()
/* 使用storeToRefs转换countStore, 随后解构 */
const {sum} = storeToRefs(countStore)
</script>
```

## 5.6. 【getters】

1. 概念：当state中的数据，需要经过处理后再使用时，可以使用getters配置。
2. 追加getters配置。

```
// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

// 定义并暴露一个store
export const useCountStore = defineStore('count',{
  // 动作
  actions:{
    /***/
  },
  // 状态
  state(){
    return {
      sum:1,
      school:'atguigu'
    }
  },
  // 计算
  getters:{
    bigSum:(state):number => state.sum *10,
    upperSchool():string{
      return this. school.toUpperCase()
    }
  }
})
```

3. 组件中读取数据：

```
const {increment,decrement} = countStore
let {sum,school,bigSum,upperSchool} = storeToRefs(countStore)
```

## 5.7. 【\$subscribe】

通过 store 的 `$subscribe()` 方法侦听 `state` 及其变化

```
talkStore.$subscribe((mutate, state)=>{
  console.log('LoveTalk',mutate,state)
  localStorage.setItem('talk',JSON.stringify(talkList.value))
})
```

## 5.8. 【store组合式写法】

```
import {defineStore} from 'pinia'
import axios from 'axios'
import {nanoid} from 'nanoid'
import {reactive} from 'vue'

export const useTalkStore = defineStore('talk',()=>{
  // talkList就是state
  const talkList = reactive(
    JSON.parse(localStorage.getItem('talkList') as string) || []
  )

  // getATalk函数相当于action
  async function getATalk(){
    // 发请求，下面这行的写法是：连续解构赋值+重命名
    let {data:{content:title}} = await
    axios.get('https://api.uomg.com/api/rand.qinghua?format=json')
    // 把请求回来的字符串，包装成一个对象
    let obj = {id:nanoid(),title}
    // 放到数组中
    talkList.unshift(obj)
  }
  return {talkList,getATalk}
})
```

## 6. 组件通信

Vue3组件通信和Vue2的区别：

- 移出事件总线，使用mitt代替。
- vuex换成了pinia。
- 把.sync优化到了v-model里面了。
- 把\$listeners所有的东西，合并到\$attrs中了。
- \$children被砍掉了。

常见搭配形式：

组件关系	传递方式
父传子	1. <code>props</code>
	2. <code>v-model</code>
	3. <code>\$refs</code>
	4. 默认插槽、具名插槽
子传父	1. <code>props</code>
	2. 自定义事件
	3. <code>v-model</code>
	4. <code>\$parent</code>
	5. 作用域插槽
祖传孙、孙传祖	1. <code>\$attrs</code>
	2. <code>provide</code> 、 <code>inject</code>
兄弟间、任意组件间	1. <code>mitt</code>
	2. <code>pinia</code>

6.1. 【props】

概述：`props`是使用频率最高的一种通信方式，常用与：**父 ↔ 子**。

- 若 **父传子**：属性值是**非函数**。
- 若 **子传父**：属性值是**函数**。

父组件：

```
<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件, </h3>
    <h4>我的车: {{ car }}</h4>
    <h4>儿子给的玩具: {{ toy }}</h4>
    <Child :car="car" :getToy="getToy"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref } from "vue";
  // 数据
  const car = ref('奔驰')
  const toy = ref()
```

```
// 方法
function getToy(value:string){
  toy.value = value
}
</script>
```

## 子组件

```
<template>
  <div class="child">
    <h3>子组件</h3>
    <h4>我的玩具: {{ toy }}</h4>
    <h4>父给我的车: {{ car }}</h4>
    <button @click="getToy(toy)">玩具给父亲</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Child">
  import { ref } from "vue";
  const toy = ref('奥特曼')

  defineProps(['car', 'getToy'])
</script>
```

## 6.2. 【自定义事件】

1. 概述：自定义事件常用于：**子 => 父**。
2. 注意区分好：原生事件、自定义事件。

- 原生事件：
  - 事件名是特定的（`click`、`mouseenter`等等）
  - 事件对象`$event`：是包含事件相关信息的对象（`pageX`、`pageY`、`target`、`keyCode`）
- 自定义事件：
  - 事件名是任意名称
  - **事件对象`$event`：是调用`emit`时所提供的数据，可以是任意类型!!!**

3. 示例：

```
<!--在父组件中，给子组件绑定自定义事件：-->
<Child @send-toy="toy = $event"/>

<!--注意区分原生事件与自定义事件中的$event-->
<button @click="toy = $event">测试</button>
```

```
//子组件中，触发事件：
this.$emit('send-toy', 具体数据)
```

## 6.3. 【mitt】

概述：与消息订阅与发布（pubsub）功能类似，可以实现任意组件间通信。

安装mitt

```
npm i mitt
```

新建文件：src\utils\emitter.ts

```
// 引入mitt
import mitt from "mitt";

// 创建emitter
const emitter = mitt()

/*
// 绑定事件
emitter.on('abc',(value)=>{
  console.log('abc事件被触发',value)
})
emitter.on('xyz',(value)=>{
  console.log('xyz事件被触发',value)
})

setInterval(() => {
  // 触发事件
  emitter.emit('abc',666)
  emitter.emit('xyz',777)
}, 1000);

setTimeout(() => {
  // 清理事件
  emitter.all.clear()
}, 3000);
*/

// 创建并暴露mitt
export default emitter
```

接收数据的组件中：绑定事件、同时在销毁前解绑事件：

```
import emitter from "@/utils/emitter";
import { onUnmounted } from "vue";

// 绑定事件
emitter.on('send-toy',(value)=>{
```

```

    console.log('send-toy事件被触发', value)
  })

  onUnmounted(() => {
    // 解绑事件
    emitter.off('send-toy')
  })

```

【第三步】：提供数据的组件，在合适的时候触发事件

```

import emitter from "@/utils/emitter";

function sendToy(){
  // 触发事件
  emitter.emit('send-toy', toy.value)
}

```

注意这个重要的内置关系，总线依赖着这个内置关系

## 6.4. 【v-model】

1. 概述：实现 父↔子 之间相互通信。
2. 前序知识 —— v-model的本质

```

<!-- 使用v-model指令 -->
<input type="text" v-model="userName">

<!-- v-model的本质是下面这行代码 -->
<input
  type="text"
  :value="userName"
  @input="userName = (<HTMLInputElement>$event.target).value"
>

```

3. 组件标签上的v-model的本质：:modelValue + update:modelValue事件。

```

<!-- 组件标签上使用v-model指令 -->
<AtguiguInput v-model="userName"/>

<!-- 组件标签上v-model的本质 -->
<AtguiguInput :modelValue="userName" @update:model-value="userName =
  $event"/>

```

AtguiguInput组件中：

```
<template>
  <div class="box">
    <!-- 将接收的value值赋给input元素的value属性，目的是：为了呈现数据 -->
    <!-- 给input元素绑定原生input事件，触发input事件时，进而触发update:model-
value事件-->
    <input
      type="text"
      :value="modelValue"
      @input="emit('update:model-value', $event.target.value)"
    >
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="AtguiguInput">
  // 接收props
  defineProps(['modelValue'])
  // 声明事件
  const emit = defineEmits(['update:model-value'])
</script>
```

#### 4. 也可以更换value，例如改成abc

```
<!-- 也可以更换value，例如改成abc-->
<AtguiguInput v-model:abc="userName"/>

<!-- 上面代码的本质如下 -->
<AtguiguInput :abc="userName" @update:abc="userName = $event"/>
```

#### AtguiguInput组件中：

```
<template>
  <div class="box">
    <input
      type="text"
      :value="abc"
      @input="emit('update:abc', $event.target.value)"
    >
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="AtguiguInput">
  // 接收props
  defineProps(['abc'])
  // 声明事件
  const emit = defineEmits(['update:abc'])
</script>
```

5. 如果value可以更换, 那么就可以在组件标签上多次使用v-model

```
<AtguiguInput v-model:abc="userName" v-model:xyz="password"/>
```

## 6.5. 【\$attrs】

- 概述: `$attrs`用于实现**当前组件的父组件**, 向**当前组件的子组件**通信 (祖→孙)。
- 具体说明: `$attrs`是一个对象, 包含所有父组件传入的标签属性。

注意: `$attrs`会自动排除`props`中声明的属性(可以认为声明过的 `props` 被子组件自己“消费”了)

父组件:

```
<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件</h3>
    <Child :a="a" :b="b" :c="c" :d="d" v-bind="{x:100,y:200}"
:updateA="updateA"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref } from "vue";
  let a = ref(1)
  let b = ref(2)
  let c = ref(3)
  let d = ref(4)

  function updateA(value){
    a.value = value
  }
</script>
```

子组件:

```
<template>
  <div class="child">
    <h3>子组件</h3>
    <GrandChild v-bind="$attrs"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Child">
  import GrandChild from './GrandChild.vue'
</script>
```



孙组件：

```
<template>
  <div class="grand-child">
    <h3>孙组件</h3>
    <h4>a: {{ a }}</h4>
    <h4>b: {{ b }}</h4>
    <h4>c: {{ c }}</h4>
    <h4>d: {{ d }}</h4>
    <h4>x: {{ x }}</h4>
    <h4>y: {{ y }}</h4>
    <button @click="updateA(666)">点我更新A</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="GrandChild">
  defineProps(['a','b','c','d','x','y','updateA'])
</script>
```

6.6. 【\$refs、\$parent】

- 1. 概述：
  - **\$refs**用于：父→子。
  - **\$parent**用于：子→父。

2. 原理如下：

属性	说明
<b>\$refs</b>	值为对象，包含所有被 <b>ref</b> 属性标识的DOM元素或组件实例。
<b>\$parent</b>	值为对象，当前组件的父组件实例对象。

6.7. 【provide、inject】

- 1. 概述：实现**祖孙组件**直接通信
- 2. 具体使用：
  - 在祖先组件中通过**provide**配置向后代组件提供数据
  - 在后代组件中通过**inject**配置来声明接收数据

3. 具体编码：

【第一步】父组件中，使用**provide**提供数据

```
<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件</h3>
```

```
<h4>资产: {{ money }}</h4>
<h4>汽车: {{ car }}</h4>
<button @click="money += 1">资产+1</button>
<button @click="car.price += 1">汽车价格+1</button>
<Child/>
</div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref, reactive, provide } from "vue";
  // 数据
  let money = ref(100)
  let car = reactive({
    brand: '奔驰',
    price: 100
  })
  // 用于更新money的方法
  function updateMoney(value: number) {
    money.value += value
  }
  // 提供数据
  provide('moneyContext', { money, updateMoney })
  provide('car', car)
</script>
```

注意：子组件中不用编写任何东西，是不受到任何打扰的

【第二步】孙组件中使用`inject`配置项接受数据。

```
<template>
  <div class="grand-child">
    <h3>我是孙组件</h3>
    <h4>资产: {{ money }}</h4>
    <h4>汽车: {{ car }}</h4>
    <button @click="updateMoney(6)">点我</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="GrandChild">
  import { inject } from 'vue';
  // 注入数据
  let { money, updateMoney } = inject('moneyContext', { money: 0, updateMoney:
(x: number) => {} })
  let car = inject('car')
```

...

## 6.8. 【pinia】

参考之前pinia部分的讲解

## 6.9. 【slot】

### 1. 默认插槽



```
父组件中:
<Category title="今日热门游戏">
  <ul>
    <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
  </ul>
</Category>
子组件中:
<template>
  <div class="item">
    <h3>{{ title }}</h3>
    <!-- 默认插槽 -->
    <slot></slot>
  </div>
</template>
```

### 2. 具名插槽

```
父组件中:
<Category title="今日热门游戏">
  <template v-slot:s1>
    <ul>
      <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
    </ul>
  </template>
  <template #s2>
    <a href="">更多</a>
  </template>
</Category>
子组件中:
<template>
  <div class="item">
    <h3>{{ title }}</h3>
    <slot name="s1"></slot>
    <slot name="s2"></slot>
  </div>
</template>
```

```
</div>
</template>
```

### 3. 作用域插槽

1. 理解：数据在组件的自身，但根据数据生成的结构需要组件的使用者来决定。（新闻数据在News组件中，但使用数据所遍历出来的结构由App组件决定）
2. 具体编码：

父组件中：

```
<Game v-slot="params">
  <!-- <Game v-slot:default="params"> -->
  <!-- <Game #default="params"> -->
  <ul>
    <li v-for="g in params.games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
  </ul>
</Game>
```

子组件中：

```
<template>
  <div class="category">
    <h2>今日游戏榜单</h2>
    <slot :games="games" a="哈哈"></slot>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Category">
  import {reactive} from 'vue'
  let games = reactive([
    {id:'asgdytsa01',name:'英雄联盟'},
    {id:'asgdytsa02',name:'王者荣耀'},
    {id:'asgdytsa03',name:'红色警戒'},
    {id:'asgdytsa04',name:'斗罗大陆'}
  ])
</script>
```

## 7. 其它 API

### 7.1. 【shallowRef 与 shallowReactive】

#### shallowRef

1. 作用：创建一个响应式数据，但只对顶层属性进行响应式处理。
2. 用法：

```
let myVar = shallowRef(initialValue);
```

3. 特点：只跟踪引用值的变化，不关心值内部的属性变化。

### shallowReactive

1. 作用：创建一个浅层响应式对象，只会使对象的最顶层属性变成响应式的，对象内部的嵌套属性则不会变成响应式的
2. 用法：

```
const myObj = shallowReactive({ ... });
```

3. 特点：对象的顶层属性是响应式的，但嵌套对象的属性不是。

## 总结

通过使用 `shallowRef()` 和 `shallowReactive()` 来绕开深度响应。浅层式 API 创建的状态只在其顶层是响应式的，对所有深层的对象不会做任何处理，避免了对每一个内部属性做响应式所带来的性能成本，这使得属性的访问变得更快，可提升性能。

## 7.2. 【readonly 与 shallowReadonly】

### readonly

1. 作用：用于创建一个对象的深只读副本。
2. 用法：

```
const original = reactive({ ... });  
const readOnlyCopy = readonly(original);
```

3. 特点：
  - 对象的所有嵌套属性都将变为只读。
  - 任何尝试修改这个对象的操作都会被阻止（在开发模式下，还会在控制台中发出警告）。
4. 应用场景：
  - 创建不可变的状态快照。
  - 保护全局状态或配置不被修改。

### shallowReadonly

1. 作用：与 `readonly` 类似，但只作用于对象的顶层属性。
2. 用法：

```
const original = reactive({ ... });
const shallowReadOnlyCopy = shallowReadonly(original);
```

### 3. 特点:

- 只将对象的顶层属性设置为只读，对象内部的嵌套属性仍然是可变的。
- 适用于只需保护对象顶层属性的场景。

## 7.3. 【toRaw 与 markRaw】

### toRaw

1. 作用：用于获取一个响应式对象的原始对象，`toRaw` 返回的对象不再是响应式的，不会触发视图更新。

官网描述：这是一个可以用于临时读取而不引起代理访问/跟踪开销，或是写入而不触发更改的特殊方法。不建议保存对原始对象的持久引用，请谨慎使用。

何时使用？—— 在需要将响应式对象传递给非 `Vue` 的库或外部系统时，使用 `toRaw` 可以确保它们收到的是普通对象

### 2. 具体编码:

```
import { reactive,toRaw,markRaw,isReactive } from "vue";

/* toRaw */
// 响应式对象
let person = reactive({name:'tony',age:18})
// 原始对象
let rawPerson = toRaw(person)

/* markRaw */
let citysd = markRaw([
  {id:'asdda01',name:'北京'},
  {id:'asdda02',name:'上海'},
  {id:'asdda03',name:'天津'},
  {id:'asdda04',name:'重庆'}
])
// 根据原始对象citys去创建响应式对象citys2 — 创建失败，因为citys被markRaw标记了
let citys2 = reactive(citys)
console.log(isReactive(person))
console.log(isReactive(rawPerson))
console.log(isReactive(citys))
console.log(isReactive(citys2))
```

### markRaw

1. 作用：标记一个对象，使其**永远不会**变成响应式的。

例如使用`mockjs`时，为了防止误把`mockjs`变为响应式对象，可以使用 `markRaw` 去标记`mockjs`

## 2. 编码：

```
/* markRaw */
let citys = markRaw([
  {id:'asdda01',name:'北京'},
  {id:'asdda02',name:'上海'},
  {id:'asdda03',name:'天津'},
  {id:'asdda04',name:'重庆'}
])
// 根据原始对象citys去创建响应式对象citys2 — 创建失败，因为citys被markRaw标记了
let citys2 = reactive(citys)
```

## 7.4. 【customRef】

作用：创建一个自定义的`ref`，并对其依赖项跟踪和更新触发进行逻辑控制。

实现防抖效果 (`useSumRef.ts`)：

```
import {customRef } from "vue";

export default function(initValue:string,delay:number){
  let msg = customRef((track,trigger)=>{
    let timer:number
    return {
      get(){
        track() // 告诉Vue数据msg很重要，要对msg持续关注，一旦变化就更新
        return initValue
      },
      set(value){
        clearTimeout(timer)
        timer = setTimeout(() => {
          initValue = value
          trigger() //通知Vue数据msg变化了
        }, delay);
      }
    }
  })
  return {msg}
}
```

组件中使用：

## 8. Vue3新组件

### 8.1. 【Teleport】

- 什么是Teleport? —— Teleport 是一种能够将我们的**组件html结构**移动到指定位置的技术。

```
<teleport to='body' >
  <div class="modal" v-show="isShow">
    <h2>我是一个弹窗</h2>
    <p>我是弹窗中的一些内容</p>
    <button @click="isShow = false">关闭弹窗</button>
  </div>
</teleport>
```

## 8.2. 【Suspense】

- 等待异步组件时渲染一些额外内容，让应用有更好的用户体验
- 使用步骤：
  - 异步引入组件
  - 使用Suspense包裹组件，并配置好default 与 fallback

```
import { defineAsyncComponent,Suspense } from "vue";
const Child = defineAsyncComponent(()=>import('./Child.vue'))
```

```
<template>
  <div class="app">
    <h3>我是App组件</h3>
    <Suspense>
      <template v-slot:default>
        <Child/>
      </template>
      <template v-slot:fallback>
        <h3>加载中.....</h3>
      </template>
    </Suspense>
  </div>
</template>
```

## 8.3. 【全局API转移到应用对象】

- app.component
- app.config
- app.directive
- app.mount
- app.unmount
- app.use

## 8.4. 【其他】



- 过渡类名 `v-enter` 修改为 `v-enter-from`、过渡类名 `v-leave` 修改为 `v-leave-from`。
- `keyCode` 作为 `v-on` 修饰符的支持。
- `v-model` 指令在组件上的使用已经被重新设计，替换掉了 `v-bind.sync`。
- `v-if` 和 `v-for` 在同一个元素身上使用时的优先级发生了变化。
- 移除了 `$on`、`$off` 和 `$once` 实例方法。
- 移除了过滤器 `filter`。
- 移除了 `$children` 实例 `propert`。

.....