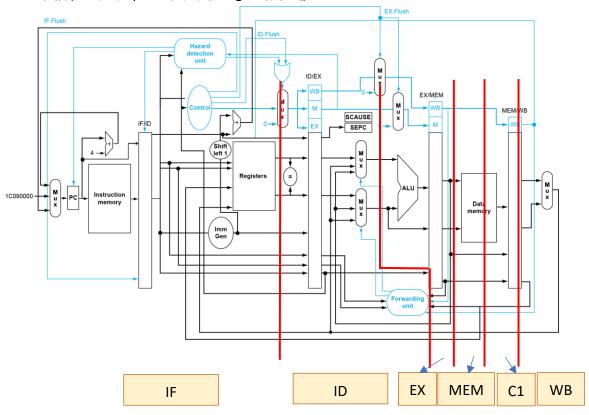
Pipeline Report

♣ 架構(紅線為 cpu.v 中切割 stage 的方式):



- 1. IF: 取出 rs1、rs2、imm 的值,設定 control 與 ALU control。
- 2. ID: 選擇出 EX stage 中 ALU 的兩個 input(包含取得最新的 rs1、rs2)。
- 3. EX: 以 ID stage 取得的兩個 ALU input 進入 ALU 運算(依據 ALU control 選擇要做甚麼運算),將計算出的值傳給 o_w/r_addr_w。計算 branch address(pc + imm(signed)<<1)。
- 4. MEM: 依據 EX 算出的值,可知 branch 是否成立,在這個 stage 中對 o_i_addr_w、c_pc_w(next current pc)、pc_w(fetch instruction pc)賦值。
- 5. C1: 為了等 load 的值出來而設計的 stage。

中間要等 2 個 cycle,第三個 cycle 才會取到讀好的 data。

6. WB: 把 ALU result 或 load 的 data 存入 register 中。

♣ Pipeline registers(在 cpu.v 中的命名以及其用途):

IFID: [0]instruction, [1]PC, [2]PC+4, [3]rs1, [4]rs2, [5]imm, [6]control, [7]ALU control

IDEX: [0]ALU up input, [1]ALU down input, [2]read data 2, [3]control, [4]PC, [5]PC+4, [6]instruction, [7]ALU control, [8]imm

EXMEM: [0]ALU zero, [1]ALU result, [2] read data 2, [3] control, [4]PC, [5]PC+4, [6]branch address, [7]instruction

MEMC1: [0]read data, [1]ALU result, [2]control, [3]instruction C1WB: [0]read data, [1]ALU result, [2]control, [3]instruction

What is the latency of each module in your design? (e.g. ALU, register file)
Critical path

是計算 branch address 的部分: EXMEM w[6] (branch address)= pc + imm<<1

Which path is the critical path of your cpu? And how can you decrease the latency of it?

Critical path 同上題,減少的辦法是可以先將 imm*2 在上個 stage 做完。

- Data/Control Hazard & forwarding:
 - 1. 為了避免 Data Hazard,一旦 load 指令進入 IF stage 中,往後的 3 個 cycle 都輸入 nop。雖然 load 在第三個 cycle 就把值讀好了,但為了不讀取 instruction.v 接續吐出的 3 個 instruction,所以 nop 的數目為 3。
 - 2. 為了避免 Control Hazard,當 branch 指令進入時,往後 6 個 cycle 都設為 nop,前 3 個 nop 是為了等 EX stage ALU 減法的結果,確定是否該branch,以及將下一個要 fetch 的指令位置設為 branch target address。後 3 個 nop 則是等 instruction 在 3 個 cycle 後被 fetch 出來而設計。
 - 3. 經過 1. 2. 的處理,在 ID stage 中只需考慮 forwarding,不會有值還沒 load 好或是 branch 還沒確定而計算出錯誤的值這些 hazard 發生。
 - 4. Forwarding 在 ID stage 做,因為 EX stage 要用"最新的"值做 ALU 運算,因此我的作法是在前一個 stage 就決定好 ALU 的 2 個 input 數值。同上課時的說法,從 pipeline 暫存空間中取出還沒存進 register 但已經算好的數值,其優先序位是 IDEX>EXMEM>MEMC1>C1WB。

Describe 3 different workloads attributes, and which one can be improved tremendously by branch predictor?

Workload1 有很多 add/sub/xor/or/and 指令

Workload2 有很多 bne/beq

Workload3 有很多 add/sub/xor/or/and 指令

Workload2 can be improved tremendously by branch predictor

Is it always beneficial to insert multiple stage of pipeline in designs? How does it affect the latency?

分太多也不好,forwarding 控制會變更麻煩。適當的切割 stage,一個 cycle 需要做的是減少則 latency 下降。

♣ 執行步驟紀錄:

\$make

\$cp ../cpu_syn.v cpu_syn.v 把 cpu_syn.v 複製到 codes 資料夾下

\$make test 將 Makefile 裡的 test 改為 cpu_modified.f 檢查

是否正確與 cycle 數

\$yosys -l cpu.yslog -q cpu_modified.ys 檢查有沒有 dlatch,從 cpu.yslog 看出 time 與 area 資訊

ዹ 結果紀錄:

Cycle number and correctness:

```
root@bcd96459556:-# make test
iverilog -D T1 - f cpu_modified.f
i/testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:148: warning: parameter DATA_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:148: warning: parameter DATA_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:148: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
i/testbench.v:149: warning: parameter DATA_W not found in
```

```
iverilog -D T7 -f cpu_modified.f
./testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:148: warning: parameter DATA_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.compry
Correct!
Cycle count:
Giverilog -D T8 -f cpu_modified.f
./testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.vi49: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:147: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter ADDR_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:149: warning: parameter INST_W not found in test_cpu.u_cpu.
./testbench.v:1
```

Make cpu.yslog and no error output

```
root@bced96459536:~/codes# cp ../cpu_syn.v cpu_syn.v root@bced96459536:~/codes# cd .. root@bced96459536:~# yosys -1 cpu.yslog -q cpu_modified.ys root@bced96459536:~# 1s
```

Check time and area