

【01】 ソフトウェアを構成する3つの要素をあげてください。

プログラム・ドキュメント・方法論

【02】 狭義のソフトウェアはなんですか？

プログラム

【03】 プログラムにはどのようなものがありますか？

1. 単体で実行可能なプログラム、2. スクリプト（ソースコード）など単体では動かないプログラムを動かすための環境、3. プログラムを実行するために必要なライブラリ・パッケージ

【04】 ソフトウェア開発に関係する方法論を1つあげてください

要求定義・システム設計・プログラム設計・テストなど

【05】 ソフトウェアの開発で作成される文書にはどのようなものがありますか？

要件定義書や仕様書など

【06】 ソフトウェアの分類を1つあげてください。

アプリケーション・ミドルウェア・OSのいずれか1つ

【07】 プログラミング言語で書かれたプログラムの原型をなんと呼びますか？

ソースコード

【08】 プログラミングパラダイムを1つあげてください。

1. 手続き型、2. オブジェクト指向型、3. 関数型、4. 宣言型のいずれか1つ

【09】 ソースコードをまとめて翻訳する作業をなんと呼びますか？

コンパイル

【10】 コンパイル方式の特徴を1つあげてください

1. コンパイルが必要、2. 実行前に文法エラーなどのエラー検出、3. 高速に実行できる、4. コンパイルが必要なため手間がかかる

上記のことをいずれか1つ

【1 1】 インタプリタ方式の特徴を1つ上げてください

1. コンパイルが不要、2. ソースコードを一部ずつ読み込んで逐一翻訳、 3. すぐにソースコードを実行できる、 4. コンパイル型に比べると実行速度が遅い

上記のことをいずれか1つ

【1 2】 インタプリタ型言語を1つあげてください

Python PHP Ruby Haskellなど

【1 3】 VM方式の言語では、ソースコードを変更すると何になりますか？

中間コード

【1 4】 VM方式のメリットを1つあげてください。

移植性しやすい、開発の効率が良い、の趣旨を1つ

【1 5】 プログラミング言語で記述するコンピュータに計算させる手順のことをなんと呼びますか？

アルゴリズム