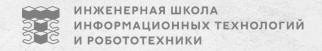


# РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ «ЛЕТОПИСЕЦ»

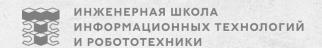
Научный руководитель: Доцент ОИТ ИШИТР А.В. Погребной Студенты 8В13: И.А. Войтенко В.А. Ерохина В.А. Игнатьева

# ВВЕДЕНИЕ



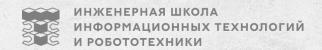
Целью настоящей работы является проектирование и реализация системы организации информации и управления задачами под названием «Летописец», которая позволит пользователям создавать гибкие структуры данных, управлять задачами, добавлять различные элементы — текст, изображения, файлы, списки и вложенные страницы — а также обеспечит безопасное хранение и синхронизацию данных между устройствами.

### **АКТУАЛЬНОСТЬ**

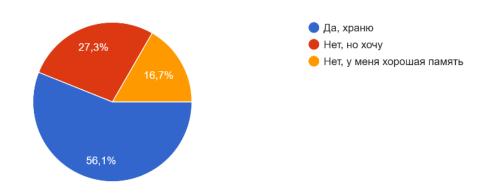


- Рост интереса к цифровой организации жизни и повышение требований к доступности и надёжности инструментов управления данными.
- Увеличение потребности в решениях, полностью соответствующих российским стандартам безопасности и законодательства в сфере обработки персональных данных.
- Необходимость развития отечественного программного обеспечения, способного заменить уходящие с рынка внешние платформы и стать основой для дальнейшего технологического роста.

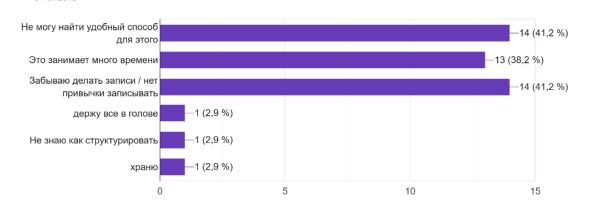
## РЕЗУЛЬТАТЫ ОПРОСА



### 2. Храните ли вы в письменном виде заметки, задачи или планы? 66 ответов

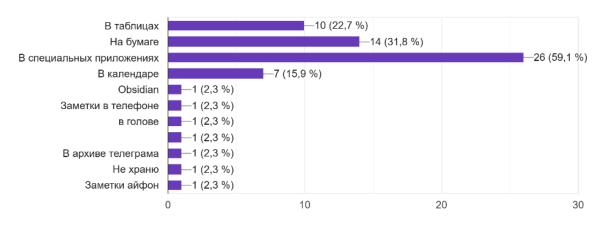


### 4. Если хотите, но не ведете, то почему? 34 ответа



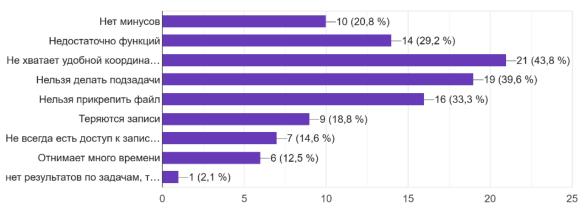
### 3. Если храните, то где?

44 ответа



### 5. Какие минусы в своём способе можете назвать?

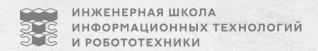
48 ответов



# **АНАЛОГИ**

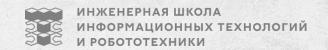
Приложение	Вложенность	Простота использования	Персонализация	Безопасность	Цена	Платформа
Летописец	4	4	3	4	5	ПК, Смартфон
Planfix	3	3	4	5	4	Браузер, ПК, Смартфон
Мегаплан	2	3	3	5	4	Браузер, Смартфон
YouGile	2	5	2	3	5	Браузер, Смартфон
MyTracker	3	3	3	5	4	Браузер, ПК, Смартфон

# ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ



- 1. Создание, редактирование и удаление рабочих пространств
- 2. Поддержка вложенных рабочих пространств и страниц
- 3. Возможность добавления, редактирования и удаления различных элементов контента
- 4. Синхронизация данных между десктопным и мобильным клиентами
- 5. Безопасность хранения информации через JWT-аутентификацию
- 6. Наличие оффлайн-режима

# РАБОЧИЕ ПРОСТРАНСТВА



**Рабочее пространство** – это ваш личный цифровой блокнот или проектная папка, где вы можете хранить информацию, создавать страницы, добавлять задачи и работать с различным контентом.

### Свойства пространства:

### Обязательные поля:

- 1. Название
- 2. Ссылка

### Необязательные поля:

1. Иконка

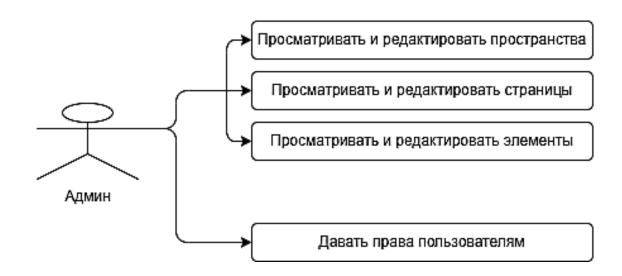
### Элементы пространства:

- 1. Ссылка на новую страницу
- 2. Форматируемый текст
- 3. Чекбокс
- 4. Изображение
- 5. Файл

# **ДИАГРАММЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ**

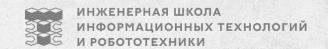
### Целевая аудитория:

- Студенты
- Школьники
- Офисные работники
- Люди, привыкшие планировать жизнь





## ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ





- компьютерная разработка Войтенко Иван Алексеевич

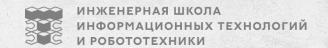


- Backend-разработка Ерохина Виталина Андреевна



Kotlin – мобильная разработка Игнатьева Валерия Андреевна

# АРХИТЕКТУРА СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ



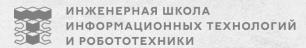
### Структура моделей данных

- User модель пользователя
- Workspace рабочее пространство
- Раде страница внутри рабочего пространства.
- TextElement, ImageElement, FileElement, CheckboxElement модели элементов контента

### Архитектура АРІ

- Models структуры данных
- Views содержит классы представлений, реализующих обработку HTTP-запросов и возврат JSON-ответов.
- Urls маршруты API,
   обеспечивающие доступ к ресурсам.
- Serializers сериализаторы, преобразующие данные моделей в формат JSON и обратно.

# 



- •Получение и сохранение данных
- •Работа с БД, файловой системой, сетевыми запросами.

Data/Repository/API (Доступ к данным)

### Model (Модель данных и бизнеслогика)

- •Основные сущности предметной области
- •Бизнес-логика, правила обработки данных, взаимодействие с локальным хранилищем и внешними АРІ.

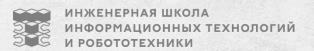
- •Посредник между View и Model.
- •Обрабатывает пользовательские действия, инициирует загрузку/сохранение данных.

ViewModel/Controller (Логика представления)

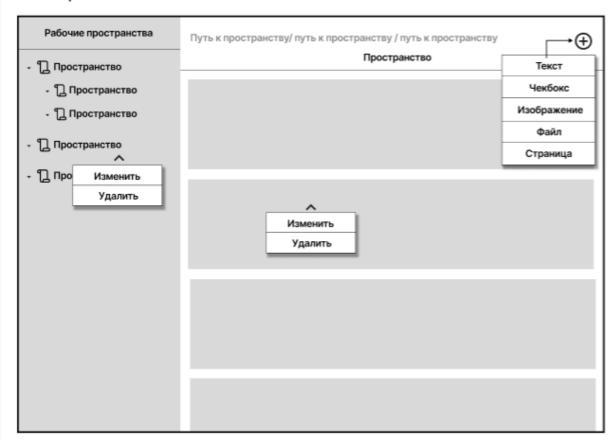
### View (Представление)

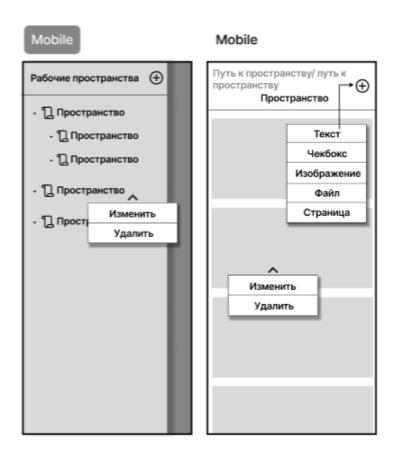
•Отображение пользовательского интерфейса и обработку пользовательских событий.

# МАКЕТ ИНТЕРФЕЙСА



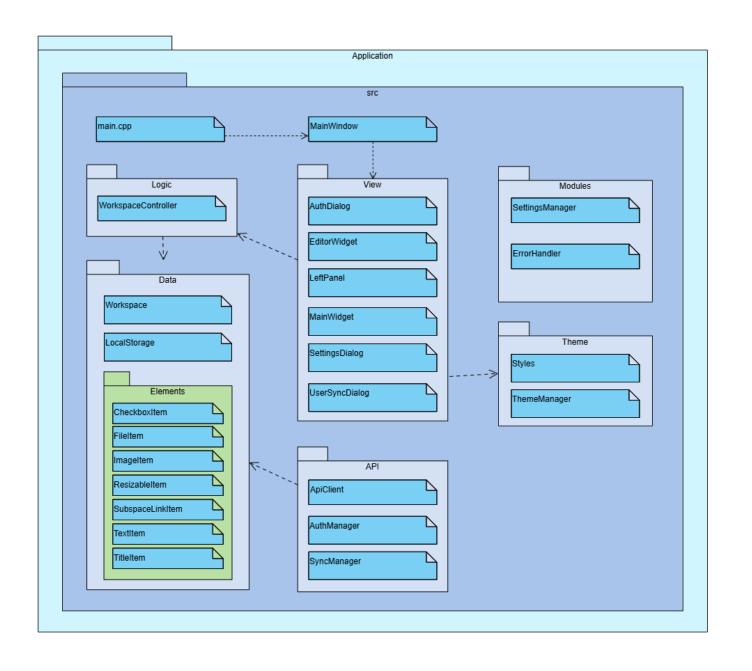
#### Desktop - 1



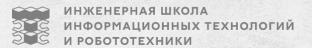


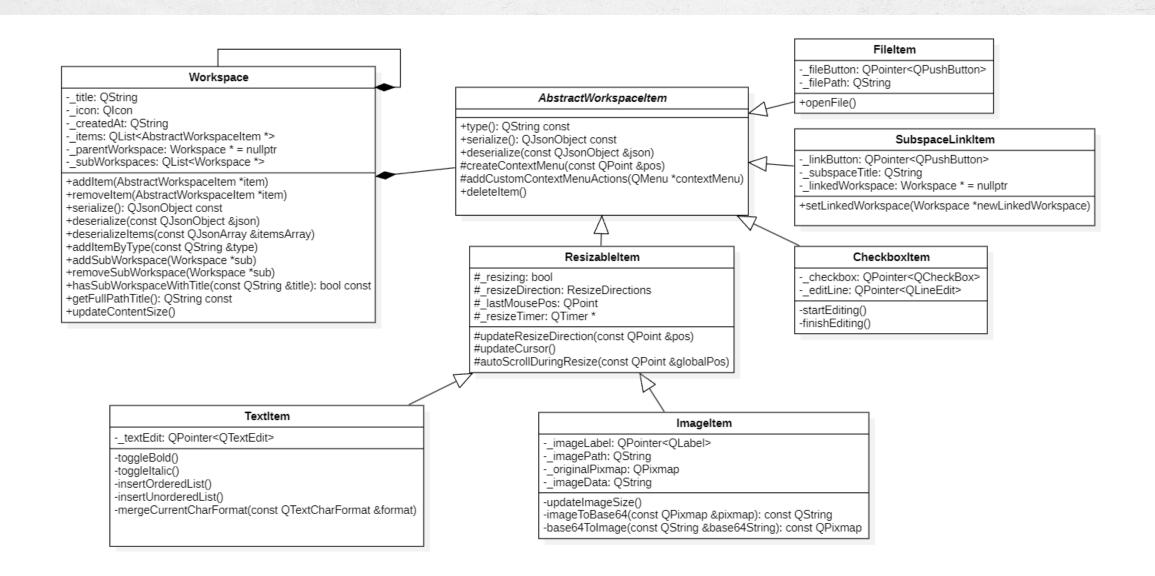
# **ДЕСКТОПНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ**

- main.cpp запускает главное окно (MainWindow)
- MainWindow использует виджеты из папки view/ для построения интерфейса
- Контроллеры из logic/ управляют бизнес-логикой и взаимодействуют с данными из data/
- арі/ обеспечивает связь с внешними сервисами (например, для синхронизации или авторизации)
- theme/ и modules/ отвечают за внешний вид, пользовательские настройки и обработку событий



### DATA

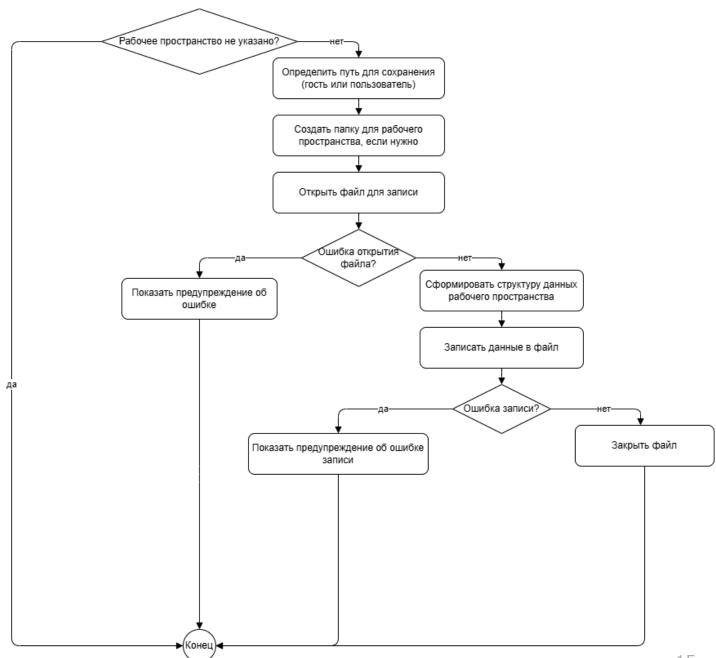




# LOCALSTORAGE: SAVEWORKSPACE

- Получает сериализованные данные рабочего пространства
- открывает или создаёт файл в директории пользователя
- записывает JSON-структуру на диск.

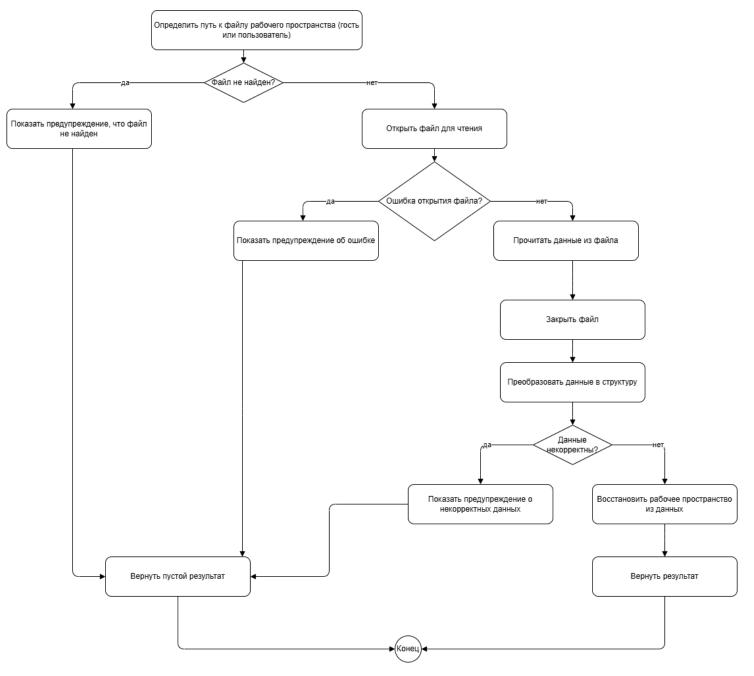
Данный метод обеспечивает целостность данных, проверяет успешность записи, при ошибках инициирует обработку через ErrorHandler. После успешного сохранения WorkspaceController инициирует обновление View.



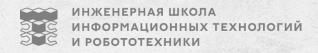
# LOCALSTORAGE: LOADWORKSPACE

- Открывает файл рабочего пространства
- считывает JSON-структуру
- проверяет корректность данных
- возвращает результат WorkspaceController для десериализации.

В случае ошибок инициирует обработку через ErrorHandler. После загрузки WorkspaceController и View получают актуальные данные для отображения.



# WORKSPACECONTROLLER



#### LocalStorage

- -\_storagePath: QString
- -\_guestPath: QString
- -\_userPath: QString
- -\_currentUser: QString
- +saveWorkspace(Workspace \*workspace, bool isGuest = false)
- +loadWorkspace(const QString &workspaceTitle, QWidget \*parent = nullptr, bool isGuest = false): Workspace \*
- +deleteWorkspace(const QString &workspaceTitle, bool isGuest = false)
- +syncWorkspaces(const QJsonArray &serverWorkspaces, bool keepLocal = false)
- +clearUserData()
- -saveWorkspaceRecursive(Workspace \*workspace, QJsonObject &json)
- -loadWorkspaceRecursive(const QJsonObject &json, QWidget \*parent = nullptr): Workspace \*

#### Workspace

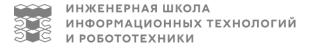
- -\_title: QString
- -\_icon: Qlcon
- -\_createdAt: QString
- \_items: QList<AbstractWorkspaceItem \*>
- -\_parentWorkspace: Workspace \* = nullptr
- -\_subWorkspaces: QList<Workspace \*>
- +addItem(AbstractWorkspaceItem \*item)
- +removeltem(AbstractWorkspaceItem \*item)
- +serialize(): QJsonObject const
- +deserialize(const QJsonObject &json)
- +deserializeItems(const QJsonArray &itemsArray)
- +addItemByType(const QString &type)
- +addSubWorkspace(Workspace \*sub)
- +removeSubWorkspace(Workspace \*sub)
- +hasSubWorkspaceWithTitle(const QString &title): bool const
- +getFullPathTitle(): QString const
- +updateContentSize()

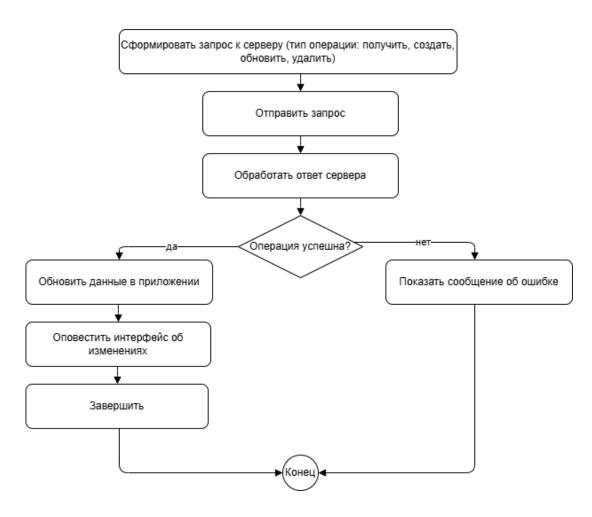
#### WorkspaceController

- -\_workspaces: QList<Workspace \*>
- localStorage: shared\_ptr<LocalStorage>
- +createWorkspace(const QString &title): Workspace \*
- +removeWorkspace(Workspace \*workspace)
- +getWorkspaceByTitle(const QString &title): Workspace \* const
- +getAllWorkspaces(): QList<Workspace \*> const
- +serialize(): QJsonObject const
- +deserialize(const QJsonObject &json)
- +saveWorkspaces()
- +loadWorkspaces(QWidget \*parent = nullptr)
- +createSubWorkspace(Workspace \*parent, const QString &title): Workspace \*
- +getRootWorkspaces(): QList<Workspace \*> const
- +getWorkspace(int index): Workspace \* const
- +saveToFile(const QString &filePath)
- +loadFromFile(const QString &filePath)
- +findWorkspaceByTitle(const QString &title): Workspace \* const
- +findWorkspaceRecursive(Workspace \*workspace, const QString &title): Workspace \* const
- -handleAddSubspaceRequest(Workspace \*parent)
- -recursiveSerialize(Workspace`\*workspace, QJsonObject &json): const
- -recursiveDeserialize(const QJsonObject &json, Workspace \*parent = nullptr): Workspace \*

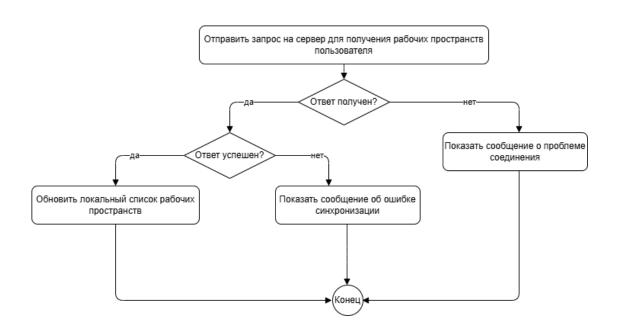
# API

АріClient реализует работу с REST API для отправки HTTP-запросов. Класс реализует методы для аутентификации, регистрации, выхода пользователя, а также для операций с рабочими пространствами, страницами и элементами. Реализована синхронизация данных и обработка конфликтов, а также операции с профилем пользователя.

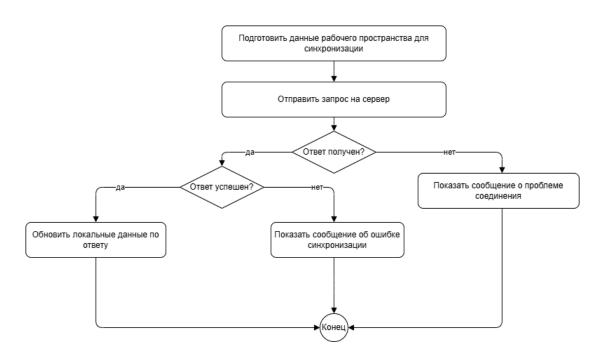




# **API: SYNC**



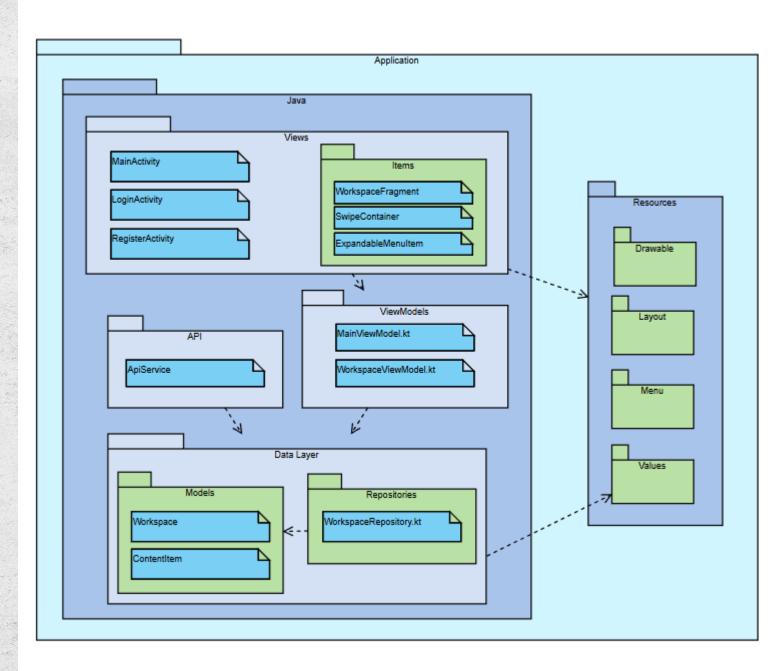
Блок-схема метода syncUserWorkspaces



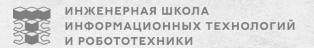
Блок-схема метода syncWorkspace

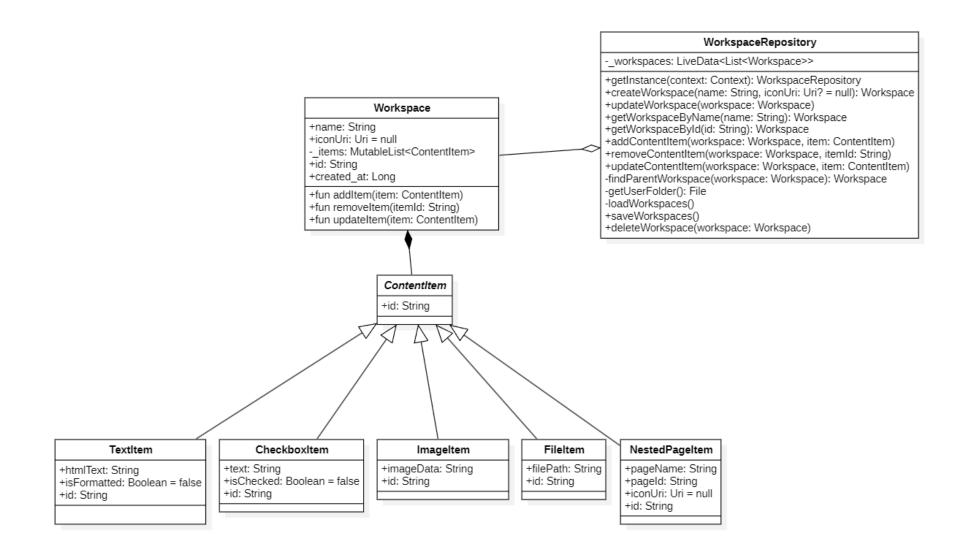
# **МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ**

- Каталог views/ объединяет компоненты пользовательского интерфейса
- Каталог data/ представляет собой уровень доступа к данным
- Каталог viewmodels/ содержит классы, которые отвечают за хранение и управление состоянием пользовательского интерфейса
- Ресурсы приложения хранятся в директории res/

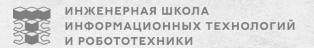


## **DATA LAYER**



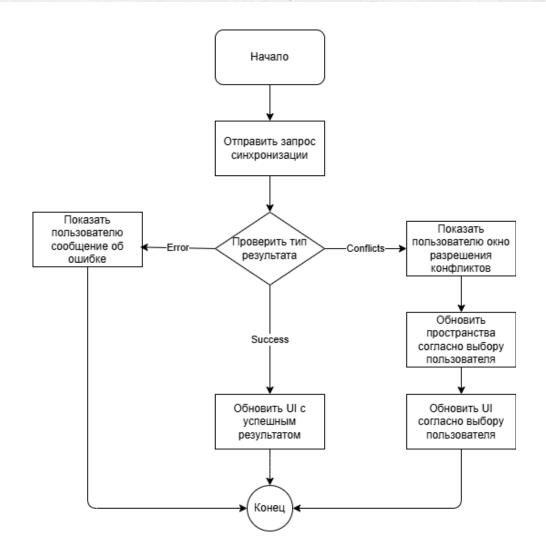


### **VIEWMODELS**



### Методы:

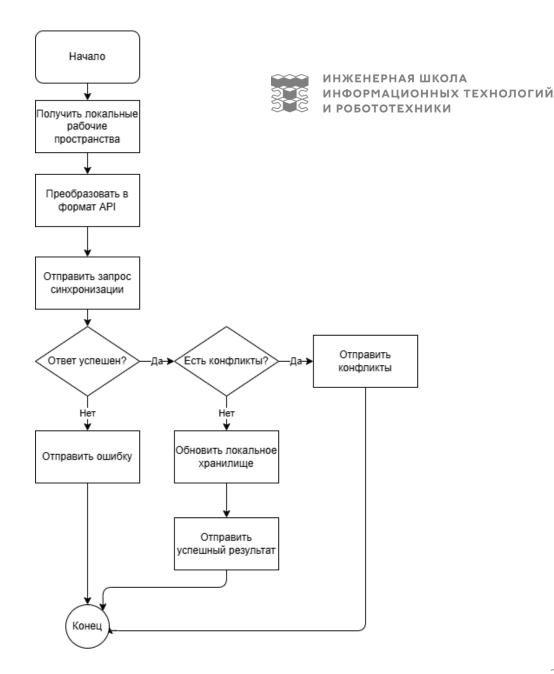
- Управление пространствами (создание, редактирование, удаление)
- Управление элементами (создание, редактирование, удаление)
- setCurrentWorkspace(workspace: Workspace)
- syncWorkspaces(userId: String)
- resolveConflict(conflict: WorkspaceConflict, useLocalVersion: Boolean)
- saveWorkspace(workspace: ApiWorkspace)



# API SERVICE: СИНХРОНИЗАЦИЯ

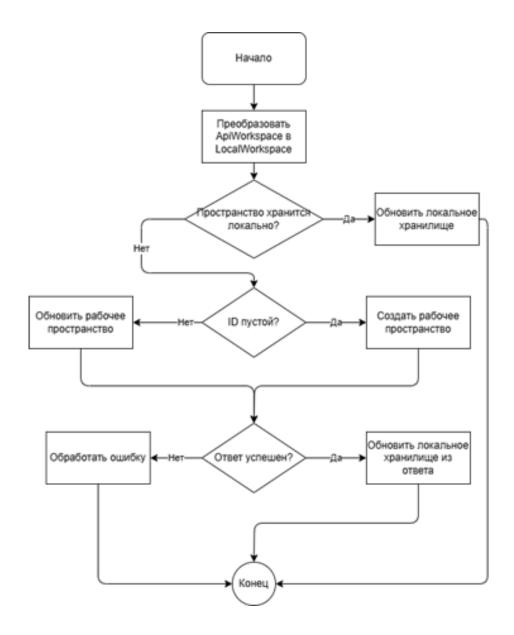
Процесс синхронизации включает следующие этапы:

- Сборка списка изменений с момента последней синхронизации.
- Отправка изменений на сервер.
- Получение серверных обновлений.
- Анализ конфликтов и их разрешение.
- Обновление локального состояния и UI.

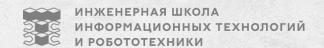


# API SERVICE: COXPAHEHUE

Сохраняет рабочее пространство локально или на сервере в зависимости от флага isLocal. Обрабатывает создание и обновление.

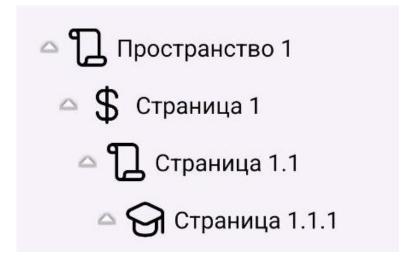


# ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА



ExpandableMenuItem реализует функционал раскрывающегося элемента меню.

updateNestedItems() рекурсивно создает новые экземпляры ExpandableMenuItem для каждого вложенного рабочего пространства.



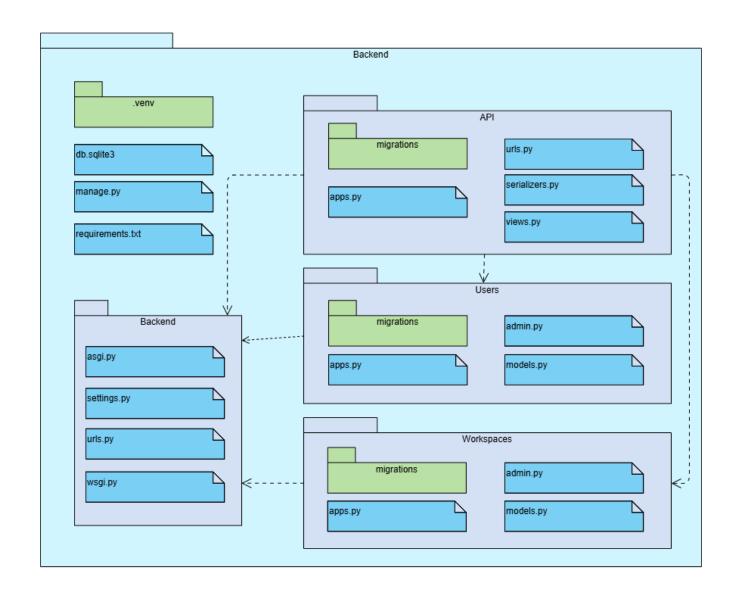


SwipeContainer реализует механизм свайпа для отображения кнопки удаления.

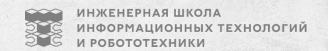
Механика свайпа реализована через переопределение методов onInterceptTouchEvent() и onTouchEvent().

# СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ

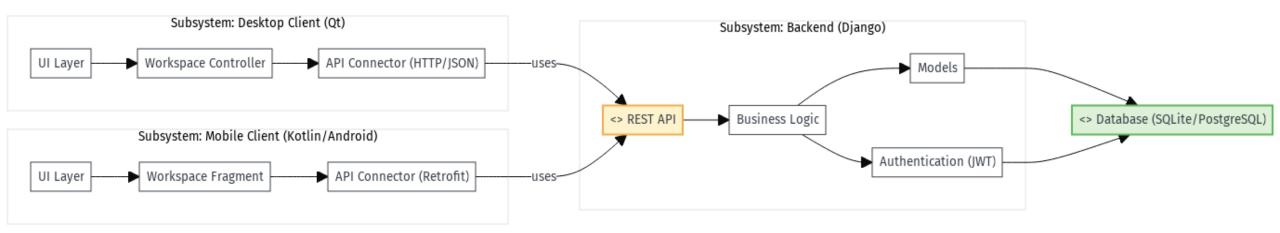
- Основная логика API вынесена в отдельный модуль backend/api
- Модуль пользователей (backend/users/) содержит модель пользователя
- Модуль рабочих пространств представляет собой центральный функциональный блок в директории backend/workspaces/.
- Директория backend содержит настройки всего серверного приложения



# ДИАГРАММА КОМПОНЕНТОВ

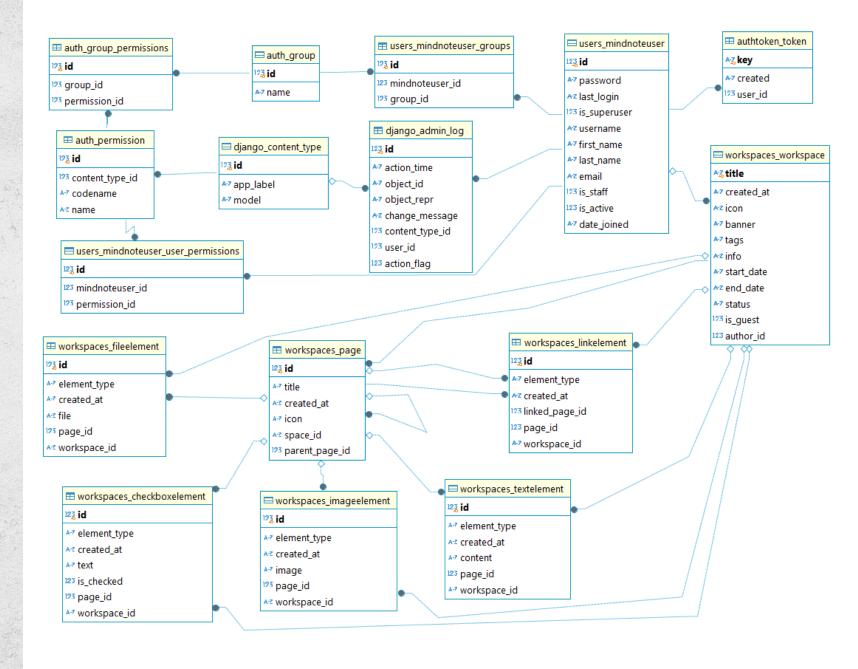


Серверная часть системы представляет собой центральный элемент архитектуры приложения, обеспечивающий хранение, обработку и синхронизацию данных между клиентскими частями — десктопным и мобильным приложениями. Именно на стороне сервера реализуется бизнес-логика, управление доступом, взаимодействие с базой данных и обеспечение безопасности передаваемой информации.



# МОДЕЛИ ДАННЫХ

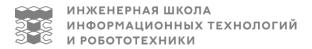
- Пользователи
- Рабочие пространства
- Страницы
- Элементы страницы





### Сериализаторы:

- Преобразуют сложные объекты в плоские структуры
- Обрабатывают вложенные отношения между моделями



### Base64ImageField

• Позволяет принимать изображения в формате base64 для передачи иконок и изображений от клиента к серверу.

#### Элементы страницы

• Каждый тип элемента имеет свой собственный сериализатор, который отвечает за сериализацию/десериализацию соответствующей модели.

### Страница

- Собирает все элементы, связанные со страницей, и сериализует их в зависимости от типа
- Поддерживает рекурсивное представление вложенных страниц, что позволяет строить древовидную структуру данных.

### Пространство

• Предоставляет интерфейс для работы с рабочими пространствами, включая элементы и вложенные страницы.

# ЭНДПОИНТЫ

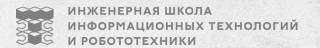
### Hастройка API endpoints:

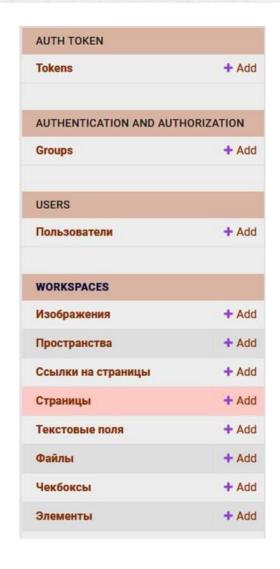
- DRF Router для автоматической генерации стандартных маршрутов
- Кастомные пути для специализированных операций

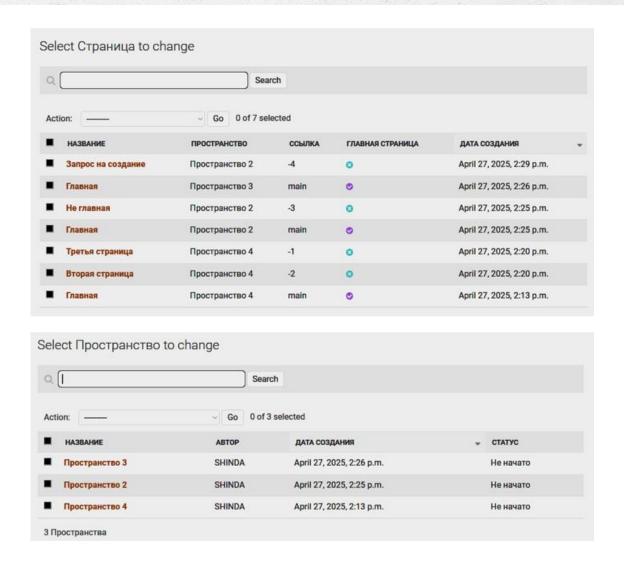


GET /api/workspaces/	â V
POST /api/workspaces/	â V
GEI /api/workspaces/{title}/	â V
PUT /api/workspaces/{title}/	â V
PATCH /api/workspaces/{title}/	â V
DELETE /api/workspaces/{title}/	âv
GET /api/workspaces/{title}/full_structure/	â V
GET /api/workspaces/{title}/pages/	<b>△</b> ∨
GET /api/pages/	â V
POST /api/pages/	â v
GET /api/pages/{title}/	<b></b> ~
PUT /api/pages/{title}/	â v
PATCH /api/pages/{title}/	â v
DELETE /api/pages/{title}/	â V
POST /api/pages/{title}/add_element/	â V
DELETE /api/pages/{title}/remove-element/{element_id}/	â V

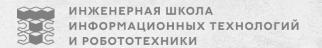
# АДМИН-ЗОНА







## **БЕЗОПАСНОСТЬ**



**JWT (JSON Web Token)** — это современный стандарт аутентификации, который позволяет безопасно передавать информацию между клиентом и сервером.

### JWT-аутентификация

- отсутствие хранения на сервере
- интеграция с фронтендом
- истечение срока действия.

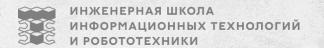
### Проверка прав доступа

 Доступ к страницам и контенту ограничен на уровне пространств.

### Истечение токенов

- Ассеss-токены действуют 5–15 минут.
- Refresh-токены используются для обновления и могут быть отозваны.

## **ТЕСТИРОВАНИЕ**



### **REST API**

Тестирование с помощью специализированного программного обеспечения.

- Проверка CRUD-операций
- Аутентификация и авторизация
- Обработка ошибок
- Синхронизация данных

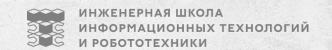
### Клиентская часть

Применялись ручное и автоматизированное тестирование.

- Ручное тестирование выполнение пользовательских сценариев на реальных устройствах и эмуляторах
- Юнит-тестирование проверка логики обработки данных внутри клиентского кода, включая работу с форматированием, локальным хранением и сериализацией.

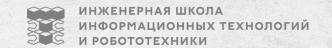
# ТЕСТ-КЕЙСЫ ДЛЯ ПРОСТРАНСТВ

PASS Status code is 200



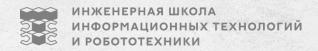
GET List Workspaces http://localhost:8000/api/workspaces/	200 • 7 ms • 289 B
PASS Status code is 200	
POST Create Workspace http://localhost:8000/api/workspaces/ PASS Status code is 201	<b>201</b> • 55 ms • 438 B
GET Get Workspace Full Structure http://localhost:8000/api/workspaces/My Workspace 1749317123715/full_structure/ PASS Status code is 200	200 • 13 ms • 427 B
PUT Update Workspace http://localhost:8000/api/workspaces/My Workspace 1749317123715/	200 • 25 ms • 447 B

# РЕЗУЛЬТАТЫ ЮНИТ-ТЕСТОВ



Тип тест-кейсов	Этап разработки	Общее количество тест-кейсов	Количество пройденных тестов (Десктоп приложение)	Количество пройденных тестов (Мобильное приложение)
Базовая работа с	Этап 1	23	17	15
данными	Этап 2		21	20
	Этап 3		23	23
	Этап 4		23	23
Сериализация и	Этап 1	12	0	0
форматирование	Этап 2		7	8
	Этап 3		11	11
	Этап 4		12	12
Локальное хранение и	Этап 1		0	0
оффлайн-режим	Этап 2	9	9	8
	Этап 3	9	9	9
	Этап 4		9	9
Интеграция с АРІ	Этап 1		0	0
	Этап 2	31	0	0
	Этап 3	31	23	17
	Этап 4		31	31
Итого		75	75	75

### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**



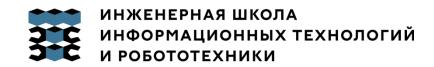
Система является работоспособной, тестируемой и уже сейчас может быть использована различными категориями пользователей — студентами, школьниками, офисными работниками и людьми, привыкшими планировать свою жизнь. Разработка полностью соответствует поставленным задачам и требованиям технического задания, что подтверждает успешное выполнение выпускной квалификационной работы.

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ









# РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ «ЛЕТОПИСЕЦ»

Научный руководитель: Доцент ОИТ ИШИТР А.В. Погребной Студенты 8В13: И.А. Войтенко В.А. Ерохина В.А. Игнатьева