# B. YTP 的記分板 (YTP Scoreboard)

#### 問題敘述

一年一度的 YTP 少年圖靈計畫快要開始報名了!

請你依照下面的規則寫出一個記分板吧!

對於一道題目,若參賽者 x 尚未傳送任何一筆程式碼,那麼記分板上將顯示為 0

若參賽者 x 在某一題獲得了 WA、TLE、MLE, 記分板上該欄位的顯示數字便會 -1 。

若參賽者 x 在該題獲得了 AC(Accepted),那麼該欄位的數字就會變成正的(後面數字不變),且之後的任何 submit 都不會影響計分板上,該參賽者該題的顯示數字。

比較特別的是,如果參賽者在第一次 Submit 就得到 AC,那記分板上會輸出 +0

舉例:某參賽者在 A 題獲得兩次 WA,兩次 TLE,最後得到 AC,那麼對應欄位便會顯示 +4(注意:0 以外的數字,都需要在數字前加上正負號,如 +2、-3,至於 0 則是如上所述,如果是有 AC 要顯示 +0,沒傳送過任何 Submit 則是顯示 0)

請根據輸入的操作,寫一支程式模擬記分板吧!

### 輸入說明

輸入第一行有兩個正整數 n, m, p,代表參賽者人數、操作次數、題目數量接下來的 n 行輸入,第 i 行有一個字串  $s_i$ ,代表記分板上第 i 行的參賽者最後 m 行輸入將有幾種格式:

- 1. {NAME} {PROBLEM} {RESULT}: 代表名字為 {NAME} 的參賽者,在第 {PROBLEM} 題傳了一次程式碼,得到的結果為 {RESULT}
- 2. view: 查看程式碼

### 輸出說明

對於每次輸入為 view 的操作,輸出 n 行。

每行包含 p+1 個字串,代表該行是哪位參賽者,以及該參賽者每題的結果,字串之間以空格隔開(輸出的參賽者順序要跟輸入的順序一樣)

### 測資限制

- $1 \le n, p \le 10$
- 1 < m < 100
- $s_i$  由小寫字母組成,長度不超過 8,且不會有名字叫做 view 或是有任兩個人的名字 重複(意即出現 view 則一定是第二種操作)
- 第一種操作的輸入不會有不存在的名字或題目
- 提交程式碼得到的結果只有 AC、WA、TLE、MLE, 只有 AC 被視為正確

### 範例測資

範例輸入 1	範例輸出 1
--------	--------

2 6 5 koying +1 +0 0 0 0 colten +0 0 -1 0 0

colten

koying 1 WA

koying 1 AC

colten 1 AC

koying 2 AC

colten 3 WA

view

範例輸入 2 範例輸出 2

2 1 5 colten 0 0 0 0 0 colten koying 0 0 0 0 0

koying

view

### 範例輸入3

1 6 3 koying

koying 1 AC

view

koying 1 WA

view

koying 1 AC

view

### 範例輸出3

koying +0 0 0 koying +0 0 0

koying +0 0 0

## 評分說明

本題共有2組子任務,條件限制如下所示。

子任務	分數	額外輸入限制
1	50	{RESULT} 不包含 AC
2	50	無額外限制