# TI DSP, MCU, Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

10주차 발표

2018.09.13

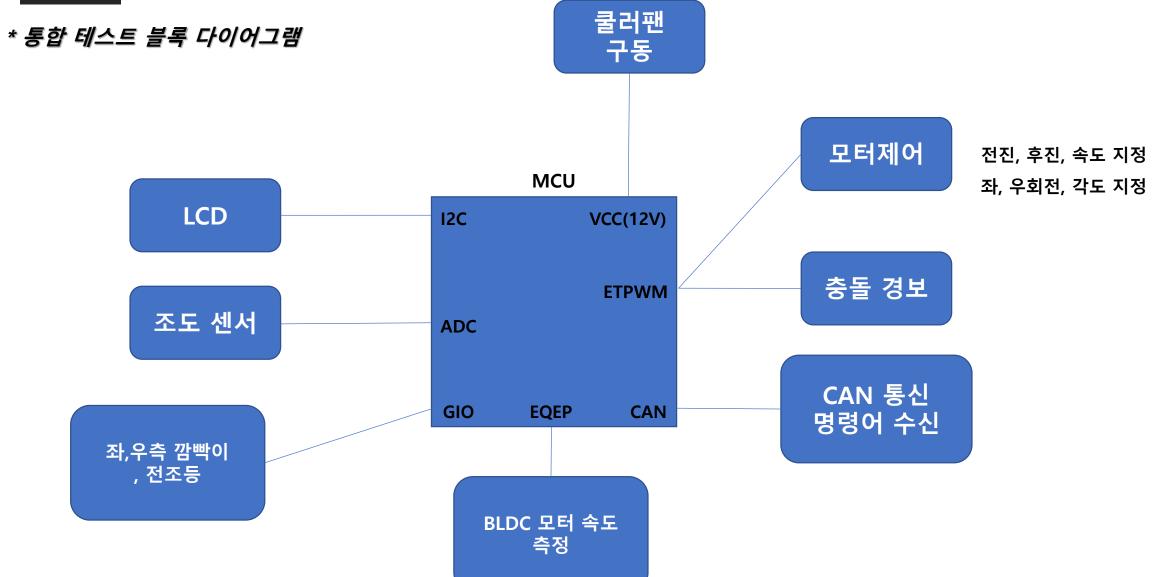
강사 - Innova Lee(이상훈) gcccompil3r@gmail.com

# Ol 진행상황 및 문제점

안상재

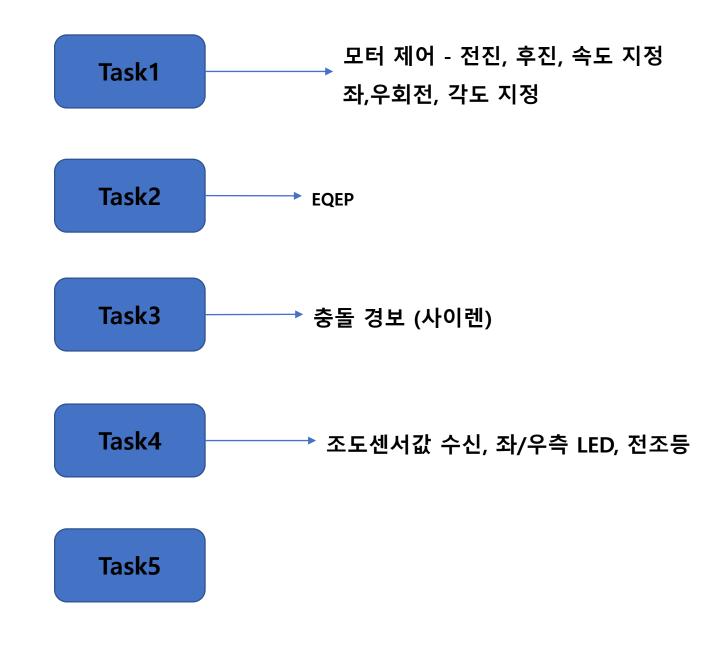
- 1. MCU 통합 테스트
- 2. IR2110 테스트

# MCU 통합 테스트



### \* RTOS 통합 소스 코드 현황





### \* 현재 사용 중인 MCU Peripheral 및 핀 정리

### \* ADC1 Group1 (전조등)

- Pin0 : 조도센서 (전조등)

### \* ADC2 Group1 (가속도 페달)

- Pin0 : 압력센서 (가속도 페달)

#### \* ETPWM

- ETPWM1A : 사이렌

- ETPWM2B : 차 뒷바퀴(BLDC) 제어

- ETPWM3B : 차 앞바퀴(서보모터) 제어

### \* GIO

- gioPORTB0 : ADC 트리거용 (ADC1, ADC2) - (전조등, 가속도 페달)

- gioPORTB1 : 조도센서 밝기에 따른 전조등 제어(TR 베이스) 핀

- gioPORTB2 : 조도센서 VCC 용

- gioPORTB3 : 좌측 깜빡이

- gioPORTB4 : 우측 깜빡이

- gioPORTB5 : 가감속 상태 확인등

#### \* CAN

- CAN1 : DSP->MCU 프로토콜

#### \* I2C

-I2C2 : LCD 제어용

\* 남은 기술

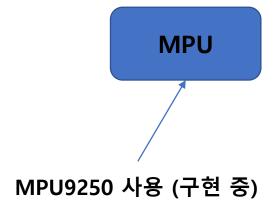
PID 알고리즘 필요

BLDC
모터 제어

 배터리

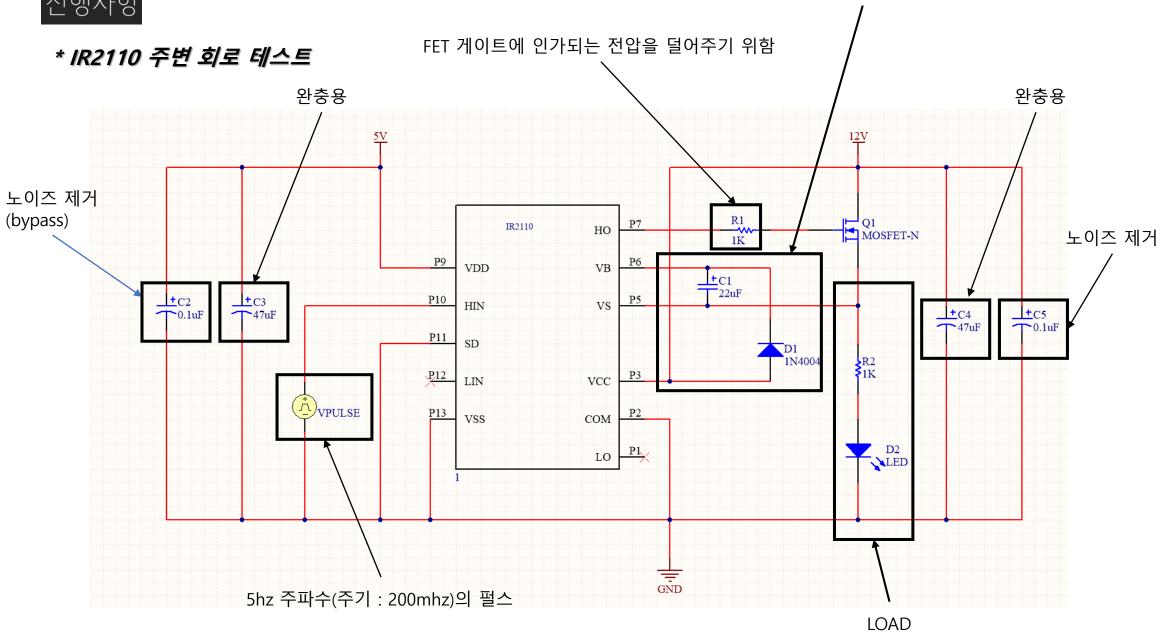
 체커기

 전류 홀센서 주문



# IR2110 테스트

IR2110 IC로 대체 부하에 12V가 걸려야 하므로 M에 floating 전압이 포함된 펄스가 필요함 \* DC-DC 컨버터 회로



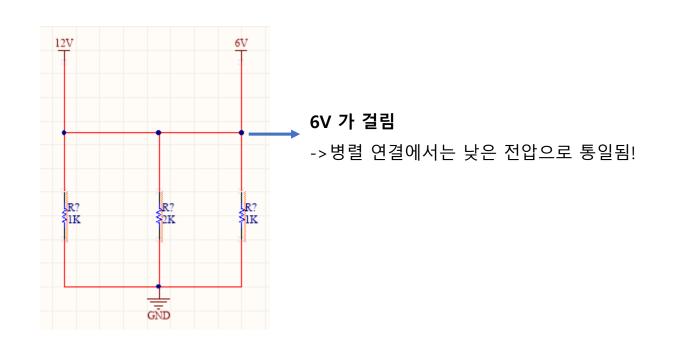
부트스트랩 회로

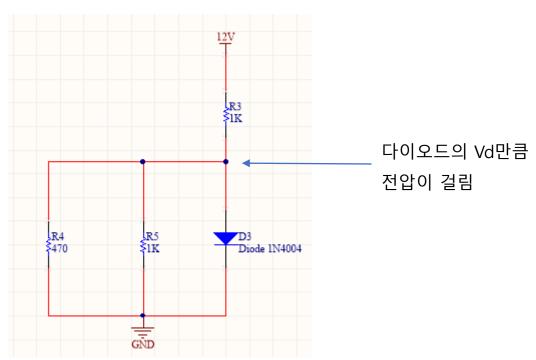
## \* IR2110 핀 설명

## **Lead Definitions**

	Symbol	Description
INPUT	$V_{DD}$	Logic supply
	HIN	Logic input for high side gate driver output (HO), in phase
	SD	Logic input for shutdown
	LIN	Logic input for low side gate driver output (LO), in phase
	$V_{SS}$	Logic ground
,	$V_{B}$	High side floating supply
ОИТРИТ	НО	High side gate drive output
	VS	High side floating supply return
	V <sub>CC</sub>	Low side supply
	LO	Low side gate drive output
	COM	Low side return

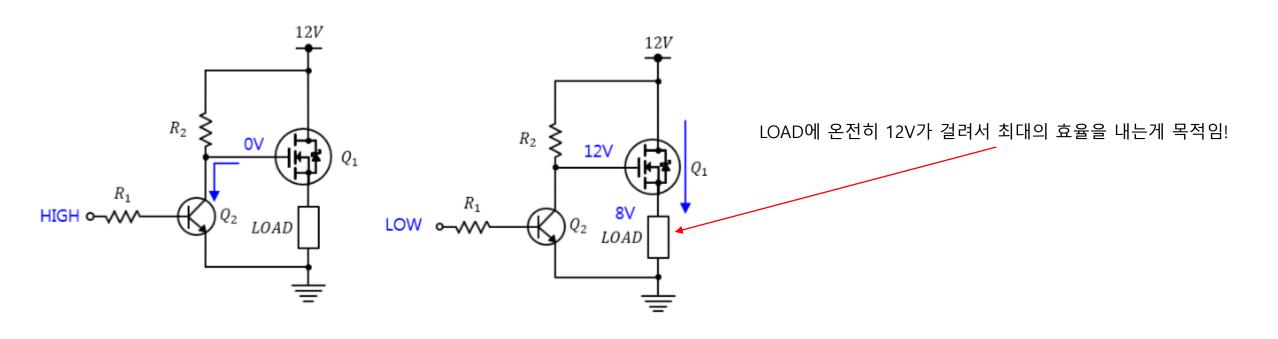
### \* 부트스트랩 회로 이해를 위한사전 지식





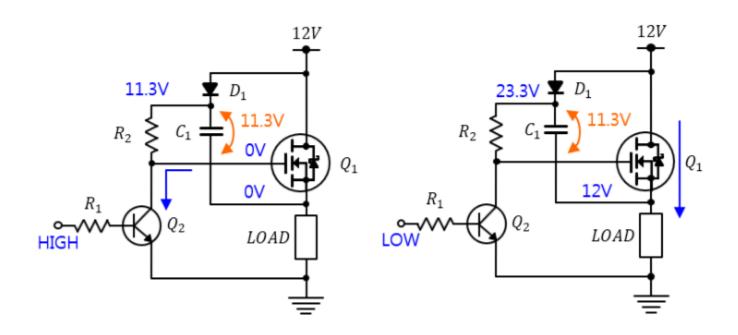
### \* 부트스트랩 회로

Q1 FET의 소스에 VCC가 걸려 있는 경우, 게이트에 VCC만큼의 전압을 공급해주기 위해 VCC 직류 성분을 floating 시켜줌 (Vb = Vcc+Vs)

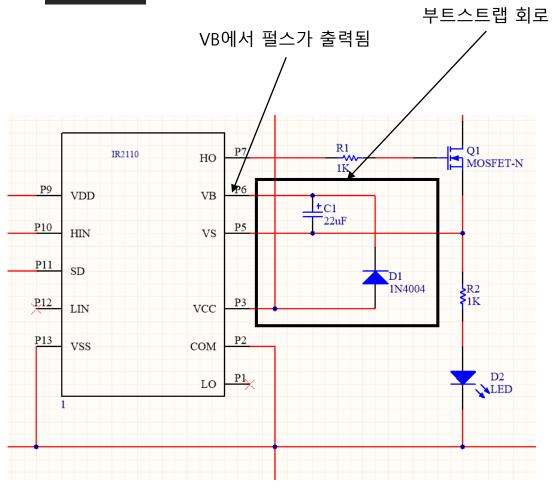


- 1) TR 베이스에 HIGH 신호가 인가되면 FET 스위칭 OFF됨.
- 2) TR 베이스에 LOW 신호가 인가되면 FET 스위칭 ON됨.
- TR이 비활성화 되면서 풀업저항 R2에 의해 12V가 FET의 게이트에 인가됨.
- Vgs 값에 의해 LOAD에 온전히 12V가 걸리지 않고 Vgs 값만큼 강하된 값만큼 전압이 걸림. => 정상적인 동작을 하지 않을 수도 있음!

### 부트스트랩 회로

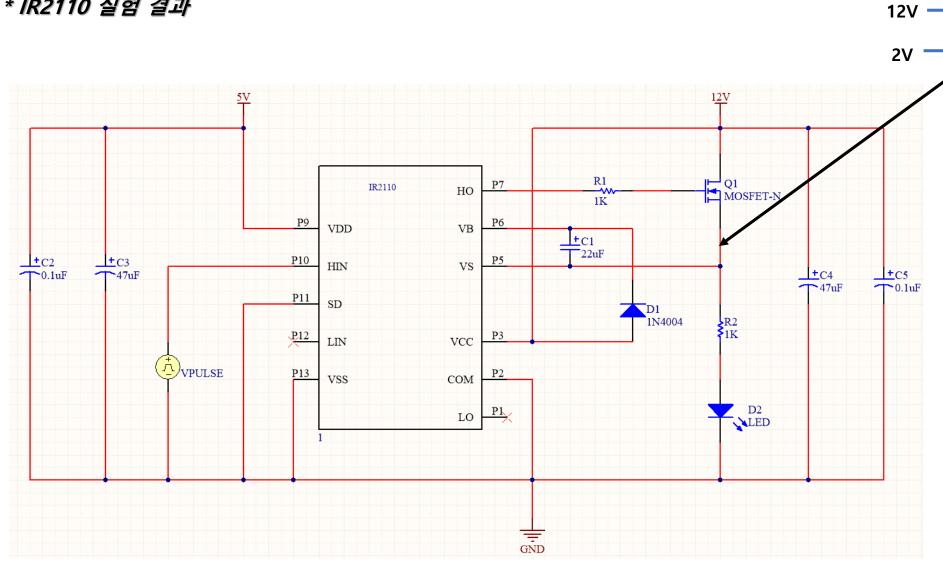


- 1) TR 베이스에 HIGH 신호가 인가되면 TR이 스위칭 ON 되고, FET는 스위칭 OFF 된다.
- C1 에 11.3V만큼의 전압이 충전된다.
- 2) TR 베이스에 LOW 신호가 인가되면 TR이 스위칭 OFF 되고, FET는 스위칭 ON 된다.
  - TR이 OFF되고 FET가 ON되는 상황에서, VCC에서 흐르는 전류는 VCC(12V) 에서 C1을 거쳐 LOAD로 흐르고 R2를 거쳐 FET의 게이트로 흐른다.
  - C1에 이미 11.3V가 충전되어 있기 때문에, 12V 와 합쳐져서 R2의 위에는 23.3V가 걸리게 된다.
  - 23.3V에서 Vgs값을 강하한다고 해도 12V보다 작아지지는 않기 때문에 LOAD에는 VCC만큼의 12V가 안정적으로 공급된다.



- VCC에서 다이오드를 거쳐서 C1에 충전되어 있는 전압과 합쳐짐.
- VB에서 합쳐진 전압만큼 HO 에서 나가는 펄스를 floating 시켜줌.
- => HO에서 나가는 펄스에 약 VCC 만큼의 전압이 floating 되기 때문에 FET의 소스 부분에 LOAD가 있더라도 안정적으로 VCC만큼의 전압을 공급해줄 수 있음

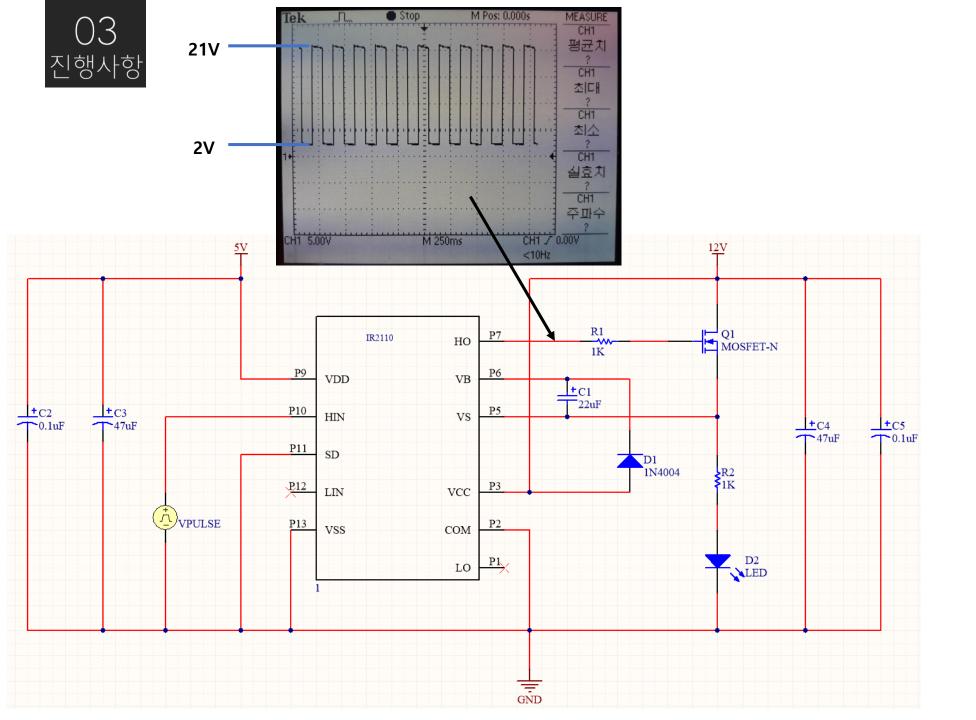
### \* IR2110 실험 결과

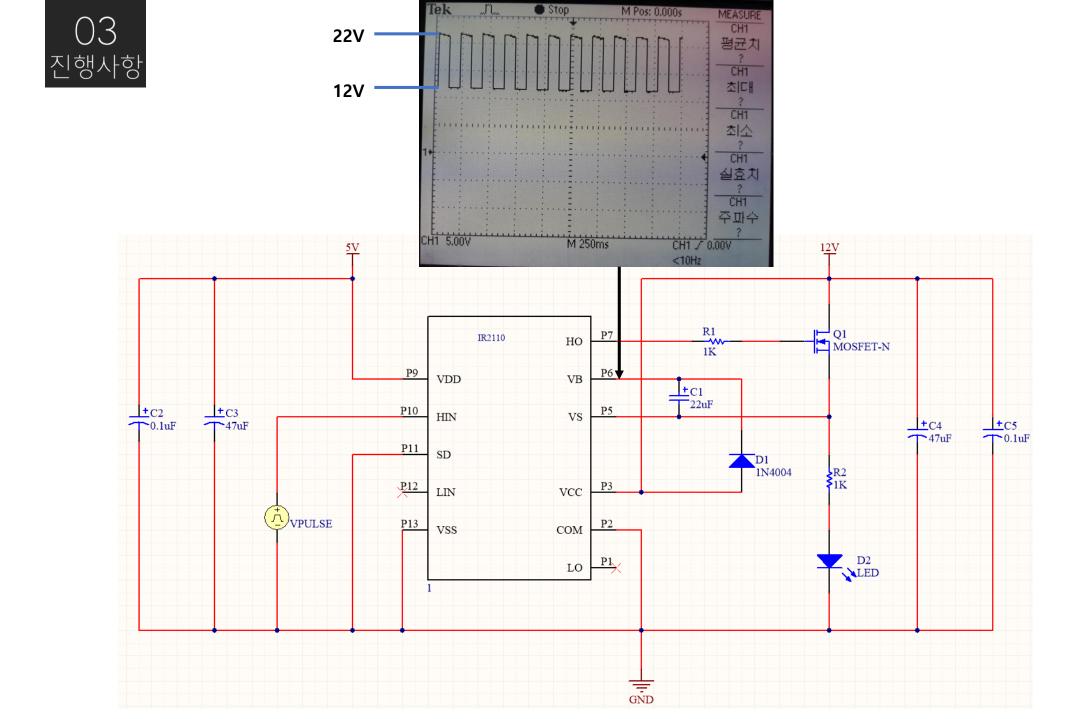


자동 설정

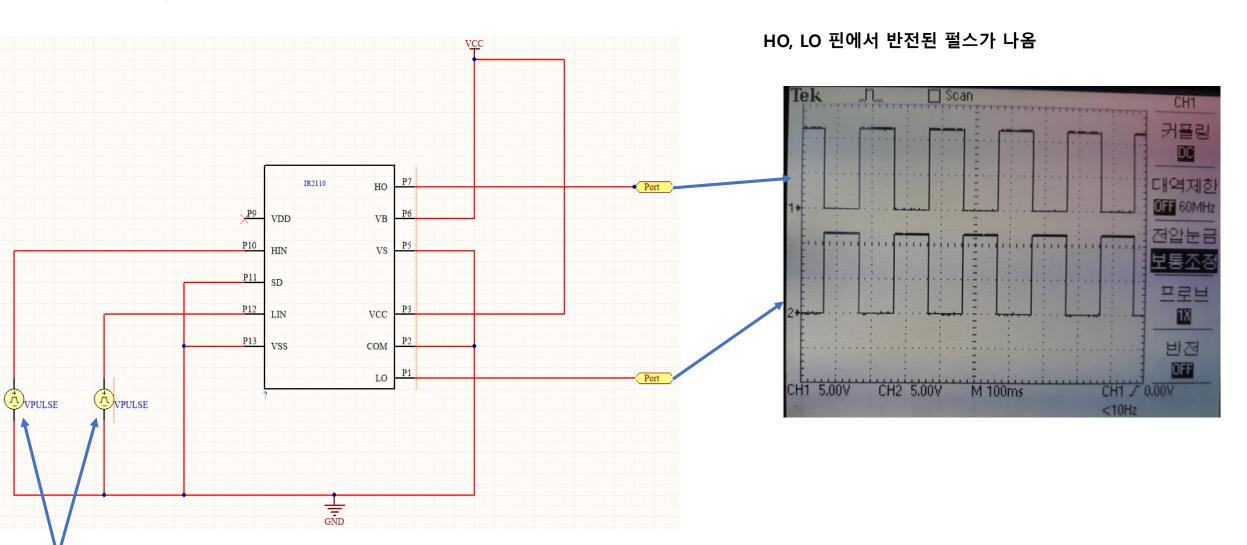
<10Hz

M 250ms





## \* IR2110 테스트



### \* 문제점

- BLDC 모터를 차의 바퀴부분에 고정시키고 모터를 구동하면 같은 듀티비의 정방향, 역방향 시 속도가 많이 차이남 => 듀티비 보정 필요
- RTOS 통합 테스트시 문제가 발생하는지 지속적인 TEST

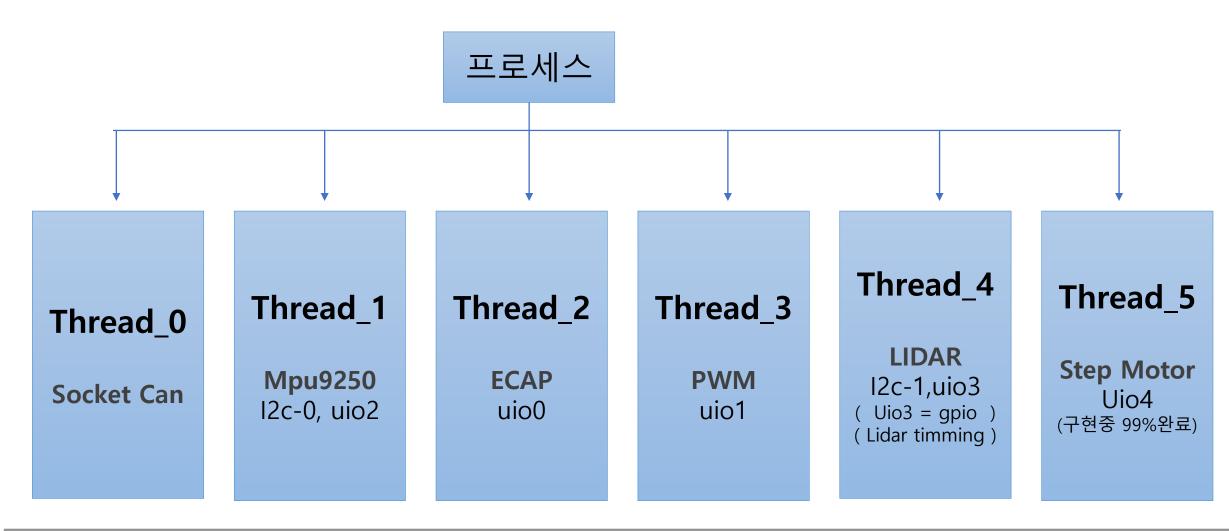
감사합니다

# 2 진행상황 및 문제점

김시윤

### FPGA ALL Test

기존에 fork 로 통합했던 통합 코드를 thread 로 통합.



### FPGA ALL Test

### 참과 거짓의 지옥 이였던 복잡한 fork 에서 thread 로 변환한 코드

```
int main(void)
       int pid;
       int pid2;
       int pid3;
       int pid4;
       if((pid = fork())==0){
       //자식프로세스1
if((pid2= fork()) == 0){
                     if((pid3 = fork()) == 0){
                            //child3
                                   if((pid4 = fork()) == 0){
                                           //child4 logic
                                          while(1);
                                          else if(pid4 >=1){
                                   //child3 logic
                                   while(1);
                            else if(pid3 >= 1){
                     //child2 logic
                     while(1){
                     printf(" i am child2 Hi \n");
                     sleep(3);
              else if(pid2 >= 1){
/************************************
              //child1 logic
              //mpu9250 logic
              while(1){
              printf("i am child1 Hi \n");
              sleep(3);
       else if(pid >=1){
       //부모프로세스
return 0;
```

```
int main(void)
        pthread_t p_thread[5];
        int thr id;
        int status;
        int fd = 1;
        int fd2 = 2:
        int fd3 = 3;
        int fd4 = 4;
        thr_id = pthread_create(&p_thread[0], NULL, thread_1,(void *)&fd);
        if(thr_id <0)</pre>
                perror("thread create error :");
                exit(0);
        thr_id = pthread_create(&p_thread[1], NULL, thread_2,(void *)&fd2);
            if(thr id <0)
        perror("thread create error :");
        exit(0);
    thr id = pthread create(&p thread[2], NULL, thread 3,(void *)&fd3);
        if(thr id <0)</pre>
        perror("thread create error :");
        exit(0);
    thr_id = pthread_create(&p_thread[3], NULL, thread_4,(void *)&fd4);
        if(thr id <0)</pre>
        perror("thread create error :");
        exit(0);
    pthread_join(p_thread[0], (void **)&status);
    pthread join(p thread[1], (void **)&status);
    pthread_join(p_thread[2], (void **)&status);
    pthread join(p thread[3], (void **)&status);
return 0;
```



### FPGA ALL Test

```
i2c-0 = fd buf[0] -> mpu9250
    uio2 = fd buf[1] \rightarrow timer
    uio0 = fd buf[2] -> ECAP
    uio1 = fd buf[3] -> PWM
    i2c-1 = fd buf[4] -> Lidar
    uio3 = fd buf[5] -> gpio
    uio4 = fd buf[6] -> step*/
system("ifconfig eth0 192.168.7.33");
sleep(10);
if((fd buf[0] = open("/dev/i2c-0", 0 RDWR)) <0)</pre>
    perror("Open Device Error! \n");
printf("fd buf(i2c-0) Open complete!\n");
if((fd_buf[1] = open("/dev/uio2",0_RDWR)) <0)</pre>
    perror("Open Time Device Error!! \n");
    return -1:
printf("fd_buf2(uio2) Open complete!\n");
if((fd_buf[2] = open("/dev/uio0",0_RDWR))<0)</pre>
    printf("Invalid UIO Device File uio0\n");
printf("fd_buf3(uio0) Open complete!\n");
if((fd_buf[3] = open("/dev/uio1",0_RDWR)) <0)</pre>
    printf("Invalid UIO Device File uio1\n");
    return -1;
printf("fd_buf4(uio1) Open complete!\n");
if((fd_buf[4] = open("/dev/i2c-1", 0_RDWR)) < 0</pre>
    perror("---OPEN DEVICE ERROR ");
    return -1;
printf("fd_buf5(i2c-1) Open complete!\n");
if((fd_buf[5] = open("/dev/uio3",0_RDWR))<0)</pre>
    perror("Invalid UIO Device file uio3\n");
if((fd_buf[6] = open("/dev/uio4",0_RDWR))<0)</pre>
    perror("Invalid UIO Device file uio4\n");
    return -1;
```

```
Thread Create Under Code
thr id = pthread create(&p thread[0], NULL, thread 0,(void *)fd buf);
if(thr_id <0)
   perror("thread create error :");
   exit(0):
thr_id = pthread_create(&p_thread[1], NULL, thread_1,(void *)fd_buf);
if(thr id <0)
    perror("thread create error :");
    exit(0);
thr_id = pthread_create(&p_thread[2], NULL, thread_2,(void *)fd_buf);
    if(thr id <0)
    perror("thread create error :");
    exit(0);
thr_id = pthread_create(&p_thread[3], NULL, thread_3,(void *)fd_buf);
    if(thr id <0)
   perror("thread create error :");
    exit(0);
thr id = pthread create(&p thread[4], NULL, thread 4.(void *)fd buf);
    if(thr id <0)
    perror("thread create error :");
   exit(0);
thr_id = pthread_create(&p_thread[5], NULL, thread_5,(void *)fd_buf);
if(thr_id<0)
   perror("thread create error :");
    exit(0);
```

Thread를 생성하여 각 thread 마다 배열자 체를 전달한다. 2개의 장치가 필요할 경우

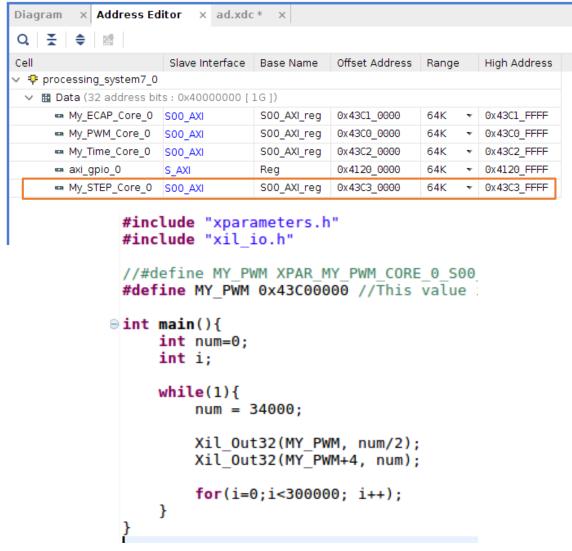
를 대비.

장치파일에 대한 open을 실시해 저장한다.

Join을 하여 프로세스는 스레드들의 종료를 기다린다.



### FPGA Step motor Test



Step Motor 제어를 위한 기본적인 PWM Step motor control IP 설계, PWM의 주기에 따라 속도가 변하기 때문에 최대속도일때의 주기를 SDK로 구하였다.

최대 속도일때의 주기는 2.941KHz (0.34msec)이다.

페타리눅스 상에서 mmap을 이용하여 소프트웨어 구현후 엔코더로 각도,위치를 제어할 예정.

### 문제점 및 개선

- 1. 복잡한 fork의 스케줄링 문제.
- Thread로 컨버팅.
- 2. 스케줄링 시간 육안으로 확인의 어려움
- GPIO IP 설계 후 오실로스코프로 확인.
- 3. Thread create handler에 여러 개 장치파일 전달
- 배열을 사용하여 배열자체를 전달.
- 4. Lidar 측정시 250 Cm 이상 오버플로우 발생.
- 데이터시트 확인중.
- 5. 차량 구성중 서보모터 전원 부족
- DC-DC 컨버터 구매.
- 6. STEP모터 속도 및 각도 제어
- 진행중.

감사합니다

# O3 진행상황 및 문제점

문지희

### PWM IP Create

### my\_wm\_v1\_0

```
// Instantiation of Axi Bus Interface S00_AXI

my_pwm_vl_0_S00_AXI # (

.C S_AXI_DATA_WIDTH(C_S00_AXI_DATA_WIDTH),

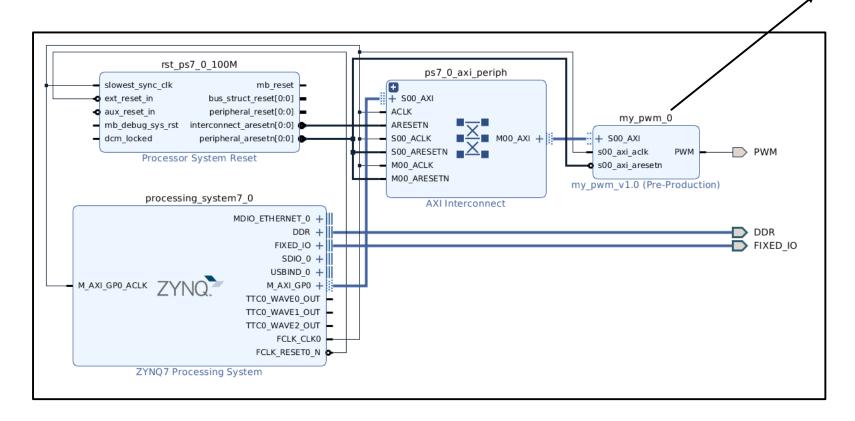
.C S_AXI_ADDR_WIDTH(C_S00_AXI_ADDR_WIDTH),

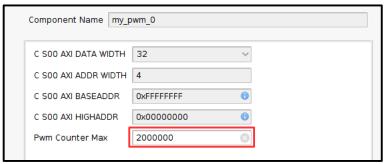
) my_nwm_vl_0_S00_AXI_Inst (
.PWM(PWM),
.S_AXI_ACLK(s00_axi_aclk),
.S_AXI_ARESETN(s00_axi_aresetn),
.S_AXI_AWADDR(s00_axi_awaddr),
```

### my\_pwm\_v1\_0\_S00\_AXI\_inst

```
reg [31:0] counter = 0;
// Add user logic here
always @(posedge S_AXI_ACLK) begin
   if(counter < PWM_COUNTER_MAX - 32'dl )
      counter <= counter + 32'dl;
   else
      counter <= 32'd0;
end
assign PWM = slv_reg0 < counter ? 1'b0 : 1'b1;
// User logic ends</pre>
```

## Block Design





## 03 진행상황 문제점

## SDK - 각도제어

```
⊖ float duty (int angle)
{
    return ((1.0 + angle/180.0) / 20.0 );
}
⊖ //1ms == 0도
//2ms == 180도
```

→ 정확한 제어 불가능 180도 보다 적게 돌 게 된다

```
#include "xparameters.h"
#include "xil io.h"
#define MY PWM 0x43C00000
#define period 2000000
int main(){
   int i, angle=0;
   float num=0;
   while(1){
       //0
        num = 62800;
       Xil_Out32(MY_PWM, num);
       for(i=0;i<140000000; i++);
       //90
       num = 151400;
       Xil_Out32(MY_PWM, num);
        for(i=0;i<140000000; i++);
        //180
        num = 240000;
       Xil_Out32(MY_PWM, num);
        for(i=0;i<140000000; i++);
```

감사합니다