TI DSP, MCU, Xilinx Zynq FPGA 프로그래밍 전문가 과정

SPI Lab

2018.08.01

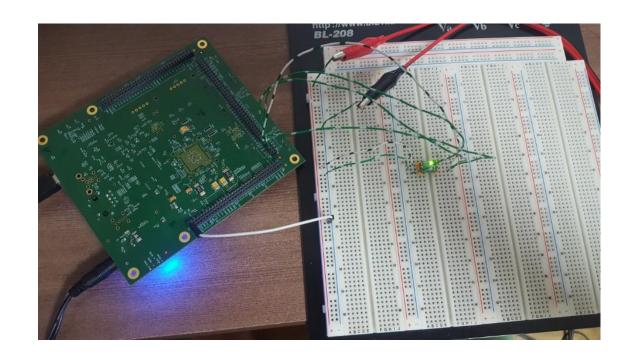
강사 - Innova Lee(이상훈) gcccompil3r@gmail.com

학생 – 안상재 sangjae2015@naver.com

* SPI 통신 구현

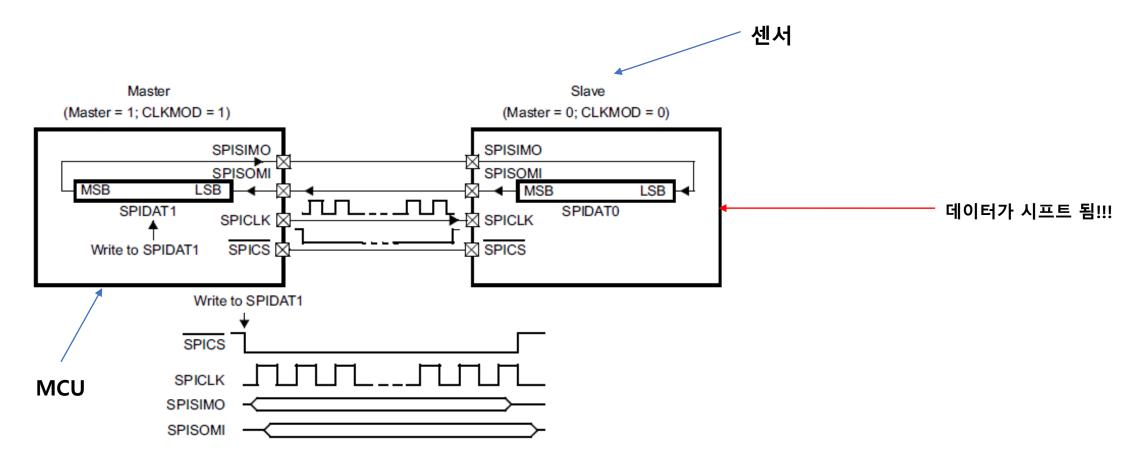


OSTSen-E280



=> SPI, I2C, ADC 인터페이스를 제공하는 센서는 데이터를 Compensate (보정) 해주는 작업이 반드시 필요함!!!

* SPI 통신 원리 – 송신을 해야 수신을 할 수 있다!



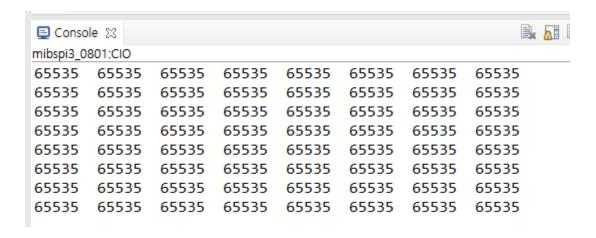
03 진행사형

```
void main(void)
      _enable_IRQ_interrupt_();
      mibspilnit();
      scilnit();
      mibspiEnableGroupNotification(mibspiREG3, 0, 1);
      while(1)
         mibspiSetData(mibspiREG3, 0, &tx_data[0]);
         mibspiTransfer(mibspiREG3, 0);
   // 센서 데이터를 수신 하기 위해 송신을 먼저 해줌
uint32 tx_data[D_COUNT] = {'a','b','c','d','e','f','g','h'};
// 8개의 데이터를 수신하기 위해 8개의 데이터를 송신함
```

SPI 인터럽트 서비스 루틴 - 데이터가 수신완료 되면 호출됨

```
void mibspiGroupNotification(mibspiBASE t *mibspi, uint32 group)
  uint32 *data = \{0\};
  int8 t ret1;
  if(mibspi==mibspiREG1)
     data = &rx_data1[0];
  if(mibspi==mibspiREG2)
     data = &rx data2[0];
  if(mibspi==mibspiREG3)
     data = &rx data3[0];
  if(mibspi==mibspiREG4)
     data = &rx data4[0];
  if(mibspi==mibspiREG5)
     data = &rx data5[0];
 mibspiGetData(mibspiREG3, 0, data); // 데이터 수신
                                  // 디버깅
  for(i=0;data[i]!=0;i++)
      printf("%d ", data[i]);
   printf("₩n");
```

- * 센서의 데이터가 수신되는 모습
- 데이터 포맷을 고쳐주지 않아서 16비트 정수의 최댓값으로 8개의 값이 나옴



- -> 65535 값을 초과해서 데이터가 수신되는 것으로 예상해서 자료형을 uint32로 바꾸어 주었지만 해결되지 않음 (0으로 출력)
- -> 데이터 보정은 되지 않지만 SPI 통신 자체는 성공적으로 구현됨.

```
int8 t bme280_get_sensor_data(uint8 t sensor comp, struct bme280 data *comp data, struct bme280 dev *dev)
   int8_t rslt;
   /* Array to store the pressure, temperature and humidity data read from
   the sensor */
   uint32 reg data[BME280 P T H DATA LEN] = {0};
   struct bme280 uncomp data uncomp data = {0};
   /* Check for null pointer in the device structure*/
   rslt = null ptr check(dev);
   rslt = BME280 OK;
   if ((rslt == BME280 OK) && (comp data != NULL)) {
       /* Read the pressure and temperature data from the sensor */
       rslt = bme280 get regs(BME280 DATA ADDR, reg data, BME280 P T H DATA LEN, dev);
       rslt = BME280 OK;
       if (rslt == BME280_OK) {
           /* Parse the read data from the sensor */
           bme280_parse_sensor_data(reg_data, &uncomp_data);
           /* Compensate the pressure and/or temperature and/or
              humidity data from the sensor */
           rslt = bme280 compensate data(sensor comp, &uncomp data, comp data, &dev->calib data);
   } else {
       rslt = BME280 E NULL PTR;
   return rslt;
```

-> 센서의 데이터를 수신해서 compensate를 하고 구조체 변수에 데이터를 저장함

```
struct bme280 dev {
   /*! Chip Id */
   uint32 chip id;
   /*! Device Id */
   uint8 t dev id;
   /*! SPI/I2C interface */
    enum bme280 intf intf;
    /*! Read function pointer */
   bme280 com_fptr_t read;
    /*! Write function pointer */
   bme280 com fptr t write;
   /*! Delay function pointer */
   bme280 delay fptr t delay ms;
   /*! Trim data */
    struct bme280_calib_data calib_data;
    /*! Sensor settings */
    struct bme280 settings settings;
};
```

```
struct bme280 calib data {
 * @ Trim Variables
*/
/**@{*/
    uint16 t dig T1;
    int16_t dig_T2;
    int16 t dig T3;
    uint16_t dig_P1;
    int16 t dig P2;
    int16_t dig_P3;
    int16_t dig_P4;
    int16 t dig P5;
    int16_t dig_P6;
    int16 t dig P7;
    int16_t dig_P8;
    int16 t dig P9;
    uint8_t dig_H1;
    int16 t dig H2;
    uint8_t dig_H3;
    int16 t dig H4;
    int16_t dig_H5;
    int8_t dig_H6;
    int32 t t fine;
/**@}*/
};
```

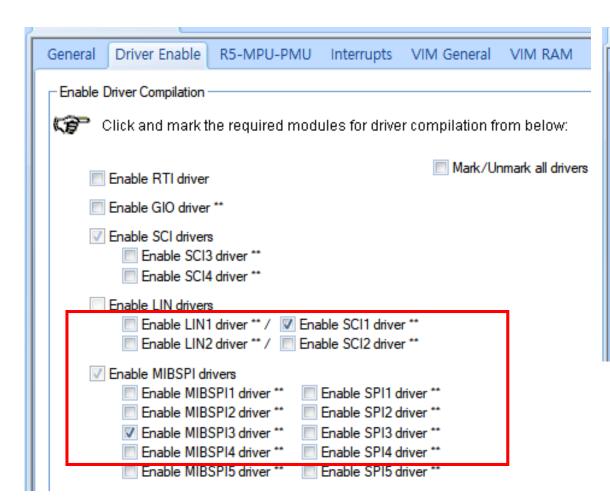
* 디버깅 : printf() vs sciSend()

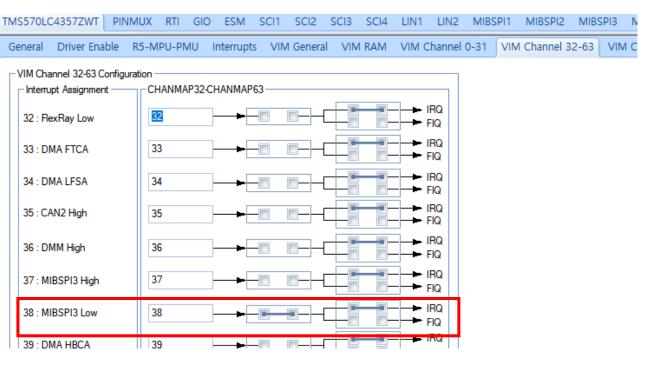
- printf() 함수는 처리 시간이 sciSend() 에 비해 상당히 오래 걸림
- printf() 함수가 처리 시간이 오래 걸리기 때문에 디버깅 부분에서 코드가 원할하게 동작하지 않는 현상이 발생함.

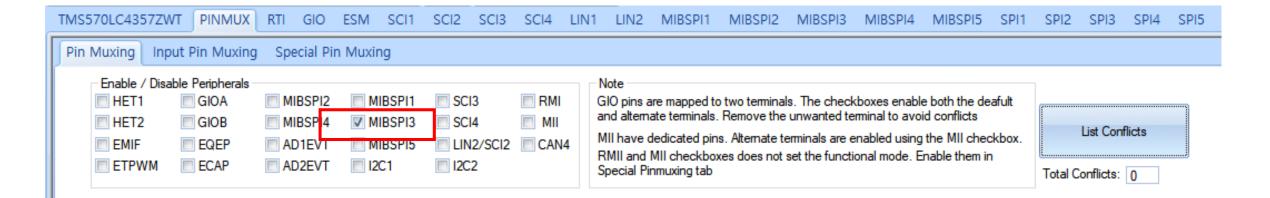
=> 디버깅용으로는 printf() 보다는 sciSend() 적합함!



* HAL Code Generator 설정







* 느낀점 및 고찰

- 데이터 시트를 읽고 필요한 부분을 보는 능력이 절대적으로 필요함.
- 전혀 다른 라이브러리를 내가 작업하고 있는 프로젝트에 이식하는 능력이 필요함. (-> c언어 문법이 부족하면 힘든 것 같음)

* 다음주 계획

- I2C, ADC, RTOS 중에 구현