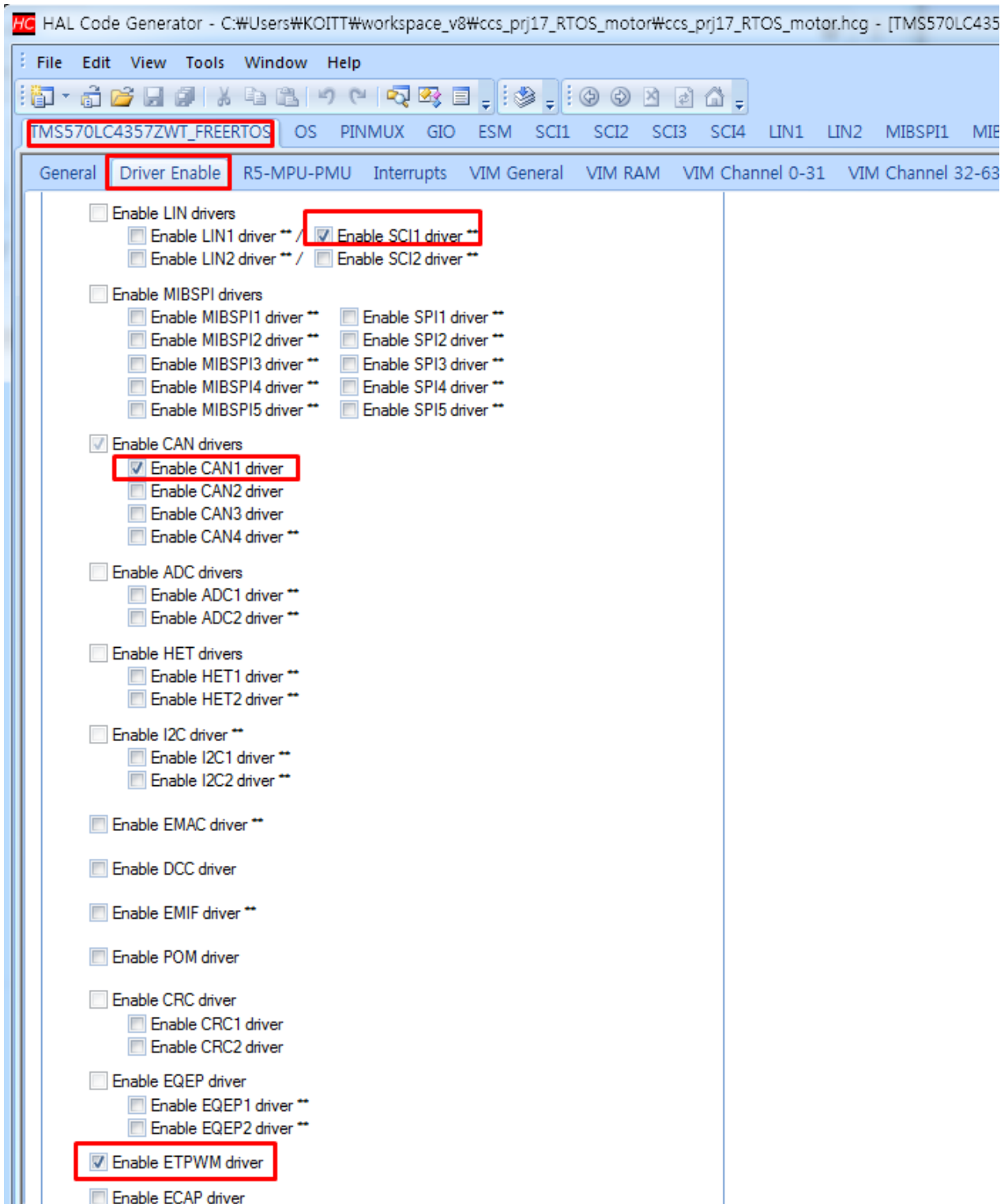


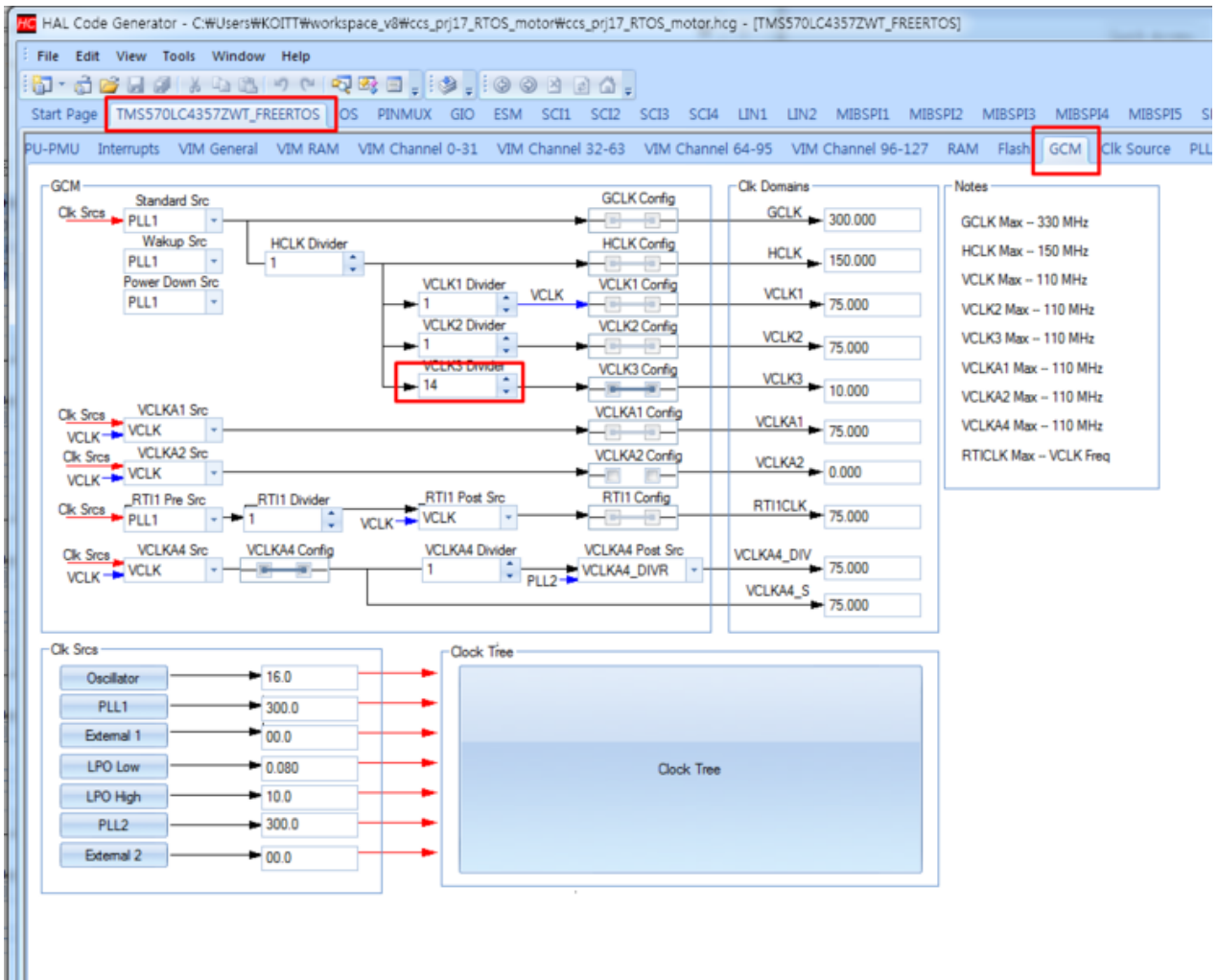


**Xilinx Zynq FPGA, TI DSP,
MCU 기반의
프로그래밍 전문가 과정**

강사 – Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com
학생 – 정한별
hanbulkr@gmail.com

기본적인 내용은 위에서 설명 했으므로 바로 예제로 들어 가겠습니다.





HAL Code Generator - C:\Users\WKOITT\workspace_v8\ccs_prj17_RTOS_motor\ccs_prj17_RTOS_motor.hcg - [OS]

File Edit View Tools Window Help

TMS570LC4357ZWT_FREERTOS OS PINMUX GIO ESM SCI1 SCI2 SCI3 SCI4 LIN1 LIN2 MIBSPI

General TMS570LC4357ZWT_FREERTOS

Configuration

Configuration options will set macros in FreeRTOSConfig.h

<input checked="" type="checkbox"/> Use Task Preemption	<input type="checkbox"/> Use Mutexes	<input checked="" type="checkbox"/> Use Verbose Stack Checking
<input type="checkbox"/> Use Idle Hook	<input type="checkbox"/> Use Recursive Mutexes	<input type="checkbox"/> Use Timers
<input type="checkbox"/> Use Tick Hook	<input type="checkbox"/> Use Counting Semaphores	<input type="checkbox"/> Generate Runtime Statistics
<input type="checkbox"/> Use Co-Routines	<input checked="" type="checkbox"/> Idle Task Should Yield	<input type="checkbox"/> Use Malloc Failed Hook
<input type="checkbox"/> Use Trace Facility	<input type="checkbox"/> Use Stack Overflow Hook	

Task Configuration

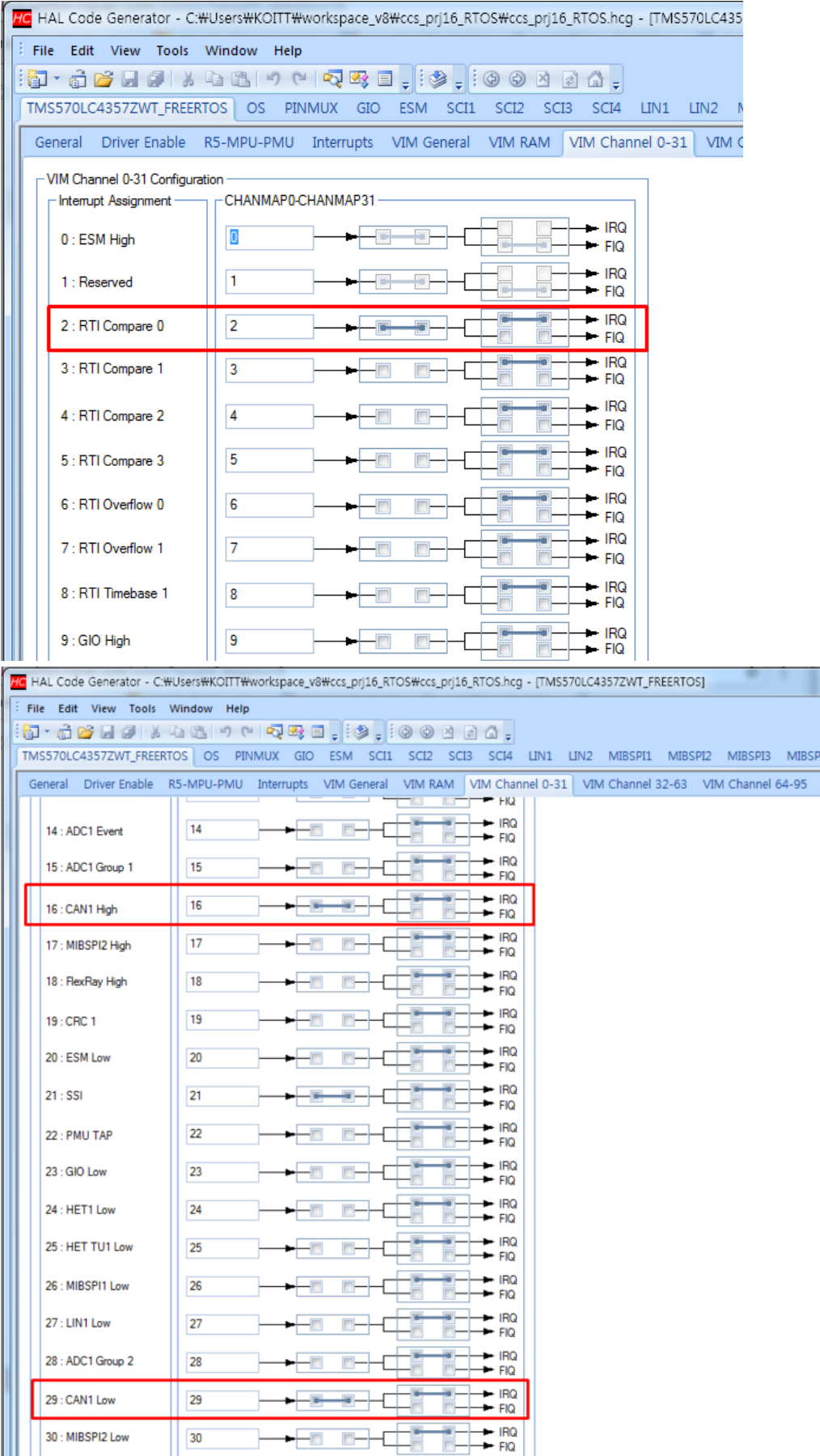
RTI Clock (Hz): 75000000	Tick Rate (Hz): 1000
Max Priorities: 5	Total Heap Size: 8192
Task Name Length: 16	Min Stack Size: 128

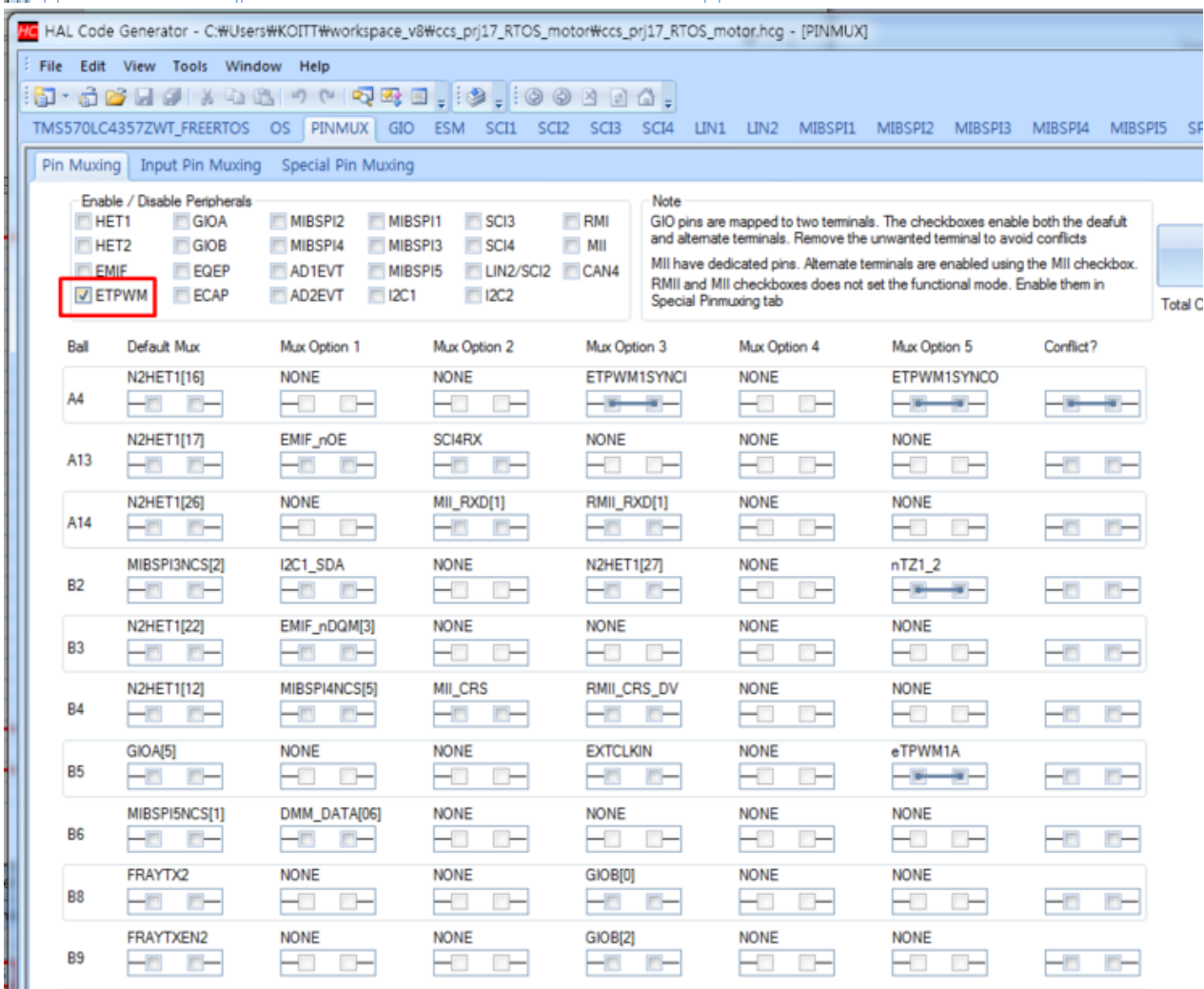
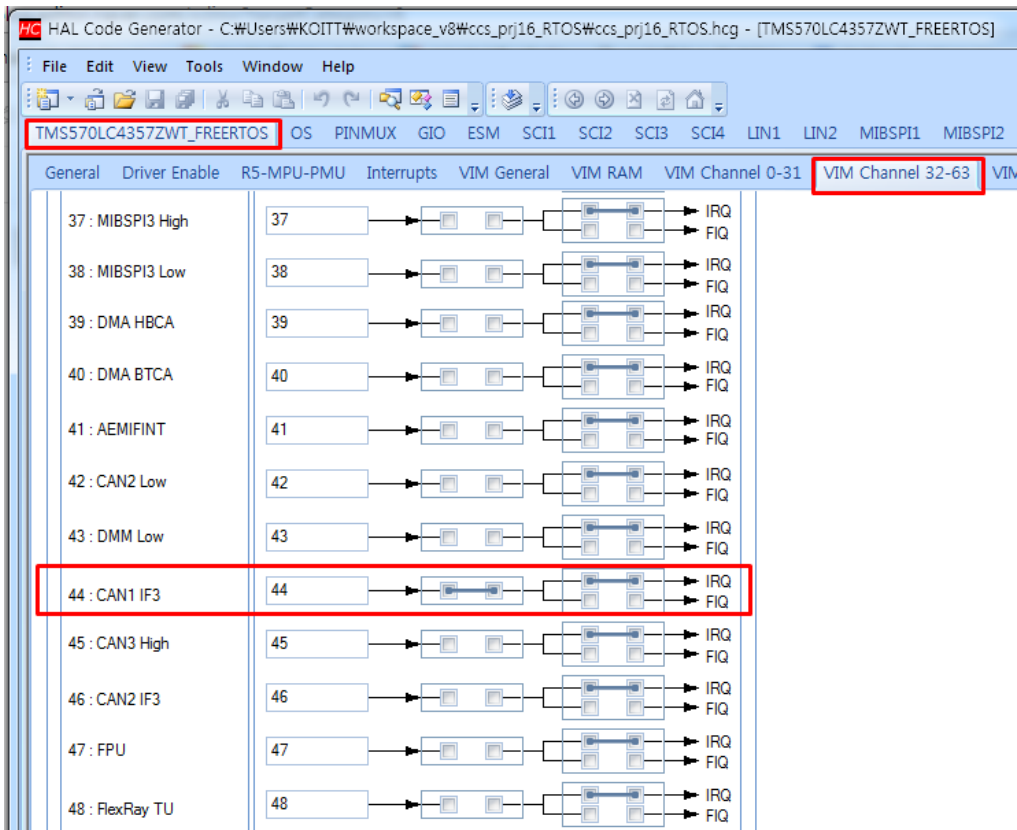
Coroutine Configuration

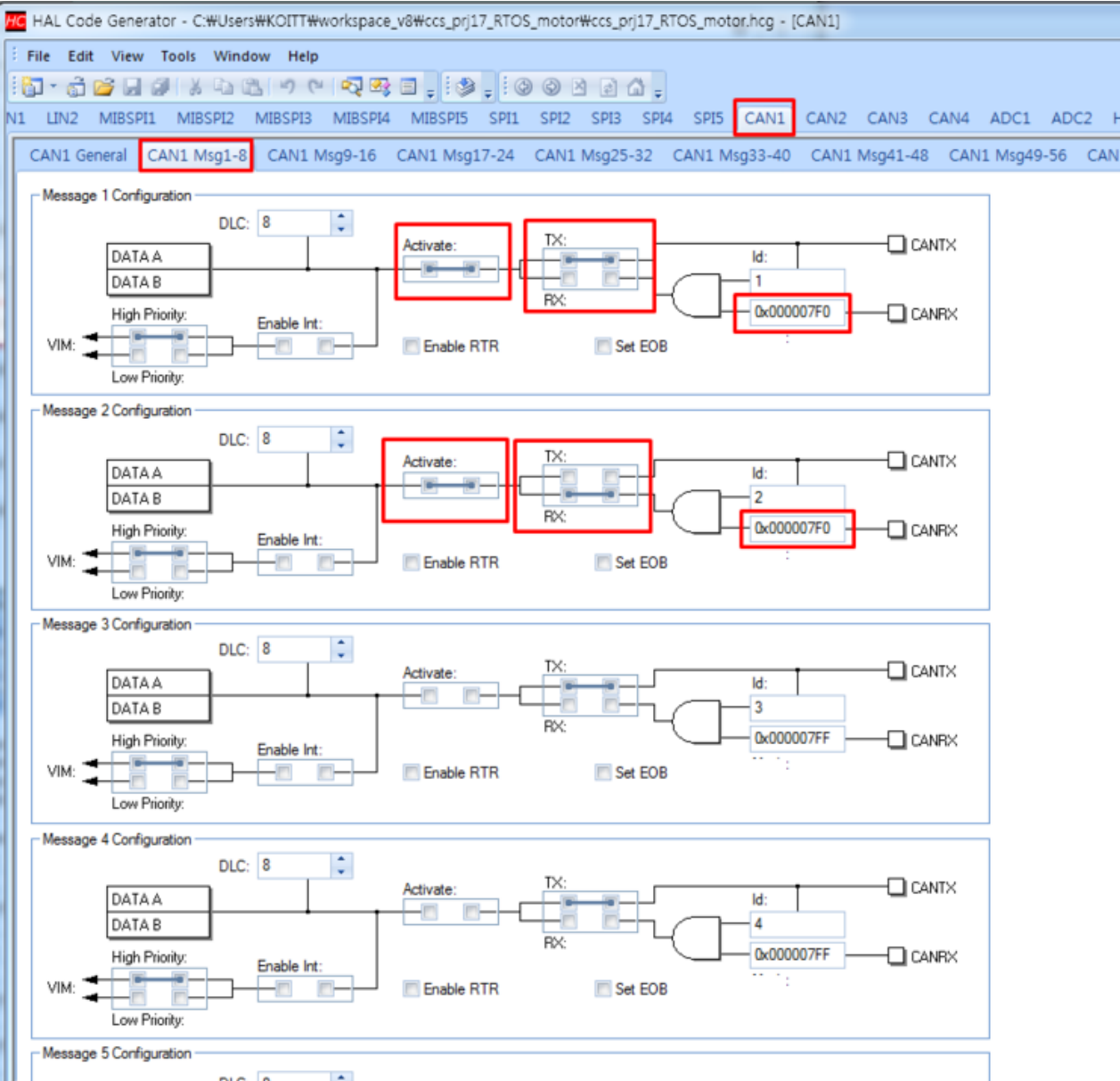
Coroutine Priorities: 2

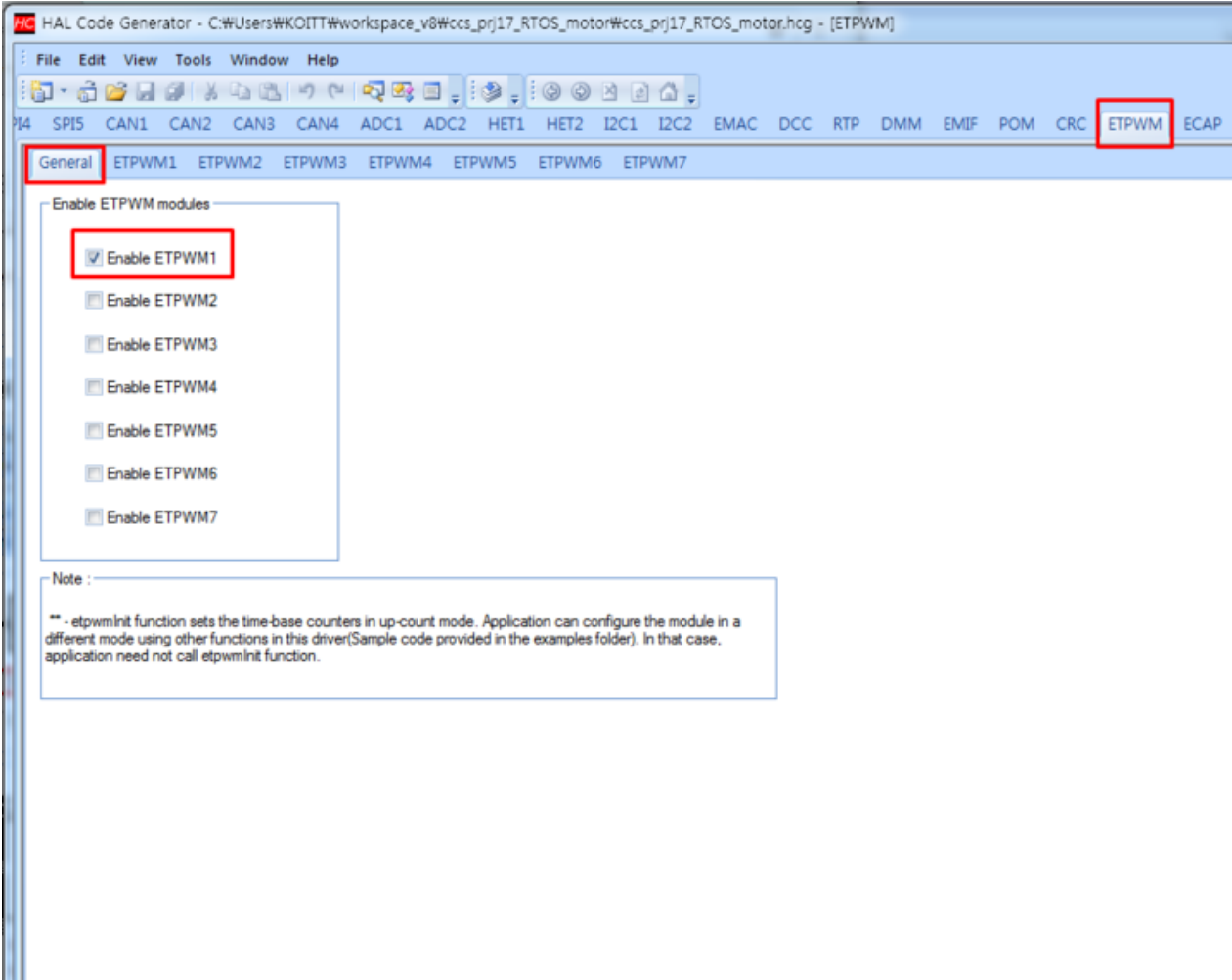
Timers Configuration

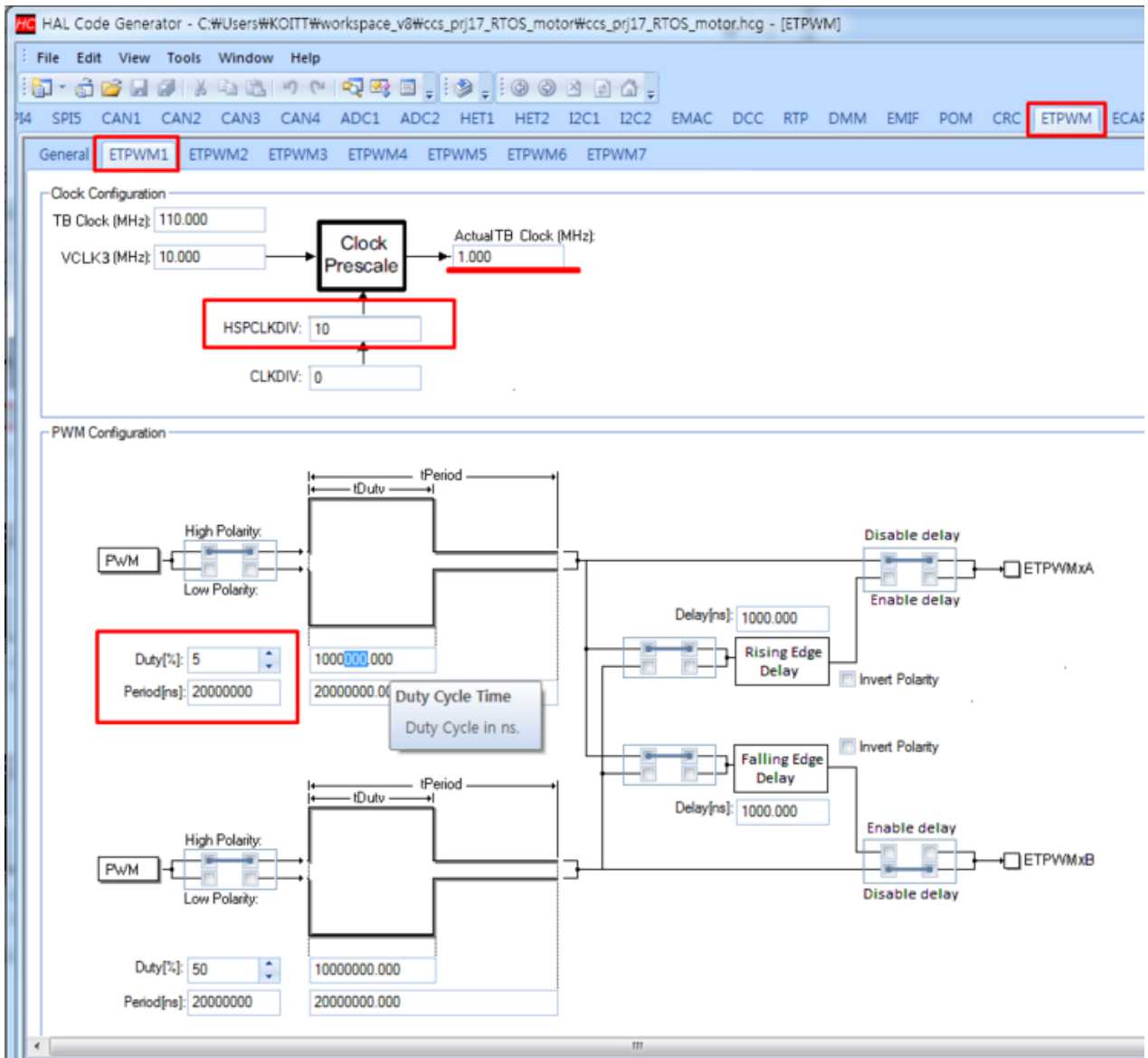
Timer Task Priority: 0	Queue Length: 0	Stack Size: 0
------------------------	-----------------	---------------











<code>

servo 모터 255단계(0~FF) 까지 가능하다.)

```
#include <FreeRTOS.h>
#include <FreeRTOSConfig.h>
#include <HL_hal_stdtypes.h>
#include <HL_reg_sci.h>
#include <HL_sci.h>
#include <os_mpu_wrappers.h>
#include <os_projdefs.h>
#include <os_semphr.h>
#include <os_task.h>
#include "string.h"
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "HL_can.h"
#include "HL_sys_common.h"
#include "HL_system.h"
#include "HL_esm.h"
#include "HL_sys_core.h"
#include "HL_etpwm.h"
#include <string.h>
```



```

#define D_COUNT 8
#define D_SIZE 8

xTaskHandle xTask1Handle;
xTaskHandle xTask2Handle;
xTaskHandle xTask3Handle;

QueueHandle_t mutex = NULL;
QueueHandle_t mutex1 = NULL;

char flag = 0;
uint32 cnt = 0;
uint32 error = 0;
uint32 tx_done = 0;

uint8 msg[] = { 0 };
uint8 msg1[] = { 0 };
uint8 msg2[32] = { 'T', 'a', 's', 'k', '2', '\r', '\n' };
uint8 msg3[] = { 0 };
uint8 tx_data[D_COUNT] = { 1, 2, 3, 4, 4, 3, 2, 1 };
uint8 rx_data[D_COUNT] = { 0 };

void send_data(sciBASE_t* sci, uint8* msg, int length);
void delay(uint32 time);
void active_motor(int verocity);
void convert_rx_data(void);
void print_rx_data(void);
void vTask1(void *pbParameters);
void vTask2(void *pbParameters);
void vTask3(void *pbParameters);
void task_create(void);

void delay(uint32 time) {
    while (time--)
        ;
}

void active_motor(int verocity) {
    sciSend(sciREG1, 17, " convert data \r\n");

    if (rx_data[0] + 48 == '1') {
        sciSend(sciREG1, 25, "\r\n Motor On Forward \r\n\r\n");
        etpwmREG1->CMPA = verocity;
    }
    else if (rx_data[0] == 2) {

        sciSend(sciREG1, 25, "\r\n Motor On Backward \r\n\r\n");

        // 중간에 StartTBCLK를 키고 끄면 멈춘다.
        // etpwmStartTBCLK();
        etpwmREG1->CMPA = verocity;
        delay(5);
    }
    else if (rx_data[0] + 48 == '0') {

```

```

        sciSend(sciREG1, 25, "\\r\\n Motor Off \\r\\n\\r\\n");
        etpwmREG1->CMPA = 0;
        delay(5);
    }
    else
        ;
}

void convert_rx_data(void) {
//  char x[10]={0};
    int i;
    int convert_verocity = 0U;
    // 여기서 컨버팅 할 때 값이 atoi를 쓰면 멈춰 버린다.
    convert_verocity = (rx_data[1] * 4) + 1000;
    // debug
    //  ltoa(convert_verocity, x);
    //  sciSend(sciREG1, strlen((const char *) x),(uint8 *) x);
    etpwmREG1->CMPA = convert_verocity;

    // 들어온 값에 따라 모터의 동작을 한다.
    active_motor(convert_verocity);
    delay(5);

    for (i = 0; i < sizeof(rx_data); i++) {
        rx_data[i] = '\\0';
    }
}

void print_rx_data(void) {
    //(0 bit)DIR(0:멈춤, 1:앞으로, 2:뒤로), (1 bit)속도 조절 (단계:HEX(0~FF))

    char ID1[2] = {0};
    char ID2[2] = {0};
    char speed[10]={0};
    int convert_verocity = 0U;

    convert_verocity = (rx_data[1] * 4) + 1000;
    ltoa(convert_verocity, speed);

    ltoa(canGetID(canREG1,canMESSAGE_BOX2), ID1);
    ltoa(canGetID(canREG1,canMESSAGE_BOX1), ID2);

    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "ID : "), "ID : ");
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) ID1),(uint8 *) ID1);
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "->"), "->");
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) ID2),(uint8 *) ID2);
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "\\r\\n"), "\\r\\n");

    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "mode(0:stop 1:forward 2:backward): "), "mode(0:stop 1:forward -1:backward");
    sciSendByte(sciREG1, rx_data[0] + 48);
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "\\r\\n"), "\\r\\n");

    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "speed_level: "), "speed_level: ");
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) speed),(uint8 *) speed);
    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) "\\r\\n\\r\\n"), "\\r\\n\\r\\n");

```

```

}

// 하나 하나가 메인이라고 보면 된다. Task 마다 for문이 있는데 안 넣어주면 한번 동작을 하고 멈춘다.
// 함수의 들어가는 파라미터는 create 할때 지정해 준다?
void vTask1(void *pbParameters) {
    uint8 msg[32] = { 'T', 'a', 's', 'k', '1', '\r', '\n' };

    for (;;) {
        if (flag == 0) {
            if (xSemaphoreTake(mutex, ( TickType_t ) 40) == pdTRUE) {

                send_data(sciREG1, msg, strlen((const char *) msg));
                xSemaphoreGive(mutex);
                flag = 1;
                vTaskDelay(40);
            }
            else {
                // 키 값을 받지 못했을 경우 오류 처리.
            }
        }
        else {
            // flag 값이 다를 경우 동작 처리.
        }
    }
}

void vTask2(void *pbParameters) {

    for (;;) {
        if (flag == 1) {
            if (xSemaphoreTake(mutex, (TickType_t)40) == pdTRUE) {
                send_data(sciREG1, msg2, strlen((const char *) msg2));

                if (canIsRxMessageArrived(canREG1, canMESSAGE_BOX2)) {
                    canGetData(canREG1, canMESSAGE_BOX2, rx_data);

                    // +48을 해주어야 한다.
                    sciSend(sciREG1, strlen((const char *) rx_data), rx_data);
                    sciSend(sciREG1, 17, " convert data \r\n");

                    // 들어온 값을 문
                    print_rx_data();
                    convert_rx_data();
                }
                vTaskDelay(40);
                flag = 2;
                xSemaphoreGive(mutex);
            }
            else {
                // 키 값을 받지 못했을 경우 오류 처리.
                xSemaphoreGive(mutex);
                vTaskDelay(40);
            }
        }
    }
}

```

```

        else {
            // flag 값이 다를 경우 동작 처리.
        }
    }
}

```

```

void vTask3(void *pbParameters) {
    uint8 msg[32] = { '\n', '\r', 'T', 'a', 's', 'k', '3', '\r', '\n' };
    for (;;) {
        if (flag == 2) {
            if (xSemaphoreTake(mutex, (TickType_t)40) == pdTRUE) {

                send_data(sciREG1, msg, strlen((const char *) msg));
                canTransmit(canREG1, canMESSAGE_BOX1, (const uint8 *) &tx_data[0]);
                // 키 값을 반납 한다.
                xSemaphoreGive(mutex);
                flag = 0;

                vTaskDelay(40);
            }
            else {
                // 키 값을 받지 못했을 경우 오류 처리.
            }
        }
        else {
            // flag 값이 다를 경우 동작 처리.
        }
    }
}

void task_create(void) {
    if (xTaskCreate(vTask1, "Task1", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask1Handle) != pdTRUE) {
        while (1) {
            if (xTaskCreate(vTask1, "Task1", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask1Handle) == pdTRUE)
                break;
        }
    }

    if (xTaskCreate(vTask2, "Task2", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask2Handle) != pdTRUE) {
        while (1) {
            if (xTaskCreate(vTask2, "Task2", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask2Handle) == pdTRUE)
                break;
        }
    }

    if (xTaskCreate(vTask3, "Task3", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask3Handle) != pdTRUE) {
        while (1) {
            if (xTaskCreate(vTask3, "Task3", configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 1, &xTask3Handle) == pdTRUE)
                break;
        }
    }
}

```

```
void main(void) {

    sciInit();
    canInit();
    etpwmInit();

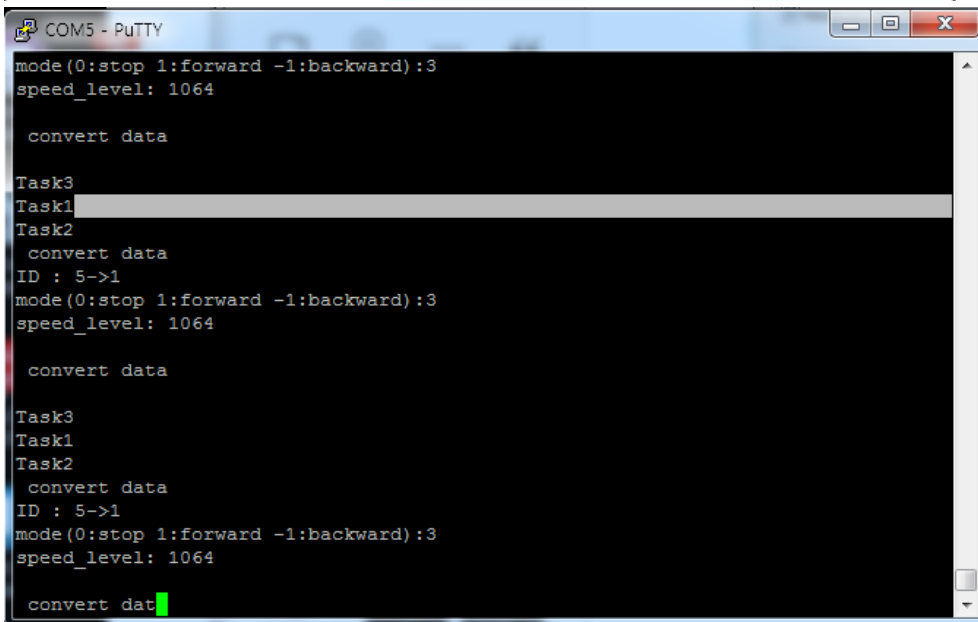
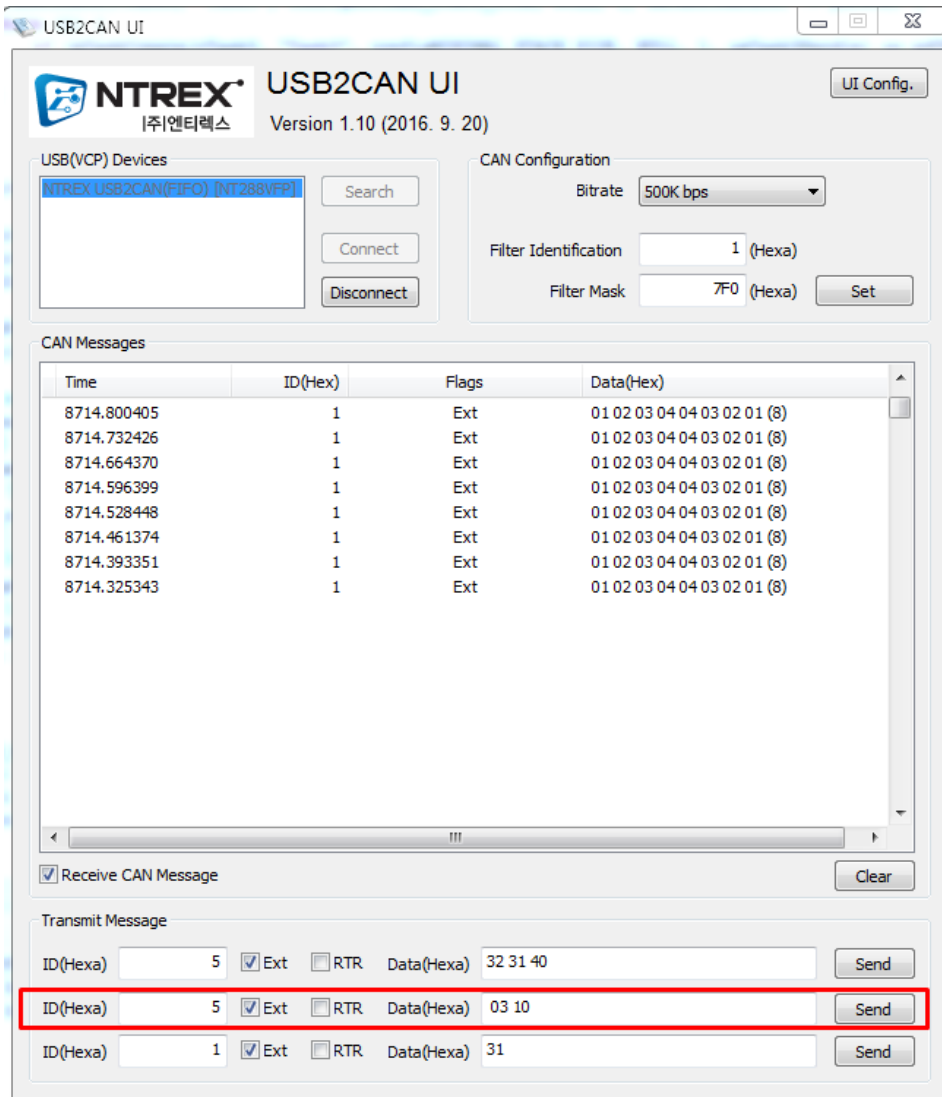
    etpwmStartTBCLK();
    delay(10);

    // start message
    sciSend(sciREG1, 7, "start\n\r");
    //이 기능은 오류 수준에 대한 경고 기능을 활성화 합니다.
    canEnableErrorNotification(canREG1);
    // task를 만드는 함수.
    task_create();

    // 유텍스 키 값을 이용해 현재 동작 중인 테스크를 고정 시켜주는 녀석이다. 콘텍스트 스위치 역할이랑 비슷하다.
    vSemaphoreCreateBinary(mutex);
    // 위에서 Create로 만들어 놓은 Task들을 우선순위를 고려한 방식으로 스케줄링 되어 동작하게 한다.
    vTaskStartScheduler();
    while (1) {

    }
}

void send_data(sciBASE_t* sci, uint8* msg, int length) {
    int i;
    for (i = 0; i < length; i++)
        sciSendByte(sci, msg[i]);
}
```



<명령 방식>

헥스 코드 2개를 날리면 된다.

그러면 sci(uart) 에서 보낸 곳의 ID 그리고 mode 스피드 레벨을 출력해 준다.

명령어 1byte 1byte
(mode) (speed)
