

Tópicos Avançados em Estrutura de Dados – Atividade Final

Teoria de Grafos e Implementação de Algoritmos em Grafos

Prof. Dr. Aparecido Freitas

Os grafos são estruturas de dados sempre presentes em Ciência da Computação, e os algoritmos para trabalhar com eles são fundamentais na área. Existem centenas de problemas computacionais interessantes definidos em termos de grafos.

Nesta atividade, o estudante deverá escrever um artigo, em formato científico, que descreve os seguintes tópicos relacionados à **Teoria dos Grafos**:

- a) Planaridade de Grafos
- b) Implementação de Busca em Profundidade de Grafos
- c) Implementação do Algoritmo de PRIM
- d) Implementação do Algoritmo de Kruskal
- e) Implementação do Algoritmo de Dijkstra

O artigo deverá conter:

- Resumo (Abstract)
- Palavras-chave
- Introdução
- Desenvolvimento do Tema
- Conclusões ou considerações finais
- Referências Bibliográficas