

然, 也知其所以然。

1.5.1 创建一个 Android 应用

前面介绍 android 命令时已经提到, 该命令有一个 create project 子命令, 该子命令可用于“手动”创建一个 Android 应用, 在命令行窗口输入如下命令:

```
android create project -n HelloWorld -t 8 -p HelloWorld  
-k org.crazyit.helloworld -a HelloWorld
```



提示: 上面的命令中, -n 选项指定创建项目的名称; -t 选项指定项目针对的 Android 平台; -p 选项指定该项目的保存路径; -k 选项指定该项目的包名; -a 选项指定 Activity 的名称。

运行上面的命令可以在当前目录的 HelloWorld 子目录下创建一个 Android 项目。进入该项目所在的目录, 可以看到如下两个必要的文件夹:

```
HelloWorld  
├── libs  
├── res  
│   ├── drawable-ldpi, drawable-mdpi, drawable-hdpi, drawable-xhdpi  
│   ├── layout  
│   └── values  
└── src (存放 Java 源文件)  
    ├── org  
    │   ├── crazyit  
    │   └── helloworld  
    └── AndroidManifest.xml
```

上面的文件结构中 res 目录、src 目录、AndroidManifest.xml 文件是 Android 项目必需的。其他目录、其他文件都是可选的。

- res 目录存放 Android 项目的各种资源文件, 比如 layout 存放界面布局文件, values 目录下则存放各种 XML 格式的资源文件, 例如字符串资源文件: strings.xml; 颜色资源文件: colors.xml; 尺寸资源文件: dimens.xml。drawable-ldpi、drawable-mdpi、drawable-hdpi、drawable-xhdpi 这 4 个子目录则分别用于存放低分辨率、中分辨率、高分辨率、超高分辨率的 4 种图片文件。
- src 目录只是一个普通的、保存 Java 源文件的目录。
- AndroidManifest.xml 文件是 Android 项目的系统清单文件, 它用于控制 Android 应用的名称、图标、访问权限等整体属性。除此之外 Android 应用的 Activity、Service、ContentProvider、BroadcastReceiver 这 4 大组件都需要在该文件中配置。

除此之外, 还可以在 HelloWorld 目录下看到一个 build.xml 文件, 这是 Android 为该项目提供的一个 Ant 生成文件。通过该生成文件, 开发者可以通过 Ant 来生成、安装 Android 项目。

与前面介绍的 Android 开发相似的是, 此处的开发同样是先编辑 XML 格式的界面布局