各位尊敬的前辈大家好，我叫孙海鹏，是商家运营部新来的实习生，是今年8月1号入的职。下面我将从这4个方面阐述一下我这段时间的实习情况。

首先给大家介绍一下我这段时间的一些主要业绩和成果。我自己独立开发了四个需求，主要是提升并且这四个需求都已经上线。我还参与了一个牵扯后台逻辑的需求集约订单。

我会着重讲一下我的第一个需求还有在参与的集约订单需求。

我的第一个需求是延时发货报备优化。这个需求的目的有两个，一个是商家可能不知道延时发货报备优化到底是干嘛的，所以得需要在页面上添加一些提示来告诉商家，另一个目的就是商家在添加或者查看延时发货报备单的时候，上传的报备证明图片原来的是缩略图，优化商家体验可以查看上传过的原图。

这个需求主要让我熟悉一个完整的上线流程、使用Git去更好的了解团队开发和J-One平台的基本使用。

然后就是我参与的集约订单的需求，因为运力成本的原因，集约订单会积攒一部分统一生产，所以订单可能付款置为暂停状态，并且后台的商家看不到暂停状态的订单。需求的目的就让Eclp商家能够看到暂停处理的订单。所以主要有两个点，一个是获取所有的集约订单，二就是只有Eclp商家可以看到。

这个是我整理的一个流程。从这个流程中可以看到商家后台通过Jsf服务从订单售后系统获取订单消息，然后从JimDB中获取商家信息，如果JimDB中没有就从Jsf服务调用商家服务中心获取。通过参与这个需求，对Jsf和JimDB的使用和作用有了一定的了解。首先是Jsf，他有几个优点，1.从图可以看出，提供服务的系统只需要暴露接口给使用方，好处是不需要使用方知道如何实现的。封装了实现。2.服务中心化，提高服务的复用性和高可用性。3.还有就是有容灾机制，保证服务的健壮性。

再就是了解了JimDB，他是在Redis基础上的封装，是基于内存的键值对分布式存储，读写速度快。在这里就是作为一个缓存使用的。能够应付高访问量的情况。

自己还梳理了一下商家添加物流公司的一个业务逻辑。对JMQ有了一定的了解，他有几个特点。1、他用来处理异步消息，他通过一个发布订阅的机制来处理不同吞吐量系统间的通信。系统的解耦。2、处理高并发，用于削峰处理。

这是我最近这段时间学习的一个总结。

这个是我再做延时发货报备优化查看原图的时候出现的问题，直接获取上传成功后添加的图片路径打开发现是经过处理的图片跟缩略图一样的大小，后来调试查看上传成功后从后台传来的Json中有两个图片地址，一种是绝对路径，一种是相对路径，解决方案就是在相对路径上拼接绝对路径上图片服务器的地址，获取到原图。再就是上线的时候发现，别人正在上线或者上预发的时候，我无法进行部署，只能等待别人操作完成后，我才能上线。这样在很多人同时要上线的情况下会等待很久。

给大家介绍一下我再学校做过的项目，首先是微信商城，这个项目是独立开发的，主要学到的技术就是SSM框架，和前端的Jquery和Ajax异步技术，再就是一些微信开发的技术。难点就是实现微信支付的时候需要原生模拟Http请求，并学习到一些加密验证的一些流程。

然后是我独立开发利用Unity3D引擎做的一款AR的应用，已经上线应用宝，在这儿学到的主要是AR和语音识别的一些技术，和Unity3D和安卓混合开发，安卓外接多个SDK相关的知识，并且自己编写了一个简易的基于消息机制的框架，对发布订阅模式有了更深的了解。

最后是我的一个简单的总结，时间虽短，但收货不少。也看到了自己存在很多的不足需要改进。相信我能够通过这次考核看到自己的不足并改进，早日能够与前辈们并肩作战，还望能够给我一次奋斗的机会，谢谢！